

【1과목】 데이터베이스 (20문제)

- 트랜잭션(Transaction)의 특성에 해당하지 않는 것은?  
 ① Atomicity                      ② Consistency  
 ③ Isolation                        ④ Distribution
- 병행수행의 문제점 중 하나의 트랜잭션 수행이 실패한 후 회복되기 전에 다른 트랜잭션이 실패한 갱신 결과를 참조하는 현상은?  
 ① uncommitted dependency  
 ② lost update  
 ③ inconsistency  
 ④ cascading rollback
- 자료구조 중 큐에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?  
 ① 선형 리스트의 한쪽에서 삽입이 이루어지고 다른 한쪽에서는 삭제가 이루어진다.  
 ② 후입선출(LIFO) 방식으로 자료를 처리한다.  
 ③ 시작과 끝을 표시하는 두 개의 포인터가 있다.  
 ④ 운영체제의 작업 스케줄링에 응용되는 구조이다.
- 뷰(View)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?  
 ① 뷰는 데이터의 접근을 제어하게 함으로써 보안을 제공한다.  
 ② 뷰는 데이터의 논리적인 독립성을 제공한다.  
 ③ 뷰로 구성된 내용에 대하여 삽입, 삭제, 갱신 연산에 제약 사항이 없다.  
 ④ 뷰의 테이블은 가상 테이블이다.
- 후위 표기(postfix)식이 다음과 같을 때 식의 계산 값은? (단, 표현된 수치는 한 자리 숫자를 의미한다.)  

5 3 4 5 × + -

  
 ① 30                                  ② 20  
 ③ 14                                  ④ -18
- 해싱에서 서로 다른 두 개 이상의 레코드가 동일한 주소를 갖는 현상을 의미하는 것은?  
 ① Synonym                        ② Collision  
 ③ Bucket                            ④ Slot
- 다음 설명에 해당하는 스키마의 종류는?  

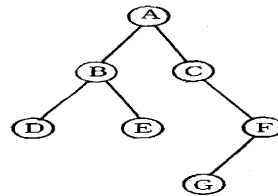
- 조직이나 기관의 총괄적 입장에서 본 데이터베이스의 전체적인 논리적 구조이다.  
 - 모든 응용 프로그램이나 사용자들이 필요로 하는 데이터를 종합한 조직 전체의 데이터베이스 구조이다.  
 - 데이터베이스 파일에 저장되는 데이터의 형태를 나타낸 것으로 단순히 스키마라고도 한다.

 ① 개념 스키마                      ② 내부 스키마  
 ③ 외부 스키마                      ④ 관계 스키마
- In computing, this is the process of rearranging an initially unordered sequence of records until they ordered. What

is this?

- ① debugging                      ② loading  
 ③ sorting                         ④ compiling

- 관계형 데이터베이스에서 릴레이션의 특성으로 옳지 않은 것은?  
 ① 하나의 릴레이션에서 튜플의 순서는 없다.  
 ② 각 속성의 명칭은 릴레이션 내에서 중복 사용 될 수 있다.  
 ③ 모든 튜플은 서로 다른 값을 갖는다.  
 ④ 한 릴레이션에 나타난 속성 값은 원자 값이다.
- 릴레이션 A는 4개의 튜플로 구성되어 있고, 릴레이션 B는 6개의 카티션 프로젝트 연산의 결과로서 몇 개의 튜플이 생성되는가?  
 ① 2                                      ② 6  
 ③ 10                                    ④ 24
- 해싱 함수 선택 시 고려 사항으로 거리가 먼 것은?  
 ① 계산과정의 단순화  
 ② 충돌의 최소화  
 ③ 기억장소 낭비의 최소화  
 ④ 오버플로우의 최대화
- 다음 트리플 Preorder로 운행할 경우 첫 번째로 탐색하는 것은?



- ① A                                      ② C  
 ③ E                                      ④ F

- 다음 관계 대수의 의미로 가장 타당한 것은?

