



PROYECTO INGENIERIA WEB

APLICACIÓN WEB

YERAY LAMELAS, JON ZATÓN Y ENEKO GALDOS

ÍNDICE

- DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN..... 2
- VISTA DE LAS PANTALLAS..... 2
 - HEADER Y FOOTER. 2
 - PÁGINA PRINCIPAL. 3
 - VISTAS DE LISTADO. 4
 - VISTAS DE CELDA..... 5
 - CREAR..... 6
 - EDITAR..... 7
 - VER. 8
 - BORRAR. 8

DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN.

Nuestra aplicación consiste en la página de una empresa de componentes y productos informáticos.

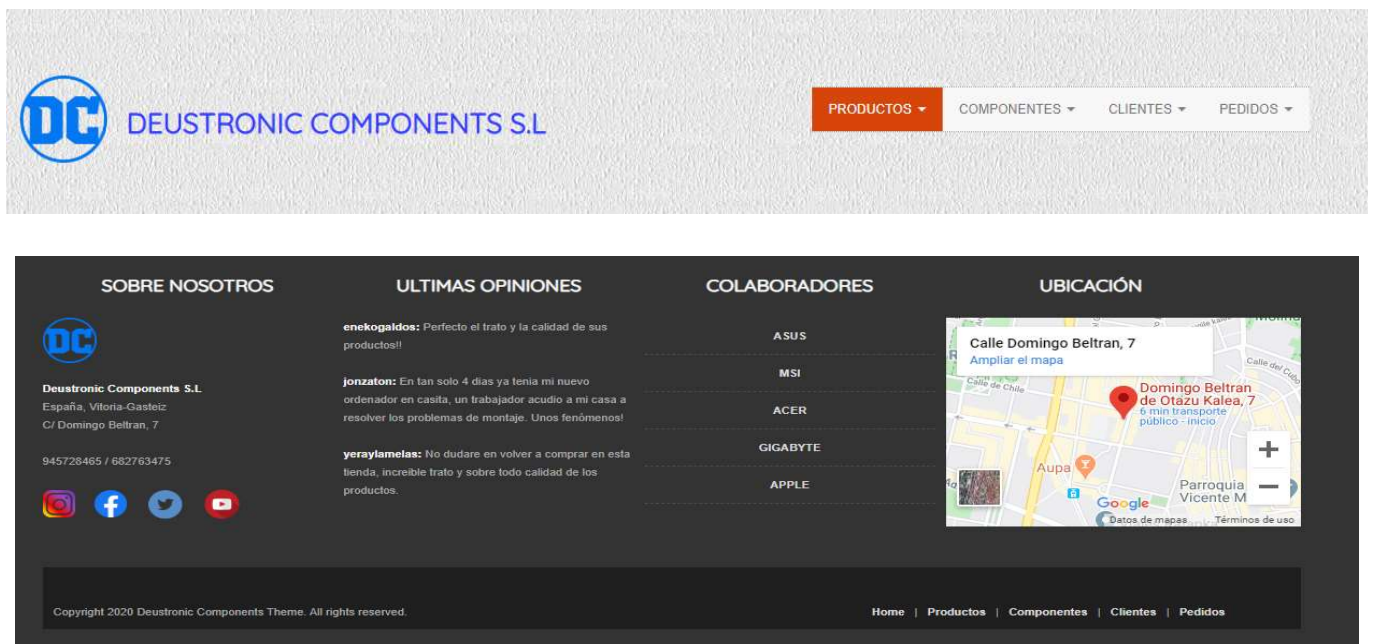
Desde ella se podrán registrar nuevos clientes, así como componentes y productos. De la misma forma se podrán realizar pedidos de dichos productos, a nombre del cliente que deseemos.

Todos estos campos anteriormente mencionados se podrán ver en detalle, editar o borrar, navegando a través de las diferentes páginas y pestañas de forma muy intuitiva.

A continuación, se mostrará una vista de las diferentes pantallas explicando que se puede hacer desde cada una de ellas.

