# Memoria Proyecto

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

## OBJETIVO DEL SISTEMA

Todos en algún momento de nuestra vida como estudiante nos pidieron en algún curso libros ya sea para hacer actividades o leerlo, el inconveniente es que los libros eran muy caros o al buscarlos de segunda mano no se encontraban. Este proyecto tiene como finalidad crear una aplicación web que facilite el poder intercambiar o comprar libros por medio de publicaciones de sus propios libros.

# ALCANCE DEL SISTEMA

La aplicación tendrá varios tipos de usuarios, un usuario anónimo que solo podrá ver las publicaciones y registrarse, un usuario registrado que podrá hacer publicaciones, comentar publicaciones y eliminar solo los comentarios propios, editar o eliminar sus propias publicaciones e interactuar con las publicaciones de los otros usuarios y un usuario administrador que podrá crear publicaciones, editar o eliminar las publicaciones de cualquier usuario, eliminar comentarios o crearlos y eliminar usuarios.

# La aplicación contara con las siguientes funciones:

- -Una página de inicio donde se mostrarán las publicaciones
- -Una página donde se vea la información de la publicación escogida
- -Un formulario de registro
- -Un formulario de inicio de sesión
- -Una página para ver el perfil del usuario
- -Un formulario para editar el perfil del usuario
- -Un formulario para subir una publicación
- -Un formulario para editar una publicación creada
- -Un formulario para el intercambio
- -Un formulario para el pago
- -Formulario para comentar las publicaciones
- -Página con el registro de compra

## TIPOLOGIA DE USUARIOS

### Usuario anónimo:

- -Registrarse en la aplicación
- -Ver las publicaciones
- -Ver comentarios
- -Ver perfil de cualquier usuario

## Usuario registrado:

- -Iniciar sesión
- -Ver publicaciones
- -Subir publicaciones
- -Eliminar o editar publicaciones propias
- -Ver comentarios en publicaciones
- -Comentar publicaciones
- -Eliminar o editar comentarios propios
- -Comprar o intercambiar libros
- -Gestionar su perfil de usuario
- -Ver perfil de cualquier usuario
- -Ver sus registros de intercambios y compras

## Usuario administrador:

- -Iniciar sesión
- -Ver publicaciones
- -Subir publicaciones
- -Eliminar o editar cualquier publicación
- -Ver comentarios en publicaciones
- -Comentar publicaciones
- -Eliminar o editar cualquier comentario
- -Comprar o intercambiar libros
- -Gestionar su perfil de usuario
- -Eliminar cualquier usuario
- -Ver perfil de cualquier usuario
- -Ver su registro de intercambios y compras
- -Panel de administrador

## RESTRICCIONES

Las principales restricciones para el desarrollo de este proyecto son de tipo económico y temporal:

- -Esta aplicación no tiene ningún tipo de presupuesto ya que no es una aplicación encargada por un cliente.
- -Se dispone de un plazo corto para desarrollar el proyecto

# ORGANIZACIÓN Y FUNCIONES EMPRESARIALES

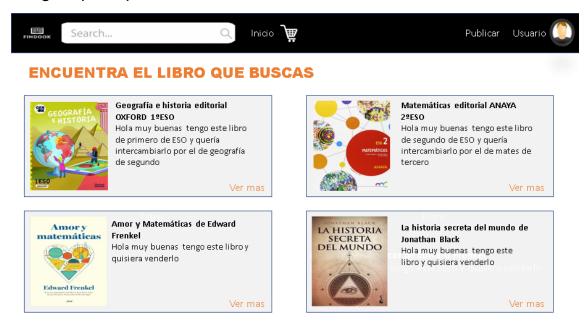
Al tratarse de una página independiente la única función sería la de dirección desempeñada por el administrador de la página ya que no contaría con más empleados.

