## 【1과목】데이터베이스 (20문제)

- 1. 트랜잭션의 특성 중 트랜잭션 내의 모든 연산은 반드시 한꺼 번에 완료되어야 하며, 그렇지 못한 경우는 한꺼번에 취소되어야 한다는 것은?
  - ${\small \scriptsize \textcircled{1} \ consistency}$
- 2 atomicity
- ③ isolation
- 4 durability
- 2. Which of the following is a language that enables users to access and manipulate data as organized by the appropriate data model?
  - ① Data Definition Language
  - 2 Data Manipulation Language
  - 3 Data Control Language
  - 4 Host Language
- 3. 릴레이션에 있는 모든 튜플에 대해 유일성은 만족시키지만 최소성은 만족시키지 못하는 키는?
  - ① 후보키
- ② 슈퍼키
- ③ 기본키
- ④ 외래키
- 4. STUDENT 릴레이션에 대한 SELECT 권한을 모든 사용자에게 허가하는 SQL 명령문은?
  - ① GRANT SELECT FROM STUDENT TO PROTECT;
  - ② GRANT SELECT ON STUDENT TO PUBLIC;
  - 3 GRANT SELECT FROM STUDENT TO ALL;
  - 4 GRANT SELECT ON STUDENT TO ALL;
- 5. 릴레이션에서 선택의 조건을 만족하는 튜플의 집합을 구하는 연산은?
  - ① selection
- ② projection
- ③ fork
- 4 division
- 6. 속성(Attribute)의 수를 의미하는 것은?
  - ① Degree
- ② Tuple
- 3 Cardinality
- ④ Domain
- 7. 노드의 수가 N개인 이진트리를 연결리스트로 표현한 경우 Null 포인터 수는?
  - ① n+1
- ② n-2
- ③ 2n+1
- ④ n
- 8. 관계 해석에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 튜플 관계 해석, 도메인 관계 해석 등이 있다.
  - ② 원하는 정보가 무엇이라는 것만 정의하는 비절차적인 특징을 가지고 있다.
  - ③ 수학의 프레디켓 해석에 기반을 두고 있다.
  - ④ 관계 해석의 프로젝트 연산자 기호는 그리스 문자 시그 마를 사용한다.
- 9. 제2차 정규형에서 제3차 정규형이 되기 위한 조건은?
  - ① 부분 함수 종속 제거
  - ② 이행 함수 종속 제거
  - ③ 원자 값이 아닌 도메인을 분해
  - ④ 결정자가 후보키가 아닌 함수 종속 제거

10. 다음은 무엇에 대한 설명인가?

A person who is response for a database system, particularly for defining the rules by which data is accessed and stored.

- Database Administrator
- ② End user
- 3 Application programmer
- 4 Agent
- 11. 후위표기식이 다음과 같을 때 연산결과는?

3 4 \* 5 6 \* +

- 42
- 2 210
- ③ 360
- (4) 1800
- 12. 데이터베이스에서 뷰에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 뷰는 기본테이블에서 유도되는 가상 테이블이다.
  - ② 뷰를 제거하기 위해 DELETE 문을 사용한다.
  - ③ 필요한 데이터만을 뷰로 정의해서 처리할 수 있다.
  - ④ 뷰를 통해 데이터에 접근이 가능하기 때문에 데이터를 안전하게 보호할 수 있다.
- 13. 레코드 킷값을 여러 부분으로 분류하여 더하거나 XOR하여 주소를 구하는 해싱함수는?
  - ① 제산법
- ② 개방주소법
- ③ 폴딩법
- ④ 제곱법
- 14. 개체-관계 모델의 E-R 다이어그램에서 속성을 의미하는 그 래픽 표현은?
  - ① 사각형
- ② 타원
- ③ 마름모
- ④ 삼각형
- 15. 삽입 정렬을 사용하여 다음의 자료를 오름차순으로 정렬하고자 한다. 2회전 후의 결과는?

