



Galih Prakoso Damar Aji

Generalist 3D Artist

Depok, Indonesia

galihpr@aol.com



Linkedin
s.id/galihcv



Telepon
087882880426



Portofolio

3D artist dengan pengalaman lebih dari 3 tahun dalam pembuatan asset 3D untuk game, rendering, digitalisasi museum, dan skenario real-time. Mahir dalam modeling, texturing PBR dengan Adobe Substance Painter, dan rendering dengan Blender serta manajemen aset Unity. Terbiasa bekerja efisien, detail, dan menjaga performa optimal untuk kebutuhan interaktif.

Pendidikan

SMK Negeri 3 Kota Depok | 2018-2021

Program Keahlian Teknik Komputer Dan Jaringan

Menyelesaikan pendidikan dengan predikat siswa terbaik. Mempelajari dan lulus mata pelajaran Komputer dan Jaringan dasar, Administrasi Sistem Jaringan dan Infrastruktur Jaringan.

Politeknik Negeri Jakarta | 2021-2025

D4 Program Studi Teknik Multimedia Digital

Lulus dengan IPK 3,8 dengan Menyelesaikan mata kuliah seperti: Pemodelan 3D, Animasi 3D, Prinsip Animasi 2D, Desain Komunikasi Visual, Desain Web, Pemrograman Game 2D dan Desain UI/UX.

Pengalaman Kerja

Freelance 3D Artist

Sejak 2022

- Membuat aset 3d realtime scenario untuk game studio
- Menyediakan aset 3d untuk konferensi internasional IC2IE 2023

UGM & UMY | Yogyakarta

Juli - November 2019

IT Technical Support

- Mengelola jaringan komputer, termasuk instalasi kabel local access network dan sistem operasi Windows dan GNU.
- Membantu Laboran dalam menangani masalah aplikasi kantor dan troubleshooting jaringan Wi-Fi dan kabel.

Badan Jurnalistik GEMA | Depok

Nov 2021 - Okt 2023

Fotografer Jurnalistik

- Mengelola aset foto yang digunakan dalam keperluan publikasi.
- Memotret foto bergenre jurnalistik untuk majalah dan sosial media GEMA

Google Play X Unity 2025 | Jakarta

Juli 2025 - Januari 2026

Training Facilitator

- Fasilitator untuk jalur Unity Artist dalam program resmi Google Play X Unity.
- Mendampingi peserta melalui Discord dan sesi Study Group online setiap minggu.
- Memberikan panduan teknis terkait UI/UX, lighting, VFX dan integrasi aset di Unity.
- Membantu peserta memahami materi dan menyelesaikan tugas pembelajaran.
- Koordinasi aktif dengan tim pelaksana dan fasilitator lain untuk kelancaran program.

PT Inovasi Multimedia Indonesia | Jakarta

September 2024 - Juni 2024

Generalist 3D Artist

- Membuat aset 3D dan tekstur game yang siap pakai untuk keperluan realtime.
- Membuat aset 3D, termasuk kendaraan, bangunan, pakaian karakter & rigging untuk animasi.
- Menyediakan aset berkualitas tinggi untuk digunakan oleh programmer dan Unity artist dalam pengembangan produk multimedia interaktif berupa 3d data solution dan gamification.
- Mengoptimalkan model dan tekstur agar efisien dan kompatibel dengan game engine Unity.
- Berkontribusi lebih dari 6 proyek selama 1 tahun & telah menyelesaikan lebih dari 200 aset 3D.

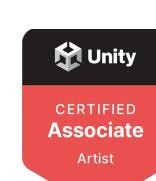
Speciality

Hard Surface 3D Modeling Saya memiliki keahlian dalam pemodelan dan animasi 3D menggunakan Blender 3D. Saya sangat cukup memahami geometri, texturing, pencahayaan, dan rendering untuk menciptakan objek yang akurat dan detail.

