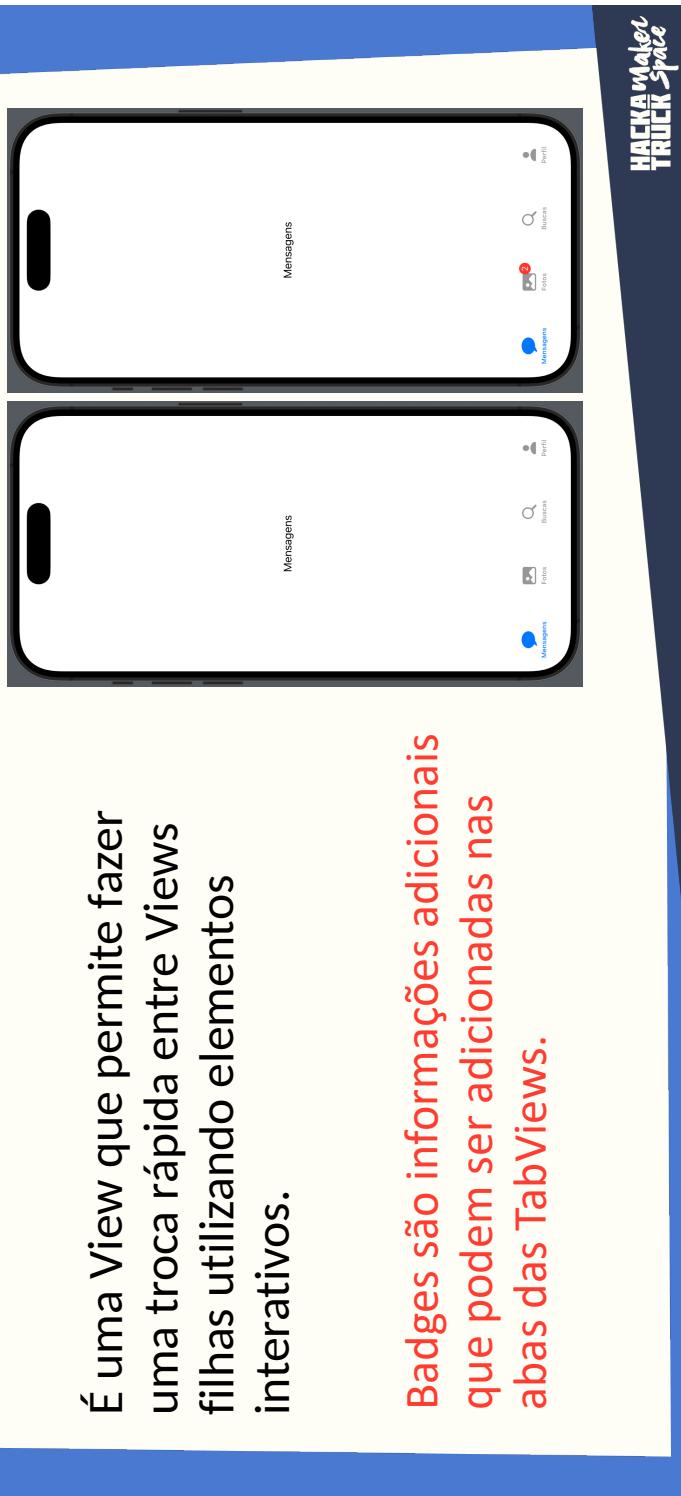


TabView e Navigation

Conceitos Iniciais - TabView

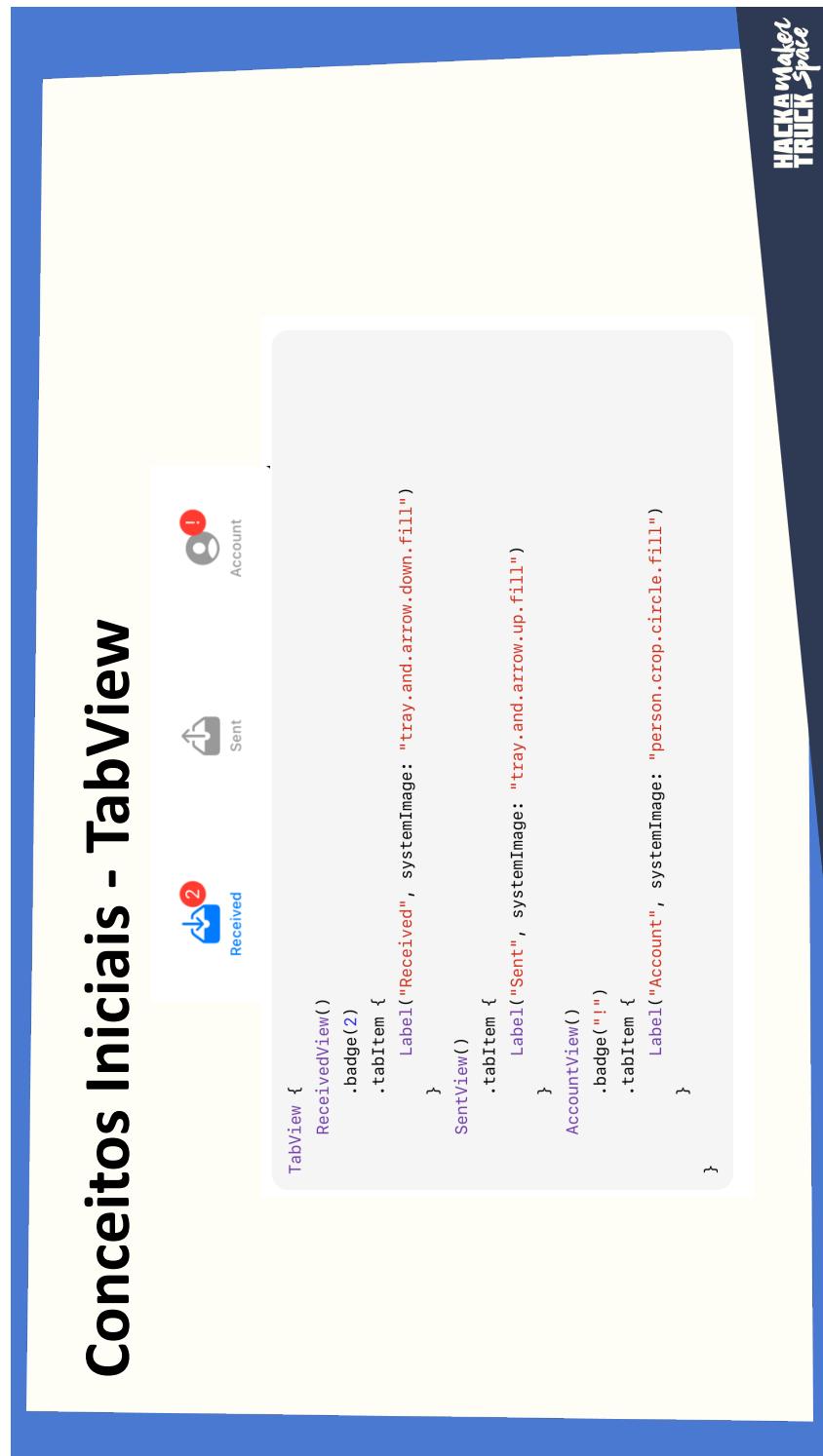
É uma View que permite fazer uma troca rápida entre Views filhas utilizando elementos interativos.

Badges são informações adicionais que podem ser adicionadas nas abas das TabViews.



Conceitos Iniciais - TabView

```
TabView {  
    ReceivedView()  
        .badge(2)  
        .tabItem {  
            Label("Received", systemImage: "tray.and.arrow.down.fill")  
        }  
  
    SentView()  
        .tabItem {  
            Label("Sent", systemImage: "tray.and.arrow.up.fill")  
        }  
  
    AccountView()  
        .badge("1")  
        .tabItem {  
            Label("Account", systemImage: "person.crop.circle.fill")  
        }  
}
```



HACKA
Wanted
TRUCK Space

Conceitos Iniciais - NavigationStack

Utilizado para criar uma pilha de visualizações sobre a RaizView por meio de um **NavigationLink**.

```
NavigationStack {  
    VStack {  
        NavigationLink(destination: SegundaTela()) {  
            Text("Ir para Segunda Tela")  
        }  
    }  
}
```

O botão de “voltar” vem por padrão - “Back”

HACKER
WALKER
TRUCK
Space

Bônus

SF Symbols

Pacote de ícones



HACKA
MAKER
TRUCK
Space

HACKA
MAKER
TRUCK
Space

SF Symbols



Biblioteca com mais de 4400 símbolos integrados e desenhados com base na San Francisco - Fonte oficial dos sistemas Apple.