$\pi(\sigma_{\text{학과} = \text{"물리학과"}}(\text{생}))$

- ① 이름, 학과, 물리학과를 속성으로 하는 전공 테이블 생성  
 ② 학생 테이블에서 물리학과인 학생 이름 삭제  
 ③ 학생 테이블에서 물리학과인 학생 이름 조회  
 ④ 전공 테이블에서 학과의 이름을 물리학과로 변경
- SQL의 명령어를 DCL, DML, DDL로 구분할 경우, 다음 중 성격이 다른 하나는?  
 ① CREATE                              ② SELECT  
 ③ ALTER                                ④ DROP
  - 버블 정렬을 이용한 오름차순 정렬시 다음 자료에 대한 2회전 후의 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- ① 3, 9, 6, 7, 5                      ② 6, 7, 3, 5, 9

③ 6, 3, 5, 7, 9

④ 3, 5, 9, 6, 7

16. SQL에서 뷰(View) 생성 시 사용하는 명령어는?

- ① CREATE                      ② ALTER  
③ UPDATE                      ④ DROP

17.  $A \rightarrow B$  이고  $B \rightarrow C$  일 때  $A \rightarrow C$ 를 만족하는 종속 관계를 제거하는 정규화 단계는?

- ① 1NF  $\rightarrow$  2NF                      ② 2NF  $\rightarrow$  3NF  
③ 3NF  $\rightarrow$  BCNF                      ④ 비정규 릴레이션  $\rightarrow$  1NF

18. 관계 대수와 관계 해석에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 관계 대수는 원하는 정보가 무엇이라는 것만 정의하는 비절차적인 특징을 가지고 있다.  
② 관계 해석은 관계 데이터의 연산을 표현하는 방법이다.  
③ 관계 대수로 표현한 식은 관계 해석으로 표현할 수 있다.  
④ 관계 해석은 원래 수학의 프레디킷 해석에 기반을 두고 있다.

19. 데이터베이스 설계 중 가장 먼저 수행되는 것은?

- ① 논리적 설계 단계                      ② 개념적 설계 단계  
③ 물리적 설계 단계                      ④ 요구조건 분석 단계

20. 양쪽 끝에서 노드의 삽입과 삭제가 허용되는 선형 리스트?

- ① 스택(stack)                      ② 큐(queue)  
③ 데크(deque)                      ④ 연결 리스트(linked list)

## 【2과목】 전자계산기구조 (20문제)

21. 2진수 1001에 대한 해밍 코드로 옳은 것은?

- ① 0011001                      ② 1000011  
③ 0100101                      ④ 0110010

22. 오류 검출 코드가 아닌 것은?

- ① Biquinary                      ② Excess-3코드  
③ 2 out-of 5코드                      ④ Hamming 코드

23. 인터럽트의 발생 원인으로 틀린 것은?

- ① 부프로그램 호출                      ② supervisor call  
③ 정전                      ④ 불법적인 인스트럭션 수행

24. 다음 중 조합논리회로가 아닌 것은?

- ① 감산기                      ② 디코더  
③ 카운터                      ④ 디멀티플렉서

25. 32가지의 서로 다른 동작을 수행하고, 직접주소 지정방식과 간접주소 지정방식을 선택적으로 사용할 수 있으며, 4개의 레지스터를 가진 컴퓨터의 기억장치의 크기가 4 KB(kilo byte)라 할 때 명령어의 크기는 몇 bit 인가?

- ① 32                      ② 20  
③ 16                      ④ 12

26. 부동소수점 연산의 일반적인 형식은?

- ① 

부호	지수부	가수부
----	-----	-----

  
② 

지수부	가수부
-----	-----

③ 

가수부	지수부
-----	-----

④ 

부호	가수부	지수부
----	-----	-----

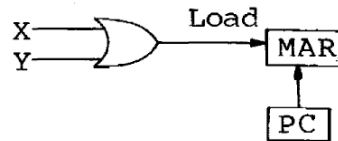
27. 보조기억 장치의 페이지 접근 횟수가 많아 작업 수행시간 보다 페이징 교체시간이 많아지는 기억공간의 관리기법은?

- ① 분산 로딩 기법                      ② 페이징(Paging)  
③ 세그먼트                      ④ 연속 로딩 기법

28. Floating Point Number에서 저장 비트가 필요 없는 것은?

- ① 부호                      ② 지수  
③ 소수점                      ④ 소수(가수)

29. 다음과 같은 회로도의 조건 제어문은?



