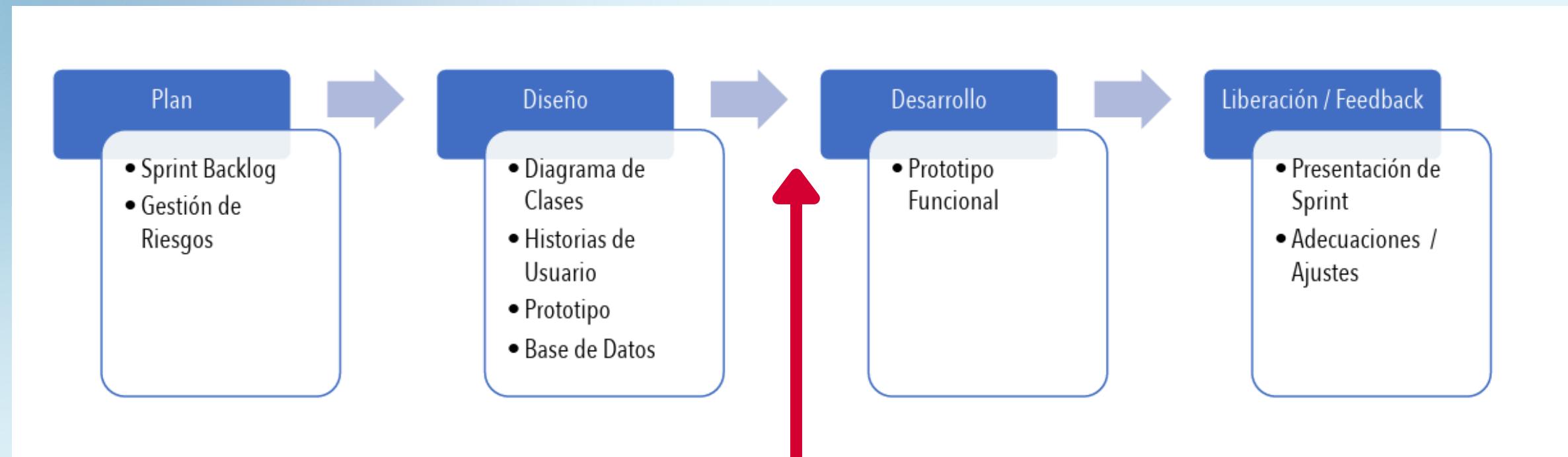


Lecciones Aprendidas y Propuesta de Mejora.



Validar después del diseño que nuestras pantallas y prototipo esté más acorde a lo planteado y a lo que se solicita.

Proponemos revisar la consistencia en los diseños de pantalla que vayan acorde a nuestro design system y un flujo intuitivo para el usuario al final de nuestro plan. En el prototipo reenforzamos nuestro conocimiento de figma y UX/UI.

