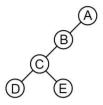
【1과목】데이터베이스 (20문제)

- 1. 릴레이션에서 튜플의 수를 의미하는 것은?
 - ① DEGREE
- ② SYNONYM
- **3** COLLISION
- 4 CARDINALITY
- 2. 다음 트리를 Post-order로 운행할 때 노드 C는 몇 번째로 검 사되는가?

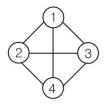


- ① 2번째
- ② 3번째
- ③ 4번째
- ④ 5번째
- 3. 중위 표기(Infix)로 표현된 다음 산술문을 후위표기(Postfix)로 옳게 변환한 것은?

A/B**C + D*E-A*C

- ① ABC**/DE + *AC-*
- ② ABC**/DE* + AC*-
- ③ **/ABC*-DE*-AC
- 4 **/ABC + *DE-*AC
- 4. 색인 순차 파일(Indexed Sequential Access Method file)의 인덱스 구역에 해당하지 않는 것은?
 - ① master 인덱스
- ② prime 인덱스
- ③ cylinder 인덱스
- ④ track 인덱스
- 5. 시스템 카탈로그에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 기본 테이블, 뷰, 인덱스, 데이터베이스, 접근권한 등의 정보를 저장한다.
 - ② 시스템 카탈로그에 저장되는 내용을 메타데이터라고도 한다.
 - ③ 시스템 자신이 필요로 하는 스키마 및 여러 가지 객체에 관한 정보를 포함하고 있다.
 - ④ 시스템 테이블이므로 일반 사용자는 내용을 검색할 수 없다.
- 6. 인사 테이블의 주소 필드에 대한 데이터 타입을 VARCHAR(10)으로 정의하였으나, 필드 길이가 부족하여 20바 이트로 확장하고자 한다. 이에 적합한 SQL 명령은?
 - ① MODIFY FIELD
- ② MODIFY TABLE
- 3 ALTER TABLE
- 4 ADD TABLE
- 7. 뷰(view)에 대한 설명으로 옳은 것은?
 - ① 셋 이상의 기본 테이블에서 유도된 실제 테이블이다.
 - ② 시스템 내부의 물리적 표현으로 구현된다.
 - ③ 뷰 위에 또 다른 뷰를 정의할 수 없다.
 - ④ 데이터의 논리적 독립성을 제공한다.
- 8. 선형 자료구조에 해당하지 않는 것은?

- ① 리스트(list)
- ② 큐(queue)
- ③ 데큐(deque)
- ④ 그래프(graph)
- 9. 널(NULL) 값에 대한 설명으로 부적합한 것은?
 - ① 부재(missing) 정보를 의미한다.
 - ② 알려지지 않은 값을 의미한다.
 - ③ 영(zero)의 값을 의미한다.
 - ④ 널(NULL) 값은 혼란을 야기할 수 있다.
- 10. 논리적 설계 단계에 해당하지 않는 것은?
 - ① 논리적 데이터 모델로 변환
 - ② 트랜잭션 인터페이스 설계
 - ③ 개념 스키마의 평가 및 정재
 - ④ 접근 경로 설계
- 11. 이진탐색(Binary Search)을 하고자 할 때 구비조건으로 가장 중요한 것은?
 - ① 자료가 순차적으로 정렬되어 있어야 한다.
 - ② 자료의 개수가 항상 짝수이어야 한다.
 - ③ 자료의 개수가 항상 홀수이어야 한다.
 - ④ 자료가 모두 정수로만 구성되어야 한다.
- 12. 데이터베이스 설계 단계 중 개념 스키마 모델링 및 트랜잭 션 모델링과 관계되는 것은?
 - ① 개념적 설계
- ② 논리적 설계
- ③ 물리적 설계
- ④ 요구조건 분석
- 13. 다음 영문의 () 안에 적합한 단어는?
 - A () is an ordered list in which all inserts take place at one end, the rear, while all deletion take place at the other end, the front.
 - ① stack
- 2 queue
- 3 graph
- 4 tree
- 14. A, B, C, D의 순서로 정해진 입력 자료를 스택에 입력하였다가 출력한 결과가 될 수 없는 것은? (단, 왼쪽부터 먼저 출력된 순서대로 나열하였다.)
 - ① A, D, C, B
- ② A, B, C, D
- ③ D, C, B, A
- ④ B, D, A, C
- 15. 학생 테이블에서 학번에 300인 학생의 학년을 3으로 수정 하기 위한 SQL 질의어는?
 - ① UPDATE 학년=3 FROM 학생 WHERE 학번=300;
 - ② UPDATE 학생 SET 학년=3 WHERE 학번=300;
 - ③ UPDATE FROM 학생 SET 학년=3 WHERE 학번=300;
 - ④ UPDATE 학년=3 SET 학생 WHEN 학번=300;
- 16. 다음과 같은 그래프에서 간선의 개수는?