- ①  $XY \quad PC \rightarrow MAR$   
②  $X + Y : PC \rightarrow MAR$   
③  $X \quad Y : PC \rightarrow MAR$   
④  $XY : PC \rightarrow MAR$

30. 메모리 인터리빙의 특징이 아닌 것은?

- ① CPU가 시분할하여 모듈들(M1, M2, M3 등)을 번갈아가면서 접근하는 방법이다.  
② 캐시, 고속 DMA 전송에 많이 사용되고 있다.  
③ 단위시간당 수행할 수 있는 명령어의 수를 감소시킬 수 있다.  
④ 중앙처리장치의 쉬는 시간을 줄일 수 있다.

31. 인스트럭션(Instruction)의 구성 중 오퍼랜드(Operand) 부분에 포함되지 않는 것은?

- ① 자료(Data)의 주소  
② 자료(Data)  
③ 주소를 위한 정보(Information)  
④ 명령의 형식

32. 다음 중 데이터 레지스터에 속하지 않는 것은?

- ① Stack  
② Accumulator  
③ Program Counter  
④ General Purpose Register

33. 다음 ( ) 안의 내용으로 옳은 것은?

감산(또는 뺄셈)은 기본적으로 ( )의 가산(또는 덧셈)으로 계산된다.

- ① 여수(與數)                      ② 보수(complement)  
③ 2진수                      ④ 8진수

34. 다음 중 결선 게이트의 특징이 아닌 것은?

- ① 논리 기능을 부여할 수 없다.  
② 회로 비용을 절감 할 수 있다.

- ③ open collector TTL로 게이트들의 출력단자를 묶어서 쓴다.  
④ 게이트들의 출력 단자를 직접 연결한다.
35. 기억장치 내에 있는 내용을 이용하여 데이터를 찾을 수 있는 기억장치는?  
① Main 기억장치      ② Virtual 기억장치  
③ Auxiliary 기억장치      ④ Associative 기억장치
36. RAM에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?  
① Bipolar RAM은 TTL F/F으로 구성할 수 있다.  
② SRAM은 일정한 사이클마다 재생시켜야 한다.  
③ 정보의 기입과 독출이 가능하다.  
④ MOS RAM은 F/F 으로 구성할 수 있다.
37. 다음 설명 중 틀린 것은?  
① 중앙처리장치에서 연산한 결과 등을 일시적으로 저장해 두는 레지스터를 누산기라 한다.  
② 입출력장치는 주변장치에 해당된다.  
③ 레지스터에서 기억장치로 정보를 옮기는 것을 로드(load)라 한다.  
④ 기억장치내의 데이터를 다른 기억장치로 옮기는 것을 전송이라 한다.
38. 데이터 단위가 8비트인 메모리에서 용량이 8192byte인 경우 어드레스 핀의 개수는?  
① 12개      ② 13개  
③ 14개      ④ 15개
39. 주소 버스가 8 비트로 256개의 주소가 할당되어 있는 시스템에서 각 장치 당 두 개씩의 주소가 할당되어 128개의 I/O장치들이 접속할 수 있는 주소 지정 방식은?  
① 분리형 I/O(isolated-I/O)  
② 인터럽트-구동 I/O(interrupt-driven-I/O)  
③ 기억 장치-사상 I/O(memory-mapped-I/O)  
④ 데이지-체인(daisy-chain)
40. 비교적 저속의 입출력 장치를 제어하는 채널의 종류는?  
① 멀티플렉서 채널      ② 인터럽트 채널  
③ 셀렉트 채널      ④ 시리얼 채널

### 【3과목】 시스템분석설계 (20문제)

41. 소프트웨어 위기의 발생 요인에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?  
① 소프트웨어 개발 인력 부족과 그에 따른 인건비가 상승한다.  
② 다양한 소프트웨어의 요구에 따라 수요는 증가하지만 공급이 이를 따라가지 못한다.  
③ 소프트웨어 개발 시간이 지연되고 개발비용의 초과가 발생한다.  
④ 급속히 발전하는 소프트웨어에 비해 하드웨어의 생산 활동이 보조를 맞추지 못한다.
42. 전표처리에서 원장 또는 대장에 해당되는 파일로서 데이터 처리 시스템에서 중추적 역할을 담당하며 기본이 되는 데

이터의 축적 파일은?

