



# colette,

# pour des applications métier orientées GenAI

Travail technique réalisé par Jolibrain

Guillaume Alleon, Guillaume Infantes, Antoine Jacquet, Alex Girard, Emmanuel Benazera

> CNES 7 MARS 2025

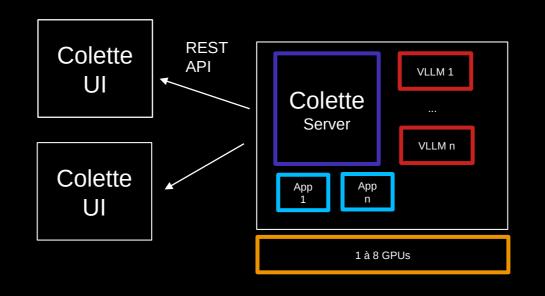




# **COLETTÉ**

## Description générale

- Service de LLMs « ouverts » et/auto-hébergés
- RAG basé texte
- RAG « vision » qui lit le texte, tables et figures, adapté aux documentations techniques
- Service d'aide à la programmation
- Service de génération d'images
- Serveur + UI, Open Source



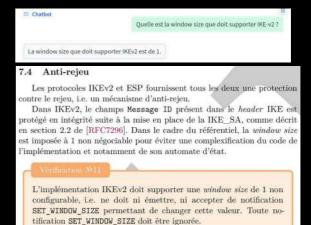
#### Sémantique des figures et tables



#### Éléments précis perdus dans les corpus



# Compréhension des éléments visuels et textuels











## RAG et papier original

- Adresse l'utilisation jointe d'une mémoire externe (dite « nonparamétrique / statique ») avec une mémoire paramétrique (un LLM)
- Ciblé sur les tâches nécessitant une documentation externe
- Publication à NeurIPS 2020
- Applique un apprentissage statistique au RAG dans sa « presque » intégralité!

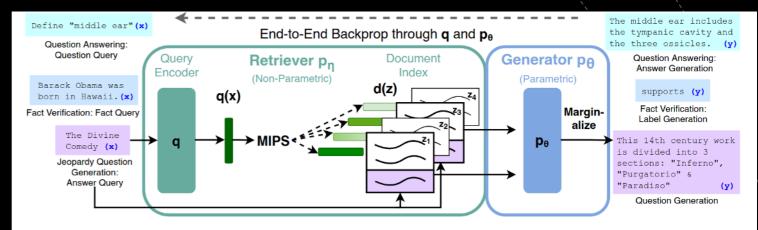


Figure 1: Overview of our approach. We combine a pre-trained retriever ( $Query\ Encoder + Document\ Index$ ) with a pre-trained seq2seq model (Generator) and fine-tune end-to-end. For query x, we use Maximum Inner Product Search (MIPS) to find the top-K documents  $z_i$ . For final prediction y, we treat z as a latent variable and marginalize over seq2seq predictions given different documents.

Patrick Lewis, Ethan Perez, Aleksandara Piktus, Fabio Petroni, Vladimir Karpukhin, Naman Goyal, Heinrich Küttler, Mike Lewis, Wen-tau Yih, Tim Rocktäschel, Sebastian Riedel, Douwe Kiela (2020). Retrieval-Augmented Generation for Knowledge-Intensive NLP Tasks. NeurIPS 2020.

Our results highlight the benefits of combining parametric and non-parametric memory with generation for *knowledge-intensive tasks*—tasks that humans could not reasonably be expected to perform without access to an external knowledge source. Our RAG models achieve state-of-the-art results

both the generator and retriever are jointly learned.