3D Environment Design Saya memiliki kemampuan dalam membuat aset environment 3D untuk kebutuhan game dan animation rendering. Saya mengoptimalkan environment dengan pertimbangan modularitas, skala, dan performa untuk digunakan dalam Unity dan Unreal Engine.

PBR Texturing Workflow Saya menguasai teknik texturing berbasis PBR untuk menciptakan material realistik pada aset 3D. Terbiasa menggunakan software seperti Substance Painter agar hasil visual lebih realistik dan optimal untuk game engine Unity.

Sertifikasi



Unity Certified Associate: Artist | 2024

Mengelola aset di Unity (2D, 3D, animasi, UI), optimasi performa (LOD, lighting), 2D Sprite, Shader Graph, dan URP/HDRP render pipeline.



SKKNI Desainer Multimedia Madya | 2024

Standar kompetensi nasional profesi desain multimedia interaktif, mencakup UI/UX, animasi visual, motion grafis dan multimedia interaktif



SKKNI Junior 3D Game Artist | 2023

Membuat model 3D hard surface dan soft surface, retopology, UV, texturing, rigging, animasi karakter, serta integrasi aset ke game engine Unity.



SKKNI Motion Graphic Artist | 2025

Membuat model 3D hard surface dan environment, UV, texturing, animasi objek 3D untuk keperluan motion graphic 3D.

Course Competition



Agate Academy MSIB 5: 3D Game Artist | 2023

Mengelola aset di Unity (3D, animasi, UI), optimasi performa (LOD, lighting), Shader Graph, dan URP/HDRP.



Google Play x Unity | 2024

Membuat Riset kreatif, arahan visual, produksi dan evaluasi aset visual & audio, serta pemrograman interaktif sesuai brief.

Real-Time 3D Asset Workflow

Terbiasa membuat model 3D yang dioptimalkan untuk kebutuhan real-time dengan memperhatikan efisiensi geometry, ukuran tekstur, penggunaan UV mirroring, serta manajemen material untuk menjaga performa dan ukuran file tetap ringan.

Unity Asset Management

Saya telah tersertifikasi untuk dapat mengolah asset 2D dan 3D kedalam game engine Unity yang sesuai dengan kebutuhan pengembangan game. Saya juga sedikit memiliki kemampuan pemrograman game dengan menggunakan bahasa C#.

3D Printing Workflow

Saya memahami alur kerja pembuatan model 3D untuk kebutuhan pencetakan menggunakan printer 3D. Terbiasa menyiapkan file STL, mengatur orientasi, support, dan slicing model menggunakan software Cura untuk memastikan hasil cetak yang optimal dan presisi.

Pengalaman Volunteer

Tech Stack



Blender 3D
Versi 2.8, 4.0, 4.5



Substance Painter
Versi 2024-2025



Adobe Photoshop
Versi 2015-2024



Unity Engine
2022 LTS, 6 LTS



Unreal Engine
Versi 5.6

Himpunan Mahasiswa TIK PNJ | 2022 - 2023

Membuat desain post untuk Instagram @himatikpnj beserta motion graphic dan podcast.

Aliansi Pemberdayaan Generasi Muda | 2022

Membuat desain visual dan menulis caption untuk konten media sosial APGM Indonesia

Koneferensi Internasional IC2IE | 2023

Membuat grafis 3d dan 2d untuk keperluan publikasi konferensi IC2IE 2023

Client Project

- Keychron 3D Asset - **SunGame Studio** | 2023
- Projection Blending - **Museum Mandiri** | 2024
- Aplikasi Interaktif Padi - **Mustani** | 2024
- Immersive Room - **Museum Balanga** | 2024
- Simulasi Berkendara - **Polantas** | 2024
- Smart Elearning - **Proyek X** | 2024
- Virtual Training Sim - **Proyek X** | 2024
- Interactive Map - **Museum S. Mandala** | 2025
- Satelite App - **Museum Penerangan** | 2025

Other Interest

- Bash Scripting
- C Family Programming
- Mechanical Keyboard
- Micro Controller
- SOHO Networking
- GNU Operating System