5, 4, 3, 2, 1

- ① 4, 5, 3, 2, 1
- 2 2, 3, 4, 5, 1
- ③ 3, 4, 5, 2, 1
- ④ 1, 2, 3, 4, 5
- 16. 데이터베이스 설계 단계 중 물리적 설계 단계와 거리가 먼 것은?
  - ① 저장 레코드 양식 설계
  - ② 스키마의 평가 및 정제
  - ③ 레코드 집중의 분석 및 설계
  - ④ 접근 경로 설계
- 17. A, B, C, D의 순서로 정해진 입력 자료를 스택에 입력하였다가 출력한 결과가 될 수 없는 것은? (단, 왼쪽부터 먼저 출력된 순서이다.)
  - ① A, D, B, C
- ② A, B, C, D
- ③ D, C, B, A
- 4 B, C, D, A

- 18. 선형 자료구조가 아닌 것은?
  - ① 스택
- ② 큐
- ③ 트리
- ④ 배열
- 19. 후위 표기 방식으로 표현된 수식이 다음과 같을 때 이 수 식에서 가장 먼저 처리되는 연산은?

$$X = ABC/\uparrow DE*+AC*-$$

- ① A ↑ B
- ② B / C
- ③ B ↑ C
- ④ A \* B
- 20. SQL 명령어 중 DDL에 해당하는 것은?
  - ① SELECT
- ② UPDATE
- ③ DELETE
- 4 ALTER

## 【2과목】전자계산기구조 (20문제)

- 21. 가상기억장치에 관한 설명 중 가장 옳은 것은?
  - ① 많은 데이터를 주기억장치에서 한 번에 가져오는 것을 말한다.
  - ② 주기억장치보다 용량이 큰 프로그램을 실행하기 위해 보조기억장치의 일부를 주기억장치처럼 사용하는 개념 이다.
  - ③ 데이터를 미리 주기억장치에 넣는 것을 말한다.
  - ④ 자주 참조되는 프로그램과 데이터를 모은 메모리이다.
- 22. 인터럽트 처리를 위한 우선순위 체제의 기능으로 가장 옳 지 않은 것은?
  - ① 인터럽트를 동시에 처리할 수 있도록 멀티인터럽트를 요청하는 기능
  - ② 각 장치에 우선순위를 부과하는 기능
  - ③ 인터럽트를 요청한 장치의 우선순위를 판별하는 기능
  - ④ 우선순위가 높은 것을 먼저 처리할 수 있는 기능
- 23. 2진수 1110.110을 10진수로 변환하면?
  - ① 14.05
- ② 14.25
- 3 14.55
- (4) 14.75
- 24. 하드웨어의 특성상 주기억장치가 제공할 수 있는 정보전달 의 능력 한계를 무엇이라 하는가?
  - ① 주기억장치 전달폭 ② 주기억장치 대역폭
- - ③ 주기억장치 접근폭 ④ 주기억장치 정보전달폭
- 25. 다음 그림과 같은 명령 형식을 사용하는 컴퓨터에서 사용 가능한 메모리 참조 명령의 개수는 몇 개인가?

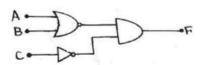
1 2		2	5 6	10			
	I	OP		AD			
	① 8			② 16			
	3 24	ļ		<b>④</b> 32			

- 26. AND 연산을 이용하여 어느 비트(문자)를 지울 것인가를 결 정하는 자료는?
  - ① CARRY(캐리)
- ② 플립플롭

- ③ 패리티(parity)비트 ④ 마스크(mask)비트
- 27. 8진법의 수 256과 542를 더한 값은?
  - ① (798)<sub>8</sub>
- (2) (1000)<sub>8</sub>
- (3) (1020)<sub>8</sub>
- (4) (A20)<sub>8</sub>
- 28. n bit의 레지스터 A(A<sub>n-1</sub>A<sub>n-2</sub>...A<sub>1</sub>A<sub>0</sub>)와 B(B<sub>n-1</sub>B<sub>n-2</sub>...B<sub>1</sub>B<sub>0</sub>)에 대 해 다음의 마이크로 오퍼레이션(micro-operation)을 n번 수 행하였다. 이 마이크로오퍼레이션의 기능으로 가장 적합한 것은? (단, shr은 오른쪽 시프트(right shift), cir은 오른쪽 회 전 시프트(rotate right)이다.)

