Лабораторная работа №12

Легиньких Галина - группа НФИ6д-02-21 20.05.2022

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное

программирование

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1. Написала командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл в течение некоторого времени t1 дожидается освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использует его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустила командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработала программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.(рис. 1)(рис. 2)

```
lackfile="./lacking.file"
exec {fn}>"$lackfile"
if test -f "$lackfile"
then
        while [ 1!=0 ]
                then
                echo "file was locked"
                sleep 4
                echo "unlocking"
                flock -u ${fn}
                echo "file already locked"
                sleep 3
        done
```

Figure 1: Скрипт 1

```
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ vi lab12_1
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ chmod 777 lab12_1
galeginikikh@dk6n39 ~ $ ./lab12_1
file was locked
unlocking
file already locked
ccfile already locked
file already locked
cfile already locked
```

Figure 2: Работа скрипт 1

2. Реализовала команду man с помощью командного файла. Изучила содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента команднойстроки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет вкаталоге man1.(рис. 3)(рис. 4)

```
command=""
while getopts :n: opt
do
case $opt in
n)command="$OPTARG";;
esac
done
echo "$<mark>c</mark>ommand"
```

Figure 3: Скрипт 2



Figure 4: Работа скрипт 2

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написала командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтя,что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.(рис. 5)

```
echo $RANDOM | tr '0-9' 'a-zA-Z'
~
~
```

Figure 5: Скрипт 3

Для наглядности запустила скрипт несколько раз, чтобы увидеть, что генерируются разные случайные пароли.(рис. 6)

```
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ touch lab12_3
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ vi lab12_3
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ chmod 777 lab12_3
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ ./lab12_3
ecja
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ ./lab12_3
bjggj
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ ./lab12_3
bjcif
galeginjkikh@dk6n39 ~ $ ./lab12_3
```

Figure 6: Работа скрипт 3

Вывод

В ходе лабораторной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.