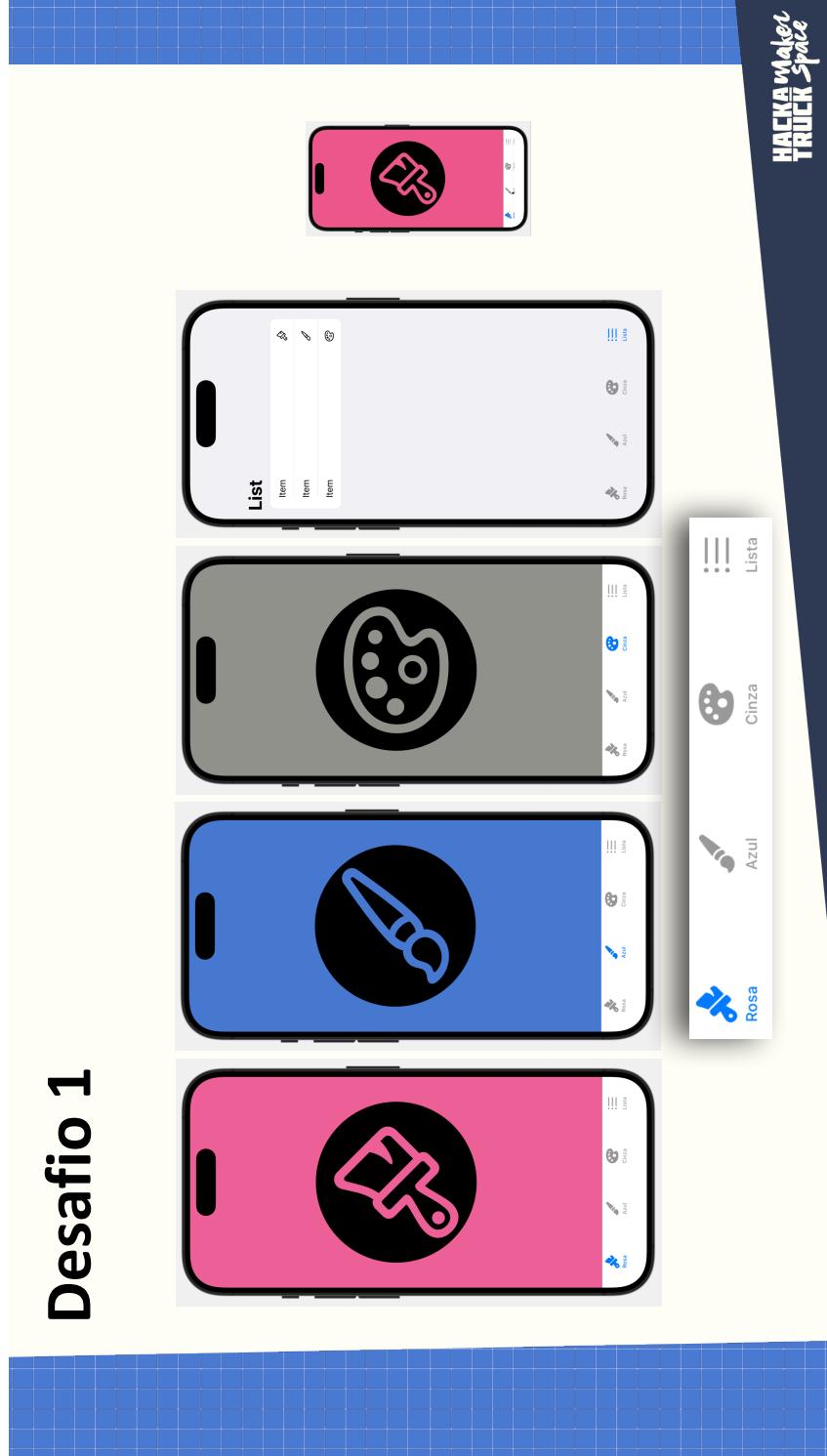
E Acessível diretamente por meio do Xcode.

Podendo personalizar os icons diretamente na plataforma do SF.