VISTA DE LAS PANTALLAS.

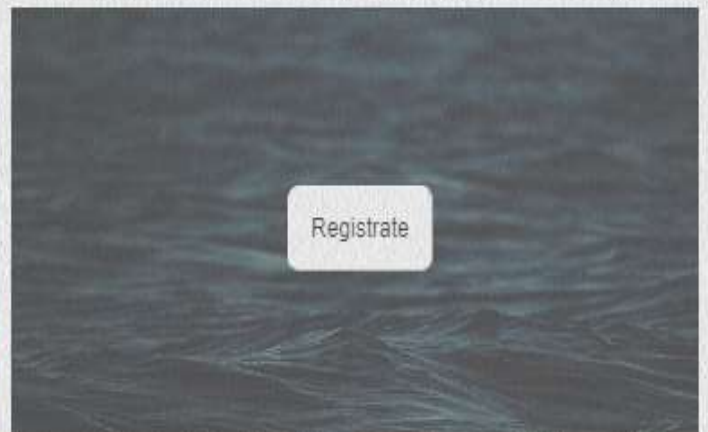
HEADER Y FOOTER.



Todas nuestras pantallas cuentan con un header y un footer. En el header tenemos menús desplegables que no se llevarán a las páginas de crear y visualizar los clientes, componentes, productos y pedidos.

Por otro lado, en la footer tendremos enlaces a sitios de interés e información relevante sobre nuestra empresa. Así como comentarios de nuestros clientes.

PÁGINA PRINCIPAL.



En esta pantalla, encontraremos una barra de anuncios, con novedades y los últimos productos.

Por otro lado, tendremos tres botones que nos llevarán a las pestañas más relevantes. La de personalizar producto, la de registrarse y la de hacer un nuevo pedido.

VISTAS DE LISTADO.

COMPONENTES

| REFERENCIA | MODELO | MARCA | OPCIONES | | |
|------------|-------------------|--------------------|----------|--------|-----|
| 4444444 | 444444444 | 444444444444444444 | Editar | Borrar | Ver |
| 123 | PruebaComponente | dfgh | Editar | Borrar | Ver |
| 0 | modelo | marca | Editar | Borrar | Ver |
| 2 | prueba componente | deustronic | Editar | Borrar | Ver |
| 10 | tghvjb | yghkj | Editar | Borrar | Ver |
| 234567767 | trdyukvnhjkl | tyluhgjk | Editar | Borrar | Ver |

CLIENTES

| CLIENTE | CIF | CONTACTO | OPCIONES | | |
|---------|-------------|-------------------|----------|--------|-----|
| Aermova | 1234567 | aermova@gmail.com | Editar | Borrar | Ver |
| dytlugj | tsndylugjho | yvuhbjn | Editar | Borrar | Ver |
| ikerlan | 435678 | iker@gmail.com | Editar | Borrar | Ver |
| yerysl | 4546456 | bjhbjnjk | Editar | Borrar | Ver |

Desde las vistas de listado podremos todos los clientes o los productos registrados en la aplicación. En la lista podremos ver los datos más relevantes, y tendremos tres botones desde los cuales podremos EDITAR, VER, O BORRAR.

VISTAS DE CELDA.



Desde las vistas de celdas podremos todos los clientes o los productos registrados en la aplicación. En cada celda podremos ver los datos más relevantes, y tendremos tres botones desde los cuales podremos EDITAR, VER, O BORRAR.

CREAR.