cir B shr A, 
$$A_{n-1} \leftarrow B_0$$

- ① A의 내용을 B로 병렬 전송(parallel transfer)
- ② B의 내용을 A로 직렬 전송(serial transfer)
- ③ A와 B의 내용을 교환
- ④ B의 내용을 2로 나눈 나머지를 A에 저장
- 29. MAR(Memory Address Register)의 역할을 가장 옳게 설명 한 것은?
  - ① 수행되어야 할 프로그램의 주소를 가리킨다.
  - ② 메모리에 보관된 내용을 누산기에 전달하는 역할을 한
  - ③ 고급 수준 언어를 기계어로 변환해 주는 일종의 소프트 웨어이다.
  - ④ CPU에서 기억장치 내의 특정 번지에 있는 데이터나 명 령어를 인출하기 위해 그 번지를 기억하는 역할을 한다.
- 30. 입출력 장치와 주기억장치 사이의 데이터 전송을 담당하는 입출력 전담 장치는?
  - ① 콘솔 장치
- ② 터미널 장치
- ③ 상태 레지스터 장치 ④ 채널 장치
- 31. 다음이 설명하고 있는 것은?
  - 분기명령어가 실행되는 경우에는 그 목적지 주소로 갱신된다.
  - 다음에 인출할 명령어의 주소를 가지고 있는 레지스터이다.
  - ① 누산기
- ② 인덱스 레지스터
- 3 MAR
- ④ 프로그램 카운터
- 32. 다음 논리회로의 출력함수식 F를 가장 옳게 표현한 것은?



- $\bigcirc$  F A+B C
- ②  $F = \overline{A + B} C$
- (3) F = (A + B) C
- (4)  $F = (A + B) \overline{C}$

- 33. 주소버스의 위치를 지정하기 위한 단방향 신호 회선으로 메 모리 용량이 256Kbyte이면 어드레스 버스선의 수는 몇 bit인 가?
  - ① 17 bit
- ② 18 bit
- ③ 26 bit
- ④ 32 bit
- 34. 다음 ()안에 알맞은 것은? (단, NOT은 고려하지 않는다.)

- 3 x 8 Decoder는 ( ) 회로 8개로 만들 수 있다.
- ① NOR
- ② OR
- ③ NAND
- (4) AND
- 35. 산술 및 논리 연산을 실행하는데 사용되는 레지스터는?
  - ① 누산기
- ② 데이터 레지스터
- ③ 주소 레지스터
- ④ 인덱스 레지스터
- 36. 중앙연산처리장치에서 마이크로 동작(Micro-operation)이 순서대로 일어나게 하는 데 필요한 신호는?
  - ① 실행 신호
- ② 순차 신호
- ③ 제어 신호
- ④ 타이밍 신호
- 37. 여러 개의 CPU(중앙처리장치)를 가지고 동시에 다수 작업 을 처리하는 개념은?
  - ① Multiprocessing
- ② Multiprogramming
- 3 Multiaccessing
- 4 Multitasking
- 38. 임의 접근(random access)이 가능하지 않은 것은?
  - ① 자기 테이프(magnetic tape)
  - ② 자리 드럼(magnetic drum)
  - ③ 자기 디스크(magnetic disk)
  - ④ 자기 코어(magnetic core)
- 39. 기억 장치를 여러 모듈로 나누고, 한 번지(Address) 액세스 시에 다음에 사용할 번지를 미리 액세스하여 처리 속도를 향상시키는 접근 방법은?
  - ① 인터리빙
- ② 페이징
- ③ 세그먼팅
- ④ 스테이징
- 40. 명령어 사이클(Instruction Cycle)에 해당하지 않는 것은?
  - 1 Fetch Cycle
- ② Control Cycle
- 3 Indirect Cycle
- 4 Interrupt Cycle

#### 【3과목】시스템분석설계 (20문제)

- 41. 해싱에서 동일한 버킷 주소를 갖는 레코드들의 집합을 의 미하는 것은?
  - Chaining
- ② Collision
- ③ Division
- ④ Synonym
- 42. 코드설계과정을 순서대로 옳게 나열한 것은?

