1. IRunes App – Упражнение

2. Архитектура

Добавете нова папка във вече съществуващия проект IRunes. Арр. Кръстете папката – Data.

3. Data папка

В папката Data създайте клас IRunesContext и наследете DbContext класа (не забравяйте да инсталирате EntityFrameworkCore)

```
public class IRunesContext : DbContext
{
   public DbSet<Album> Albums { get; set; }

   protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
   {
      optionsBuilder.UseSqlServer(@"Server=.\SQLEXPRESS;Database=IRunesDB;Trusted_Connection=True;Integrated Security=True;");
      base.OnConfiguring(optionsBuilder);
   }
}
```

4. Controller папка

http://localhost:8000



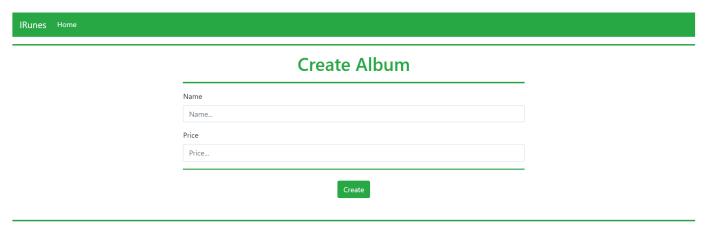
 $\textbf{CopyRight} \ \textcircled{o} \ \textbf{Sanity Design Studios}. \ \textbf{All rights reserved}.$

http://localhost:8000/Home/Index



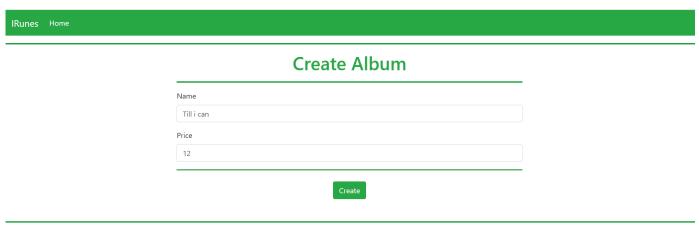
CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.

http://localhost:8000/Albums/Create



CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.

POST - http://localhost:8000/Albums/Create



CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.

На Index страницата трябва да принтирате всички албуми, които са налични в базата



CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.

Министерство на образованието и науката (МОН)

• Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".





• Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NC-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