AÑADIR NUEVO PRODUCTO

Referencia:

Precio:

Nombre:

Descripción:

Categoría:

Tipo componente:

- PruebaComponente
- prueba componente
- trdyukvhjbk
- modelo

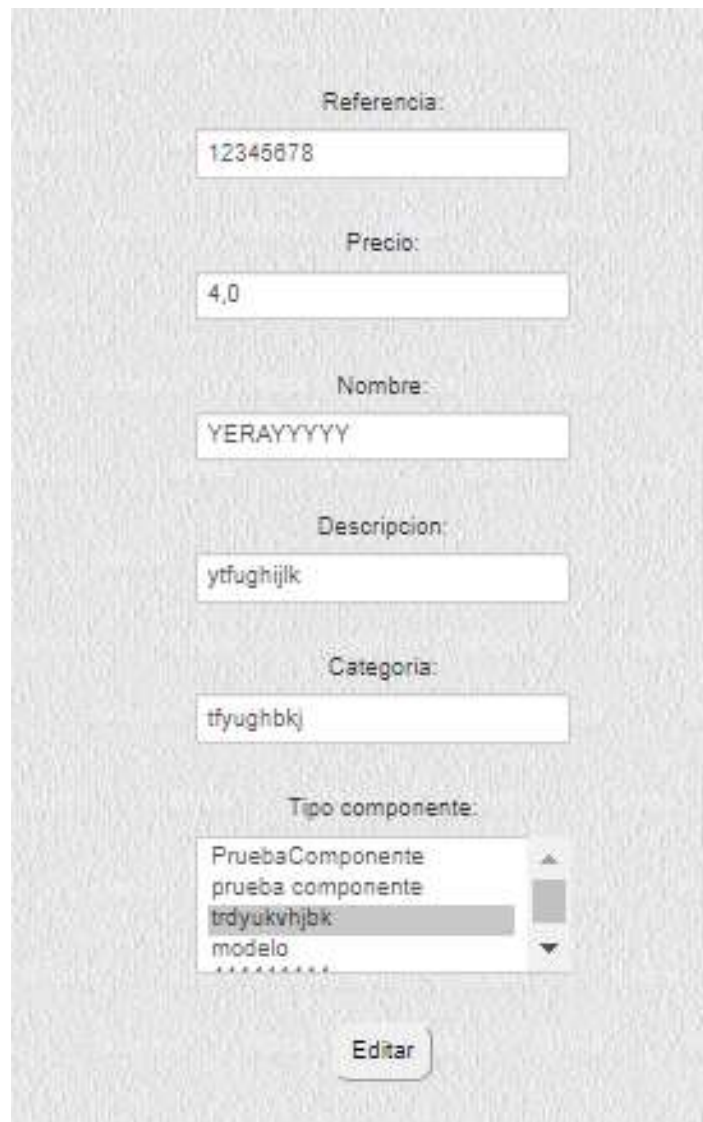
Añadir

En las pestañas de crear tendremos campos que tendremos que rellenar con los datos solicitados. Algunos datos los tendremos que introducir nosotros y otros nos los proporcionará la app a través de listados.

La imagen del ejemplo es de “añadir un nuevo producto”, para la cual necesitamos ver los componentes de los que puede disponer y que han sido previamente guardados desde “añadir componente”. Dichos componentes nos aparecen en una lista.

Una vez completados todos los campos le daremos al botón añadir y se nos guardará en nuestra base de datos.

EDITAR.



Referencia:

12345678

Precio:

4,0

Nombre:

YERAYYYYY

Descripción:

ytfughijkl

Categoría:

tfyugbkl

Tipo componente:

PruebaComponente
prueba componente
trdyukvhjkl
modelo

Editar

Desde el botón editar accederemos a una pagina donde se nos mostrará la información que tiene el elemento seleccionado. Una vez cambiada le daremos a botón Editar y esa nueva información se guardará en nuestra base de datos.

VER.



Desde el botón ver accederemos a una vista detalle del elemento en cuestión, donde nos mostrará toda la información en detalle. Si deseamos volver a la lista tendremos un botón en la parte inferior derecha.

BORRAR.

127.0.0.1:8000 dice

¿Seguro que quieres borrar los datos de: 1?

Aceptar

Cancelar

Si pulsamos el botón borrar, nos aparecerá una pantalla emergente donde tendremos la posibilidad de confirmar o de cancelar.

Si aceptamos dicho elemento se borrará de la base de datos y de nuestra aplicación.