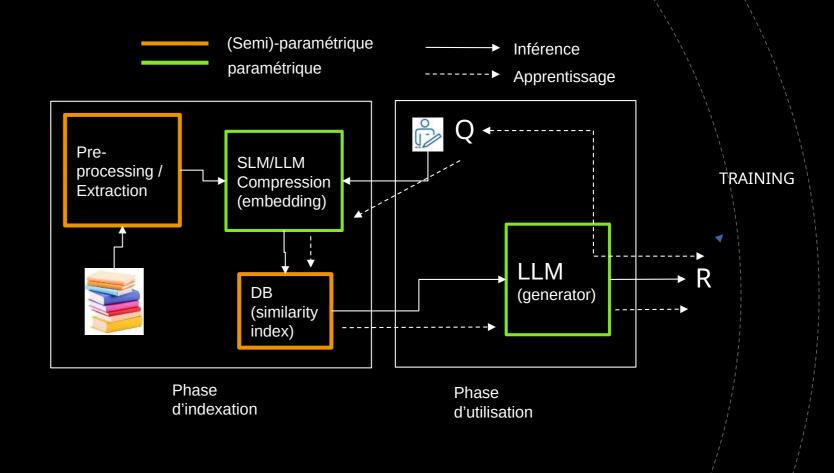




RAG en application (en « réalité »)

- L'extraction du texte est un art
  - /Documents hétérogènes
  - Images, tables, figures, schemas, ...
- L'abandon de la composante d'apprentissage (« training »)
  - Difficile d'obtenir les Q & R en masse suffisante
  - Disponibilité de modèles fondationnels (OpenAI, Anthropic, Mistral, ...)

<u>Conséquence</u>: une accumulation d'erreurs et une mise en application réelle complexe malgré l'engouement.







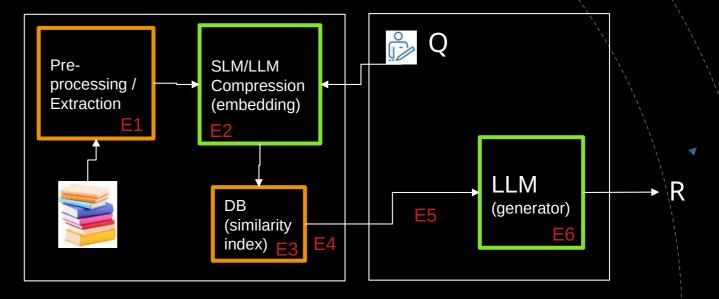




Conséquence, une cascade d'erreurs et de difficultés,

Sans composante d'apprentissage automatique, celui-ci est fait « à la main » : les erreurs sont observées, et des tentatives de correction « programmatiques » sont implémentées.

Celles-ci complexifient et rendent chaque installation du RAG surmesure.



E1: erreurs OCR, transformation des tables et images en texte, perte des indications visuelles.

Layout detection, Table2txt (!), figure2txt (!), correction OCR (!)

E2 : compression textuelle = approximation, biais du modèle Découpage du texte (« chunking »), graphRAG, rephrasage des questions

E3 : index de similarité = approximation Reranking (!)

E4 : similarité != réponse

Des questions similaires peuvent avoir des réponses complètement différentes 
« answer embeddings »

E5 : Biais entre modèle de compression (embedder) et LLM (generator)

Utiliser le même modèle

E6: « hallucinations », biais, approximations, savoir dire « je ne sais pas ».