- ① 2개
- ② 4개
- ③ 6개
- ④ 8개
- 17. 버블 정렬을 이용한 오름차순 정렬시 다음 자료에 대한 1 회전 수행 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- ① 6, 3, 5, 7, 9
- 2 6, 7, 3, 5, 9
- 3 3, 5, 6, 7, 9
- (4) 6, 9, 7, 3, 5
- 18. SQL의 데이터 조작문(DML)에 해당하는 것은?
 - ① CREATE
- ② INSERT
- ③ ALTER
- (4) DROP
- 19. 확장 ER모델에서 요소 객체들을 가지고 상위 레벨의 복합 개체를 구축하는 추상화 개념은?
 - ① 개념화
- ② 집단화
- ③ 영역화
- ④ 캡슐화
- 20. 정렬에서 최악의 상황인 경우에 수행 속도가 가장 빠른 것 은?
 - ① 퀵 정렬
- ② 버블 정렬
- ③ 선택 정렬
- ④ 힙 정렬

【2과목】전자계산기구조 (20문제)

- 21. 어떤 컴퓨터의 메모리 용량이 4K 워드이고, 워드 길이가 16 비트일 때 AR(주소 레지스터)와 DR(데이터 레지스터)는 몇 비트로 구성하여야 하는가?
 - ① AR: 4, DR: 16
- ② AR: 12, DR: 32
- ③ AR: 16, DR: 65536 ④ AR: 12, DR: 16
- 22. 비수치 데이터에서 마스크를 이용하여 불필요한 부분을 제 거하는데 사용되는 연산은?
 - ① OR
- ② AND
- ③ NOR
- (4) EX OR
- 23. 다음 중 I/O채널(channel)에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① DMA의 확장된 개념으로 볼 수 있다.
 - ② multiplexer 채널은 고속 입출력 장치용이고, selector 채 널은 저속 입출력 장치용이다.
 - ③ I/O 장치는 제어장치를 통해 채널과 연결된다.
 - ④ I/O 채널은 CPU의 I/O 명령을 수행하지 않고 I/O 채널 내의 특수목적 처리명령을 수행한다.
- 24. 캐시 메모리에서 사용되지 않는 매핑 방법은?
 - 1 direct mapping
 - 2 database mapping

