pkg


```
                    <<interface>>
                       Channel
                          △
                          |
    <<interface>>
    GridStateChannel
    ──────────────────────────────────────────────────────────
    + containsTurtle(x : int, y : int) : boolean
    + getAllObjects(x : int, y : int) : Collection<JaakObject>
    + getDirection(x : int, y : int) : Vector2d
    + getEnvironmentalObjects(x : int, y : int) : Collection<EnvironmentalObject>
    + getGridWidth() : int
    + getGridHeight() : int
    + getSpawningLocations() : Shape[]
    + getSpeed(x : int, y : int) : float
    + getTurtleCount() : int

                                              EventListener
                                                    △
                                                    |
                                        <<interface>>
                                        GridStateChannelListener
                          *    *        ──────────────────────────
                                        + jaakStart() : void
                                        + jaakEnd() : void
                                        + gidStateChanged() : void
```