# Git + GITHUB

# Instalaciones Necesarias

### https://gist.github.com/Klerith/90a612344dc2d4e4455ea810fdacbe69

Instalar extensión Terminal, para que aparezca el icono de la Terminal en la barra

# Primeros comandos de GIT

Comando	Descripción
git –version	Muestra la versión de GIT
git help	Muestra la ayuda de GIT
git help commit	Muestra ayuda sobre el comando
git config global user.name "usuario"	Configura de forma global el usuario
git config global user.email "correo"	Establece de forma global el correo
git config global core.editor "code wait"	Establece como editor predeterminado a
	visual studio code
git config global -e	Lista todas las configuraciones globales

### Primer Repositorio

Comando	Descripción
git init	Inicializa el repositorio
Is -a	Visualiza los archivos ocultos como .git
git status	Da información sobre los commits, la rama en
	la que se esta trabajando
git add.	Agrega los archivos al stage
Git reset nombre_archivo	Saca un archivo del Stage
Git commit -m "Nombre del Commit"	Hace un commit
Git config core.autocrlf true	Estandarizar los saltos de línea en Windows
Git checkout	Reconstruye el repositorio a como estaba en el
	último commit

# Cambiar Nombre de la Rama Master a Main

Comando	Descripción
git branch	Nos dice en que rama estamos
git branch -m master main	Cambia el nombre de la rama, en este caso la
	rama master a main
git config –global init.DefaultBranch main	Cambia el nombre de la rama de manera
	global
Git commit -am "Texto"	Agrega al stage y hace commit en un solo
	paso, pero solo funciona si ya le están dando
	seguimiento al archivo
Git log	Para ver los logs del repositorio

# Diferentes Formas de añadir al Stage

#### Se utilizó el archivo 02-bases

Comando	Descripción
Git add index.html main.html	Agrega archivos al stage por partes
Git reset index.html main.html	Saca el archivo del Stage
Git add *.extension	Agrega todos los archivos al stage con la
	extensión indicada
Git add js/*.js	Agrega archivos al stage que se encuentran
	dentro de una carpeta
Git no le da seguimiento a las carpetas vacías, para que le de seguimiento a las carpetas se debe	
crear un archivo llamado .gitkeep	
Git add css/	Añade todos los archivos al stage que se
	encuentran dentro de la carpeta indicada

### Alias para los Comandos

Comando	Descripción
Git status short	Permite visualizar un resumen condensado de
	la información de los archivos
Git logoneline	Muestra de forma resumida los datos de los
	commits
git logonelinedecorateallgraph	
Creación de Alia	S
Git config –global alias.s "statusshort"	Crea un alias para los comandos especificados,
	donde el alias es el que se encuentra después
	de la palabra alias
git configglobal alias.lg "loggraph	Un alias de log para ver de una forma más
abbrev-commitdecorate	formal la información de los commits
format=format:'%C(bold blue)%h%C(reset)	
- %C(bold green)(%ar)%C(reset)	
%C(white)%s%C(reset) %C(dim white)-	
%an%C(reset)%C(bold yellow)%d%C(reset)'	
all"	

### Cambios en los Archivos

Comando	Descripción
Git diff	Muestra los cambios en los archivos
Git diff –staged	Muestra los cambios en los archivos que están
	en el stage

# Actualizar Mensajes de Commits y Revertir Commits

Comando	Descripción

Git commitamend -m "Nuevo nombre del	Este comando permite cambiar el nombre del
commit"	último commit. Este es el comando
	recomendado para cambiar los nombres
Git resetsoft HEAD^	En este comando el HEAD apunta al último
Git resetsoft HEAD^2	commit, el ^ indica el último commit antes del
	HEAD. Este comando nos mueve en los
	commits, si queremos hace cambios en el. El
	soft no borra los cambios