- (3) associative mapping
- (4) set associative mapping
- 25. 전가산기(full adder)의 합(sum)의 출력을 얻는 논리회로는?
 - ① AND
- ② OR
- ③ XOR
- (4) NOR
- 26. 입·출력 장치와 CPU 사이에 존재하는 속도의 차이로 발생 하는 단점을 해결하기 위한 장치는?
 - Console
- ② Channel
- (3) Terminal
- 4 Register
- 27. 프로그램의 진행에 대한 제어 명령에 속하지 않는 것은?
 - ① Jump
- ② Load
- ③ Branch
- (4) Interrupt
- 28. RISC(Reduced Instruction Set Computer)형 프로세서의 특 징으로 가장 옳은 것은?
 - ① 다양한 Addressing Model를 지원한다.
 - ② 많은 수의 명령어를 갖는다.
 - ③ 명령어의 길이가 일정하다.
 - ④ 자주 사용되지 않는 특별한 동작을 수행하는 명령어가 존재한다.
- 29. 입·출력 인터페이스에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?
 - ① CPU와 입출력 장치를 기계적으로 연결한다.
 - ② 컴퓨터에는 1개의 인터페이스가 있다.
 - ③ 주기억 장치 내에 포함된다.
 - ④ 입출력 조작 효율을 증대시키기 위한 서브시스템이다.
- 30. 인터럽트(interrupt)의 발생 원인에 해당되지 않는 것은?
 - ① 입출력 장치의 데이터 전송 요구
 - ② 오버플로우(overflow)의 발생
 - ③ 분기명령의 실행
 - ④ supervisor call 명령의 실행
- 31. 전자계산기의 연산장치 부호와 크기의 가산 과정에서 초과 상태(overflow)가 발생할 조건으로 알맞은 것은?
 - ① 음수에 비하여 양수가 큰 경우
 - ② 양수에 비하여 음수가 큰 경우
 - ③ 두 수가 모두 음수이거나 양수인 경우
 - ④ 가산에서는 모든 경우에 초과상태가 발생하지 않는다.
- 32. 다음 중 가장 큰 수는?
 - ① 2진수 1011101
- ② 8진수 157
- ③ 10진수 165
- ④ 16진수 B7
- 33. RAM(Random Access Memory)의 특징으로 가장 옳은 것
 - ① 데이터 입·출력의 고속 처리
 - ② 데이터 입·출력의 순서적 처리
 - ③ 데이터 입·출력의 내용 기반 처리
 - ④ 데이터 기억공간의 확장 처리
- 34. 주소 선의 수가 11개이고 데이터 선의 수가 8개인 ROM의

내부조직을 나타내는 것은?

- \bigcirc 2K \times 8
- ② 3K × 8
- (3) 4K × 8
- ④ 12K × 8
- 35. 10진수 -6의 2의 보수 표현으로 옳은 것은?
 - ① 11111110
- ② 11111010
- ③ 11111011
- (4) 11111100
- 36. 한 명령의 실행 사이클 중에 인터럽트 요청에 의해 인터럽 트를 처리한 후 CPU가 다음에 수행하는 사이클은?
 - fetch cycle
- ② indirect cycle
- 3 execute cycle
- 4 direct cycle
- 37. 다음 중 접근 속도가 가장 빠른 것은?
 - ① Floppy disk
- ② Hard disk
- 3 Register
- 4 Magnetic Tape
- 38. 1-주소 형식 인스트럭션에서 반드시 필요한 것은?
 - ① 누산기
- ② 스택
- ③ 승산기
- ④ 인덱스 레지스터
- 39. 주기억장치에서 정보를 읽을 때, 읽은 정보를 기억시켜 놓 는 레지스터는?
 - ① 메모리 어드레스 레지스터
 - ② 메모리 버퍼 레지스터
 - ③ 인덱스 레지스터
 - ④ 누산기
- 40. MOD-5 카운터를 설계하려고 할 때 필요한 최소의 플립플 롭의 개수는?
 - 1
- 2 2
- ③ 3
- **4**

【3과목】시스템분석설계 (20문제)

- 41. 파일 설계 단계 중 항목의 이름, 항목의 배열 순서, 항목의 자릿수, 문자의 구분, 레코드 길이의 가변성 여부, 전송 블 록 길이 등을 검토하는 단계는?
 - ① 파일 매체의 검토
- ② 파일 편성범위 검토
- ③ 파일 특성 조사
- ④ 파일 항목의 검토
- 42. 객체 지향 방법론 중에서 Rumbaugh의 OMT 방법론과 Booch의 Booch 방법론, Jacobson의 OOSE 방법론을 통합 하여 만든 모델링 개념의 공통집합으로 객체지향 분석 및 설계 방법론의 표준 지정을 목표로 제안된 모델링 언어는?
 - ① OOD(Object Oriented Design)
 - ② OMG(Object Management Group)
 - ③ OMT(Object Modeling Technique)
 - 4 UML(Unified Modeling Language)
- 43. 체크 시스템의 컴퓨터 처리 단계에서 데이터를 처리할 때 발생하는 에러를 체크하는 항목이 아닌 것은?
 - Check Digit Check
 Double Record Check
 - 3 Sign Check 4 Impossible Check