# RESULTADOS

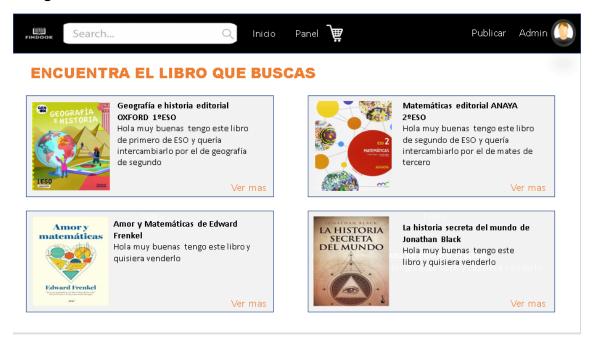
-Página principal sin iniciar sesión



## -Página principal con sesión iniciada



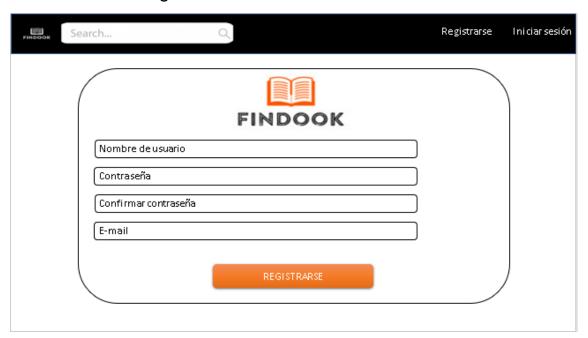
## -Página con sesión de administrador



-Página de información de una publicación



- Formulario de registro



## -Formulario de inicio de sesión



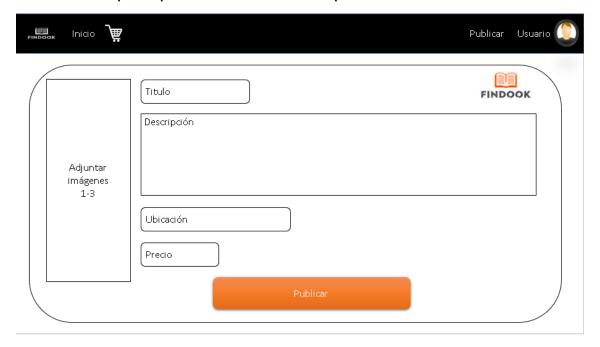
# -Página para ver el perfil del usuario



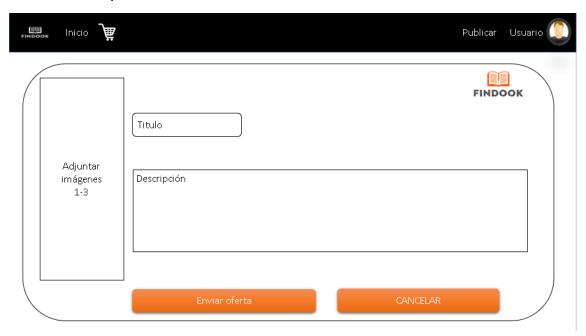
-Formulario para editar el perfil del usuario



-Formulario para publicar o editar una publicación



-Formulario para enviar oferta intercambiar



-Formulario para el pago



-Formulario para editar o subir un comentario



-Página de registro de intercambios y compras



## -Panel de administrador





# INSTALACIÓN, REGISTRO DE DOMINIO Y ALOJAMIENTO WEB

Para desplegar la aplicación web se realizarán una serie de tareas las cuales son:

- 1. Adquirir un dominio para que la aplicación web tenga un nombre que la identifique.
- 2. Contratación de hosting de una empresa
- 3. Ejecución del script SQL en la base de datos del servidor
- 4. Subir aplicación Web al servidor
- 5. Desplegar la aplicación web en el servidor

# ANALÍTICA WEB, POSICIONAMIENTO Y PROMOCIÓN

Para el análisis se empleará como servicio de estadísticas Google Analytics, Esto para obtener información de cada conexión y perfil que está conectado a la aplicación web, así como su procedencia, su frecuencia y localización, esto para poder enfocar mejor la publicidad que habrá en el sitio web.

## FORMACION Y AYUDA

La aplicación es fácil de usar e intuitiva debido a esto no es necesario tener alguna formación o ayuda para poder usar la aplicación, sin embargo, las o la persona que será administrador serán informadas de algunos aspectos para el correcto funcionamiento de la aplicación.