- ① Transaction file      ② History file  
③ Master file      ④ Summary file

43. 시스템 개발 단계 중 입출력 자료 및 코드의 설계가 수행되는 단계는?  
① 유지 보수 단계      ② 상세 설계 단계  
③ 조사 분석 단계      ④ 시스템 구현 단계
44. 시스템 개발 시 문서화의 효과에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?  
① 시스템 개발 단계에서의 요식적 행위이다.  
② 효율적인 소프트웨어 개발관리가 용이하다.  
③ 시스템 개발 중 추가 변경에 따른 혼란을 방지한다.  
④ 시스템 개발 후에 유지보수가 용이하다.
45. 흐름도의 종류 중 컴퓨터로 처리하는 부분을 중심으로 자료 처리에 필요한 모든 조작을 표시하고, 컴퓨터에 의한 처리 내용 및 조건, 입출력 데이터의 종류와 출력 등을 컴퓨터의 기능에 맞게 논리적으로 정확하게 설명한 것은?  
① 블록 차트      ② 시스템 흐름도  
③ 프로세스 흐름도      ④ 프로그램 흐름도
46. 다음의 입력 설계 단계 중 가장 마지막 단계에 해당하는 것은?  
① 입력 정보의 매체화  
② 입력 정보의 투입  
③ 입력 정보의 수집  
④ 입력 정보의 내용
47. 정해진 규정이나 한계, 또는 궤도로부터 상태나 현상을 벗어나지 않도록 미리 감지하고, 빠르게 진행되도록 하는 시스템의 특성은 무엇인가?  
① 목적성      ② 자동성  
③ 종합성      ④ 제어성
48. 코드의 종류 중 코드화 대상 항목을 자료의 발생순서, 크기 순서, 가나다라 순서 등과 같이 어떤 일정한 기준에 따라 일련번호를 부여하는 것은?  
① block code      ② group code  
③ sequence code      ④ decimal code
49. 프로그램 모듈화에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?  
① 시스템 개발 시 시간과 노동력을 절감할 수 있다.  
② 시스템 개발비용을 절감 할 수 있다.  
③ 프로그램의 신뢰도를 향상시킬 수 있다.  
④ 새로운 프로그램 기법 습득 기회를 증가시킬 수 있다.
50. 코드 설계 시 유의사항으로 거리가 먼 것은?  
① 분류 기준 및 갱신이 용이해야 한다.  
② 코드 추가 시 확장이 용이해야 한다.  
③ 코드 체계의 중복성을 증가시켜야 한다.  
④ 의미가 1:1로 대응 되어야 한다.
51. 객체지향기법에서 객체가 메시지를 받아 실행해야 할 때 객체의 구체적인 연산을 정의한 것은?

- ① Instance                      ② Message  
③ Class                         ④ Method

52. 자료 흐름도의 구성 요소 중 다음 설명에 해당 하는 것은?

시스템에서의 처리요소를 자료변환의 관점 에서 표시하여 처리요소 데이터에 대한 연산을 내용으로 하며, 원으로 표시한다.

- ① data flow                    ② process  
③ terminator                ④ data store

53. Waterfall 모형에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 단계별 정의가 분명하고 전체 공조의 이해가 용이하다,  
② 구 개 이상의 과정이 병행하여 수행되지 않는다.  
③ 실제 개발될 소프트웨어에 대한 시제품을 만들어 최종 결과물을 예측한다.  
④ 전통적인 생명 주기 모형이다.

54. 다음 중 파일설계 단계 중 가장 먼저 수행되는 것은?

- ① 파일 특성 조사            ② 파일 매체 검토  
③ 파일 항목 검토            ④ 편성법 검토

55. 표준 처리 패턴 중 어느 특정의 조건을 주어진 파일 중에서 그 조건을 만족하는 것과 만족하지 않는 것으로 분산 처리하는 것은?

- ① Distribution                ② Extract  
③ Collate                      ④ Generate

56. 코드의 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 식별 기능                    ② 분류 기능  
③ 배열 기능                    ④ 호환 기능

57. 파일 설계 시 파일매체 검토 단계에서의 기능 사항이 아닌 것은?