Prompts(!), modèles fondationnels





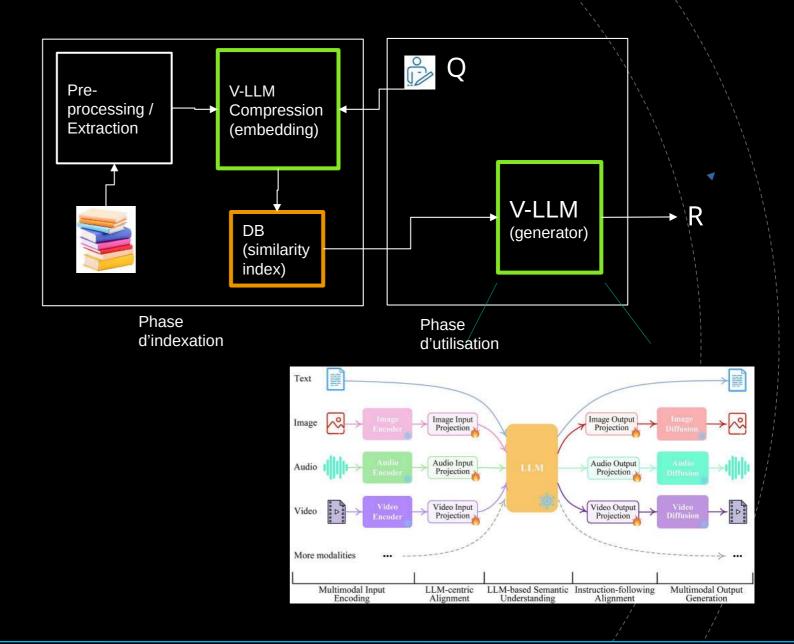




## Objectifs pour Colette

- Amenuiser autant que possible l'ensemble des sources d'erreur
- Rendre le RAG « paramétrique » de bout en bout (cad. « apprenable »)
  - Garantie d'exactitude et de fonctionnement « adéquat »

<u>Idée clé</u>: « Vision-RAG » traite tous les documents sous forme d'images, en utilisant des LLM multimodaux (ou V-LLM pour Vision-LLM).





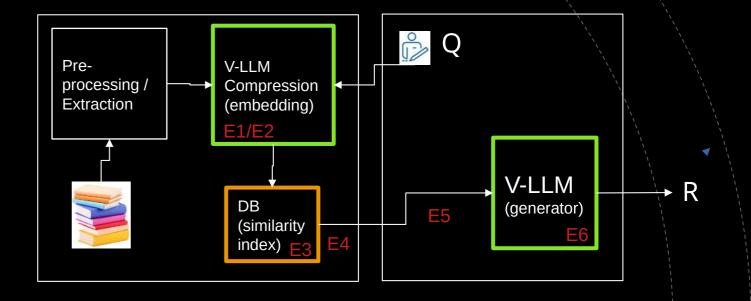






Qu'est-ce que le Vision-RAG de Colette ? Comment certaines erreurs sont réduites ?

- Traitement du corpus par un « cortex visuel » = naturel
- Tous les documents sont « imprimés » sous forme d'images (pdf, xls, pptx, json, html, ...)
- Le code d'extraction et d'OCR (lecture des caractères) est remplacé par un V-LLM
- Images = format dense et passage à l'échelle souple : résolution en pixels ! Taille du contexte LLM = image resolution
- Détection de la composition visuelle des documents = « Visual chunking »



E1/E2: erreurs « OCR », compression textuelle = approximation, biais du modèle Découpage visuel, graphRAG, rephrasage

E3 : index de similarité données denses = meilleure approximation

E4 : similarité != réponse

Des questions similaires peuvent avoir des réponses complètement différentes 
« answer embeddings »

E5 : Biais entre modèle de compression (embedder) et LLM (generator)

Utiliser le même modèle

E6: « hallucinations », biais, / approximations, savoir dire « je ne sais pas ».

Prompts(!), modèles fondationnels







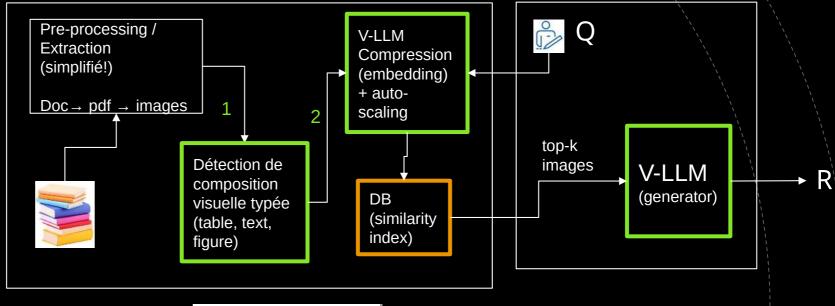


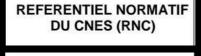
De nombreux travaux académiques sur le sujet Vision-RAG ces derniers mois, dans l'air du temps = RAG v2

#### Colette Vision-RAG → indexation

- Tout doc → PDF → images
- Détection de composition typée sur-mesure
- V-LLM pour embedding + images auto-scaling pour assurer la bonne lecture







