# Лабораторная работа №6

Решение моделей в непрерывном и дискретном времени

Легиньких Г.А.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



#### Докладчик

- Легиньких Галина Андреевна
- НФИбд-02-21
- Российский университет дружбы народов
- · 1032216447@pfur.ru
- https://github.com/galeginkikh

# Основная информация

## Цель работы

Основной целью работы является освоение специализированных пакетов для решения задач в непрерывном и дискретном времени.

- 1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 6.2.
- 2. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 6.4).

Выполнение лабораторной работы

## Модель экспоненциального роста

1. Для решения обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) в Julia можно использовать пакет diffrentialEquations.jl.

```
retcode: Success
Interpolation: 3rd order Hermite
t: 5-element Vector{Float64}:
0.0
0.10042494449239292
0.3521860297865888
0.6934436122197829
1.0
u: 5-element Vector{Float64}:
1.0
1.1034222047865465
1.4121908713484919
1.9730384457359198
2.6644561424814266
```

## Модель экспоненциального роста

Далее получила графика, соответствующий полученному решению:

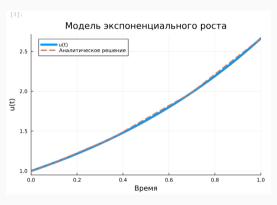
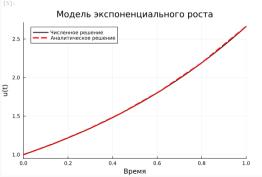


Рис. 2: Модель экспоненциального роста. График.

#### Модель экспоненциального роста

Если требуется задать точность решения, то можно воспользоваться параметрами abstol (задаёт близость к нулю) и reltol (задаёт относительную точность).

thing, nothing; ilinear, iStandard, OrdinaryDiffEqCore.trivial\_limiter!)), false, 10, 3, 9/10, 9/10, 2, false, 5, 2), 2, 1.0, OrdinaryDiffEqTsit5.Tsit5ConstantCache(!), OrdinaryDiffEqVerner.Vern7ConstantCache(true), #undef, #unde



#### Система Лоренца

**2.** Далее рассмотрела систему Лоренца. Численное решение в Julia будет иметь следующий вид:

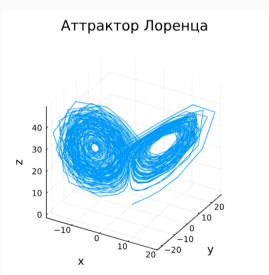
```
u: 1292-element Vector{Vector{Float64}}:
 [1.0, 0.0, 0.0]
 [0.9996434557625105. 0.0009988049817849058. 1.781434788799189e-8]
 [0.9961045497425811, 0.010965399721242457, 2.1469553658389193e-6]
 [0.9693591548287857, 0.0897706331002921, 0.00014380191884671585]
 [0.9242043547708632, 0.24228915014052968, 0.0010461625485930237]
 [0.8800455783133068, 0.43873649717821195, 0.003424260078582332]
 [0.8483309823046307, 0.6915629680633586, 0.008487625469885364]
 [0.8495036699348377, 1.0145426764822272, 0.01821209108471829]
 [0.9139069585506618, 1.442559985646147, 0.03669382222358562]
 [1.0888638225734468, 2.0523265829961646, 0.07402573595703686]
 [1.460862686672, 3.020672001462966, 0.1600393577289759]
 [2.1627233814115288. 4.6333636054125975. 0.37711736638953464]
 [3.368464366588119, 7.267694015527519, 0.9363556169983378]
 [14.543594291970454, 8.633828572600308, 40.30844424656028]
 [9.527702621805666, 0.0875695733614436, 37.04712768883169]
 [4,5637551148141755, -2,4307213825654537, 31,150857751066518]
 [1.2013409155396158, -2.429012698730855, 25.83593282347909]
 [-0.4985909866565941, -2.2431908075030083, 21.591758421186338]
 [-1.3554328352527145, -2.5773570617802326, 18.48962628032902]
 [-2.1618698772305467, -3.5957801801676297, 15.934724265473792]
 [-3.433783468673715, -5.786446127166032, 14.065327938066913]
 [-5.971873646288483, -10.261846004477597, 14.060290896024572]
 [-10.941900618598972. -17.312154206417734. 20.65905960858999]
 [-14.71738043327772, -16.96871551014668, 33.06627229408802]
```



Рис. 5: Аттрактор Лоренца. График.

## Система Лоренца

Можно отключить интерполяцию.



## Модель Лотки-Вольтерры

**3.** Рассмотрела Модель Лотки–Вольтерры. Численное решение в Julia будет иметь следующий вид:

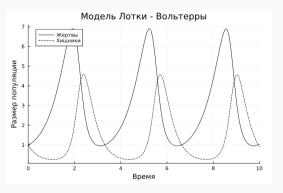


Рис. 7: Модель Лотки-Вольтерры: динамика изменения численности популяций

## Модель Лотки-Вольтерры

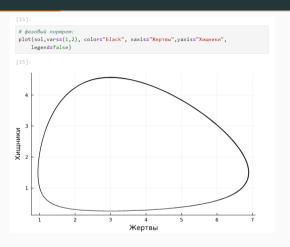


Рис. 8: Модель Лотки-Вольтерры: фазовый портрет

## Модель Мальтуса

10. Приступила к заданиям для самостоятельной работы. Нумерация соответствует.

