

Tableau Récapitulatif des Compétences et Qualités

Savoir (Connaissances)	Savoir-faire (Technique)	Savoir-être (Qualités)	Compétences Acquises
Langages & Programmation : <ul style="list-style-type: none"> Maîtrise du Langage C (Arduino) Notions fondamentales en Python 	Électronique : <ul style="list-style-type: none"> Bases solides en Python, C et environnement Arduino Pilotage de capteurs/actionneurs via Arduino et Raspberry Pi 	Autonomie : <ul style="list-style-type: none"> Capacité d'apprentissage indépendant Recherche active de solutions techniques 	Programmation : <ul style="list-style-type: none"> Capacité à concevoir et coder des solutions logicielles
Cybersécurité : <ul style="list-style-type: none"> Protection contre les virus Gestion des mises à jour système Navigation sécurisée (prévention des sites illicites) 	Conception & Simulation : <ul style="list-style-type: none"> Schématisation et câblage de circuits électroniques Simulation logicielle (Proteus, Tinkercad, Fritzing) 	Rigueur & Méthode : <ul style="list-style-type: none"> Précision dans l'exécution de projets techniques 	Communication Technique : <ul style="list-style-type: none"> Présentation orale et rédaction de rapports techniques
	Gestion de Projet : <ul style="list-style-type: none"> Travail en équipe de 4 Réalisation concrète : Système d'éclairage pour la transformation d'un 	Esprit d'Équipe : <ul style="list-style-type: none"> Collaboration, entraide et gestion des rôles au sein d'un groupe 	

	bâtiment (Lidl en maison de retraite)		
		<p>Communication :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vulgarisation de solutions techniques complexes 	
		<p>Curiosité :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Veille technologique et intérêt pour les innovations 	