

CURSOS
INTERSEMESTRALES



PROTECO

Programación del Sistema

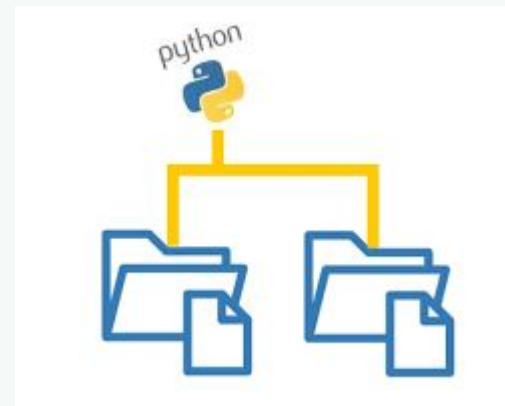
Python intermedio

Subtemas

Programación del sistema

a. Sys

b. Os



Sys y Os



Entre los módulos de sistema que Python nos provee a través de su librería estándar, podemos destacar dos: os y sys.

sys y os forman el núcleo del arsenal de herramientas del sistema incorporado de Python.



Sys y Os

Los módulos os y sys proporcionan numerosas herramientas para tratar nombres de archivos, rutas y directorios, etc.



Este módulo proporciona acceso a algunas variables utilizadas o mantenidas por el intérprete y a funciones que interactúan fuertemente con el intérprete. Ejemplos: Versión del intérprete, S.O. de la máquina que ejecuta el programa,



dir(sys)

La función `dir` simplemente devuelve una lista que contiene los nombres de todos los atributos en cualquier objeto con atributos. Es válido para os.

```
>>> dir(sys)
```

```
['__breakpointhook__', '__displayhook__', '__doc__', '__excepthook__', '__interactivehook__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', '__stderr__', '__stdin__', '__stdout__', '_clear_type_cache', '_current_frames', '_debugmallocstats', '_enablelegacywindowsfsencoding', '_framework', '_getframe', '_git', '_home', '_xoptions', 'api_version', 'argv', 'base_exec_prefix', 'base_prefix', 'breakpointhook', 'builtin_module_names', 'byteorder', 'call_tracing', 'callstats', 'copyright', 'displayhook', 'dllhandle', 'dont_write_bytecode', 'exc_info', 'excepthook', 'exec_prefix', 'executable', 'exit', 'flags', 'float_info', 'float_repr_style', 'get_asyncgen_hooks', 'get_coroutine_origin_tracking_depth', 'get_coroutine_wrapper', 'getallocatedblocks', 'getcheckinterval', 'getdefaultencoding', 'getfilesystemencodeerrors', 'getfilesystemencoding', 'getprofile', 'getrecursionlimit', 'getrefcount', 'getsizeof', 'getswitchinterval', 'gettrace', 'getwindowsversion', 'hash_info', 'hexversion', 'implementation', 'int_info', 'intern', 'is_finalizing', 'last_traceback', 'last_type', 'last_value', 'maxsize', 'maxunicode', 'meta_path', 'modules', 'path', 'path_hooks', 'path_importer_cache', 'platform', 'prefix', 'set_asyncgen_hooks', 'set_coroutine_origin_tracking_depth', 'set_coroutine_wrapper', 'setcheckinterval', 'setprofile', 'setrecursionlimit', 'setswitchinterval', 'settrace', 'stderr', 'stdin', 'stdout', 'thread_info', 'version', 'version_info', 'warnoptions', 'winver']
```


len(dir(sys))

Muestra el número de atributos que posee el módulo. El contenido de estos dos módulos puede variar según la versión y plataforma de Python. Es válido para os.

```
>>> len(dir(sys))  
81  
>>> len(dir(os))  
328
```

```
>>> len(dir(sys))  
91  
>>> len(dir(os))  
150
```

help(sys)

Muestra la documentación del módulo en formato legible. Es válido para os.

sys.platform

Muestra el Sistema operativo en el que se ejecuta el código

Sistema	platform valor
Linux	'linux'
Windows	'win32'
Windows / Cygwin	'cygwin'
Mac OS X	'darwin'

```
>>> sys.platform  
'linux'
```


sys.version

Muestra la versión del intérprete de Python que ejecuta nuestro código

sys.path

permite inspeccionar la ruta de búsqueda del módulo tanto de forma interactiva como dentro de un programa Python. `sys.path` es una lista de cadenas de nombres de directorios que representan la ruta de búsqueda verdadera en un intérprete de Python en ejecución.



sys.modules

Es un diccionario que contiene los nombres de los módulos de Python existentes que el shell actual ha importado.

sys.argv

Es una lista donde almacenan los parámetros introducidos.

