

# **Отчет по лабораторной работе №5**

**Модель хищник-жертва**

Легиньких Галина Андреевна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Задание</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>9</b>
4.1	Julia . . . . .	9
4.2	OpenModelica . . . . .	12
<b>5</b>	<b>Анализ полученных результатов. Сравнение языков.</b>	<b>15</b>
<b>6</b>	<b>Вывод</b>	<b>16</b>
<b>7</b>	<b>Список литературы. Библиография</b>	<b>17</b>

## Список иллюстраций

4.1	График численности хищников от численности жертв . . . . .	10
4.2	График численности жертв и хищников от времени . . . . .	11
4.3	Стационарное состояние . . . . .	12
4.4	График численности хищников от численности жертв . . . . .	13
4.5	График численности жертв и хищников от времени . . . . .	13
4.6	Стационарное состояние . . . . .	14

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Изучить модель хищник-жертва и построить эту модель.

## 2 Теоретическое введение

Простейшая модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва» - модель Лотки-Вольтерры. Данная двухвидовая модель основывается на следующих предположениях: [3]

1. Численность популяции жертв  $x$  и хищников  $y$  зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории)
2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает
3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными
4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается
5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = (-ax(t) + by(t)x(t)) \\ \frac{dy}{dt} = (cy(t) - dy(t)x(t)) \end{cases}$$

В этой модели  $x$  – число жертв,  $y$  - число хищников. Коэффициент  $a$  описывает скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников, - естественное вымирание хищников, лишенных пищи в виде жертв. Вероятность взаимодействия жертвы и хищника считается пропорциональной как количеству

жертв, так и числу самих хищников ( $xy$ ). Каждый акт взаимодействия уменьшает популяцию жертв, но способствует увеличению популяции хищников (члены  $-bxy$  и  $dxy$  в правой части уравнения).

Математический анализ этой (жёсткой) модели показывает, что имеется стационарное состояние, всякое же другое начальное состояние приводит к периодическому колебанию численности как жертв, так и хищников, так что по прошествии некоторого времени такая система вернётся в изначальное состояние.

Стационарное состояние системы (положение равновесия, не зависящее от времени решения) будет находиться в точке  $x_0 = \frac{c}{d}, y_0 = \frac{a}{b}$ . Если начальные значения задать в стационарном состоянии  $x(0) = x_0, y(0) = y_0$ , то в любой момент времени численность популяций изменяться не будет. При малом отклонении от положения равновесия численности как хищника, так и жертвы с течением времени не возвращаются к равновесным значениям, а совершают периодические колебания вокруг стационарной точки. Амплитуда колебаний и их период определяется начальными значениями численностей  $x(0), y(0)$ . Колебания совершаются в противофазе.

### 3 Задание

**Мой вариант 18.**

Для модели «хищник-жертва»:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.37x(t) + 0.038y(t)x(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.36y(t) - 0.037y(t)x(t) \end{cases}$$

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях:  $x_0 = 9$ ,  $y_0 = 20$ . Найдите стационарное состояние системы.



## 4 Выполнение лабораторной работы

### 4.1 Julia

Нестационарное состояние (рис. 4.1) (рис. 4.2):

```
using Plots
using DifferentialEquations

x0 = 9
y0 = 20
a = 0.37
b = 0.038
c = 0.36
d = 0.037

function ode_fn(du, u, p, t)
    x, y = u
    du[1] = -a*u[1] + b * u[1] * u[2]
    du[2] = c * u[2] - d * u[1] * u[2]
end

v0 = [x0, y0]
tspan = (0.0, 60.0)
prob = ODEProblem(ode_fn, v0, tspan)
```

```

sol = solve(prob, dtmax=0.05)
X = [u[1] for u in sol.u]
Y = [u[2] for u in sol.u]
T = [t for t in sol.t]

plt = plot(dpi=300, legend=false)
plot!(plt, X, Y, label="Зависимость численности хищников от численности жертв", color=:blue)
savefig(plt, "model_1.png")

plt2 = plot(dpi=300, legend=true)
plot!(plt2, T, X, label="Численность жертв", color=:green)
plot!(plt2, T, Y, label="Численность хищников", color=:red)
savefig(plt2, "model_2.png")

