



# Galih Prakoso Damar Aji

## Generalist 3D Artist

Depok, Indonesia

galihpr@aol.com



Linkedin  
s.id/galihcv



Telepon  
087882880426



3D artist dengan pengalaman lebih dari 3 tahun dalam pembuatan asset 3D untuk game, rendering, digitalisasi museum, dan skenario real-time. Mahir dalam modeling, texturing PBR dengan Adobe Substance Painter, dan rendering dengan Blender serta manajemen aset Unity. Terbiasa bekerja efisien, detail, dan menjaga performa optimal untuk kebutuhan interaktif.

Pendidikan

### SMK Negeri 3 Kota Depok | 2018-2021

#### Program Keahlian Teknik Komputer Dan Jaringan

Menyelesaikan pendidikan dengan predikat siswa terbaik. Mempelajari dan lulus mata pelajaran Komputer dan Jaringan dasar, Administrasi Sistem Jaringan dan Infrastruktur Jaringan.

### Politeknik Negeri Jakarta | 2021-2025

#### D4 Program Studi Teknik Multimedia Digital

Menyelesaikan mata kuliah seperti: Pemodelan 3D, Animasi 3D, Prinsip Animasi 2D, Desain Komunikasi Visual, Desain Web, Pemrograman Game 2D dan Desain UI/UX, Insya allah lulus dengan predikat cum laude.

## Pengalaman Kerja

### Freelance 3D Artist

Sejak 2022

- Membuat aset 3d realtime scenario untuk game studio
- Menyediakan aset 3d untuk konferensi internasional IC2IE 2023

### UGM & UMY | Yogyakarta, Indonesia

Juli - November 2019

### IT Technical Support

- Mengelola jaringan komputer, termasuk instalasi kabel local access network dan sistem operasi Windows dan GNU.
- Membantu Laboran dalam menangani masalah aplikasi kantor dan troubleshooting jaringan Wi-Fi dan kabel.

### Badan Jurnalistik GEMA | Depok

Nov 2021 - Okt 2023

### Fotografer Jurnalistik

- Mengelola aset foto yang digunakan dalam keperluan publikasi.
- Memotret foto bergenre jurnalistik untuk majalah dan sosial media GEMA

### Google Play X Unity 2025 | Jakarta, Indonesia

Juli 2025 - Januari 2026

#### Training Facilitator

- Fasilitator untuk jalur Unity Artist dalam program resmi Google Play X Unity.
- Mendampingi peserta melalui Discord dan sesi Study Group online setiap minggu.
- Memberikan panduan teknis terkait UI/UX, lighting, VFX dan integrasi aset di Unity.
- Membantu peserta memahami materi dan menyelesaikan tugas pembelajaran.
- Koordinasi aktif dengan tim pelaksana dan fasilitator lain untuk kelancaran program.

### PT Inovasi Multimedia Indonesia | Jakarta, Indonesia

Sejak September 2024

#### Generalist 3D Artist

- Membuat aset 3D dan tekstur game yang siap pakai untuk keperluan realtime.
- Membuat aset 3D, termasuk kendaraan, bangunan, pakaian karakter & rigging untuk animasi.
- Menyediakan aset berkualitas tinggi untuk digunakan oleh programmer dan Unity artist dalam pengembangan produk multimedia interaktif berupa 3d data solution dan gamification.
- Mengoptimalkan model dan tekstur agar efisien dan kompatibel dengan game engine Unity.
- Berkontribusi lebih dari 6 proyek selama 1 tahun & telah menyelesaikan lebih dari 200 aset 3D.

### Google X Unity 2025 | Jakarta, Indonesia

Juli 2025 - Januari 2026

#### Training Facilitator

- Fasilitator untuk jalur Unity Artist dalam program resmi Google Play X Unity.
- Mendampingi peserta melalui Discord dan sesi Study Group online setiap minggu.

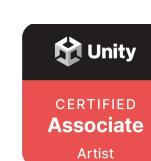
## Speciality

**Hard Surface 3D Modeling** Saya memiliki keahlian dalam pemodelan dan animasi 3D menggunakan Blender 3D. Saya sangat cukup memahami geometri, texturing, pencahayaan, dan rendering untuk menciptakan objek yang akurat dan detail.

**Environmental Composition** Saya memiliki kemampuan dalam membuat aset environment 3D seperti bangunan dan elemen lingkungan lainnya untuk kebutuhan game dan animation rendering. Saya mengoptimalkan environment dengan mempertimbangkan modularitas, skala, dan performa untuk digunakan dalam Unity.

**PBR Texturing Workflow** Saya menguasai teknik texturing berbasis PBR untuk menciptakan material realistik pada aset 3D. Terbiasa menggunakan software seperti Substance Painter agar hasil visual lebih realistik dan optimal untuk game engine Unity.

## Sertifikasi



### Unity Certified Associate: Artist | 2024

Mengelola aset di Unity (2D, 3D, animasi, UI), optimasi performa (LOD, lighting), 2D Sprite, Shader Graph, dan URP/HDRP render pipeline.



### SKKNI Desainer Multimedia Madya | 2024

Standar kompetensi nasional profesi desain multimedia interaktif, mencakup UI/UX, animasi visual, motion grafis dan multimedia interaktif



### SKKNI Junior 3D Game Artist | 2023

Membuat model 3D hard surface dan soft surface, retopology, UV, texturing, rigging, animasi karakter, serta integrasi aset ke game engine Unity.

## Course Competition



### Agate Academy: 3D Game Artist | 2023

Mengelola aset di Unity (3D, animasi, UI), optimasi performa (LOD, lighting), Shader Graph, dan URP/HDRP.



### Kominfo: Interm. Multimedia Designer | 2024

Membuat model 3D (hard surface & organic), retopology, UV, texturing, rigging, animasi karakter, serta integrasi aset ke game engine.



### Google Play GameDev Training | 2024

Membuat Riset kreatif, arahan visual, produksi dan evaluasi aset visual & audio, serta pemrograman interaktif sesuai brief.

**Real-Time 3D Asset Workflow** Terbiasa membuat model 3D yang dioptimalkan untuk kebutuhan real-time dengan memperhatikan efisiensi geometry, ukuran tekstur, penggunaan UV mirroring, serta manajemen material untuk menjaga performa dan ukuran file tetap ringan.

**Unity Asset Management** Saya telah tersertifikasi untuk dapat mengolah asset 2D dan 3D kedalam game engine Unity yang sesuai dengan kebutuhan pengembangan game. Saya juga sedikit memiliki kemampuan pemrograman game dengan menggunakan bahasa C#.

**3D Printing Workflow** Saya memahami alur kerja pembuatan model 3D untuk kebutuhan pencetakan menggunakan printer 3D. Terbiasa menyiapkan file STL, mengatur orientasi, support, dan slicing model menggunakan software Cura untuk memastikan hasil cetak yang optimal dan presisi.

## Pengalaman Volunteer

### Himpunan Mahasiswa TIK PNJ | 2022 - 2023

Membuat desain post untuk Instagram @himatikpnj beserta motion graphic dan podcast.

### Aliansi Pemberdayaan Generasi Muda | 2022

Membuat desain visual dan menulis caption untuk konten media sosial APGM Indonesia

## Tech Stack

- Blender
- Substance Painter
- Photoshop
- Unity
- Figma

## Other Interest

- QMK Firmware
- Mechanical Keyboard
- Micro Controller
- SOHO Networking
- GNU Operating System
- Open Source Intelligence
- Aeronautical Engineering
- Rocket Science
- Industrial Machinery