Curso de Gimp

A) GIMP tiene herramientas para edición de imágenes, dibujo de formas libres, cambiar el tamaño, recortar, convertir a diferentes formatos de imagen

1. Introducción

1.1. Instalación

1. Pagina oficial y descargar

1.2. Introducción al Gimp

- 1. Gimp es parecido al Photoshop
- 2. Dos cosas que debes saber
 - 2.1 Software Libre
 - 2.2 Gráfico raster vs vectorial

2. Interfaz

2.1. Resumen de la interfaz

- 1. Caja de herramientas
- 2. Opciones de herramientas
- 3. Canvas o lienzo
- 4. Coordenadas del puntero
- 5. Ventanas / Diálogos empotrables
 - 5.1 Capas, Histórico, Canales de colores
 - 5.2 Brocha, Patrones, Gradientes
- 6. Pinceles-patrones-gradientes
- 7. Menú principal

2.2. Ajustar ambiente

- 1. Todo flotante
- 2. Modo de ventana única

2.3. Configuración de parámetros

- 1. Editar / Preferencia
 - 1.1 toolbox / ungroup
 - 1.2 Imagen por defecto Color del fondo
 - 1.3 Grilla por defecto

3. Flujos de trabajo

3.1. Mi primer dibujo

- 1. Abrir nuevo documento en blanco
- 2. Configura tus opciones
- 3. Herramienta de selección Elipse
- 4. Establecer el trazo
- 5. Seleccione la herramienta Pincel
- 6. Seleccione la herramienta de ruta
- 7. Trazo de ruta
- 8. Dibujar una línea recta
- 9. Pestañas al abrir varios documentos

3.2. Recortar

- 1. Captura de pantalla
- 2. Re-dimensión de tiradores
- 3. Cruz de movimiento
- 4. Validar
- 5. Opciones de herramienta

3.3. Selección por rectángulo

- 1. La selección es versátil tiene tiradores
- 2. Crear una capa blanca para ver el contraste
- 3. Cortar y pegar como nueva capa
- 4. Crtl-Shift-A para deseleccionar
- 5. Cortar con bifuminado
- 6. Crtl-z para deshacer
- 7. Selección elíptica y de lazo son similares
- 8. Opciones de selección se repiten para herramientas de selección
- 9. 7 primeras herramientas son de seleccion

3.4. Escalar una imagen

- 1. Cambio del tamaño de una imagen
- 2. Girar o voltear una imagen
- 3. Reducir una imagen para usarla como botón de enlace

3.5. Poner varias fotos Juntas

- 1. Abrir una imagen
- 2. Abrir como capa
- 3. Agrandar el lienzo
- 4. Imagen; Ajustar lienzo

3.6. Texto

- 1. Iniciar con fondo o imagen de fondo
- 2. Tamaño inicial grande
- 3. Escribir el texto
- 4. Selección de texto
- 5. Cambio de tamaño
- 6. Otras opciones de editor
- 7. Otras opciones de herramienta
- 8. Mover el texto
- 9. Cambiar el color de una palabra
- 10. Sombreado de texto
- 11. Convertir texto a imagen
- 12. Hacer publicidad con texto

3.7. Borrar texto

- 1. Borrador
- 2. Pincel
- 3. Rehacer publicidad

3.8. Separar un objeto de su fondo

1. Herramienta de selección libre

3.9. Guía para pagina web principal

- 1. Tamaños de guiás
- 2. Fondo
- 3. Franja desenfocada
- 4. Texto en área principal

4. Herramientas

- 1. Clasificación de las herramientas
 - 1.1 Herramientas de selección
 - 1.2 Herramientas de pintura
 - 1.3 Herramientas de transformación
 - 1.4 Otras herramientas

4.1. Herramientas de pintura

5-Correccion del color

- 1. Rellenar color con pote de pintura
- 2. Seleccionar color delantero
 - 2.1 Varias formas de escoger el color
 - 2.2 Selector de colores
 - 2.3 Click un color en el dibujo
 - 2.4 Código hexadecimal
- 3. Seleccionar color de fondo
- 4. Color delantero y de fondo se pueden resetear e intercambiar
- 5. Rellenar con patrones

4.2. Degradado o gradiente

- 1. Aplicado a todo el fondo
- 2. Aplicado a una selección

4.3. Pinceles

- 1. Lápiz, pluma, borrador tienen opciones similares
- 2. Enfocar o desenfocar, sanar, emborronar también opciones similares

4.4. Herramientas de transformación

- 1. Alinear
- 2. Mover
- 3. Recortar
- 4. Rotar
- 5. Escalar
- 6. etc

4.5. Herramientas auxiliares

- 1. Rutas
 - 1.1 Activar empotrado de rutas
 - 1.2 Deformar con tiradores curvo o poligonal
 - 1.3 Editar puntos
 - 1.4 Crear selección. rellenar con color, trazo de ruta
- 2. Texto 3.6
- 3. Recoger color
- 4. Medir
- 5. Zoom

5. Correccion del color

- 4.1-Herramientas de pintura
 - 1. Main menu / color
 - 2. La primera: Balancear el color

6. Guardar archivos

- 1. Formato nativo de Gimp
- 2. Exportar

7. Abrir Fotos

- 1. Abrir un archivo existente
- 2. Abrir archivo nuevo
 - 2.1 Fondo transparente
- 3. Captura de pantalla con Gimp

8. Capas

8.1. Introducción a las capas

- 1. Que son las capas en una imagen
- 2. Apilamiento de transparencias
- 3. Propiedades de las capas
 - 3.1 Nombre
 - 3.2 Presencia o ausencia de un canal alfa
 - 3.3 Visibilidad
 - 3.4 Tamaño de capa
 - 3.5 Opacidad
 - $3.6\,$ Modo de la capa

8.2. Jerarquía de capas

- 1. Abrir como capa 3 fotos
- 2. Dimensionar y mover cada foto

8.3. Crear un fondo con 3 capas

- 1. Crear fondo blanco
- 2. Nueva capa menor tamaño con circulo rojo
- 3. Duplicara capa para circulo verde y azul

8.4. Panel o dialogo de capas

- 1. Abrir panel o dialogo de capas
- 2. Abrir cualquier foto
- 3. Fondo o background
- 4. Agregar el canal alfa
- 5. Crear una capa nueva
 - 5.1 Capa nueva
 - 5.2 Duplicar capa
- 6. Borrar capa nueva
- 7. Mover capa
- 8. Orden de apilamiento
- 9. Deslizador de opacidad
- 10. Modo de fusión de capas
- 11. Modo normal

8.5. Mascara de capas

- 1. Capa llamada fondo
- 2. Crear una nueva capa llamada frente
- 3. Añadir mascara blanca
- 4. Usar pinceles para pintar negro en la mascara
- 5. Blanco (opacidad total)
- 6. Negro (total transparencia), deja pasar imagen de fondo
- 7. Gris (opacidad variable)

9. Filtros

- 1. Hay muchos filtros
- 2. Bifuminado Gaussiano
- 3. Desenfocar una selección
- 4. Filtro de pixelado
- 5. Detectar bordes