

Grafika Komputerowa

Opis realizacji: projekt 2

Michał Balas (299233)
Karolina Gałczyńska (285819)

6 kwietnia 2021

1 Cel zadania

W ramach projektu 2 z przedmiotu Grafika Komputerowa należy zintegrować odrębne implementacje projektu 1 obu członków zespołu lub też wybrać jedną spośród nich i na niej dokonywać dalszych zmian, polegających na dodaniu do istniejącej po pierwszym projekcie wirtualnej kamery prezentującej bryły w zarysie krawędziowym nowych funkcjonalności, takich jak: pokrycie ścian brył jednolitym wypełnieniem wraz z przesłanianiem obiektów w zależności od ich odległości względem kamery.

2 Realizacja zadania

Projekt będzie opracowywany na współdzielonym repozytorium, na którym scalone zostaną powstałe już funkcjonalności projektu 1. Całość realizowana będzie, tak jak łączone projekty 1, w języku Python z wykorzystaniem bibliotek Pygame i NumPy. Operacje na bryłach realizowane będą na macierzach znormalizowanych.

Do wyznaczenia ścian w ramach eliminacji elementów przesłoniętych wykorzystany będzie algorytm drzewa podziału binarnego (BSP tree).