- ① 코드화 대상의 특성분석 ② 사용범위 결정
- ③ 코드화 목적의 명확화
- ④ 코드 부여 방식의 결정
- ⑤ 코드화 대상 수 확인
- ⑥ 사용기간 결정
- ⑦ 코드화 대상 선정
- $(2) (7) \rightarrow (3) \rightarrow (5) \rightarrow (2) \rightarrow (6) \rightarrow (1) \rightarrow (4)$
- (3) (3)  $\rightarrow$  (2)  $\rightarrow$  (7)  $\rightarrow$  (5)  $\rightarrow$  (6)  $\rightarrow$  (1)  $\rightarrow$  (4)
- (4) (7)  $\rightarrow$  (1)  $\rightarrow$  (2)  $\rightarrow$  (5)  $\rightarrow$  (6)  $\rightarrow$  (3)  $\rightarrow$  (4)
- 43. IPT기법의 적용 목적으로 가장 거리가 먼 것은?
  - ① 개발자의 생산성 향상
  - ② 프로그래밍의 표준화 유도
  - ③ 효율적이고 신뢰성 높은 프로그램 개발
  - ④ 프로그래머 충원 용이
- 44. 컴퓨터 입력 단계에서의 체크 중 프로그램에 상한 값이나 하한 값을 넣어 두고, 이것을 입력된 수치와 비교해서 체크 하는 방법은?
  - ① 숫자 체크
- ② 범위 체크
- ③ 일괄합계 체크
- ④ 대차 체크
- 45. 시스템 운용 기간이 다음과 같을 때, MTTR을 계산한 결과 는?

14	3	16	2	12	1
가동중	고장중	가동중	고장중	가동중	고장중

- ① 2
- (2) 8
- ③ 14
- (4) 16
- 46. 문서화의 목적으로 가장 거리가 먼 것은?
  - ① 시스템 보안성의 향상을 기대할 수 있다.
  - ② 개발 후 시스템 유지보수를 용이하게 한다.
  - ③ 시스템 개발부서에서 운용부서로 인계 및 인수가 용이하 다.
  - ④ 시스템 개발 중 추가 변경에 따른 혼란을 방지할 수 있다.
- 47. 13자리로 구성된 주민등록번호의 코드 체크 방식은?
  - Balance Check
- ② Check Digit Check
- 3 Echo Check
- 4 Parity Check
- 48. 객체 지향 분석에서 동적 모델링(dynamic modeling) 과정 에 주로 작성되는 다이어그램은?
  - ① 객체 다이어그램(object diagram)
  - ② 상태 다이어그램(state diagram)
  - ③ 자료 흐름도(data flow diagram)
  - ④ 구조 다이어그램(structure diagram)
- 49. 코드설계 후 설계의 기본 사항을 바꾸지 않고 코드 부여 대상의 신규발생, 변경, 폐지에 대응할 수 있는 코드의 성 질을 의미하는 것은?
  - ① 명확성
- ② 용의성
- ③ 확장성
- ④ 중복성

- 50. 색인순차파일(Index Sequential File)에서 데이터 레코드 중의 key 항목만을 모아서 기록하는 인덱스 부분에 해당하지 않는 것은?
  - ① Master Index
- ② Cylinder Index
- ③ Track Index
- ④ Data Index
- 51. 다음과 같은 특징을 갖는 출력 매체 시스템은?
  - 지도, 설계도면, 학적부, 병원기록의 보존, 관리, 검색 등에 적합
  - 축소보관과 반영구보존 가능
  - 처리결과를 마이크로필름에 기록
  - ① COM
- ② OCR
- ③ MICR
- 4 Soft Copy
- 52. 시스템의 기본 요소 중 입력된 데이터를 처리 방법과 조건 에 따라 처리하는 것을 의미하는 것은?
  - 1 Control
- ② Process
- ③ Feedback
- ④ Output
- 53. 시스템 개발 단계 중 가장 마지막 단계에 수행해야 하는 것은?
  - ① 업무 분석 및 요구사항 정의
  - ② 코딩
  - ③ 테스트 및 디버깅
  - ④ 프로그램 설계
- 54. 코드의 각 자리수가 다음과 같은 의미로 구성된 코드는?

