

Tableau Récapitulatif des Compétences et Qualités

Savoir (Connaissances)	Savoir-faire (Technique)	Savoir-être (Qualités)	Compétences Acquises
Langages & Programmation : <ul style="list-style-type: none"> • Maîtrise du Langage C (Arduino) • Notions fondamentales en Python 	Électronique : <ul style="list-style-type: none"> • Bases solides en Python, C et environnement Arduino • Pilotage de capteurs/actionneurs via Arduino et Raspberry Pi 	Autonomie : <ul style="list-style-type: none"> • Capacité d'apprentissage indépendant • Recherche active de solutions techniques 	Programmation : <ul style="list-style-type: none"> • Capacité à concevoir et coder des solutions logicielles
Cybersécurité : <ul style="list-style-type: none"> • Protection contre les virus • Gestion des mises à jour système • Navigation sécurisée (prévention des sites illicites) 	Conception & Simulation : <ul style="list-style-type: none"> • Schématisation et câblage de circuits électroniques • Simulation logicielle (Proteus, Tinkercad, Fritzing) 	Rigueur & Méthode : <ul style="list-style-type: none"> • Précision dans l'exécution de projets techniques 	Communication Technique : <ul style="list-style-type: none"> • Présentation orale et rédaction de rapports techniques
	Gestion de Projet : <ul style="list-style-type: none"> • Travail en équipe de 4 • Réalisation concrète : Système d'éclairage pour la transformation d'un 	Esprit d'Équipe : <ul style="list-style-type: none"> • Collaboration, entraide et gestion des rôles au sein d'un groupe 	

	bâtiment (Lidl en maison de retraite)		
		Communication : <ul style="list-style-type: none">• Vulgarisation de solutions techniques complexes	
		Curiosité : <ul style="list-style-type: none">• Veille technologique et intérêt pour les innovations	