

INFORMAZIONI PERSONALI



Galassi Enrico

 Via Venezia, 28, 40068 San Lazzaro di Savena (Italia)

 +39 3408950785

 pacci1@gmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/enricogalassi>

 Skype enrico.galassi

Sesso Maschile | Data di nascita 09/08/1988

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

02/03/2015–15/12/2016

Ingegnere Informatico

Ima - Gima TT SRL, Ozzano (Italia)

- Progettazione e sviluppo dell'interfaccia uomo-macchina (HMI)
- Progettazione e sviluppo di software complementari nel contesto di impianti e linee automatiche nell'ambito del Tabacco
- Gestione della base di dati dei vari applicativi

19/12/2016–02/01/2017

Programmatore

Gruppo Euris Spa (Italia)

- Sviluppo di funzionalità aggiuntive per un progetto WebForms

03/01/2017–alla data attuale

Analyst Developer @ YOOX-NET-A-PORTER

Gruppo Euris Spa (Italia)

- Analisi dei flussi dati fra le varie componenti applicative
- Gestione e risoluzione dei bug lato back-end
- Progettazione e sviluppo di test-case
- Sviluppo software per tool interni

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2002–06/2008

Diploma di liceo scientifico ad indirizzo tradizionale

Liceo Scientifico Enrico Fermi, Bologna (Italia)

09/2007–12/2011

Laurea in Ingegneria Informatica, voto: 101/110

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna, facoltà di Ingegneria, Bologna (Italia)

- **Titolo della Tesi:** Algoritmi Euristic per Problemi di Knapsack Multi-Dimensionali
- **Materia della Tesi:** Ricerca Operativa LA (6 CFU)
- **Tipo di Tesi:** Sperimentale

09/2007–12/2014

Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, voto: 110/110 con Lode

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna sede Cesena, facoltà di Ingegneria Informatica, Cesena (Italia)

- **Titolo della Tesi:** Ruolo delle architetture di controllo nello sviluppo di applicazioni web: un

confronto tra event-loop e control-loop usando Dart e tecnologie ad Agente

■ **Materia della Tesi:** Programmazione Concorrente e Distribuita LM (9 CFU)

■ **Tipo di Tesi:** Sperimentale

10/06/2013–14/06/2013

Summer School on Scientific Visualization

CINECA, Segrate, Milano (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Altre lingue

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	B1	B1	B2

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative

Competenze comunicative e relazionali acquisite durante la partecipazione a gruppi di lavoro, tipicamente di 3-5 persone, su progetti di piccole/medie dimensioni universitari. Competenze ulteriormente approfondite in ambito lavorativo dove era richiesto di dialogare in loco con i membri del mio gruppo di lavoro, tipicamente 5 persone, per lo sviluppo dei progetti assegnatici.

Competenze organizzative e gestionali

Buone competenze organizzative e di autogestione del lavoro acquisite durante lo sviluppo di progetti universitari e lavorativi.

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Linguaggi di Programmazione:

- Ottima conoscenza di: C#, VB.NET, SQL
- Buona conoscenza di: C, C++, Typescript, Javascript
- Conoscenza di base di: Prolog, Java, Powershell

Tecnologie:

- Ottima conoscenza della piattaforma .NET (fino alla versione 4.7)
- Buona conoscenza della piattaforma .NET Core (fino alla versione 1.1.2)

Tool di Sviluppo:

- Ottima conoscenza dell'IDE Visual Studio (fino al 2017)
- Ottima conoscenza di SQL Server Management Studio
- Buona conoscenza dei sistemi di controllo di versione e dei tools grafici quali CVS, SVN e TortoiseSVN, Git e SourceTree
- Buona conoscenza dei Text editor quali Notepad++ e Visual Studio Code
- Buona conoscenza dei tool di profiling di applicazioni .NET quali dotMemory e dotTrace
- Conoscenza di base degli strumenti per la gestione del ciclo di vita di un'applicazione (ALM) e strumenti per lo sviluppo Agile quali Team Foundation Server

Framework di Applicazione:

- Buona conoscenza dei principali framework applicativi di .NET quali WinForms, WPF, Entity Framework, WCF e ASP.NET 5
- Buona conoscenza del framework Angular, dalla versione 4.0

Progettazione del software:

- Ottima conoscenza dei principali Design Patterns
- Ottima conoscenza delle metodologie Agile e dello sviluppo guidato dai Test (TDD)
- Buona conoscenza di UML e Reti di Petri

Reti:

- Ottima conoscenza del modello ISO/OSI e del modello Internet
- Ottima conoscenza dei principali protocolli a livello di applicazione, trasporto e rete

Altro:

- Ottima padronanza degli strumenti Microsoft Office
- Ottima padronanza del software di image editing GIMP
- Conoscenza di base del software di modellazione ed animazione 3D Blender

Patente di guida B