Référence: RNC-GEST-01-LI-108

Version: 7

of thick, the proposition of the control of the con uite aux enquêtes, le responsable CNES au BNAE prépare la position CNES (validée par le BN en tant que s'essers) puis le secrétariet technique transmet les positions du CNES (su BNAE)

TOS WIG 8 | Doctoror streetwise

Date: 24/01/2018

Nb de pages :10 /17

« Chunks visuels» + vue d'ensemble + type sont

indexés

. INTERNATIONAL ORGANISATION FOR STANDARDIZATION (ISO)

ISO/TC20/SC14 Space systems and operations (GT\* du BNAE)

ISO/TC20/SC13 Space data and information transfer systems (et GT<sup>4</sup> 572 du BNAE)



#### Auto-scaling

- Détection des mots
- Vérification de la taille de la fonte en pixels
  - Redimensionneme nt de/l'image pour meilleure lecture

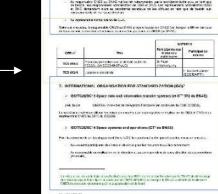


REFERENTIEL NORMATIF SHINKERS : ENC-GEST-45-U-10

Date | 26/01/2819









**c**cnes

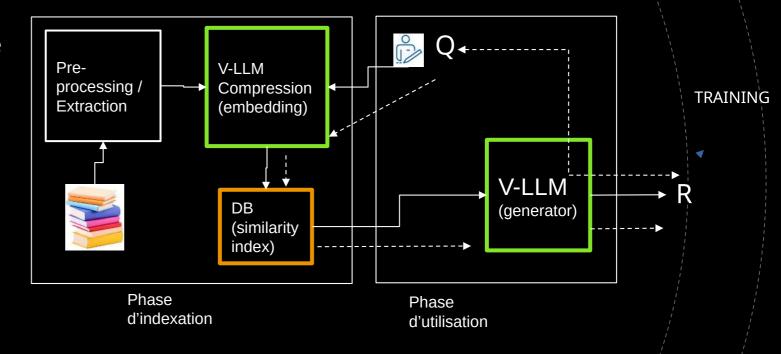






## Colette training sur 3 composantes sur 4 :

- Apprentissage du détecteur de composition → OK via outils Open Source
- «Finetuning » du V-LLM embedder/compresseur → OK dans Colette
  - Dataset : docs image / questions générées par un autre VLLM
- Apprentissage DB de similarité → OK dans Colette via DB de type ColBERT (« clustering »)
- « Finetuning » du V-LLM generateur → X non implémenté à ce stade





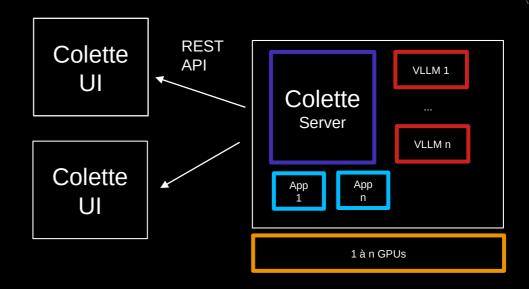






#### Architecture

- Serveur Multi-applications / RAGs
  - Modèles partagés (optionnel)
  - Modèles externalisés (optionnel) (ollama/vllm)
  - DB de similarité (vecteurs)
     internalisée, pas de dépendance
  - REST API pour applications programmatiques tierces
- UI multi-applications



## Applications supportées

- Service de modèle LLM texte Open Source
- RAG pour recherche de documents, question/réponse et conversation (Text-RAG et Vision-RAG)
- Assistant de programmation pour conversation
- Génération d'images : prompt → image