코드	의미					
112-990-1234	두께 11.2 폭 990 길이 1234인 강판					

- ① 블록(block) 코드
- ② 분류(classification) 코드
- ③ 표의(significant) 코드
- ④ 순차(sequence) 코드
- 55. 코드 앞자리 2글자는 학과, 그 다음 4자리는 입학년도, 다음 3자리는 일련번호와 같이 부여되는 코드는?
  - ① 구분 코드
- ② 그룹 분류 코드
- ③ 일련번호 코드
- ④ 기호 코드
- 56. 코드화의 기능이 아닌 것은?
  - ① 오류정정 기능
  - ② 암호화 기능
  - ③ 표준화 기능
  - ④ 분류 및 식별 기능
- 57. 2개 이상의 파일에서 조건에 맞는 것을 골라 새로운 레코드로 파일을 만드는 방법은?
  - ① 병합
- ② 추출
- ③ 합병
- ④ 조합
- 58. 자료 사전에서 사용되는 표기 기호 중 자료의 생략에 사용

- 되는 기호는?
- ① ()
- ② #
- (3) &
- (4) !
- 59. 사원 번호의 발급 과정에서 둘 이상의 서로 다른 사람에게 동일한 번호가 부여된 경우에 코드의 어떤 기능을 만족시키지 못한 것인가?
  - ① 표준화 기능
- ② 식별 기능
- ③ 배열 기능
- ④ 연상 기능
- 60. 출력 정보의 내용 설계 시 고려할 사항으로 가장 거리가 먼 것은?
  - ① 출력 항목의 문자표현 방법 결정
  - ② 출력 형식 결정
  - ③ 출력 항목에 대한 집계 방법 결정
  - ④ 출력 정보의 오류검사 방법 결정

## 【4과목】운영체제 (20문제)

- 61. 운영체제가 보조 기억장치의 관리를 위해서 하는 일 중 가 장 옳지 않은 것은?
  - ① 기억 장소의 할당
  - ② 응용 프로그램 유지보수
  - ③ 사용 가능 공간 관리
  - ④ 디스크 스케줄링
- 62. Round-Robin 스케줄링에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 프로세스들이 배당, 시간 내에 작업을 완료되지 못하면 폐기된다.
  - ② 프로세스들이 중앙처리장치에서 시간 량에 제한을 받는다.
  - ③ 시분할 시스템에 효과적이다.
  - ④ 선점형(preemptive) 기법이다.
- 63. UNIX 운영체제에서 사용자가 운영체제와 대화하기 위한 기반을 제공하는 프로그램으로 명령어를 해석하고, 오류의 원인을 알려주는 역할을 하는 것은?
  - ① 커널(Kernel)
  - ② 쉘(Shell)
  - ③ 시스템 호출(System call)
  - ④ 응용(Application) 프로그램
- 64. 운영체제의 기능에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?
  - ① 컴퓨터를 초기화시켜 작업(job)을 수행할 수 있는 상태로 유지시키는 역할을 한다.
  - ② 컴퓨터 자원을 여러 이용자가 나누어 사용할 수 있도록 자원을 관리한다.
  - ③ 하드웨어와 사용자 사이에 내부 및 외부 인터페이스를 제공한다.
  - ④ 소프트웨어나 하드웨어에 오류가 발생하면 운영체제는 회복을 위해 어떤 일도 할 수 없다.

65. 다음 프로세스에 대하여 HRN 기법으로 스케줄링 할 경우 우선순위로 옳은 것은?

