

# Estrutura de Dados e Lógica de Programação

---

Prof. Ms. José Antonio Gallo Junior

gallojunior@gmail.com

# Javascript

## Estrutura de Repetição

---

# Estrutura de Repetição

---

Dentro da programação é uma estrutura que permite executar mais de uma vez o mesmo comando ou conjunto de comandos, de acordo com uma condição ou com um contador.

São utilizadas, por exemplo, para repetir ações semelhantes que são executadas para todos os elementos de uma lista de dados, ou simplesmente para repetir um mesmo processamento até que a condição seja satisfeita.

# Repetição **Enquanto (while)**

---

Repete um bloco de código enquanto uma condição permanecer **verdadeira**;

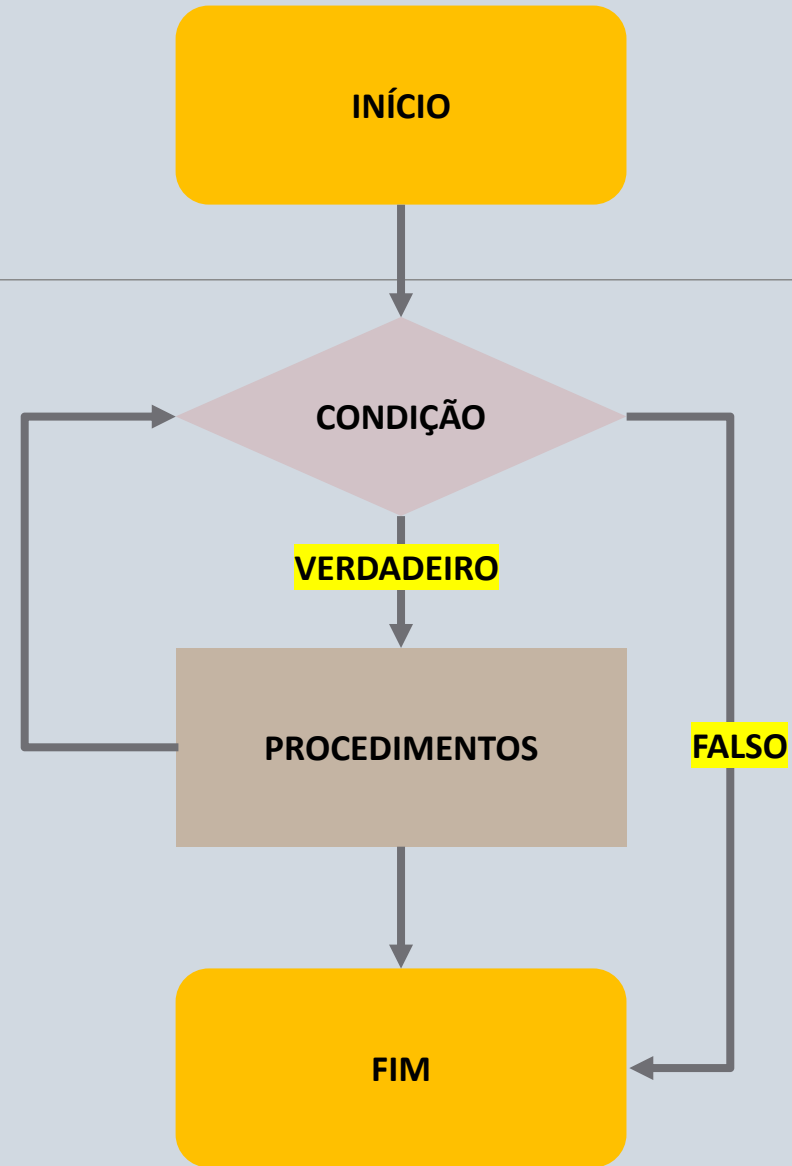
Caso a condição seja **falsa**, os comandos dentro do **while** não serão executados e a execução continuará com os comandos após o **while**;

A repetição do **while** é controlada por uma condição que verifica alguma variável. Porém para que o **while** funcione corretamente é importante que essa variável sofra alteração dentro do **while**.

Ex.: um contador (**i**).

# WHILE

---



# Exemplo **WHILE**

---

numero = 100

contador = 1

```
while (contador <= numero) {  
    console.log(contador)  
    contador++  
}
```

# Repetição **Para (for)**

---

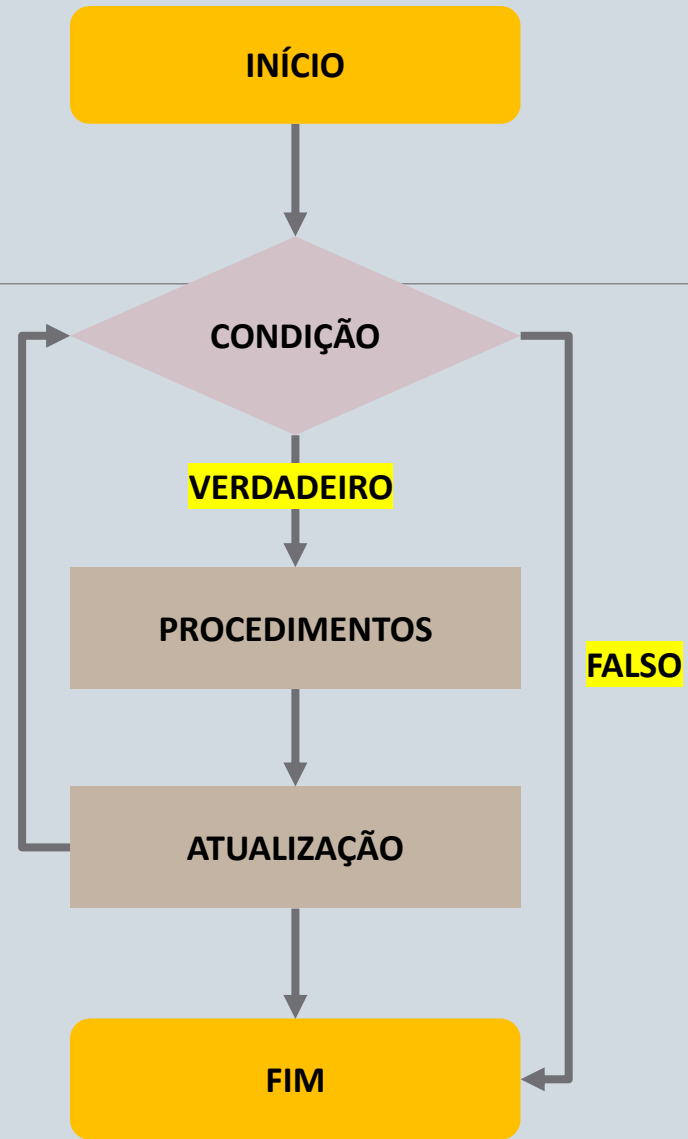
O **For** é utilizado para executar um conjunto de comandos executado por um número X de vezes.

É passada uma situação inicial, uma condição e uma ação a ser executada a cada repetição.

Uma variável é inicializada com um valor inicial que será utilizada para controlar a quantidade de vezes em que o conjunto de comandos será executado.

E ao final do conjunto de comandos a variável sempre sofrerá uma alteração, aumentando ou diminuindo de acordo com a lógica utilizada.

# FOR





# Exemplo **FOR**

---

```
numero = 100
```

```
for (contador = 1; contador < numero; contador++) {  
    console.log(contador)  
}
```

# Obrigado!

---