- ① 파일의 활동을 검토  
② 정보량의 검토  
③ 조작의 용이성 검토  
④ 처리 시간의 검토

58. 다음과 같은 특징을 갖는 출력 매체 시스템은?

- 축소보관과 반영구적인 매체로 사용 가능  
- 처리 결과를 마이크로필름에 기록  
- 지도, 설계도면, 학적부, 병원 기록의 보존, 검색, 관리 등에 적합

- ① CRT 출력 시스템  
② COM 시스템  
③ X-Y 플로터  
④ 음성 출력 시스템

59. 프로세스 설계 순서로 가장 옳은 것은?

- ① 기본사항확인 → 작업설계 → 처리방식설계  
② 작업설계 → 기본사항확인 → 처리방식설계  
③ 처리방식설계 → 작업설계 → 기본사항확인  
④ 기본사항확인 → 처리방식설계 → 작업설계

60. 출력 설계 순서가 옳은 것은?

- ㉠ 출력의 내용    ㉡ 출력의 분배  
㉢ 출력의 이용    ㉣ 출력의 매체화

- ① ①→④→②→③            ② ④→②→③→①  
③ ②→③→①→④            ④ ③→①→④→②

**【4과목】 운영체제 (20문제)**

61. 초기 헤드의 위치가 100번 트랙이고 디스크 대기 큐에 다음과 같은 순서의 액세스 요청이 대기 중이다. SSTF 스케줄링 기법을 사용할 경우 가장 마지막에 처리되는 트랙은?

디스크 대기 큐 : 65, 112, 40, 16, 90

- ① 16                              ② 65  
③ 90                              ④ 112

62. 기억장치 관리 전략 중 최적 적합(Best-Fit) 방법으로 배치할 때 13K 요구하는 작업은 어느 위치에 배치되는가?

0	운영체제
a	㉠ 16K공백
b	사용중
c	㉡ 14K공백
d	사용중
e	㉢ 5K공백
f	사용중
g	
h	㉣ 30K공백

- ① (ㄱ)                              ② (ㄴ)  
③ (ㄷ)                              ④ (ㄹ)

63. Process Control Block(PCB)의 내용이 아닌 것은?

- ① 프로세스의 현재 상태  
② 프로세스 식별자  
③ 프로세스의 우선순위  
④ 페이지 부재(page fault) 발생 횟수

64. UNIX에서 컴퓨터가 부팅될 때 주기억장치에 적재된 후 시스템이 꺼질 때까지 항상 주기억장치에 상주하여 기억장치 관리, 프로세스관리, 파일입출력 등을 수행하는 부분은?

- ① kernel                        ② i -node  
③ shell                          ④ PCB

65. "Working Set"의 설명으로 옳은 것은?

- ① 단위 시간 동안 처리된 작업의 집합  
② 하나의 일(Job)을 구성하는 체이지 집합  
③ 오류 데이터가 포함되어 있는 페이지 집합  
④ 하나의 프로세스가 자주 참조하는 페이지 집합

66. 운영체제 성능 평가 기준 중 시스템을 사용할 필요가 있을 때 즉시 사용 가능한 정도를 의미하는 것은?

- ① Turn Around Time    ② Availability  
③ Reliability              ④ Throughput

67. UNIX의 특징으로 옳지 않은 것은?

- ① 대화식 운영체제이다.
- ② 다중 사용자, 다중 작업을 지원한다.
- ③ 리스트 구조의 파일 시스템을 갖는다.
- ④ 대부분 C 언어로 작성되어 이식성이 높다.

68. 운영체제의 설계 목표가 아닌 것은?

- ① 빠른 응답시간      ② 처리량 향상
- ③ 경과 시간 증가      ④ 폭 넓은 이식성

69. 모니터에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 자료 추상화와 정보 은폐 개념을 기초로 한다.
- ② 병행 다중 프로그래밍에서 상호 배제를 구현하기 위한 특수 프로그램 기법이다.
- ③ 구조적인 면에서 공유 데이터와 이 데이터를 처리하는 프로시저의 집합이라 할 수 있다.
- ④ 모니터 외부의 프로세스도 모니터 내부 데이터를 직접 액세스 할 수 있다.

