

Análisis y Diseño

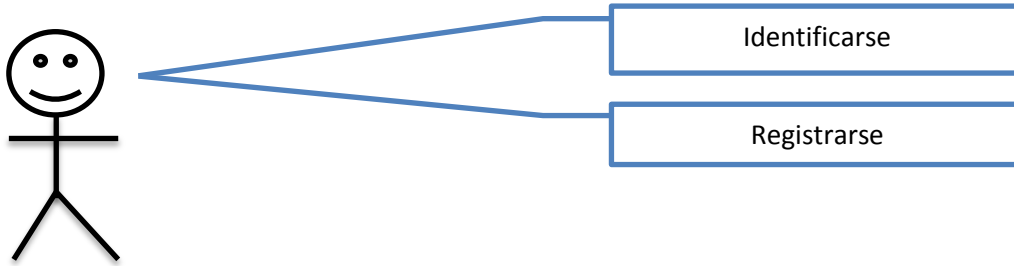
Documento que recoge distintos apartados de la fase de análisis y diseño del proyecto

Jonatan Galean, Arkaitz Lucas, Iñigo Ochoa de Erive, Bernat Ortiz

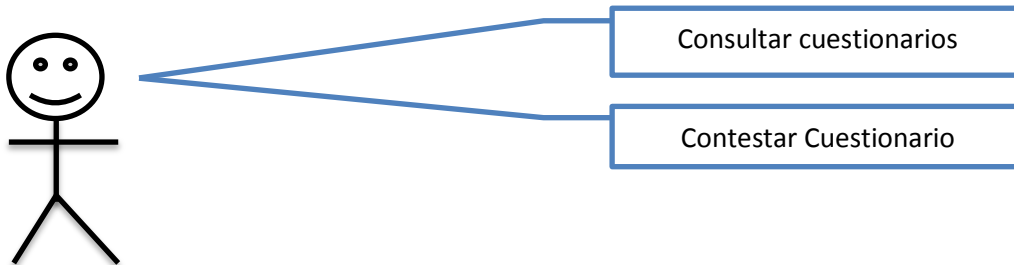
02/05/2014

Casos de uso

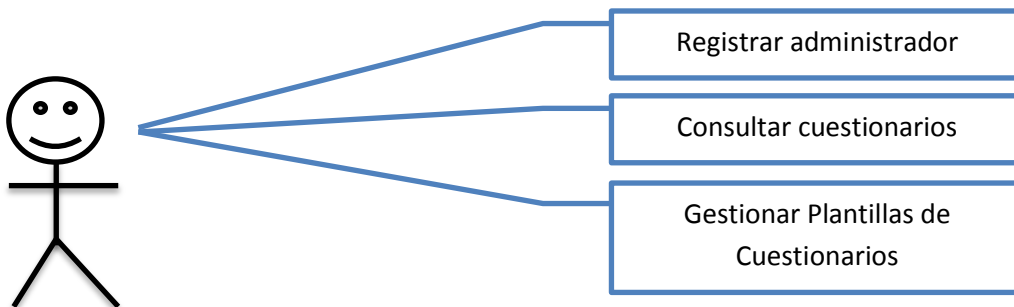
El primer paso, ha sido identificar los diferentes actores que tomaran parte en la aplicación. Llegamos a la conclusión de que tendríamos tres actores:



Usuario Sin identificar



Usuario identificado



Administrador

Base de datos

Después diseñaremos la estructura general de la base de datos, para poder guardar la información de los cuestionarios y los usuarios.

Tabla : Usuarios		
Atributo	Tipo	Clave
idUser	Integer	PK
password	Text	
Administrator	Text	

Tabla : Cuestionarios		
Atributo	Tipo	Clave
NombreCuestionario	Text	PK
idCreador	Integer	FK (references Usuarios(idUser))
Pregunta1	Text	
Pregunta2	Text	
Pregunta3	Text	

Tabla : CuestionariosRespondidos		
Atributo	Tipo	Clave
NombreCuestionario	Text	PK FK (references Cuestionarios(NombreCuestionario))
idUser	Integer	PK FK (references Usuarios(idUser))
Respuesta1	Text	
Respuesta2	Text	
Respuesta3	Text	

Diagrama de clases

Por último, el diagrama de clases. Decidimos dejarlo para el final, ya que al ser un proyecto en Android, del cual no hemos hecho un proyecto entero, hasta ahora, no teníamos muy claro cómo podría quedar o si se vería bien organizada la información de las funcionalidades.

Una vez realizado el desarrollo nos hemos dado cuenta de que queda muy clara la relación entre las clases como en un proyecto java estándar.

El diagrama lo podréis encontrar junto al código en una imagen en formato .jpg que permite un visionado excelente, en el que se puede hacer zoom para analizar los métodos y clases desarrolladas.