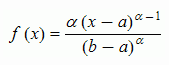
**3 Funciones de densidad de Probabilidad**

Las funciones de densidad de probabilidad(FDP) fueron obtenidas analizando valores aleatorios con el software llamado EasyFit [5] con una distribución de tipo Power Function [6] y luego se calculó la inversa de la función de distribución acumulativa desde el software WolframAlpha [7].

Función de densidad probabilidad en distribución Power Function:

 (1)

Función de distribución acumulativa en distribución Power Function:

https://lh5.googleusercontent.com/sv2LNIfOEjmC5DnqUN629YHw4G3RiIB5RfW_u1JocpeEfGi84Z_WmfuK2SEr3CAgBoudBYzsSG3axJ5-nJYYKqF6dw-et4YTKXlmSL_z3P-ZKH17iDcBtiVQ5RUvkqZTEUI7q1y7 (2)

**Intervalo entre Arribos**

A partir de 500 valores aleatorios entre 6 y 12 milisegundos se obtienen los siguientes parámetros:

Función de densidad de probabilidad:

(3)

Función acumulada

(4)

Por método de la inversa se llega a la ecuación de IA:

(5)

Fuente: Elaboración Propia

**Tiempo de atención de PS4**

Se generaron 500 valores aleatorios entre 4 y 7 milisegundos:

Función de densidad de probabilidad:

(6)

Función acumulada

(7)

Por método de la inversa se llega a la ecuación de TA:

(8)

Fuente: Elaboración Propia

**Tiempo de atención de Xbox**

Se generaron 500 valores aleatorios entre 3 y 7 milisegundos:

Función de densidad de probabilidad:

(6)

Función acumulada

(7)

Por método de la inversa se llega a la ecuación de TA:

(8)