70. 다음의 a, b, c, d 작업에 대하여 운영체제가 CPU 스케줄링 기법으로 HRN 방식을 구현했을 때 우선순위가 가장 높은 작업은?

작업 시간	a	b	c	d
대기시간	10초	5초	4초	3초
서비스시간	5초	10초	12초	8초

- ① a      ② b
- ③ c      ④ d

71. 파일 디스크립터에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 보조기억장치상의 파일의 위치 및 최초 수정 날짜 및 시간에 대한 정보를 포함한다.
- ② 파일 시스템이 관리하므로 사용자거 직접 참조할 수 없다.
- ③ 보조기억장치에 저장되어 있다가 파일이 개방(Open)될 때 주기억장치로 옮겨지는 것이 일반적이다.
- ④ 파일마다 독립적으로 존재한다.

72. 교착 상태 발생의 필요충분조건이 아닌 것은?

- ① Traffic Controller      ② Circular Wait
- ③ Hold And Wait      ④ Mutual Exclusion

73. 가변분할 다중 프로그래밍 시스템에서 인접한 공백들을 더 큰 하나의 공백으로 합하는 과정을 무엇이라 하는가?

- ① 기억장소의 페이징(paging)
- ② 기억장소의 통합(coalescing)
- ③ 기억장소의 집약(compaction)
- ④ 기억장소의 단편화(fragmentation)

74. 프로세스 정의로 적당하지 않은 것은?

- ① 하드웨어에 의해 사용되는 입출력 장치
- ② 실행중인 프로그램
- ③ 운영체제 내에 프로세스 제어 블록의 존재로서 명시되는 것
- ④ 프로세서가 할당되는 개체

75. 교착 상태 발생의 필요충분조건 4가지에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 상호배제 : 최소한 하나의 자원이 공유 방식으로 점유되어야 한다.
- ② 점유 및 대기 : 최소한 하나의 자원을 점유하고 있는 프로세스가 있어야 하며, 이 프로세스가 다른 프로세스에 의하여 점유된 자원을 추가로 얻기 위해 대기하고 있어야 한다.
- ③ 비선점 : 자원들을 선점하지 못한다.
- ④ 순환(환형)대기 : 대기하고 있는 프로세스의 집합  $\{P_0, P_1, \dots, P_n\}$ 에서  $P_0$ 은  $P_1$ 이 점유한 자원을 대기하고,  $P_1$ 은  $P_2$ 를 대기하며,  $P_n$ 은  $P_0$ 가 점유한 자원을 요청하기 위해 대기한다.

76. 다중 처리기(Multi - Processor) 운영체제 구조 중 주종(Master/Slave) 처리기에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 하나의 프로세서를 주(Master)프로세서로 지정하고, 나머지는 종(Slave)프로세서로 지정한다.
- ② 운영체제의 수행은 주(Master)프로세서가 담당한다.
- ③ 주(Master)프로세서와 종(Slave)프로세서가 동시에 입출력을 수행하므로 대칭 구조를 갖는다.
- ④ 주(Master)프로세서가 고장 나면 전체 시스템이 다운된다.

77. 다음 접근제어 리스트에서 "파일1" 이 처리될 수 없는 것은? (단, R= 읽기, W=쓰기, P=인쇄, L=공유)

종류	접근제어리스트(ACL)
파일1	(A, RWP)
파일2	(B, RWL)

- ① 읽기      ② 쓰기
- ③ 인쇄      ④ 공유

78. 하이퍼 큐브 구조에서 각 CPU가 5개의 연결점을 가질 경우 CPU의 총 개수는?

- ① 4      ② 16
- ③ 32      ④ 64

79. 다음 표와 같이 작업이 제출되었을 때, SJF 정책을 사용하여 스케줄링하면 평균 대기시간은?

작업	제출시간	실행시간
JOB 1	0	4
JOB 2	1	8
JOB 3	2	7

- ① 2      ② 3
- ③ 4      ④ 5

80. 페이징 기법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 외부 단편화가 방지된다.
- ② 페이지의 위치 정보를 가지고 있는 페이지 맵 테이블이 필요하다.
- ③ 프로그램을 가변적인 크기로 나눈 후 주기억장치에 적재시켜 실행시키는 기법이다.

