Class Diagram

Squirrel
position : vector
velocity : vector
size : number
constructor () : void
move(_timeslice : number) : void
draw() : void

Leaf
position : vector
velocity : vector
type : number
size : number
constructor () : void
move(_timeslice : number) : void
draw() : void
rotate() : void

Cloud
position : vector
velocity : vector
constructor () : void
move(_timeslice : number) : void
draw () : void

Canvas Rendering Context

vector
x : number
y : number
set(_x : number, _y : number) : void
scale(_factor : number) : void
add(_addend : vector) : void
random (_min : number, _max : number) : void