- 44. 표준 처리 패턴 중 특정 조건이 주어진 파일 중에서 그 조건 에 만족되는 것과 그렇지 않은 것으로 분리 처리하는 것은?
 - ① 갱신
- ② 정렬
- ③ 대조
- ④ 분배
- 45. HIPO 다이어그램을 구성하는 요소가 아닌 것은?
 - ① 도형 목차
- ② 총괄 도표
- ③ 자료 사진
- ④ 상세 도표
- 46. 시스템 개발에서 가장 먼저 작업이 이루어지는 단계는?
 - ① 조사분석
- ② 시스템 제작
- ③ 시스템 운영
- ④ 문제의 제기
- 47. 체크 시스템의 종류 중 입력된 수치가 미리 정해진 범위 내의 수치인지를 검사하는 방법은?
 - 1 format check
- ② numeric check
- (3) logical check
- (4) limit check
- 48. 출력정보의 설계 순서가 올바른 것은?
 - 출력의 이용 출력의 매체화
 - ◎ 출력의 내용 ◎ 출력의 분배
 - $(1) \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc$
 - \bigcirc \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc

 - $\textcircled{4} \ \boxdot \rightarrow \ \boxminus \rightarrow \ \boxdot \rightarrow \ \boxdot$
- 49. 구조적 프로그램의 기본 구조에 해당하지 않는 것은?
 - ① 반복(repetition)구조 ② 순차(sequence)구조
- - ③ 일괄(batch)구조
- ④ 조건(condition)구조
- 50. 입력 설계 단계 중 입력 항목의 명칭, 배열, 자릿수, 자료 유형, 오류체크 방법 등을 결정하는 단계는?
 - ① 입력 정보 내용 설계
 - ② 입력 정보 투입 설계
 - ③ 입력 정보 매체화 설계
 - ④ 입력 정보 수집 설계
- 51. 출력장치나 특수 작업으로 만들어진 매체가 이용자의 손을 경유하여 재입력되는 시스템은?
 - Display Output System
 - 2 Turn Around System
 - 3 Computer Output Microfile System
 - 4 File Output System
- 52. 소프트웨어 개발주기 모델 중 폭포수형의 특징으로 옳지 않은 것은?
 - ① 개발 과정 중에 발생하는 새로운 요구나 경험을 반영하 기 용이하다.
 - ② 단계별 정의가 분명하고, 각 단계별 산출물이 명확하다.
 - ③ 두 개 이상의 과정이 병행하여 수행되지 않는다.
 - ④ 소프트웨어 개발 과정의 앞 단계가 끝나야만 다음 단계 로 넘어 갈 수 있다.
- 53. 로드화 대상 항목을 대분류, 중분류, 소분류 등으로 구분하