## PLANIFICACION TEMPORAL

Nombre	Tarea	Fecha comienzo	Fecha fin
Memoria inicial	Redaccion de la memoria inicial	07/10/2020	18/11/2020
	Analisis de requisitos	19/11/2020	21/11/2020
Diseño de estructura del sistema	Realizacion de modelo de datos	21/11/2020	23/11/2020
	Realizacion del diagrama de clases	23/11/2020	24/11/2020
Implementacion	Desarrollo en html	24/11/2020	01/02/2021
	Desarrollo de base de datos	01/02/2021	08/03/2021
	Desarrollo de codigo de la aplicacion	08/03/2021	02/04/2021
	Desarrollo de interfases (estilos)	02/04/2021	29/04/2021
Pruebas de deteccion y correccion de errores		29/04/2021	11/05/2021
Despliegue en servidor		12/05/2021	12/05/2021
Redaccion de la memoria final		12/05/2021	31/05/2021
Entrega del proyecto		31/05/2021	31/05/2021

# PLAZO DE ENTREGA

Se calcula que el desarrollo de proyecto lleve unos 8 meses, desde su inicio en octubre de 2020 hasta su fecha de entrega en mayo de 2021.

# **GARANTIA Y SOPORTE**

No se piensa realizar un plan de soporte ni garantía ya que la aplicación no se venderá a terceros, serán los desarrolladores los que gestionarán y mantendrán la aplicación.

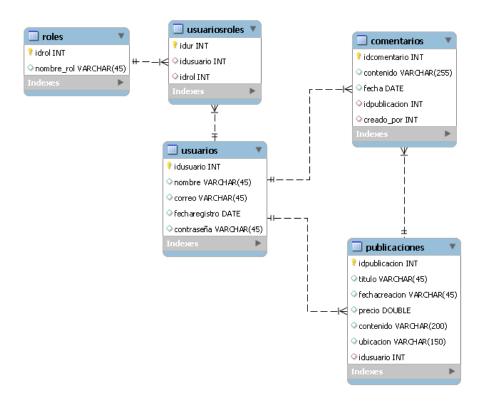
# LICENCIA Y PROPIEDAD INTELECTUAL

La aplicación y todo lo que conlleva pertenecerá al desarrollador de la misma, además incluirá la firma del desarrollador en el pie de página como sello de garantía y calidad.

# FORMA DE PAGO

Ya que la aplicación no se venderá no se establecerán métodos de pago

# **MODELO DE DATOS**



# REQUISITOS DEL BACKEND

# **HOJA DE REQUISITOS**

REQUISITO: R1 VERSIÓN 1.0 (03/02/2021)

Mostrar las publicaciones de un usuario

## **PRECONDICIÓN**

El usuario ha seleccionado previamente un usuario

### **DESCRIPCION**

Una vez seleccionado el usuario se muestran sus publicaciones

#### **EXCEPCIONES**

1- El usuario no tiene publicaciones: el sistema no mostraría ningún mensaje

#### **CLASE DEL REPOSITORIO**

PublicacionRepositorio

## FIRMA DEL MÉTODO ASOCIADO

findByUsuario(UsuarioVO): List<PublicacionVO>

## **HOJA DE REQUISITOS**

REQUISITO: R2

VERSIÓN 1.0 (03/02/2021)

Mostrar todas las publicaciones entre dos fechas

## **PRECONDICIÓN**

El usuario ha seleccionado previamente dos fechas

#### **DESCRIPCION**

Una vez seleccionada las fechas se muestran todas las publicaciones entre esas fechas

#### **EXCEPCIONES**

1- No hay publicaciones entre esas fechas: el sistema no muestra ningún mensaje

#### **CLASE DEL REPOSITORIO**

PublicacionRepositorio

## FIRMA DEL MÉTODO ASOCIADO

findByFechacreacionBetween(LocalDate, LocalDate): List<PublicacionVO>

## **HOJA DE REQUISITOS**

**REQUISITO: R3** 

VERSIÓN 1.0 (03/02/2021)

Mostrar los comentarios de una publicación

## **PRECONDICIÓN**

El usuario ha seleccionado una publicación y en ella se muestran sus comentarios

#### **DESCRIPCION**

Una vez seleccionada la publicación los comentarios se muestran

#### **EXCEPCIONES**

 No hay comentarios en esa publicación: El sistema no muestra ningún mensaje

### **CLASE DEL REPOSITORIO**

ComentarioRepositorio

## FIRMA DEL MÉTODO ASOCIADO

findByPublicacion(PublicacionVO): List<ComentarioVO>