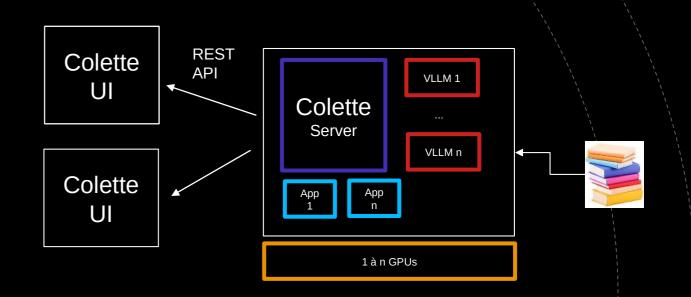






## Indexation et cycle des applications

- Ingestion initiale des données à la création de l'application métier
  - / De quelques minutes à quelques heures
- Mises à jour incrémentales de l'index
  - Par ajout de documents et appels API
  - Détecte les nouveaux fichiers automatiquement
- Application
  - •\ index HDF5 + DB similarité + modèles
  - stockés sur disque, simples à transférer
- Actuellement : indexation est bloquante, à effectuer pendant les heures creuses
  - Indexation asynchrone à venir











#### Nomenclature HW / SW / ML

#### Nomenclature du Matériel

#### Inférence RAG-Text

Capacité cible est 1xGPU NVidia 8GB

#### Inférence RAG-Vision

- Capacité cible est 1xGPU NVidia 24GB
  - Fonctionne sur GPUs avec VRAM < 24GB avec quantization
- GPUs > 24GB permettent de meilleurs résultats
- 1 à 8 GPUs sur une seule machine
- Inférence en 32bit / 16bit / 8bit
- Pas de dépendances externes en API ou Cloud

#### **Apprentissage**

- Apprentissage détecteur de composition : 1 GPU 8GB+
- Vision LLM embedder/retriever: 1 à 8 GPUs sur une seule machine
- Apprentissage DB de similarité: CPU

#### Nomenclature Logicielle

#### Principales librairies utilisées

- Transformers (Huggingface)
- Ollama
- VIIm server

#### Fonctionnalités

- Vision-based RAG (défaut)
- Text RAG simple
- JSON API au niveau Python
- REST API avec serveur compatible Open API
- Serveur en container Docker (optionnel)
- Index = kvstore avec HDFS5

#### Interface Utilisateur

- Connecte à l'API REST
- Support pour de multiples applications
- Au choix de l'utilisateur pour définir son interface métier

#### Nomenclature des Modèles

#### Construit sans dépendances externes

Modèles par défaut (Vision-based RAG)

- Embedder/Retriever:
  - dse-qwen2-2b-mrl-v1
  - gme-Qwen2-VL-2/7B-Instruct
- Inférence: Qwen2.5-VL-7B-Instruct

#### Modèles supportés :

- Qwen2/Qwen2.5-VL 2B to 72B
- SmolVLM-Instruct
- Paligemma1/2 3B to 28B
- Mistral Pixtral 12B
- Phi4-multimodal
- Tous modèles text-LLM (llama3, ...)
- Deepseek-R1
- QwQ
- Deepseek-code/qwen2.5-coder, ...
- Flux

Qwen2/2.5 et Llama3.2 modèles par défaut en 2024.