- 여 각 그룹 내에서 순서대로 번호를 부여하여 분류하는 코드의 종류는?
- ① 구분 코드(Block code)
- ② 10진 분류 코드(Decimal code)
- ③ 합성 코드(Combined code)
- ④ 그룹 분류 코드(Group classification code)
- 54. 파일매체를 선정하기 위한 기능 검토 시 검토하는 사항이 아닌 것은?
 - ① 처리방식의 검토
 - ② 정보량의 검토
 - ③ 항목의 명칭 및 문자구분, 배열 검토
 - ④ 파일의 개수 및 사용 빈도의 검토
- 55. 다음의 코드 설계 단계 중 가장 먼저 행하는 것은?
 - ① 코드 대상 항목 선정
 - ② 사용 범위와 기간의 결정
 - ③ 코드 부여 방식 결정
 - ④ 코드 목적의 명확화
- 56. 시스템의 개발과 운용에 관한 문서화(Documentation)의 목 적으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① 시스템 개발 후에 시스템의 유지 보수를 용이하게 한다.
 - ② 문서화 자체로 시스템의 보안성을 강화할 수 있다.
 - ③ 시스템 개발 중 추가 변경에 따른 혼란을 방지할 수 있다.
 - ④ 시스템 개발 방법과 순서를 표준화하여 효율적인 작업과 관리가 가능하다.
- 57. 시스템의 기본 요소로 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 입력과 출력
- ② 처리
- ③ 제어
- ④ 상호 의존
- 58. 시스템을 평가하는 목적으로 거리가 먼 것은?
 - ① 시스템 운영 관리의 타당성 파악
 - ② 시스템의 성능과 유용도 판단
 - ③ 처리 비용과 효율 면에서 개선점 파악
 - ④ 시스템 운영 요원의 재훈련
- 59. 파일 편성 방법 중 다음 설명에 해당하는 것은?

해당 레코드를 직접 접근할 경우에 가장 적합하다. 즉, 레코드의 킷값으로부터 레코드가 기억되어 있는 기억 장소의 주소를 직접 계산함으로써 원하는 레코 드에 직접 접근할 수 있다.

- ① Sequential 편성
- ② Indexed sequential 편성
- ③ List 편성
- ④ Random 편성
- 60. 프로세스 설계 시 고려할 사항으로 거리가 먼 것은?
 - ① 처리 과정을 명확히 표현하여 신뢰성과 정확성을 확보한다.
 - ② 가급적 분류 처리를 최대화한다.
 - ③ 시스템의 상태 및 기능, 구성 요소 등을 종합적으로 표현한다.
 - ④ 신 시스템 및 기존 시스템 프로세스의 설계 문제점 분석 이 가능하도록 설계한다.

【4과목】운영체제 (20문제)

- 61. 프로세스를 스케줄링하는 목적으로 옳지 않은 것은?
 - ① 모든 작업에 대해 공평성을 유지해야 한다.
 - ② 응답시간을 최소화해야 한다.
 - ③ 프로세스의 처리량을 최소화해야 한다.
 - ④ 경과시간의 예측이 가능하여야 한다.
- 62. 파일 디스크립터에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 파일 제어 블록(FCB)이라고도 한다.
 - ② 시스템에 따라 다른 구조를 가질 수 있다.
 - ③ 파일 관리를 위해 시스템이 필요로 하는 정보를 가지고 있다.
 - ④ 파일 시스템이 관리하므로 사용자가 직접 참조할 수 있다.
- 63. 디스크 스케줄링 기법 중 가장 안쪽과 가장 바깥쪽의 실린 더에 대한 차별대우를 없앤 기법은?
 - ① FCFS
- ② SSTF
- ③ N-단계 SCAN
- (4) C-SCAN
- 64. 파일 보호 기법 중 각 파일에 판독 암호와 기록 암호를 부여하여 제한된 사용자에게만 접근을 허용하는 기법은?
 - ① 파일의 명명(Naming)
 - ② 비밀번호(Password)
 - ③ 접근제어(Access control)
 - ④ 암호화(Cryptography)
- 65. UNIX에서 현재 프로세스의 상태를 확인할 때 사용되는 명 령어는?
 - ① ps
- ② cp
- 3 chmod
- 4 cat
- 66. 가상기억장치를 운영하기 위한 페이지 대치 알고리즘이 아 닌 것은?
 - FIFO(First-In-First-Out)
 - ② LRU(Least Recently Used)
 - ③ LFU(Least Frequently Used)
- 67. 시스템 소프트웨어가 아닌 것은?
 - ① 컴파일러
- ② 링커
- ③ 워드프로세서
- ④ 로더
- 68. 15K의 작업을 16K의 작업공간에 할당했을 경우, 사용된 기 억장치 배치전략 기법은?

