

applicazione sembra:

un autista registrato nell'app decide se creare un viaggio che sta per compiere e pubblicarlo
uno o più utenti possono **prenotare** un posto in macchina per fare il medesimo tragitto

Allora, questa piattaforma ha vari elementi che devono essere gestiti in qualche modo.
Prima di tutto, ci sono gli utenti, che possono essere di due tipi: autisti e passeggeri. Forse si può avere un'unica entità "utente" con un attributo che distingue se uno è autista o passeggero, oppure due entità separate.

L'autista deve fornire parecchie informazioni: nome, cognome, numero e scadenza della patente (che potrebbero essere due attributi separati), i dati della sua automobile (tipo modello, targa, colore?), il recapito telefonico, l'email e anche una foto. Il passeggero invece ha meno dettagli, ma serve comunque registrarsi con nome, cognome, documento d'identità, telefono ed email.

Poi ci sono i viaggi, che vengono creati dagli autisti. Ogni viaggio ha una città di partenza e una di destinazione, una data e un orario, il contributo economico richiesto per ogni passeggero e una stima dei tempi di percorrenza. Però non è una cosa statica, perché mano a mano che gli autisti accettano passeggeri, devono anche avere la possibilità di chiudere le prenotazioni, quindi forse il viaggio deve avere uno stato tipo "aperto" o "chiuso".

Le prenotazioni sono un altro elemento importante. Il passeggero sceglie un viaggio e si prenota, ma l'autista deve poter accettare o rifiutare la richiesta. Quindi la prenotazione deve avere uno stato (in attesa, accettata, rifiutata). Se viene accettata, il sistema invia un'email con i dettagli del viaggio.

Infine, ci sono i feedback, che vengono lasciati sia dagli autisti per i passeggeri che viceversa dopo ogni viaggio. Ogni feedback ha un voto numerico e un commento testuale. Devono essere collegati agli utenti e ai viaggi, e i voti medi devono essere calcolati in qualche modo, quindi o vengono salvati direttamente o si ricalcolano ogni volta.