# Viajes en el Tiempo, resets y reflog

Se utilizo proyecto Material-Heoes

Comando	Descripción
git resetsoft 8b35dff	Comando que ayuda a regresar a un punto en
	el tiempo de los commits, utilizando el Hash
Git resetsoft	Genera un reset de HEAD hacia otro commit.
	No modifica el índice de archivos ni el
	contenido local. Esto significa que los archivos
	agregados o eliminados y los cambios
	producidos durante estos commits reseteados
	se mantendrán en el contenido local. No
	modifica los cambios, no los saca del stage
Git reset –mixed	Modifca el HEAD y el índice de archivos pero
	no el contenido local. Cualquier archivo
	insertado o eliminado dentro de los commits
	reseteados no se agregará en el índice de
	commits futuros. Saca los archivos del Stage
	(Predeterminado)
Git resethard	Modifca el HEAD, el índice de archivos y el
	contenido local. El estado del proyecto es el
	equivalente al que se encontraba en el commit
	al que fue reseteado.
Git reflog	Es un log de las referencias de todo lo que ha
	sucedido en orden cronológico

# Cambiar el nombre y eliminar archivos mediante GIT

Comando	Descripción
Git mv nombrearchivoanterior	Mueve los datos de un archivo a otro y lo
nombrearchivonuevo	renombra
Git rm nombre_del_archivo	Elimina un archivo, pero lo deja en el stage
Git reset –hard	Regresa el archivo eliminado

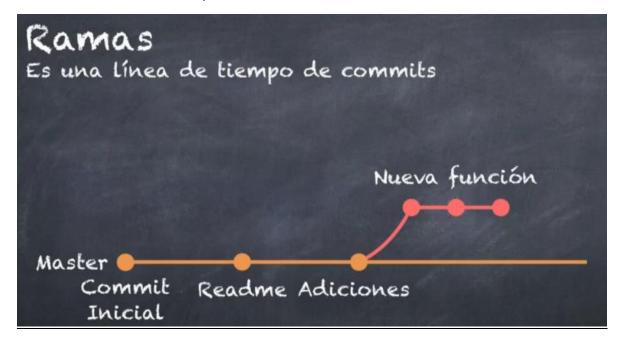
### Ignorar Archivos que no deseamos

Para que los archivos sean ignorados por git se tiene que crear un archivo .gitignore, usualmente debe estar en la raíz del proyecto

### Ramas Uniones y tags

#### Ramas

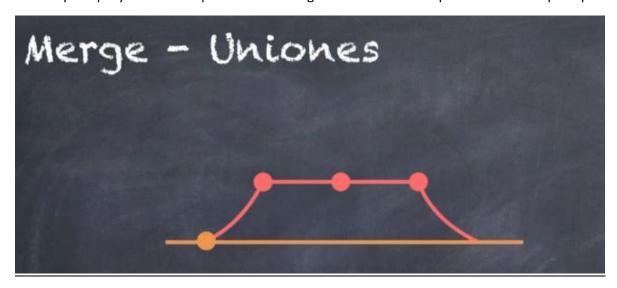
Una rama es una línea del tiempo de commits



Merge – Uniones

Cuando intentamos unir una rama con otra git intentara hacerlo por nosotros, escenarios de los merge:

1. Fast-forward – se dispara cuando git detecta que no hay ningún cambio en la rama principal y los cambios pueden ser reintegrados de forma transparente a la rama principal



- 2. Uniones automáticas Git detecta que en la rama principal hubo algún cambio que la rama secundaria desconoce, sino hay conflictos git une la rama a la principal de forma transparente
- 3. Uniones Manuales. Git no puede resolver de forma automática



Comando	Descripción
Git branch nombre_rama	Crea una rama

Git branch	Visualiza las ramas y en la que estoy
	actualmente
Git checkout 'Nombre de la rama '	Se mueve a una rama
Git merge "Nombre de la rama"	Para realizar el merge se debe estar en la rama
	que se desea hacer el merge

Al realizar un git log se muestra que la rama nueva y la rama main se encuentran apuntando al mismo lugar

```
GallardoTI@GallardoTI MINGW64 /c/CursosWEB/CursoGIT-GITHUB_Herrera/Curso-git/06-demo (rama-villanos)

$ git lg

* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider (HEAD -> rama-villanos, master)

* ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider

* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider

* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider

* c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider

* fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider

* 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider

* 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider

* 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider

* bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider

* 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
```

