

Заранее прошу прощения за грамматические, ошибки. Я живу в Польше.

**Идея.** Когда я прочитал тему хакатона, мне стрельнули в глаза следующие слова: любая логика и функционал, логика хранения вещей, склады могут иметь разные характеристики, логика перемещения вещей, разные характеристики могут иметь также вещи - мне в памяти вспонилось как я раньше очень много играл в GTA 5 Online, в которой на тот момент большая часть геймплея составляли СКЛАДЫ.

Их было достаточно много по вариативности, поэтому я решил реализовать что-то похожее у себя в проекте. Итого у меня получилось создать 5 различных механик складов. Это:

Обычные Склады(Warehouse), Автомобильные склады(Vehicle Warehouse), Производственные склады (Бункерный Bunker и Производственный мотоклуба MCProductionBuisness), Склад Ангара, Склад ночного клуба (Nightclub).

### **Как оно работает.**

*Обычный склад..* Есть три вида складов вместимостью по 16, 42, 111 соответственно. Для кадго из них я могу добывать груз. Я имею вырор сколько за раз я хочу добыть груза - 3,2 или 1. Чем больше я добываю за раз тем дороже стоит информация по месторасполоению груза (т.е "закупка"). Добыть 1 груз стоит дешевле всего, 3 - дороже. Идея состоит в том, что бы получить груз по дешевле продать подороже. Тут также действует бонус того, что чем больше у тебя груза на складе находится, тем дороже цена еденичного экземпляра. Полный большой склад на 111 ящиков будет давать самый большой процент.

*Склад автомобилей.* Один тип склада на 40 мест. Я могу добыть автомобиль себе на склад на груз. Автомобили бывают нескольких типов: Дорогой, средний, дешевый. Какой тип перед началом добычи автомобиля не изветен.

*Произоводственный склад.* Идея состоит в том, что бы добыть сырьё на склад, а он будет перерабатывать его в готовую продукцию (в gta это кокаин, трава, поддельные документы xD), которую потом продавать можно. Каждый склад имеет разную вместимость, разную скросоть переработки, разную цену на еденицу товара. Можно покупать улучшения. Можно выбрать куда продавать товар: далеко (дороже будет) и в город (обычная цена). Сущетсвует 5 видов складов мотоклуба и 1 бункерский.

*Склад ночного клуяа.* Полностью автономный производственный склад. Он имеет в себе 7 мини производственных складов, которые окрываются если я приобретёт основные - 5 складов мотоклуба, 1 бункерский и хотя бы 1 обычный. Так же пристсвуют улучшение и разнообразие.

**НЕ ХВАТИЛО ВРЕМЕНИ ДОПИСАТЬ ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА.** У меня сейчас 23:56. Я допишу описание. Если будет интересно дочитать, напиши мне в телеграм, я вышлю дописаную версию. Извините, что так получилось(((

Прошу прощения за грамматические, ошибки. Я живу в Польше.

С уважением,  
Егор Галезник