프로세스	실행시간	대기시간			
А	10	30			
В	6	12			
С	12	84			

- $\bigcirc$  B  $\rightarrow$  C  $\rightarrow$  A
- $\bigcirc$  C  $\rightarrow$  A  $\rightarrow$  B
- $\bigcirc$  B  $\rightarrow$  A  $\rightarrow$  C
- $\textcircled{4} A \rightarrow B \rightarrow C$
- 66. 디렉토리 구조 중 중앙에 마스터 파일 디렉토리가 있고, 그 아래에 사용자별로 서로 다른 파일 디렉토리가 있는 구조는?
  - ① 1단계 디렉토리 구조
  - ② 2단계 디렉토리 구조
  - ③ 비순환 그래프 디렉토리 구조
  - ④ 일반적 그래프 디렉토리 구조
- 67. 다음 중 절대로더(Absolute loader)의 설명으로 가장 옳은 것
  - ① 주기억장치에 적재할 때 사용 여부에 따라 적당한 곳에 적재한다.
  - ② 번역기에 의해 생성된 기계어로 된 프로그램과 서브루 틴 라이브러리에 있는 루틴들을 서로 조합한다.
  - ③ 기계언어로 프로그램을 미리 지정한 곳에 적재한다.
  - ④ 어떤 컴퓨터가 마치 다른 컴퓨터처럼 기능을 갖게 할 수 있는 기술을 말한다.
- 68. 교착상태가 발생할 수 있는 조건이 아닌 것은?
  - ① 점유 및 대기(hold and wait) 조건
  - ② 비선점(non preemption) 조건
  - ③ 상호 배제(mutual exclusion) 조건
  - ④ 진행(progress) 조건
- 69. 프로세스의 정의로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 프로세서에 할당되어 실행 될 수 있는 개체
  - ② 프로그램이 활성화 된 상태
  - ③ 하드웨어에 의해 사용되는 입출력 장치
  - ④ 동시에 실행될 수 있는 프로그램들의 집합
- 70. 세마포어에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① Dijkstra는 교착상태에 대한 문제를 세마포어 개념을 이 용하여 해결하였다.
  - ② 세마포어에 대한 오퍼레이션들은 소프트웨어나 하드웨 어로 구현 가능하다.
  - ③ 이진 세마포어는 오직 0과 1의 두 가지 값을 가지며, 산 술 세마포어는 0과 양의 정수를 값으로 가질 수 있다.
  - ④ 프로세스 사이의 동기를 유지하고 상호 배제의 원리를 보장할 수 있다.
- 71. Process의 3가지 상태에 해당하지 않는 것은?
  - ① Ready
- ② Block

- ③ Running
- 4 Indexing
- 72. 디스크 스케줄링 기법 중 탐색 거리가 가장 짧은 요청이 먼저 서비스를 받는 기법은?
  - ① FCFS 스케줄링
  - ② SSTF 스케줄링
  - ③ SCAN 스케줄링
  - ④ C-SCAN 스케줄링
- 73. 기억장치 배치전략이 아닌 것은?
  - best-fit
- ② first-fit
- ③ worst-fit
- (4) small-fit
- 74. UNIX에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 다양한 유틸리티 프로그램들이 존재한다.
  - ② 멀티유저, 멀티태스킹을 지원한다.
  - ③ 2단계 디렉토리 구조의 파일 시스템을 갖는다.
  - ④ 대화식 운영체제이다.
- 75. 다음과 같은 작업이 제출되었을 때, SJF 정책을 사용하여 스케줄링 할 경우 평균 Turnaround Time을 계산한 결과로 옳은 것은?

