

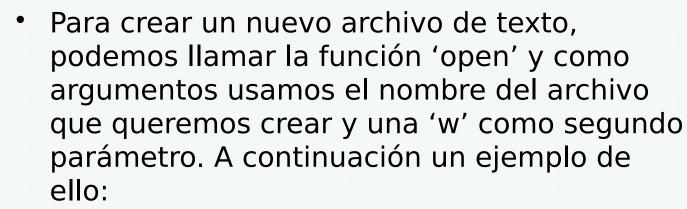
Archivos

- Los objetos del tipo File en Python, son la principal manera de interactuar con archivos presentes en nuestra computadora.
- Estos objetos pueden ser usados para leer o escribir cualquier tipo de archivo almacenado en nuestro disco duro: notas, archivos de sonido, documentos de Excel, etcétera.





Archivos



•

- >> d = open('miPrimerArchivo.txt','w')
- >>d.write('Hola ')
- >>d.write('todos!')
- >>d.close()





Modos de apertura de archivos

Por el tipo de archivo:

- 't': para archivos de texto.
- -'b': para permitir escritura en modo binario.

Por el tipo de acceso:

- -'r': indica modo de lectura (read).
- -'w': indica el modo de escritura (write). En caso de existir el archivo, este se sobreescribe.
- -'a': es otro modo de escritura (append). En caso de existir el archivo, comienza a escribir al final de este.
- 'x': es otro modo de escritura para crear un nuevo archivo. Si dicho archivo ya existe, se emitirá el error 'FileExistsError'.



Tabla tomada de https://uniwebsidad.com/libros/python/capitulo-9/sobre-el-objeto-file

Indicador	Modo de apertura	Ubicación del puntero
r	Solo lectura	Al inicio del archivo
rb	Solo lectura en modo binario	Al inicio del archivo
r+	Lectura y escritura	Al inicio del archivo
rb+	Lectura y escritura en modo binario	Al inicio del archivo
W	Solo escritura. Sobreescribe el archivo si existe. Crea el archivo si no existe	Al inicio del archivo
wb	Solo escritura en modo binario. Sobreescribe el archivo si existe. Crea el archivo si no existe	Al inicio del archivo
W+	Escritura y lectura. Sobreescribe el archivo si existe. Crea el archivo si no existe	Al inicio del archivo
wb+	Escritura y lectura en modo binario. Sobreescribe el archivo si existe. Crea el archivo si no existe	Al inicio del archivo
a	Añadido (agregar contenido). Crea el archivo si éste no existe	Si el archivo existe, al final de éste. Si el archivo no existe, al comienzo
ab	Añadido en modo binario (agregar contenido). Crea el archivo si éste no existe	Si el archivo existe, al final de éste. Si el archivo no existe, al comienzo
a+	Añadido (agregar contenido) y lectura. Crea el archivo si éste no existe.	Si el archivo existe, al final de éste. Si el archivo no existe, al comienzo
ab+	Añadido (agregar contenido) y lectura en modo binario. Crea el archivo si éste no existe	Si el archivo existe, al final de éste. Si el archivo no existe, al comienzo



Métodos más utilizados

- close(): Una vez que se hayan realizado todas las operaciones de entrada y de salida de archivos, este debe ser cerrado de forma adecuada. Si no lo hacemos, es muy probable que nuestra información se corrompa o destruya.
- writable(): Este método devuelve 'True' si el archivo está en modo de escritura.
- readable(): Devuelve True si el archivo está en modo de lectura.
- seekable(): Devuelve 'True' si es posible desplazarse dentro del archivo.



Métodos más utilizados

 read(): Leerá y regresará el contenido del archivo desde la posición en la que se encuentre hasta el final del archivo. Si se ingresa como argumento algún número, leerá ese número de posiciones.

 write(): Añade al archivo el contenido ingresado como argumento a partir de la posición actual. Terminada la operación, retorna la nueva posición del puntero.

• tell(): Regresa la posición en la que se encuentra el puntero dentro del archivo.

.





 readline(): Leerá el texto desde la posición donde se encuentre hasta que encuentre el carácter de escape retorno de linea (\n).

 readlines(): Leerá el texto desde la posición del puntero hasta el final del archivo, y creará una lista que contenga todas las líneas del mismo.

• writelines(): Escribirá el texto contenido dentro de un elemento de tipo list o tuple.

 seek(): Mueve el puntero a la posición indicada.





Manejadores de contexto

 Mediante una estructura de manejo de contexto, podemos realizar operaciones seguras con nuestros archivos, ya que nos permite ejecutar un bloque de código y automáticamente cerrar el archivo. Su sintaxis es la siguiente:

•

>>with open(<nombre del archivo>,<modo>) as <nombre>:

• >> ...

• >> ..