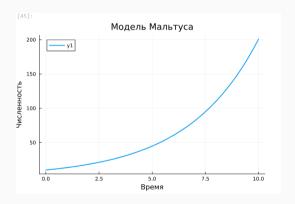


Рис. 9: Задание 1. График

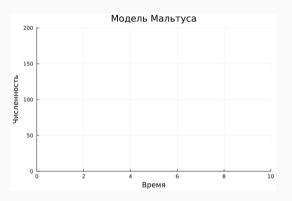


Рис. 10: Задание 1. Анимация

### Логистическую модель

## • Задание 2

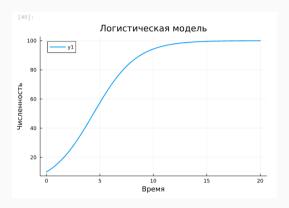


Рис. 11: Задание 2. График

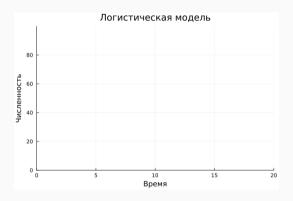


Рис. 12: Задание 2. Анимация

## SIR-модель

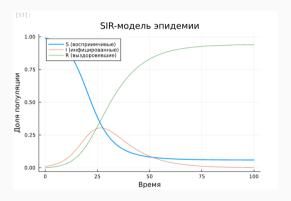


Рис. 13: Задание 3. График

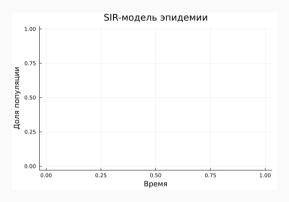


Рис. 14: Задание 3. Анимация

## SEIR-модель

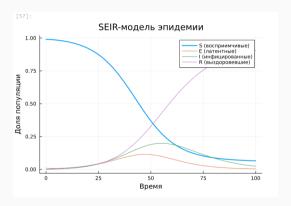


Рис. 15: Задание 4. График

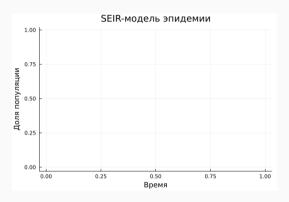


Рис. 16: Задание 4. Анимация

## Модели Лотки-Вольтерры

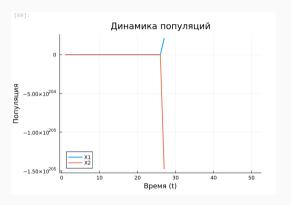


Рис. 17: Задание 5. График

## Модели Лотки-Вольтерры

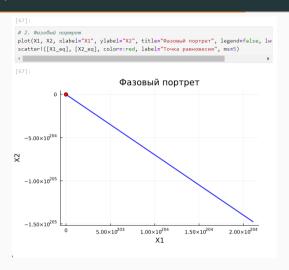


Рис. 18: Задание 5. Фазовый портрет

## Модель отбора на основе конкурентных отношений

#### • Задание 6

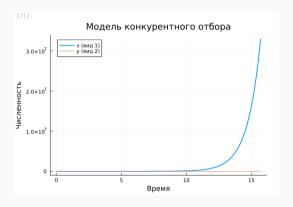


Рис. 19: Задание 6. График

## Модель отбора на основе конкурентных отношений

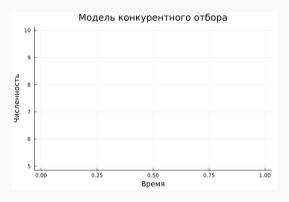


Рис. 20: Задание 6. Анимация

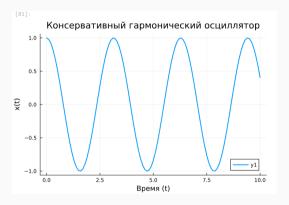


Рис. 21: Задание 7. График

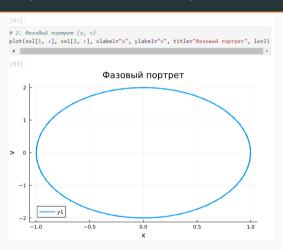


Рис. 22: Задание 7. Фазовый портрет

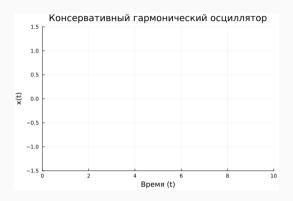


Рис. 23: Задание 7. Анимация графика

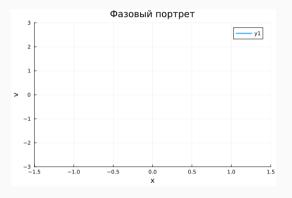


Рис. 24: Задание 7. Анимация фазового портрета

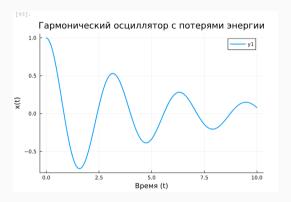


Рис. 25: Задание 8. График

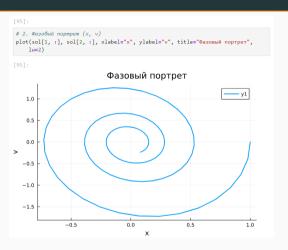


Рис. 26: Задание 8. Фазовый портрет

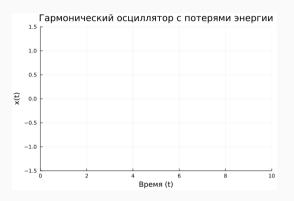


Рис. 27: Задание 8. Анимация графика

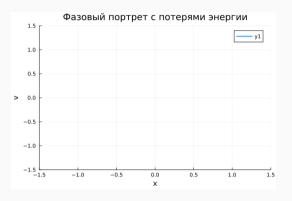


Рис. 28: Задание 8. Анимация фазового портрета





Освоила специализированные пакеты для решения задач в непрерывном и дискретном времени.