_

 $\ \ \, \textbf{ 1} \ \, \mathsf{First}\text{-}\mathsf{Fit}$

② Best-Fit

③ Worst-Fit

(4) Last-Fit

- 69. 분산 운영체제와 네트워크 운영체제의 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 분산 운영체제는 전체 시스템에 대하여 일관성 있는 설계가 가능하다.
 - ② 네트워크 운영체제는 기존의 운영체제 위에 통신 기능을 추가한 것이다.
 - ③ 분산된 시스템 내에 하나의 운영체제가 존재할 때 이것 을 네트워크 운영체제라 한다.
 - ④ 분산 운영체제에서는 네트워크로 연결된 각 노드들의 독자적인 운영체제가 배제된다.
- 70. 세마포어(semaphore)에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① P조작은 프로세스를 대기시키는 wait 동작이다.
 - ② V조작은 대기 중인 프로세스를 깨우는 신호를 보내는 signal 동작이다.
 - ③ 세마포어는 항상 양수 값을 가진다.
 - ④ 프로세스 블록 큐는 임계영역에 진입할 수 없는 프로세 스를 블록화하여 대기시키는 순서를 유지하는 데 사용 하는 큐이다.
- 71. PCB에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 각각의 프로세스는 모두 PCB를 갖고 있다.
 - ② PCB를 위한 공간은 시스템이 최대로 수용할 수 있는 프로세스의 수를 기본으로 하여 동적으로 공간을 할당하게 된다.
 - ③ 프로세스의 중요한 상태 정보를 갖고 있다.
 - ④ 프로세스가 소멸되어도 해당 PCB는 제거되지 않는다.
- 72. HRN 스케줄링 기법을 적용할 경우 우선순위가 가장 높은 것은?

작업명	대기시간	서비스시간
A	10	50
В	20	40
С	50	10
D	30	30

① A

② B

3 C

(4) D

73. 분산 운영체제에서 프로세스 P가 사이드 A에 있는 파일에 접근할 때, 프로세스가 원격 프로시저 호출(Remote Procedure Call)을 이용하여 이동하는 이주 기능은?

- ① 데이터 이주
- ② 연산 이주
- ③ 프로세스 이주
- ④ 사이트 이주
- 74. 자원 보호 기법 중 객체와 그 객체에 허용된 조작 리스트 이며, 영역과 결합되어 있으나 사용자에 의해 간접적으로 액세스되는 기법은?
 - ① 접근 제어 행렬(access control matrix)
 - ② 권한 리스트(capability list)
 - ③ 접근 제어 리스트(access control list)
 - ④ 자물쇠와 열쇠(lock/key) 메커니즘
- 75. UNIX 명령어 중 파일에 대한 액세스(읽기, 쓰기, 실행) 권한 을 설정하는데 사용하는 명령어는?

① chmod

2 pwd

③ mkdir

(4) Is

- 76. 교착상태(Deadlock)의 4가지 필요조건에 해당하지 않는 것은?
 - ① 자원은 사용이 끝날 때까지 이들이 갖고 있는 프로세스로부터 제거할 수 있다.
 - ② 프로세스가 다른 자원을 기다리면서 이들에게 이미 할 당된 자원을 갖고 있다.
 - ③ 프로세스들이 그들이 필요로 하는 자원에 대해 배타적 인 통제권을 요구한다.
 - ④ 프로세스의 환형 사슬이 존재해서 이를 구성하는 각 프로세스는 사슬 내의 다음에 있는 프로세스가 요구하는 하나 또는 그 이상의 자원을 갖고 있다.
- 77. 4개의 페이지를 수용할 수 있는 주기억장치가 현재 완전히 비어 있으며, 어떤 프로세스가 다음과 같은 순서로 페이지 번호를 요청했을 때 페이지 대체 정책으로 FIFO를 사용한 다면 페이지 부재(PageOfault)의 발생 횟수는?