작업	제출 시간	실행 시간					
Job 1	0	4					
Job 2	1	6					
Job 3	2	3					
① 6.33		② 6.67					
3 7		<ul><li>4 7.5</li></ul>					

- 76. 구역성(Locality) 이론에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 구역성 이론은 시간(temporal) 구역성과 공간(spatial) 구역 성으로 구분할 수 있다.
  - ② 공간 구역성 이론은 기억장소가 참조되면 그 근처의 기억 장소가 다음에 참조되는 경향이 있음을 나타내는 이론이 다.
  - ③ 구역성이란 실행중인 프로세스가 일정 시간 동안에 참조하 는 페이지의 집합을 의미한다.
  - ④ 일반적으로 공간 구역성의 예는 배열순례(Array-Traversal), 순차적 코드의 실행 등을 들 수 있다.
- 77. 프로세스별로 보호 대상과 권한의 목록을 유지하는 것으로, 접근 행렬에서 행의 내용을 하나의 리스트로 묶어서 구성 하는 자원 보호 기법은?
  - 1 Lock Key
- ② Access Control Matrix
- 3 Access Control List 4 Capability List
- 78. 분산 환경에서 멀티벤더(multi vendor)의 자원을 연결하여 이용하게 하는 소프트웨어로서 각종 어플리케이션에 대한 표준 인터페이스를 제공하는 개념은?
  - ① 분산운영체제
- ② 네트워크 운영체제
- ③ 3-tiered 시스템
- ④ 미들웨어

- 79. 강결합(Tightly-coupled) 시스템과 약결합(Loosely-coupled) 시스템에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 약결합 시스템은 각각의 시스템이 별도의 운영체제를 가진다.
  - ② 강결합 시스템은 각 프로세서마다 독립된 메모리를 가진
  - ③ 강결합 시스템은 하나의 운영체제가 모든 처리기와 시스 템 하드웨어를 제어한다.
  - ④ 약결합 시스템은 메시지를 사용하여 상호 통신을 한다.
- 80. 기억장치관리에서 반입(fetch)기법에 대한 설명으로 가장 옳 지 않은 것은?
  - ① 주기억장치에 적재할 다음 프로그램이나 데이터를 언제 가져올 것인가를 결정하는 문제이다.
  - ② 반입 기법에는 요구 반입(demand fetch) 기법과 예상 반 입(anticipatory fetch)기법이 있다.
  - ③ 요구 반입 기법은 새로 반입된 데이터나 프로그램을 주기 억장치의 어디에 위치시킬 것인가를 결정하는 방법이다.
  - ④ 예상 반입 기법은 앞으로 요구될 가능성이 큰 데이터 또 는 프로그램을 예상하여 주기억장치로 미리 옮기는 방법 이다.

#### 【5과목】정보통신개론 (20문제)

- 81. 전송 효율을 최대한 높이려고 데이터 블록의 길이를 동적 으로 변경시켜 전송하는 ARQ방식은?
  - Adaptive ARQ
- ② Stop-And-Wait ARQ
- ③ Selective ARQ
- (4) Go-back-N ARO
- 82. TCP/IP 모델에서 인터넷 계층에 해당되는 프로토콜은?
  - ① SMTP
- ② ICMP
- ③ SNA
- (4) FTP
- 83. 위성통신에서 호 접속 요구가 발생할 때만 회선을 할당하 는 방식은?

  - ① 고정 할당 방식 ② 임의 할당 방식
  - ③ 접속 요구 할당 방식 ④ 주파수 할당 방식
- 84. 정보통신시스템의 구성 요소에 해당되는 용어가 잘못 표기 된 것은?

① DTE: 데이터 단말장치

② CCU: 공통신호 장치

③ DCE: 데이터 회선종단 장치

④ MODEM : 신호변환 장치

- 85. 광섬유 케이블에서 클래딩(Cladding)의 주역할은?
  - ① 광신호를 전반사 ② 광신호를 증폭
  - ③ 광신호를 흡수
- ④ 광신호를 전송
- 86. 각종 사물에 컴퓨터 칩과 통신 기능을 내장하여 인터넷에 연결하는 기술은?
  - ① IoT
- ② PSDN
- ③ ISDN
- ④ IMT-2000