## Performances

Embedder	LLM	Rouge-1	Rouge-2	Rouge-L	BertScore	Pr	Re	F1
fast-intfloat/multilingual-e5-small	llama3.1	21%	14%	19%	74%	0.05	0.19	0.08
fast-sentence-transformers/all-MiniLM-L6-v2	llama3.1	20%	13%	18%	72%	0.05	0.16	0.07
fast-hkunlp/instructor-large	llama3.1	22%	15%	19%	73%	0.05	0.16	0.07
non fast-intfloat/multilingual-e5-small	llama3.1	17%	10%	14%	72%	0.06	0.21	0.09
non fast-sentence-transformers/all-MiniLM-L6-v2	llama3.1	17%	10%	15%	72%	0.06	0.21	0.08
non fast-hkunlp/instructor-large	llama3.1	18%	11%	16%	73%	0.05	0.18	0.08
coldb	llama3.1	25%	17%	22%	75%	0.08	0.32	0.12
dse-qwen2-2b-mrl-v1	Qwen2-VL-2B-Instruct / topk-4	44%	32%	40%	82%	0.13	0.36	0.18
dse-qwen2-2b-mrl-v1	Qwen2-VL-7B-Instruct / topk-4	47%	35%	43%	83%	0.13	0.36	0.18
gme-Qwen2-VL-2B-Instruct	Qwen2-VL-2B-Instruct / topk-4	46%	33%	41%	82%	0.13	0.37	0.18
gme-Qwen2-VL-2B-Instruct	Qwen2-VL-7B-Instruct / topk-4	47%	36%	45%	83%	0.13	0.37	0.18
gme-Qwen2-VL-2B-Instruct	Qwen2.5-VL-3B-Instruct / topk-4	37%	25%	33%	80%	0.13	0.37	0.18
gme-Qwen2-VL-2B-Instruct	Qwen2.5-VL-7B-Instruct / topk-4	36%	25%	32%	79%	0.13	0.37	0.18
gme-Qwen2-VL-7B-Instruct	Qwen2.5-VL-7B-Instruct / topk-4	46%	36%	43%	83%	0.16	0.45	0.23
coldb-colqwen2-v1.0	Qwen2-VL-7B-Instruct / topk-4	41%	40%	47%	84%	0.14	0.39	0.20
jolibrain-dse2	Qwen2-VL-7B-Instruct / topk-2	47%	35%	44%	83%	0.21	0.35	0.26
jolibrain-dse2	Qwen2-VL-7B-Instruct / topk-4	48%	37%	45%	83%	0.16	0.42	0.22









# **COLETTÉ**

## Avantages et inconvénients → facilité et précision accrue via plus de « calcul »

Avantages	Inconvénients
Pré-processing des documents simples et sans perte	Indexation plus lente que RAG-txt car utilisation d'un VLLM
Traitement des tables, figures, schémas (par ex documentations techniques)	Empreinte mémoire plus importante au global (embedder + générateur VLLMs)
Mise en place rapide et meilleurs résultats que RAG txt sans effort particulier	VLLM générateur limité en VRAM → top-k en sortie de l'embedder limité à k=4 en pratique pour 1x GPU 24GB
Chunking visuelle naturel, facile à spécialiser	Le stockage des images est plus lourd que celui du texte
Embedder VLLM assez simple à spécialiser	Temps d'inférence peut être plus long que celui d'un RAG-txt
Retour visuel des « chunks » images de documents retournés par le RAG → simplifie l'appréciation des résultats, et des erreurs	Erreurs de lectures (« OCR » implicite) peuvent compromettre certaines réponses
Passage à l'échelle en mémoire simplifié / taille du contexte = résolution d'images	
Pas besoin de re-ranker en pratique	
Facilité de debug car documents facilement observables de bout en bout	









## Futur & bonnes pratiques à venir

#### RAG sur base de données existantes

Recommandation: ne pas indexer les documents! Utiliser « function calling » pour appeler directement /l'API de la DB: question → LLM/appel API à votre DB → docs → images → VLLM → réponse.

## Apprentissage du RAG

- Implémenter la capture des retours utilisateurs au plus tôt → permet de collecter un dataset en amont → permet la correction des erreurs par apprentissage → même avec ~1k échantillons.
- Apprentissage « embedder / retriever » → améliore les résultats sur les corpus très spécialisés !
- « Answer embedding » → bonne pratique, dataset à construire semi-automatiquement

## « Reasoning »

- Résultats récents montrent que le « raisonnement » fin sur tâche spécifique (maths, problème ciblé, ...) est/ abordable en terme de dataset + training (S1, R1, ...) → testé par Jolibrain en interne, 1k échantillons
- Arrive pour les VLLM! → QvQ, Insight-V, R1-V, ...









## <u>Disponibilité:</u>

A venir sur GitHub avril/mail 2025 → nettoyage du code, commits et documentation en cours

En attendant, possibilité de tester et de prototypage très rapide via CNES, ADS et/ou Jolibrain → nous contacter.

## Par exemple:

- 1. Nous contacter, pointer/partager quelques documents publics d'intérêts (par ex. proches de votre activité / documentation)
- 2. Mise en place d'une application de test : yourapp.colette.chat
- 3. Portage avec vos documents sur votre infrastructure







