

PERSONAL INFORMATION



Galassi Enrico

 Via Venezia, 28, 40068 San Lazzaro di Savena (Italia)

 +39 3408950785

 enrico.galassi.88@gmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/enricogalassi> <https://github.com/galassie>

 Skype enrico.galassi

Sex Maschile | Date of birth 09/08/1988

WORK EXPERIENCE

01/2018–Present

Sviluppatore Software

Gruppo Euris Spa (Italia)

- Sviluppo di nuove funzionalità e correzione di bug su applicativi sviluppati con tecnologie .NET (es. ASP.NET, WCF, Entity Framework) e Javascript (es. Knockout.js).
- Progettazione e sviluppo di nuovi applicativi full-stack utilizzando diverse tecnologie come PHP, Node.js, Angular.

01/2017–12/2017

Analyst Developer @ YOOX-NET-A-PORTER

Gruppo Euris Spa (Italia)

- Analisi dei flussi dati tra i vari componenti applicativi (es. analisi dei log e degli errori nelle code di messaggi).
- Gestione e analisi dei bug (bug triage).
- Sviluppo di applicativi interni, come strumenti per l'analisi dei dati presenti su database.

03/2015–12/2016

Ingegnere Informatico

Ima - Gima TT SRL, Ozzano (Italia)

- Progettazione e sviluppo di interfacce uomo-macchina (HMI) in tecnologie .NET (es. WinForms, WPF, WCF).
- Progettazione e sviluppo di software complementari, come un'app per smartphone Android per interfacciarsi con i dati delle linee di produzione.
- Gestione della codebase.

EDUCATION AND TRAINING

09/2011–12/2014

Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, voto: 110/110 con Lode

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna sede Cesena, facoltà di Ingegneria Informatica, Cesena (Italia)

- **Titolo della Tesi:** Ruolo delle architetture di controllo nello sviluppo di applicazioni web: un confronto tra event-loop e control-loop usando Dart e tecnologie ad Agente
- **Materia della Tesi:** Programmazione Concorrente e Distribuita LM (9 CFU)
- **Tipo di Tesi:** Sperimentale

10/06/2013–14/06/2013

Summer School on Scientific Visualization

CINECA, Segrate, Milano (Italia)

09/2007–12/2011

Laurea in Ingegneria Informatica, voto: 101/110

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna, facoltà di Ingegneria, Bologna (Italia)

- **Titolo della Tesi:** Algoritmi Euristic per Problemi di Knapsack Multi-Dimensionali
- **Materia della Tesi:** Ricerca Operativa LA (6 CFU)
- **Tipo di Tesi:** Sperimentale

09/2002–06/2007 **Diploma di liceo scientifico ad indirizzo tradizionale**
Liceo Scientifico Enrico Fermi, Bologna (Italia)

PERSONAL SKILLS

Mother tongue(s) italiano

Foreign language(s)

	UNDERSTANDING		SPEAKING		WRITING
	Listening	Reading	Spoken interaction	Spoken production	
inglese	B2	B2	B1	B1	B2

Levels: A1 and A2: Basic user - B1 and B2: Independent user - C1 and C2: Proficient user
Common European Framework of Reference for Languages

Communication skills Ottime competenze comunicative acquisite nell'ambito di progetti universitari ed in ambiti lavorativi, dove era richiesto di comunicare con i membri del team, per lo sviluppo di progetti, e con membri esterni, anche stranieri.

Organisational / managerial skills Buone competenze organizzative e di autogestione del lavoro acquisite durante lo sviluppo di progetti universitari e lavorativi.

Digital skills

SELF-ASSESSMENT				
Information processing	Communication	Content creation	Safety	Problem solving
Proficient user	Proficient user	Proficient user	Proficient user	Proficient user

Digital skills - Self-assessment grid

Linguaggi di Programmazione:

- Ottima conoscenza di: C#, VB.NET, SQL.
- Buona conoscenza di: PHP, Typescript, Javascript.
- Conoscenza di base di: C, C++, Prolog, Java.

Tecnologie:

- Ottima conoscenza della piattaforma .NET (fino alla versione 4.7).
- Buona conoscenza della piattaforma .NET Core (fino alla versione 1.1.2) e di .NET Standard (fino alla versione 2.0).

Tool di Sviluppo:

- Ottima conoscenza dell'IDE Visual Studio (fino al 2017).
- Ottima conoscenza di SQL Server Management Studio.
- Buona conoscenza dei sistemi di controllo di versione e dei tools grafici quali CVS, SVN e TortoiseSVN, Git e SourceTree.
- Ottima conoscenza dei Text editor quali Notepad++ e Visual Studio Code.
- Buona conoscenza dei tool di profiling di applicazioni .NET quali dotMemory e dotTrace.
- Conoscenza di base degli strumenti per la gestione del ciclo di vita di un'applicazione (ALM) e strumenti per lo sviluppo Agile quali Team Foundation Server.

Framework di Applicazione:

- Buona conoscenza dei principali framework applicativi di .NET quali WinForms, WPF, Entity Framework, WCF e ASP.NET 5.
- Buona conoscenza del framework Angular, dalla versione 4.0.

Progettazione del software:

- Ottima conoscenza dei principali Design Patterns.
- Ottima conoscenza delle metodologie Agile e dello sviluppo guidato dai Test (TDD).
- Buona conoscenza di UML e Reti di Petri.

Reti:

- Ottima conoscenza del modello ISO/OSI e del modello Internet.
- Ottima conoscenza dei principali protocolli a livello di applicazione, trasporto e rete.

Driving licence B