```

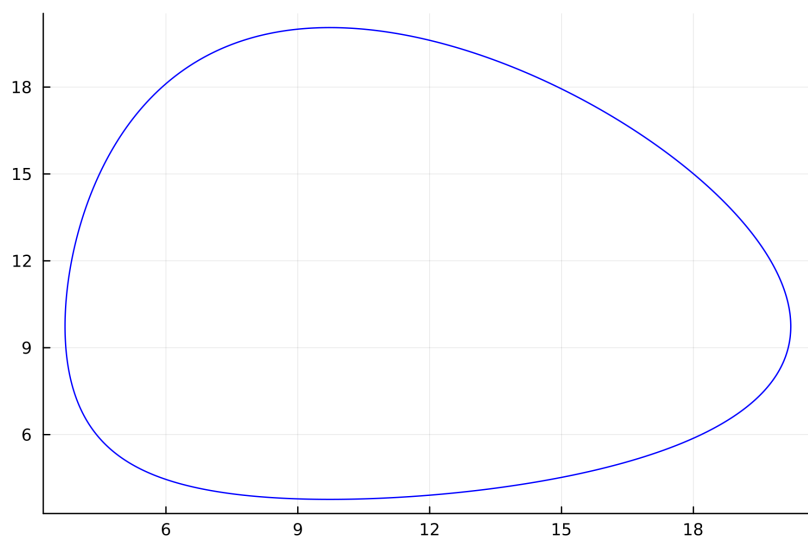


Рис. 4.1: График численности хищников от численности жертв

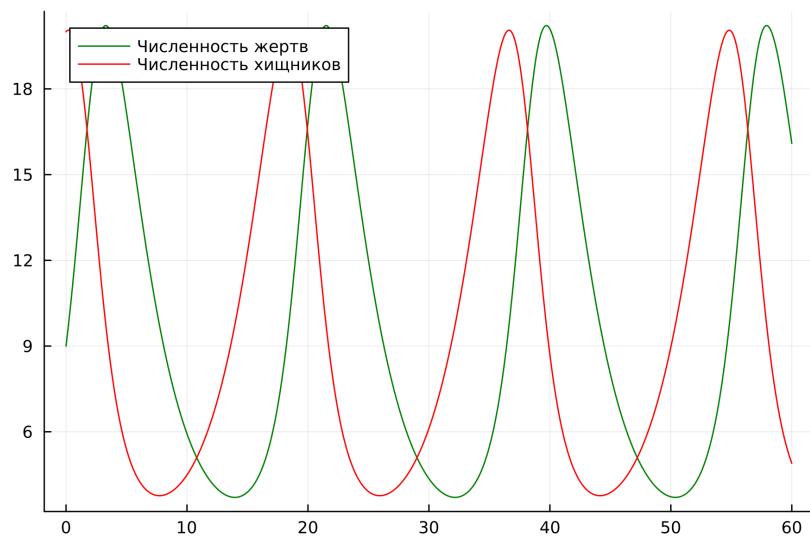


Рис. 4.2: График численности жертв и хищников от времени

Стационарное состояние (рис. 4.3):

```
using Plots
using DifferentialEquations

a = 0.37
b = 0.038
c = 0.36
d = 0.037
x0 = c / d
y0 = a / b

function ode_fn(du, u, p, t)
    x, y = u
    du[1] = -a*u[1] + b * u[1] * u[2]
    du[2] = c * u[2] - d * u[1] * u[2]
end
```

```

v0 = [x0, y0]
tspan = (0.0, 60.0)
prob = ODEProblem(ode_fn, v0, tspan)
sol = solve(prob, dtmax=0.05)
X = [u[1] for u in sol.u]
Y = [u[2] for u in sol.u]
T = [t for t in sol.t]

plt = plot(dpi=300, legend=true)
plot!(plt, T, X, label="Численность жертв", color=:green)
plot!(plt, T, Y, label="Численность хищников", color=:red)
savefig(plt, "model_3.png")

```

В стационарном состоянии решение вида  $y(x) = \text{some function}$  будет представлять собой точку.

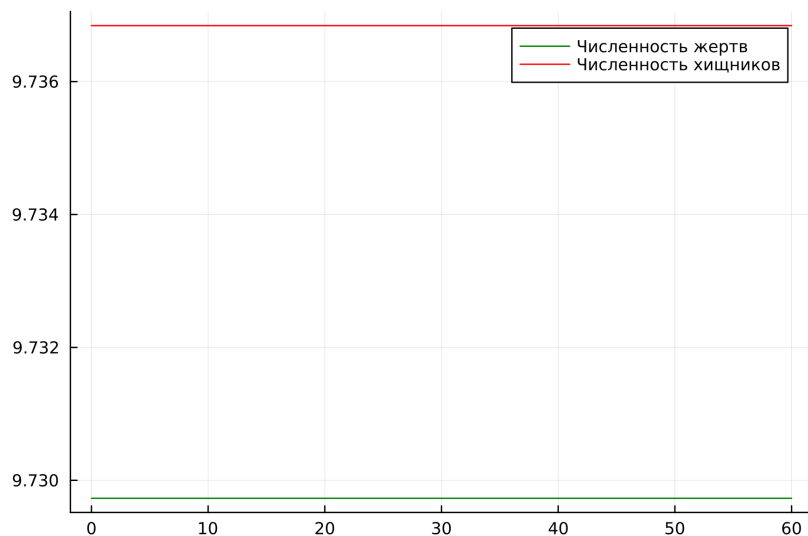


Рис. 4.3: Стационарное состояние

## 4.2 OpenModelica

Нестационарное состояние (рис. 4.4) (рис. 4.5):

```

model lab5
Real a = 0.37;
Real b = 0.038;
Real c = 0.36;
Real d = 0.037;
Real x;
Real y;
initial equation
x = 9;
y = 20;
equation
der(x) = -a*x + b*x*y;
der(y) = c*y - d*x*y;
end lab5;