Variable	Descripción
<code>sys.argv</code>	Retorna una lista con todos los argumentos pasados por línea de comandos. Al ejecutar <code>python modulo.py arg1 arg2</code> , retornará una lista: <code>['modulo.py', 'arg1', 'arg2']</code>
<code>sys.executable</code>	Retorna el path absoluto del binario ejecutable del intérprete de Python
<code>sys.maxint</code>	Retorna el número positivo entero mayor, soportado por Python
<code>sys.platform</code>	Retorna la plataforma sobre la cuál se está ejecutando el intérprete
<code>sys.version</code>	Retorna el número de versión de Python con información adicional



Sys

sys.argv[0] es el nombre del script
sys.argv[1] es el primer argumento
sys.argv[2] es el segundo argumento
len(sys.argv) da la cantidad de argumentos que se recibieron
len(sys.argv[1]) es la longitud del primer argumento que se recibió, sin considerar el nombre del script
len(sys.argv[2]) es la longitud del segundo argumento que se recibió, sin considerar el nombre del script



El módulo **os** nos permite acceder a funcionalidades dependientes del Sistema Operativo. Sobre todo, aquellas que nos refieren información sobre el entorno del mismo y nos permiten manipular la estructura de directorios (para leer y escribir archivos).



Operacionalmente, os sirve como una interfaz en gran parte portátil para las llamadas al sistema de la computadora: **los scripts escritos con os y os.path generalmente pueden ejecutarse sin cambios en cualquier plataforma.**



Tasks	Tools
Shell variables	<code>os.environ</code>
Running programs	<code>os.system</code> , <code>os.popen</code> , <code>os.execv</code> , <code>os.spawnv</code>
Spawning processes	<code>os.fork</code> , <code>os.pipe</code> , <code>os.waitpid</code> , <code>os.kill</code>
Descriptor files, locks	<code>os.open</code> , <code>os.read</code> , <code>os.write</code>
File processing	<code>os.remove</code> , <code>os.rename</code> , <code>os.mkfifo</code> , <code>os.mkdir</code> , <code>os.rmdir</code>
Administrative tools	<code>os.getcwd</code> , <code>os.chdir</code> , <code>os.chmod</code> , <code>os.getpid</code> , <code>os.listdir</code> , <code>os.access</code>
Portability tools	<code>os.sep</code> , <code>os.pathsep</code> , <code>os.curdir</code> , <code>os.path.split</code> , <code>os.path.join</code>
Pathname tools	<code>os.path.exists('path')</code> , <code>os.path.isdir('path')</code> , <code>os.path.getsize('path')</code>



dir(os)

```
>>> dir(os)
```

```
['DirEntry', 'F_OK', 'MutableMapping', 'O_APPEND', 'O_BINARY', 'O_CREAT', 'O_EXCL', 'O_NOINHERIT', 'O_RANDOM', 'O_RDONLY', 'O_RDWR', 'O_SEQUENTIAL', 'O_SHORT_LIVED', 'O_TEMPORARY', 'O_TEXT', 'O_TRUNC', 'O_WRONLY', 'P_DETACH', 'P_NOWAIT', 'P_NOWAITO', 'P_OVERLAY', 'P_WAIT', 'PathLike', 'R_OK', 'SEEK_CUR', 'SEEK_END', 'SEEK_SET', 'TMP_MAX', 'W_OK', 'X_OK', '_Environ', '__all__', '__builtins__', '__cached__', '__doc__', '__file__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', '_execvpe', '_exists', '_exit', '_fspath', '_get_exports_list', '_putenv', '_unsetenv', '_wrap_close', 'abc', 'abort', 'access', 'altsep', 'chdir', 'chmod', 'close', 'closerange', 'cpu_count', 'curdir', 'defpath', 'device_encoding', 'devnull', 'dup', 'dup2', 'environ', 'error', 'execl', 'execle', 'execlp', 'execlpe', 'execv', 'execve', 'execvp', 'execvpe', 'extsep', 'fdopen', 'fsdecode', 'fsencode', 'fspath', 'fstat', 'fsync', 'ftruncate', 'get_exec_path', 'get_handle_inheritable', 'get_inheritable', 'get_terminal_size', 'getcwd', 'getcwdb', 'getenv', 'getlogin', 'getpid', 'getppid', 'isatty', 'kill', 'linesep', 'link', 'listdir', 'lseek', 'lstat', 'makedirs', 'mkdir', 'name', 'open', 'pardir', 'path', 'pathsep', 'pipe', 'popen', 'putenv', 'read', 'readlink', 'remove', 'removedirs', 'rename', 'renames', 'replace', 'rmdir', 'scandir', 'sep', 'set_handle_inheritable', 'set_inheritable', 'spawnl', 'spawnle', 'spawnv', 'spawnve', 'st', 'startfile', 'stat', 'stat_result', 'statvfs_result', 'strerror', 'supports_bytes_environ', 'supports_dir_fd', 'supports_effective_ids', 'supports_fd', 'supports_follow_symlinks', 'symlink', 'sys', 'system', 'terminal_size', 'times', 'times result']
```