- ④ 내부 단편화가 발생할 수 있다.

**【5과목】 정보통신개론 (20문제)**

81. 패킷교환방식에 관한 설명으로 적합하지 않은 것은?  
 ① 가상회선 방식과 데이터그램 방식이 있다.  
 ② 아날로그 데이터 전송에 최적화되어 있다.  
 ③ 속도, 프로토콜 및 코드 변환이 가능하다.  
 ④ 장애발생시 대체경로 선택이 가능하다.
82. LAN의 매체 접근 제어 방식 중 Token Passing 방식에 사용되는 Token의 기능으로 맞는 것은?  
 ① 채널의 사용권  
 ② 노드의 수  
 ③ 전송매체  
 ④ 패킷 전송량
83. 다음 중 한번에 2개의 비트를 전송할 수 있는 신호레벨을 가지고 있을 때 채널용량은 얼마인가? (단, 대역폭은 3100Hz이고, 채널 상에 잡음은 없는 것으로 가장 한다.)  
 ① 3100bps                      ② 6200bps  
 ③ 9300bps                      ④ 12400bps
84. MHS(Message Handling System)에 대한 설명으로 바르지 않은 것은?  
 ① MS는 메시지를 축적하는 사서함 기능을 갖는다.  
 ② 사용자간의 메시지를 송수신 하는 기능을 갖는다.  
 ③ MHS는 UA, MTA, MS 등으로 구성된다.  
 ④ 신호변환 및 정보처리가 가능 하다.
85. 정보통신 시스템의 구성요소 중 정보전송계의 요소가 아닌 것은?  
 ① 신호변환장치              ② 전송 회선  
 ③ 중앙처리장치              ④ 통신제어장치
86. 다음 중 무선 랜(Wireless LAN)의 표준 규격으로 옳은 것은?  
 ① IEEE 802.1                  ② IEEE 802.3  
 ③ IEEE 802.11                ④ IEEE 802.15
87. 꼬임선(Twisted-pair line)의 특징으로 맞지 않는 것은?  
 ① 전기적 간섭현상을 줄이기 위해서 균일하게 서로 감겨 있는 형태의 케이블이다.  
 ② 하나의 케이블에 여러 쌍의 꼬임선들을 절연체로 피복하여 구성한다.  
 ③ 다른 전송률 면에서 제한적이지 않다.  
 ④ 가격이 저렴하고 설치가 간편한 이점을 가진다.
88. 다중화 방식 중 Time Division Multiplexing에 대한 설명으로 옳은 것은?  
 ① Bandwidth의 이용도가 높아 고속 전송에 용이하다.  
 ② 전송속도가 낮은 Sub-channel의 신호를 서로 다른 주파수 대역으로 변조 한다.  
 ③ Asynchronous Data만을 Multiplexing 하는데 사용 한다.

- ④ Sub-channel간의 상호 간섭을 방지하기 위해 완충지역으로 Guard band가 필요하다.

89. 정보통신시스템의 구성 요소에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?  
 ① CCU, FEP는 통신 제어 장치이다.  
 ② MODEM은 변복조 장치이다.  
 ③ DTE는 데이터 에러 감시 장치이다.  
 ④ DSU는 신호 변환 장치이다.
90. 데이터 교환방식 중 에러제어가 제공되지 않는 것은?  
 ① 메시지 교환방식  
 ② 데이터그램 패킷 교환방식  
 ③ 회선 교환방식  
 ④ 가상회선 패킷 교환방식
91. 전송제어 문자 중에서 수신된 정보 메시지에 대한 부정적인 응답의 의미를 가진 것은?  
 ① ACK                          ② ENQ  
 ③ DLE                          ④ NAK
92. 다음 중 데이터 회선종단장치와 관련이 없는 것은?  
 ① DCE                          ② DTE  
 ③ MODEM                    ④ DSU
93. 다음 중 전송 회선의 분류에서 유도매체가 아닌 것은?  
 ① Twisted-pair cable      ② Coaxial cable  
 ③ Optical fiber              ④ Air
94. 다음 중 서비스에 따른 정보통신의 분류에 해당되지 않는 것은?  
 ① 음성전화통신              ② 화상 및 영상통신  
 ③ 멀티미디어통신          ④ 광케이블 통신
95. 다음 중 ISDN의 기본 액세스 인터페이스는?  
 ① B + 2D                      ② 2(B + D)  
 ③ 2B + D                      ④ B + D
96. 프리젠테이션(Presentation)계층에서 제공되는 기능은?  
 ① 흐름제어  
 ② 에러제어  
 ③ 데이터 압축  
 ④ 분산 데이터베이스 액세스
97. OSI 7 계층에서 각 계층의 프로토콜 데이터 유닛(PDU)을 잘못 나타낸 것은?  
 ① 데이터링크계층 - 프레임(Frame)  
 ② 네트워크계층 - 블록(Block)  
 ③ 전송계층 - 세그먼트(Segment)  
 ④ 세션계층 - 메시지(Message)
98. 송·수신이 동시에 가능하지 않은 전송방식은?  
 ① 반이중방식                  ② 전이중방식