요청 페이지번호 순서 : 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3

① 3회

② 4회

③ 5회

④ 6회

- 78. 개인용 컴퓨터(PC) 운영체제가 아닌 것은?
 - Adobe Photoshop

② Unix

3 Windows 10

4 Linux

- 79. 여러 개의 큐를 두어 낮은 단계로 내려갈수록 프로세스의 시간 할당량을 크게 하는 프로세스 스케줄링 방식은?
 - MFQ(Multi-level Feedback Queue)
 - ② SJF(Shortest Job First)
 - ③ SRT(Shortest Remaining Time)
 - 4 Round Robin
- 80. 프로세스에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 지정된 결과를 얻기 위한 일련의 계통적 동작을 말한다.
 - ② 목적 또는 결과에 따라 발생되는 사건들의 과정을 말한 다.
 - ③ 프로세스는 프로그램 자체만으로 이루어져 있다.
 - ④ CPU에 의해 수행되는 사용자 및 시스템 프로그램을 말한다.

【5과목】정보통신개론 (20문제)

- 81. 필수변조에서 아날로그 정보신호의 크기에 따라 펄스 반송 파의 폭을 변화시키는 변조 방식은?
 - ① PWM
- (2) AM
- ③ PPM
- PCM
- 82. UDP 프로토콜에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 비연결형 전송
 - ② 적은 오버헤드
 - ③ 빠른 전송
 - ④ 신뢰성 있는 데이터 전송 보장
- 83. 송신측에서 1개의 프레임을 전송한 후 수신측에서 오류의 발생을 점검하여 ACK 또는 NAK 신호를 보내올 때까지 대 기하는 방식은?
 - ① 선택적 ARQ
- ② 적응적 ARQ
- ③ 연속적 ARQ
- ④ 정지&대기 ARQ
- 84. LAN의 토폴로지 형태로 적절하지 않은 것은?
 - ① star 형
- ② bus 형
- ③ ring 형
- ④ square 형
- 85. 라우팅 프로토콜 중 Distance vector 방식이 아닌 것은?
 - ① RIP
- ② BGP
- ③ EIGRP
- ④ OSPF
- 86. 한 문자가 전송될 때마다 스타트(start) 비트와 스톱(stop) 비트를 전송하는 방식은?
 - ① 비트제어방식
- ② 동기방식
- ③ 비동기방식
- ④ 다중화방식
- 87. 8진 PSK 변조를 사용하는 모뎀의 데이터 전송속도가 4800bps일 때 변조속도(baud)는?
 - ① 600
- 2 1600
- 3 2400
- 4800
- 88. 광섬유 케이블에서 클래딩(Cladding)의 주 역할은?
 - ① 광신호를 전반사
- ② 광신호를 회절
- ③ 광신호를 흡수
- ④ 광신호를 전송
- 89. ATM 셀의 헤더 크기는 몇 [byte] 인가?
 - ① 2
- ② 5
- ③ 48
- **4** 53
- 90. 데이터그램(datagram)방식에 대한 설명 중 맞는 것은?
 - ① 수신지의 마지막노드에서는 송신지에서 송신한 순서대 로 패킷이 도착한다.
 - ② 모든 패킷은 설정된 경로에 따라 전송된다.
 - ③ 미리 설정된 경로상의 각 노드는 패킷에 대한 경로를 알고 있으므로 경로설정과 관련된 결정을 수행할 필요 가 없다.
 - ④ 네트워크 운용에 있어서 보다 높은 유연성을 제공한다.
- 91. 무선 네트워크 기술인 블루투스(Bluetooth)에 대한 표준규격 은?