- 87. OSI 7계층 모델에서 기계적, 전기적, 절차적 특성을 정의한 계층은?
  - ① 전송 계층
- ② 데이터링크 계층
- ③ 물리 계층
- ④ 표현 계층
- 88. 데이터 터미널과 데이터 통신기기의 접속 규격에 해당하는 것은?
  - ① V.21
- ② V.23
- ③ V.24
- (4) V.26
- 89. 반송파로 사용되는 정현파의 주파수에 정보를 실어 보내는 디지털 변조방식은?
  - ① FM
- ② DM
- ③ PSK
- ④ FSK
- 90. ATM 셀의 헤더 길이는 몇 [byte]인가?
  - ① 2
- ② 5

③ 48

- (4) 53
- 91. 이동통신 시스템에서 이동체의 움직임에 따라 수신 주파수 의 세기가 변하는 현상은?
  - ① 동일 채널 간섭
- ② 페이딩 현상
- ③ 열잡음 효과
- ④ 도플러 효과
- 92. 다중접속 방식이 아닌 것은?
  - ① FDMA
- ② TDMA
- ③ CDMA
- 4 XDMA
- 93. 변조의 개념을 옳게 설명한 것은?
  - ① 디지털신호를 아날로그 신호로 변환하는 것이다.
  - ② 전송된 신호를 저주파신호성분과 고주파신호성분으로 합하는 것이다.
  - ③ 제3고조파 신호를 변환하는 것이다.
  - ④ 전송하고자하는 신호를 주어진 통신 채널에 적합하도록 처리하는 과정이다.
- 94. 8진 PSK에서 반송파간의 위상차는?
  - π
- (2)  $\pi/2$
- $3\pi/4$
- $4\pi/8$
- 95. 라우팅(Routing) 프로토콜이 아닌 것은?
  - ① BGP
- ② OSPF
- ③ SMTP
- (4) RIP
- 96. 203.230.7.110/29의 IP 주소 범위에 포함되어있는 네트워크 및 브로드캐스트 주소는?
  - ① 203.230.7.102 / 203.230.7.111
  - 2 203.230.7.103 / 203.230.7.254
  - ③ 203.230.7.104 / 203.230.7.111
  - 4 203.230.7.105 / 203.230.7.254
- 97. IEEE802.6으로 공표된 분산형 예약방식의 프로토콜은?
  - ① FDDI
- ② DODB
- 3 QAM
- (4) LAN

- 98. HDLC 프레임 구조에 포함되지 않는 것은?

  - ① 플래그(Flag) 필드 ② 제어(Control) 필드
  - ③ 주소(Address) 필드 ④ 시작(Start) 필드
- 99. L2 스위치의 기본 기능이 아닌 것은?
  - Address Learning
- ② Filtering
- 3 Forwarding
- 4 Routing
- 100. 샤논의 이론을 적용하여 채널의 대역폭(W)이 3.1[kHz]이고, 채널의 출력 S/N 이 100일 경우 채널의 통신용량(C)은 약 몇 bps인가?
  - ① 20640
- 2 20740
- 3 20840
- ④ 20940

# 2017년 1회 정보처리산업기사 필기시험 기출문제 답안

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
[1과목: 20문제]	2	2	2	2	1	1	1	4	2	1
데이터베이스	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	1	2	3	2	3	2	1	3	2	4
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
【2과목: 20문제】	2	1	4	2	2	4	3	2	4	4
전자계산기구조	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	4	1	2	4	1	3	1	1	1	2
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
[3과목: 20문제]	4	2	4	2	1	1	2	2	3	4
시스템분석설계	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	1	2	3	3	2	1	4	1	2	2
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
【4과목: 20문제】	2	1	2	4	2	2	3	4	3	1
운영체제	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	4	2	4	3	3	3	4	4	2	3
	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
[5과목: 20문제]	1	2	3	2	1	1	3	3	4	2
정보통신개론	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
	4	4	4	3	3	3	2	4	4	1

합격점수는 100점 만점에 60점(100문제 중 60문제) 이상입니다. 단, 과목별 100점 만점에 40점(20문제 중 8문제) 이상 득점하

지 못한 과목이 있으면 과목낙제로 실격됩니다.