

# Лабораторная работа №2

Простейший шаблон

---

Легиньких Г.А.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

# Информация

---

- Легиньких Галина Андреевна
- НФИбд-02-21
- Российский университет дружбы народов
- 1032216447@pfur.ru
- <https://github.com/galeginkikh>

# Задача о погоне

---

Изучить основы языков программирования Julia и OpenModelica. Освоить библиотеки этих языков, которые используются для построения графиков и решения дифференциальных уравнений. Решить задачу о погоне.

# Теоретическое введение

---

**Julia** — высокоуровневый высокопроизводительный свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков (например, MATLAB и Octave), однако имеет некоторые существенные отличия. Julia написан на Си, C++ и Scheme. Имеет встроенную поддержку многопоточности и распределённых вычислений, реализованные в том числе в стандартных конструкциях.

**OpenModelica** — свободное открытое программное обеспечение для моделирования, симуляции, оптимизации и анализа сложных динамических систем. Основано на языке Modelica. Активно развивается Open Source Modelica Consortium, некоммерческой неправительственной организацией. Open Source Modelica Consortium является совместным проектом RISE SICS East AB и Линчёпингского университета. По своим возможностям приближается к таким вычислительным средам как Matlab Simulink, Scilab xCos, имея при этом значительно более удобное представление системы уравнений исследуемого блока.



Задания лабораторной работы разделены по вариантам. **Мой вариант 18**

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 7,7 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 3,3 раза больше скорости браконьерской лодки. 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени). 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев. 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

## **Выполнение работы**

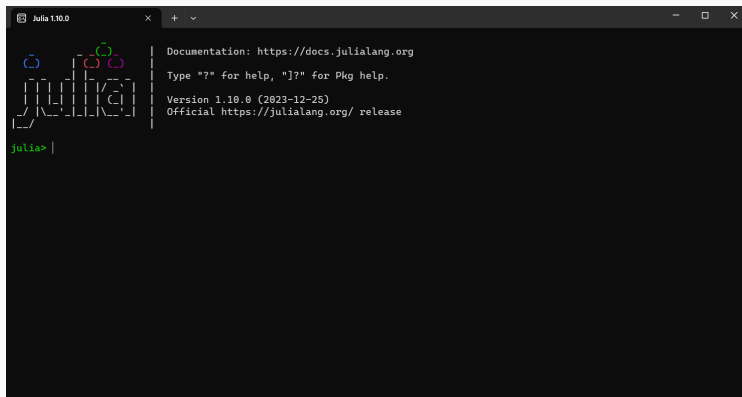
---

Все расчеты и формулы приведены в отчете

## Код на Julia

---

Установила Julia: (рис. (fig:001?))



**Рис. 1:** Julia

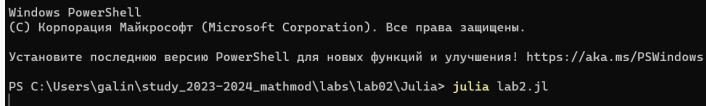
Установим нужные библиотеки, проверим их установку:

```
import Pkg  
Pkg.add("Plots")  
Using Plots  
Pkg.add("DifferentialEquations")  
using DifferentialEquations
```

Код приведен в отчете



Скомпилируем файл командной в PShell: (рис. (**fig:002?**))



```
Windows PowerShell
(C) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

Установите последнюю версию PowerShell для новых функций и улучшения! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\galin\study_2023-2024_mathmod\labs\lab02\Julia> julia lab2.jl
|
```

**Рис. 2:** PShell

Результат для первого случая: (рис. (fig:003?))

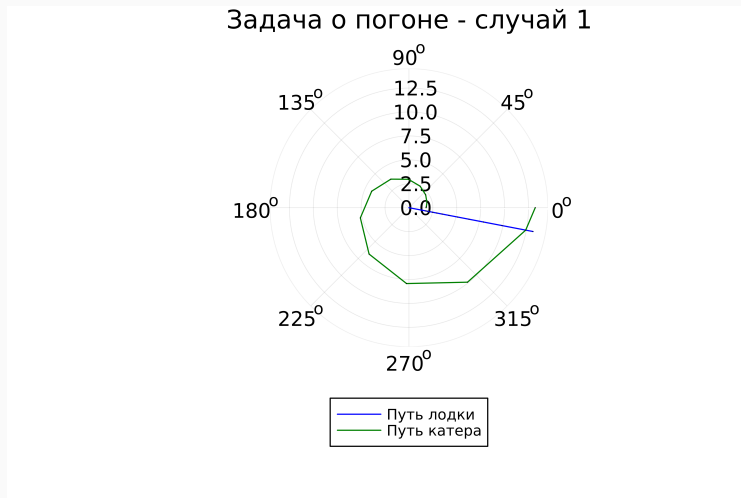


Рис. 3: 1 случай

Результат для второго случая: (рис. (fig:004?))

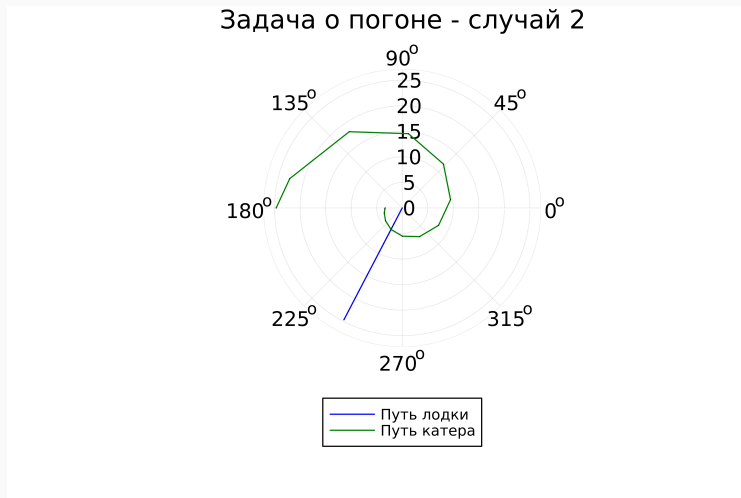


Рис. 4: 2 случай

# OpenModelica

---

К сожалению, OpenModelica не адаптирована к использованию полярных координат, поэтому адекватное отображение результатов данной задачи там невозможно.

Были изучены основы языков программирования Julia и OpenModelica. Освоены библиотеки этих языков, которые используются для построения графиков и решения дифференциальных уравнений. Поскольку OpenModelica не работает с полярными координатами, она пока что не была использована в данной лабораторной работе.