- ① IEEE 801.9
- ② IEEE 802.15.1
- ③ IEEE 802.10
- ④ IEEE 809.5.1
- 92. HDLC에서 사용되지 프레임의 종류에 해당하지 않는 것은?
 - ① 정보 프레임
- ② 감독 프레임
- ③ 무번호 프레임
- ④ 제어 프레임
- 93. 반송파로 사용되는 정현파의 진폭에 정보를 싣는 변조 방식으?
 - ① ASK
- ② FSK
- ③ PSK
- (4) WDPCM
- 94. 패킷 교환 방식에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 메시지 교환 방식과 같이 축적 교환 방식의 일종이다.
 - ② 트래픽 용량이 적은 경우에 유리하다.
 - ③ 전송할 수 있는 패킷의 길이가 제한되어 있다.
 - ④ 데이터그램과 가상회선방식이 있다.
- 95. HDLC 프레임 구조에 포함되지 않는 것은?
 - ① 플래그(Flag) 필드
 - ② 제어(Control) 필드
 - ③ 주소(Address) 필드
 - ④ 시작(Start) 필드
- 96. 아날로그 데이터를 디지털 신호로 변환하는 PCM 방식의 진행 순서로 옳은 것은?
 - ① 표본화 → 부호화 → 양자화 → 여과 → 복호화
 - ② 표본화 → 양자화 → 부호화 → 복호화 → 여과
 - ③ 표본화 \rightarrow 부호화 \rightarrow 양자화 \rightarrow 복호화 \rightarrow 여과
 - ④ 표본화 → 양자화 → 여과 → 부호화 → 복호화
- 97. 8진 PSK에서 반송파 간의 위상차는?
 - π
- \bigcirc $\pi/2$
- \Im $\pi/4$
- (4) π/8
- 98. 변조속도가 1600(Baud)이고 트리비트(Tribit)를 사용하는 경 우 전송속도(bps)는?
 - 800
- 2 1600
- ③ 4800
- ④ 12800
- 99. 점대점 링크를 통하여 인터넷 접속에 사용되는 IEFT의 표준 프로토콜은?
 - ① HDLC
- ② LLC
- ③ SLIP
- 4 PPP
- 100. 전송하려는 부호어들의 최소 해밍 거리가 7일 때, 수신시 정정할 수 있는 최대 오류의 수는?
 - ① 1
- ② 2
- ③ 3
- **4**

2019년 2회 정보처리산업기사 필기시험 기출문제 답안

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
【1과목 : 20문제】	4	2	2	2	4	3	4	4	3	4
데이터베이스	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	1	1	2	4	2	3	2	2	2	4
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
【2과목 : 20문제】	4	2	2	2	3	2	2	3	4	3
전자계산기구조	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	3	4	1	1	2	1	3	1	2	3
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
【3과목: 20문제】	4	4	1	4	3	4	4	3	3	1
시스템분석설계	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	2	1	4	3	1	2	4	4	4	2
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
【4과목 : 20문제】	3	4	4	2	1	4	3	2	3	3
운영체제	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	4	3	2	2	1	1	2	1	1	3
	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
【5과목 : 20문제】	1	4	4	4	4	3	2	1	2	4
정보통신개론	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
	2	4	1	2	4	2	3	3	4	3

합격점수는 100점 만점에 60점(100문제 중 60문제) 이상입니다.

단, 과목별 100점 만점에 40점(20문제 중 8문제) 이상 득점하지 못한 과목이 있으면 과목낙제로 실격됩니다.

78번은 자격검정 시행기관에서 가답안으로 답항 1을 발표하였지만, 의견 수렴 후 확정답안은 4로 결정한 문제입니다.

[자격검정 시행기관 발표 가답안 변경 사유]

▶패킷 교환 방식 유형

- 가상회선 방식 : 모든 패킷이 전송되기 전에 발신지와 목적지 간의 논리적인 경로가 미리 설정되는 방식임.
- 데이터그램 방식: 각 패킷이 독립적으로 취급되는 교환방식이고, 네트워크의 혼잡상황 또는 장애 발생에 따라 적절한 경로 설정이 가능하므로 유선성 및 융통성이 크다. 대역폭 설정을 융통성 있게 변경할 수 있다.