Machine Learning









Machine Learning

Es el arte y ciencia de darle a las computadoras la habilidad de tomar decisiones a partir de datos, sin haber sido programado explícitamente.

Ejemplos:

- Aprender a predecir si un correo es spam o no
- Agrupar clientes en diferentes grupos dependiendo en datos obtenidos con respecto a sus gustos e intereses.



Machine Learning

Machine Learning se conforma de diferentes ramas, las tres principales son el aprendizaje supervisado(Supervised learning), el aprendizaje no supervisado(Unsupervised learning) y el aprendizaje por reforzamiento (Reinforcement learning).



Supervised learning

El principal objetivo del aprendizaje supervisado es obtener un modelo a partir de datos de entrenamiento, de tal forma que se pueda realizar predicciones sobre futuros datos.



Supervised learning

En el aprendizaje supervisado se cuenta con muchos datos de entrada con sus respectivos resultados deseados. Por lo regular, estos datos se encuentran en un formato de tablas.

Variables predictoras

	sepal length (cm)	sepal width (cm)	petal length (cm)	petal width (cm)
0	5.1	3.5	1.4	0.2
1	4.9	3.0	1.4	0.2
2	4.7	3.2	1.3	0.2
3	4.6	3.1	1.5	0.2
4	5.0	3.6	1.4	0.2

Variable objetivo





Supervised learning

Cuando la variable objetivo es de carácter discreto (spam o no spam), se considera que es una tarea de clasificación, mientras que si la variable objetivo es de carácter continuo(el precio de un producto), se considera una tarea de regresión lineal.



Unsupervised learning

Es la rama de Machine Learning que consiste en descubrir patrones escondidos a partir de ciertos datos proporcionados.

