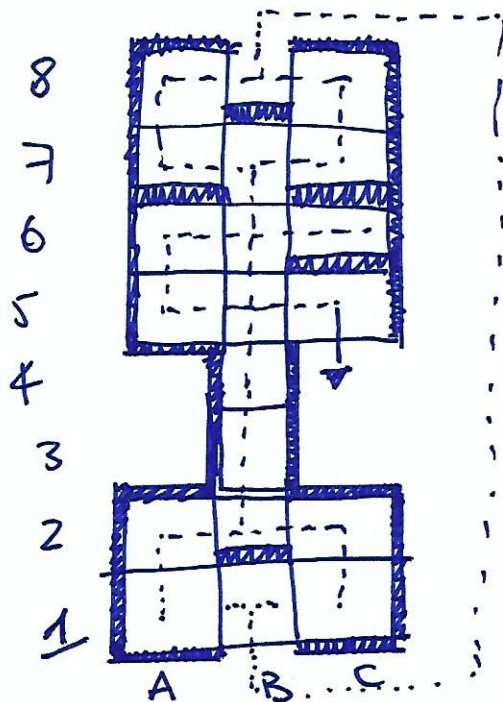


Riassumendo ci sono sulla scacchiera due caselle di ingresso una per ogni giocatore, una casella di passaggio dalla parte alta di reingresso alla parte bassa del gioco ed una casella di pre-uscita ovvero una casella dalla quale si può essere estromessi dal gioco.

Ecco la dimostrazione grafica del percorso delle pedine sulla scacchiera:



A/1 = INGRESSO GIOCATORE NERO
 C/1 = INGRESSO GIOCATORE BIANCO
 C/5 = CASELLA DI PRE-USCITA
 B/8 = CASELLA DI PASSAGGIO
 DALLA PARTE ALTA ALLA
 BASE DEL GIOCO
 B/1 = CASELLA DI RIENTRO
 C/6 = CASELLA TASCA (POCKET)

Questa invece rappresenta le caselle attive che danno possibilità del lancio dei dadi