Al realizar un commit nuevo y a ejecutar el git log se muestra lo siguiente:

```
$ git lg
* 10a422f - (26 seconds ago) Villanos.md: Agregado - Jose Luis Gallardo (HEAD -> rama-villanos)
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider (master)
* ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
* c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
* fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider
* 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider
* 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider
* 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider
* bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider
* 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos los heroes - Strider
* da24862 - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
* 88a423d - (6 years ago) Se agrego el archivo readme - Strider
```

#### Merge - Fast-forward

Comando	Descripción
Git branch nombre_rama	Crea una rama
Git branch	Visualiza las ramas y en la que estoy
	actualmente
Git checkout 'Nombre de la rama '	Se mueve a una rama
Git merge nombre de la rama	Se debe posicionar en la rama que se quiere
	hacer merge
Git branch -d nombre de la rama	Elimina una rama
Git branch -d nombre de la rama -f	Borra de manera forzada, aunque no se hayan
	hecho cambios

Git checkout -b nombre de la rama	Este comando crea la rama y cambia a ella en
	un solo paso

### Merge - Uniones automáticas

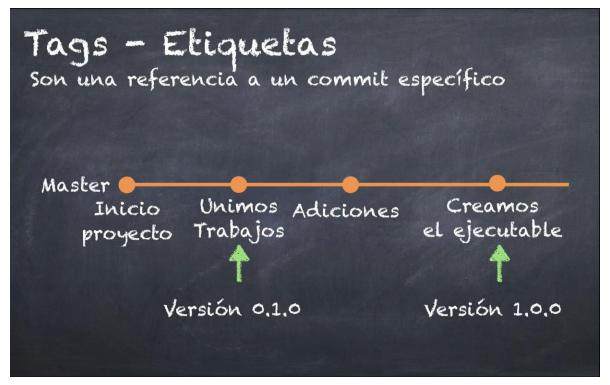
Comando	Descripción
Git checkout -b nombre de la rama	Este comando crea la rama y cambia a ella en
	un solo paso

### Merge - Uniones con conflictos

Comando	Descripción
Git checkout -b nombre de la rama	Este comando crea la rama y cambia a ella en
	un solo paso

#### Tags – Etiquetas

Es un mensaje o etiqueta que se le pone a un commit



Comando	Descripción
git tag nombre-del-tag	Crea una etiqueta o nombre para el commit
git tag -d nombre-del-tag	Elimina el Tag

git tag -a v1.0.0 -m "Version 1.0.0 lista"	Crea un tag versionado (Versión anotada)
git tag -a v0.1.0 7eb793b -m "Versión Alpha de	Le pone un tag por valor hash a cualquier
nuestra app"	commit
git show v0.1.0	Para visualizar la información de los tags

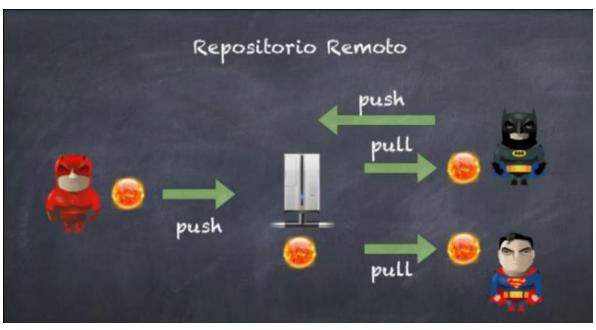
# Git Stash

Comando	Descripción
git stash	Almacena en el stash
git stash list	Visualiza lo que esta en el stash
git stash pop	Toma el último stash y regresa a como estaba
	el trabajo
git stash clear	Borra todos los stash
git stash apply stash@{2}	Regresa un stash en particular(utilizando el
	código del stash)
git stash drop stash@{0}	Borra un stash en particular (utilizando el
	código del stash)
git stash drop	Borra el último stash que se ingreso
git stash show stash@{1}	Da información general del stash (utilizando el
	código del stash)
git stash save "nombre del stash"	Se hace un stash con nombre
git stash list –stat	Muestra información más detallada

