## **Examen 1**

Nombre del Alumno 1: Cabrera Garibaldi Hernán Galileo

Nombre del Alumno 2: Maceda Nazario Luis Martín

Nombre del profesor: Carlos Alberto Román Zamitis

Clave de la Materia: 2946

Nombre de la Materia: Arquitectura Cliente Servidor

**Semestre:** 2021-1

### Servidor

En este tramo se describe el código variante para el servidor, se optó por hacer una versión del código visto en clase

```
import java.net.*;
import java.io.*;
import java.util.Scanner;
public class Servidor02{
 public static void main(String a[]){
    ServerSocket serverSocket = null;
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
   Socket socket = null;
   String peticion = "";
   String respuesta = "";
   String salir = "salir";
   String ls = "ls -l";
   String variable = "";
   String line = "";
   int i = 0;
   //System.out.println(a[0]);
   try{
      System.out.println("Escuchando por el puerto: "+a[0]);
      Integer x = Integer.valueOf(a[0]);
      serverSocket = new ServerSocket(x);
    }
    catch(IOException e){
      System.out.println("java.io.IOException generada");
      e.printStackTrace();
```

```
System.out.println("Esperando a que los clientes se conecten...");
   while(true){
      try{
        socket = serverSocket.accept();
        if (i == 0){
          System.out.println("Se conecto un cliente: " +
socket.getInetAddress().getHostName());
          }
        i = 1;
        DataInputStream entrada = new DataInputStream( socket.getInputStream());
        peticion = entrada.readUTF();
        System.out.println("El mensaje que me envio el cliente es: " + peticion);
        if(peticion.equals(salir)){
          break;
        }
        if(peticion.equals(ls)){
          String[] cmd = {"/bin/bash", "-c", "ls -l"};
              Process pb = Runtime.getRuntime().exec(cmd);
              BufferedReader input = new BufferedReader(new
InputStreamReader(pb.getInputStream()));
              while ((line = input.readLine()) != null) {
                  //System.out.println(line);
            variable =variable + line+ "\n";
              }
        }
        DataOutputStream salida = new DataOutputStream( socket.getOutputStream());
        if (peticion.equals(ls)){
          salida.writeUTF(variable);
          System.out.println("Enviando Respuesta del ls -1");
          entrada.close();
          salida.close();
          socket = null;
        }else{
          System.out.println("Escribe Mensaje al cliente:");
          String mensaje = sc.nextLine();
          salida.writeUTF(mensaje);
          System.out.println("El mensaje que le envio al cliente es: " + mensaje);
          entrada.close();
          salida.close();
          socket = null;
        }
      }catch(IOException e){
         System.out.println("java.io.IOException generada");
         e.printStackTrace();
         }
```

```
}
}
```

```
galigaribaldi@MacBook-Pro-de-Hernan Examen1 % javac Servidor02.java
galigaribaldi@MacBook-Pro-de-Hernan Examen1 % java Servidor02 8000
Escuchando por el puerto: 8000
Esperando a que los clientes se conecten...
```

### Cliente

En este tramo se muestra el código correspondiente al cliente

```
import java.net.*;
import java.io.*;
import java.util.Scanner;
public class Cliente02{
 public static void main(String a[]){
    Socket socket = null;
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    String peticion ="";
   String respuesta = "";
   String salir="salir";
   int i=0;
      while(true){
      try{
        Integer x = Integer.valueOf(a[1]);
        socket = new Socket(a[0],x);
        DataOutputStream dos = new DataOutputStream( socket.getOutputStream());
        DataInputStream dis = new DataInputStream( socket.getInputStream() );
        if (i == 0){
          System.out.println("Me conecto al puerto: "+ a[1]);
```

```
i = 1;
        System.out.println("Escribe el mensaje para el servidor:");
        peticion = sc.nextLine();
        dos.writeUTF(peticion);
        if (peticion.equals(salir)){
          break;
        }
        else{
          System.out.println("El mensaje enviado: " + peticion);
          respuesta = dis.readUTF();
          System.out.println("El mensaje que me envio el servidor es: " +
respuesta);
          dos.close();
          dis.close();
          socket.close();
        }
      catch(IOException e){
        System.out.println("java.io.IOException generada");
        e.printStackTrace();
      }
  }
}
```

```
galigaribaldi@MacBook-Pro-de-Hernan Examen1 % javac Cliente02.java [galigaribaldi@MacBook-Pro-de-Hernan Examen1 % java Cliente02 192.168.0.2 8000 Me conecto al puerto 8000 del servidor Escribe el mensaje para el servidor:

^[[A]
```

# Ejecutando comando Is -l

#### En esta parte se ejecuta el comando ls -l desde el programa de Java

```
Escribe el mensaje para el servidor:

Hola

El mensaje que me envia el servidor es: Hola

Escribe el mensaje que me envia el servidor es: Hola

Escribe el mensaje que me envia el servidor:

Is -l

El mensaje que me envia el servidor es: total 88

drwx-xx-x0 5 galigaribaldi staff 160 Dec 9 22:37 Capturas

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 122 Dec 9 22:36 Cliente01A. java

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 122 Dec 9 22:35 Examen 1.md

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 122 Dec 9 22:35 Examen 1.md

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 1382 Dec 9 22:13 Servidor01A.class

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 1382 Dec 9 22:35 Examen 1.md

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2285 Dec 9 22:27 Servidor02.class

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2285 Dec 9 22:27 Servidor02.class

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2285 Dec 9 22:27 Servidor02.class

-rw-r--- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:27 Servidor02.class

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:27 Servidor02.class

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:17 Servidor02.class

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:18 Servidor02.class

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:17 Servidor02.java

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:17 Servidor02.java

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:17 Servidor02.java

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:17 Servidor02.java

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:17 Servidor02.java

-rw-r-r-- 1 galigaribaldi staff 2885 Dec 9 22:18 pruebas.java

Escribe el mensaje para el servidor:

Escribe el mensaje para el servidor:

Escribe el mensaje para el servidor:

Escribe el mensaje para el servidor:
```