```

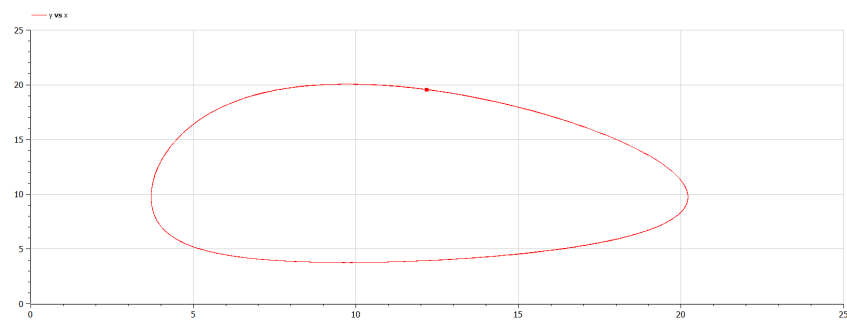


Рис. 4.4: График численности хищников от численности жертв

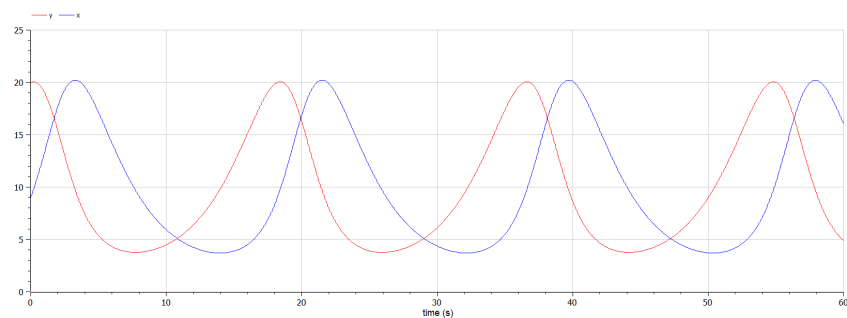


Рис. 4.5: График численности жертв и хищников от времени

Стационарное состояние (рис. 4.6):

```
model lab5_2
Real a = 0.37;
Real b = 0.038;
Real c = 0.36;
Real d = 0.037;
Real x;
Real y;
initial equation
x = c / d;
y = a / b;
equation
der(x) = -a*x + b*x*y;
der(y) = c*y - d*x*y;
end lab5_2;
```

В стационарном состоянии решение вида  $y(x) = \text{some function}$  будет представлять собой точку.

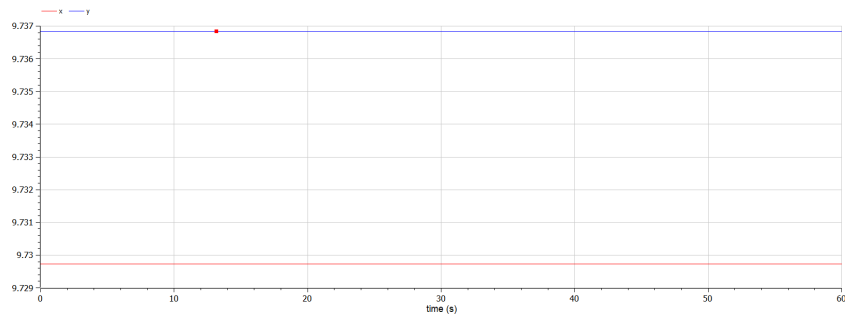


Рис. 4.6: Стационарное состояние

## **5 Анализ полученных результатов.**

### **Сравнение языков.**

В итоге проделанной работы мы построили график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв на языках Julia и OpenModelica. Построение модели хищник-жертва на языке openModelica занимает меньше строк, чем аналогичное построение на Julia.

## 6 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы была изучена модель хищник-жертва и построена модель на языках Julia и Open Modelica.



## 7 Список литературы. Библиография

[1] Документация по Julia: <https://docs.julialang.org/en/v1/>

[2] Документация по OpenModelica: <https://openmodelica.org/>

[3] Модель Лотки—Вольтерры: <https://math-it.petrus.ru/users/semenova/MathECO/Lectures/L>