Además de todo esto, el módulo anidado **os.path** exporta aún más herramientas, la mayoría de las cuales están relacionadas con el procesamiento de nombres de archivos y directorios de manera portátil.



En caso de que esas listas no sean suficientes para continuar, veamos algunas de las herramientas de sistema operativo más utilizadas. Al igual que sys, el módulo os viene con una colección de herramientas informativas y administrativas:

os.getpid()

Proporciona el ID del proceso del proceso de llamada (un identificador único definido por el sistema para un programa en ejecución, útil para el control de procesos y la creación de nombres únicos),

```
>>> os.getpid()  
2728
```



os.getcwd()

Devuelve el directorio de trabajo actual. El directorio de trabajo actual es donde se asume que los archivos abiertos por su script viven, a menos que sus nombres incluyan rutas de directorio explícitas.

```
>>> os.getcwd()  
'/home/solanita/Documentos'
```





os.path.isdir('ruta')

Muestra si la ruta es un directorio.

os.path.isfile('ruta')

Muestra si la ruta es un archivo

Ambas devuelven True o False.

```
>>> import os
>>> os.path.isdir('/home/solanita/Documentos')
True
```



`os.path.join(ruta , * rutas)`

Une uno o más componentes de la ruta de forma inteligente. El valor de retorno es la concatenación de la ruta y cualquier miembro de * rutas con exactamente un separador de directorio (`os.sep`) después de cada parte no vacía excepto la última, lo que significa que el resultado solo terminará en un separador si la última parte está vacía.

```
>>> import os

>>> import os.path

>>> print(os.path.join(os.sep, 'home', 'user', 'work'))

\home\user\work
```



OJO!

Las carpetas en UNIX están separadas por una diagonal “/”

```
>>> os.path.join(os.sep, 'home', 'solana', 'Documentos')  
'/home/solana/Documentos'
```

Mientras que en Windows las carpetas están separadas por una antidiagonal “\”

```
>>> print(os.path.join(os.sep, 'home', 'user', 'work'))  
\home\user\work
```



os.system('comando')

Ejecute el comando (una cadena) en una subshell.

Ejemplos de comandos:

clear -limpiar la pantalla

ls - enlistar el contenido de la carpeta

mkdir - crear carpeta

top - ver los procesos actuales



Descripción	Método
Saber si se puede acceder a un archivo o directorio	<code>os.access(path, modo_de_acceso)</code>
Conocer el directorio actual	<code>os.getcwd()</code>
Cambiar de directorio de trabajo	<code>os.chdir(nuevo_path)</code>
Cambiar al directorio de trabajo raíz	<code>os.chroot()</code>
Cambiar los permisos de un archivo o directorio	<code>os.chmod(path, permisos)</code>
Cambiar el propietario de un archivo o directorio	<code>os.chown(path, permisos)</code>
Crear un directorio	<code>os.mkdir(path[, modo])</code>
Crear directorios recursivamente	<code>os.makedirs(path[, modo])</code>
Eliminar un archivo	<code>os.remove(path)</code>
Eliminar un directorio	<code>os.rmdir(path)</code>
Eliminar directorios recursivamente	<code>os.removedirs(path)</code>
Renombrar un archivo	<code>os.rename(actual, nuevo)</code>
Crear un enlace simbólico	<code>os.symlink(path, nombre_destino)</code>



Ejercicio

Con lo aprendido en los módulos Sys y Os, crear un menú con las siguientes opciones:

- 1.-Crear una carpeta
- 2.-Ver contenido de la carpeta
- 3.-Indicar qué sistema operativo es y saludar al usuario.



Referencias

<https://docs.python.org/3/library>



PROTECO