# Git Rebase / Rebase Squash / Rebase Reword/Rebase Edit

Comando	Descripción
git rebase master	
git rebase -i HEAD~4	Rebase interactivo el HEAD~4 es mostrar los últimos 4 commits y para unirlos se utiliza la palabra squash en el archivo que abre, para cambiar los nombres se pone el comando reword
git checkout – nombre del archivo	Regresa solamente el archivo a como estaba en el ultimo commit

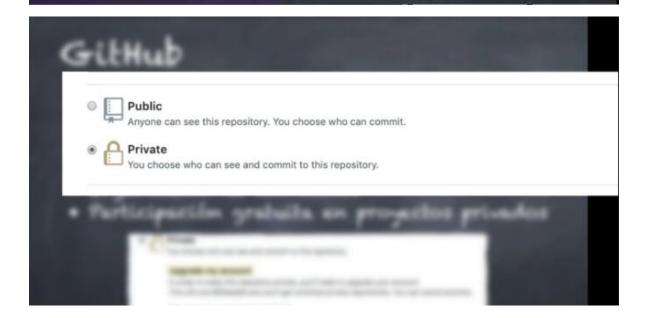
# Github

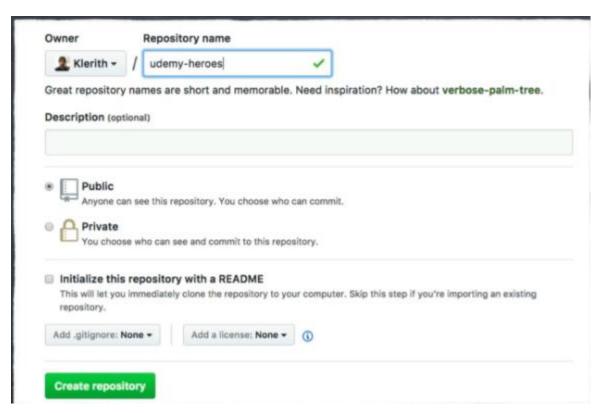


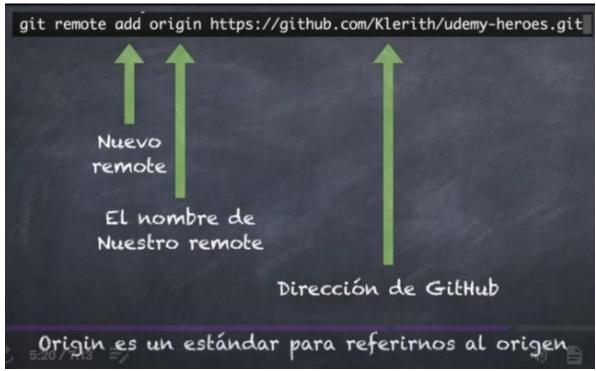




- Repositorios ilimitados
- Páginas HTML, CSS y JS ilimitadas
   Push, Pull, Clones ilimitados
- · Issues, Wikis, estadísticas ilimitadas
- Organizaciones ilimitadas
- · Participación gratuita en proyectos privados







Comando	Descripción
git remote add origin	Perimite poner el origen de nuestro
https://github.com/gallardohjl2/liga-	repositorio remoto
justicia2.git	

git branch -M main	
git push -u origin main	
Git tag	Permite ver todos los tags que se encuentran
	en el repositorio local
git push –tags	Agrega los tags a github
git remote -v	Permite visualizar el path donde se encuentra
	el repositorio
git pull	Obtener los datos del repositorio que esta
	establecido por defecto
git clone <a href="https://github.com/gallardohjl2/liga-">https://github.com/gallardohjl2/liga-</a>	Realiza un clone del repositorio, esa url se
justicia2.git	obtiene en git hub en la parte de code y debe
	ser https
git pull –rebase	
git config –global pull.rebase true	Configura el pull de forma global
Git rebasecontinue	Acepta los cambios realizados por el rebase
git configglobal pull.rebase true	Configura la forma en que hará el merge el
	pull, en este caso en forma rebase