- ③ 군별2선방식                      ④ 4선방식

99. 다음 중 OSI 7계층 참조모델에서 중계기능, 경로설정 등을 주로 수행하는 계층은?

- ① 네트워크 계층                      ② 응용 계층  
③ 데이터링크 계층                      ④ 표현 계층

100. 다음 중 교환방식에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 회선교환방식은 회선에 융통성이 요구되거나 메시지가 짧은 경우에 적합하다.  
② 데이터그램 패킷교환방식은 부하가 적거나 간헐적인 통신의 경우에 적합하다.  
③ 패킷교환방식은 코드 및 속도 변환이 가능하다.  
④ 가상회선 패킷교환방식은 패킷도착순서가 고정적이다.

2016년 1회 정보처리산업기사 필기시험 기출문제 답안

<b>【1과목 : 20문제】</b> <b>데이터베이스</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
	4	1	2	3	4	2	1	3	2	4
	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
	4	1	3	2	3	1	2	1	4	3
<b>【2과목 : 20문제】</b> <b>전자계산기구조</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>
	1	2	1	3	2	1	1	3	3	3
	<b>31</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>36</b>	<b>37</b>	<b>38</b>	<b>39</b>	<b>40</b>
	4	3	2	1	4	2	3	2	1	1
<b>【3과목 : 20문제】</b> <b>시스템분석설계</b>	<b>41</b>	<b>42</b>	<b>43</b>	<b>44</b>	<b>45</b>	<b>46</b>	<b>47</b>	<b>48</b>	<b>49</b>	<b>50</b>
	4	3	2	1	4	4	4	3	4	3
	<b>51</b>	<b>52</b>	<b>53</b>	<b>54</b>	<b>55</b>	<b>56</b>	<b>57</b>	<b>58</b>	<b>59</b>	<b>60</b>
	4	2	3	3	1	4	1	2	4	1
<b>【4과목 : 20문제】</b> <b>운영체제</b>	<b>61</b>	<b>62</b>	<b>63</b>	<b>64</b>	<b>65</b>	<b>66</b>	<b>67</b>	<b>68</b>	<b>69</b>	<b>70</b>
	1	2	4	1	4	2	3	3	4	1
	<b>71</b>	<b>72</b>	<b>73</b>	<b>74</b>	<b>75</b>	<b>76</b>	<b>77</b>	<b>78</b>	<b>79</b>	<b>80</b>
	1	1	2	1	1	3	4	3	3	3
<b>【5과목 : 20문제】</b> <b>정보통신개론</b>	<b>81</b>	<b>82</b>	<b>83</b>	<b>84</b>	<b>85</b>	<b>86</b>	<b>87</b>	<b>88</b>	<b>89</b>	<b>90</b>
	2	1	4	4	3	3	3	1	3	3
	<b>91</b>	<b>92</b>	<b>93</b>	<b>94</b>	<b>95</b>	<b>96</b>	<b>97</b>	<b>98</b>	<b>99</b>	<b>100</b>
	4	2	4	4	3	3	2	1	1	1

합격점수는 100점 만점에 60점(100문제 중 60문제) 이상입니다.

단, 과목별 100점 만점에 40점(20문제 중 8문제) 이상 득점하지 못한 과목이 있으면 과목낙제로 실격됩니다.