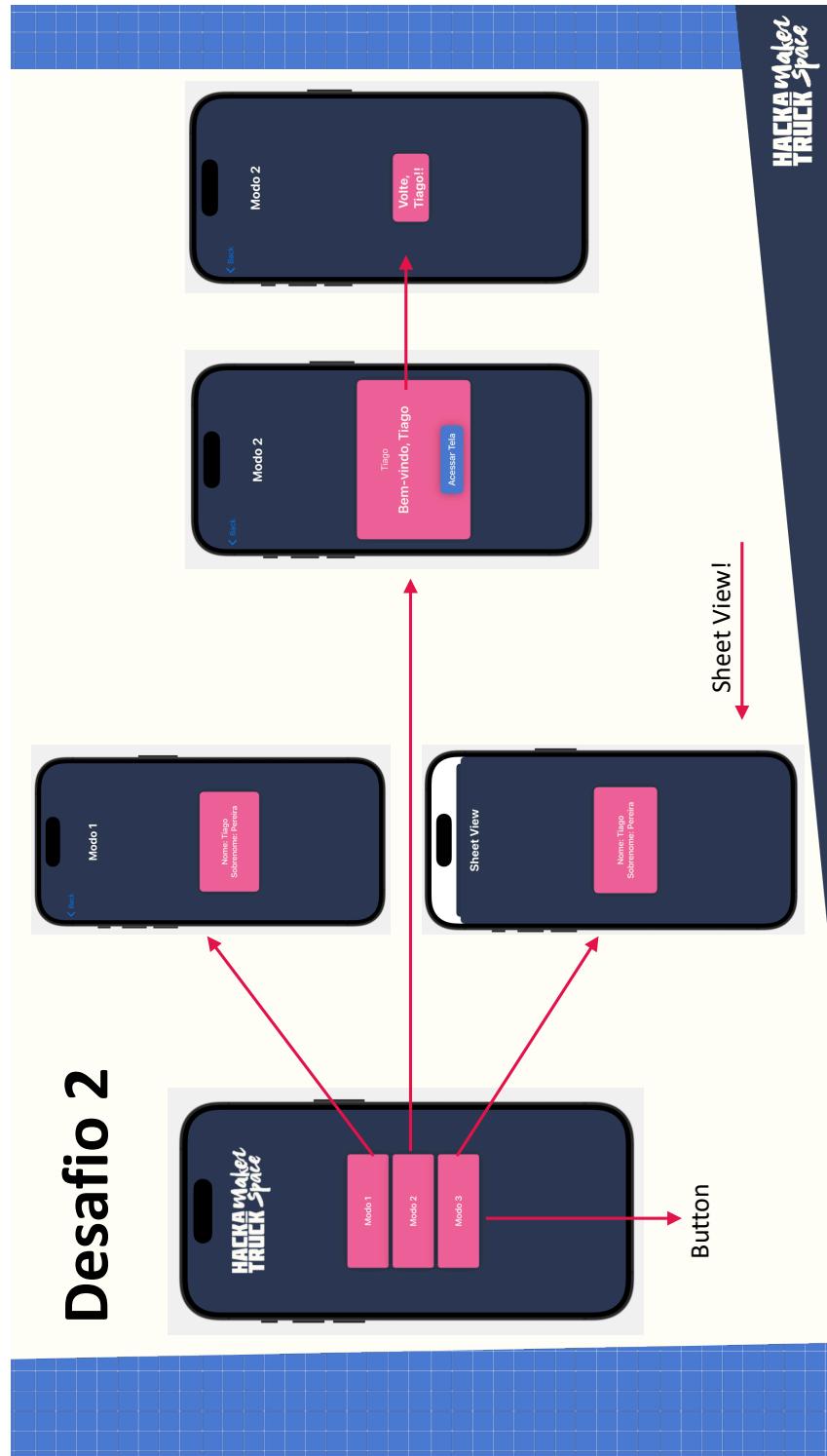
<https://developer.apple.com/sf-symbols/> (Download APP)

HACKAWAY
TRUCK Space

Desafio 1



Desafio 2



/hackatruck



@hackatruck_makerspace

HACKATRUCK MAKERSPACE

HACKA
TRUCK
*Maker
Space*

www.hackatruck.com.br

HACKA
TRUCK
*Maker
Space*