

PROJET Air Chance



TABLE DES MATIÈRES

Introduction

I - Diagrammes

Diagramme UML

II - Schémas des relations

Modèle relationnel Les contraintes d'intégrités référentielles Les domaines Les formes normales

IV - Procédures et Triggers

Introduction

Le projet porte sur la réalisation d'une application JAVA qui communique avec une base de données sur un serveur distant à travers le protocole JDBC. On utilisera pour cela les technologies de programmation JAVA, JDBC pour le partie applicative et ORACLE (SQL, PL/SQL) pour la partie base de données.

L'objectif est de réaliser une application fonctionnelle traçant le service de réservation de vols . Ce service est nommé Air Chance .

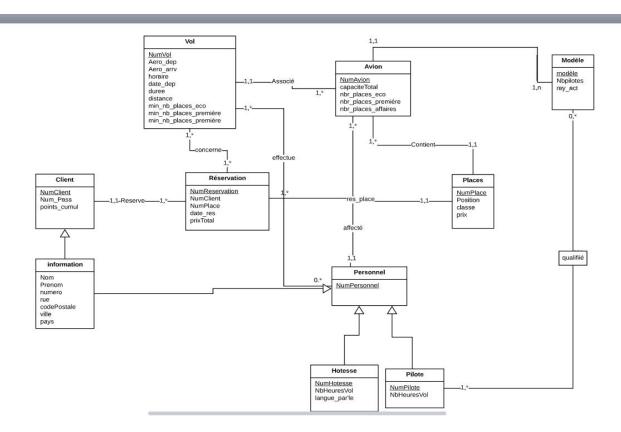
Le client pourra réserver un vol de son choix et bénéficie d'une remise en fonction de ses points de fidélités.

Toutes les transactions, c'est-à-dire les réservations et les locations du client seront sauvegardés dans la base données.

Le superviseur quant à lui pourra planifier les vols .

I - Diagrammes

A. Diagramme UML



II - Schémas des relations

A. Modèle relationnel

Pour modéliser cette application, on a défini le schéma relationnel donné ci-dessous. Les identifiants des relations sont les attributs notés en caractères soulignés et les attributs externes sont précédés :

Vol <u>(NumVol</u>, NumAv, Aero_dep , Aero_arrv, horaire , date_dep, duree , distance, min_nb_place_eco, min_nb_place_premiere, min_place_affaire)

Réservation (NumReservation, NumPlace, NumVol, numClient, date_res, prixTotal)

Avion (NumAvion, model,nb_place_eco,nb_place_premiere,nb_place_affaire)

Modèle(modele, Nbpilotes, ray_act)

Place(NumPlace, Position, classe, prix)

Client(NumClient ,Num_Pass, points_cumul,nom,prenom,numero,rue,codepostale,ville,pays)

Pilote(NumPilote, NbHeuresVol,nom,prenom,numero,rue,codepostale,ville,pays)

 $Hotesse(\underline{NumHotesse}, NbHeures Vol, langues, nom, prenom, numero, rue, codepostale, ville, pays)$

Affecte(numAvion,numHotesse,numPilote)

Effectue(numVol,numAvion,numHotesse,numPilote)

Qualifie(MODELE,NUMPILOTE)

B. Les contraintes d'intégrités référentielles

 $\begin{tabular}{ll} $$\operatorname{Vol}[\operatorname{NumAvion}] & \subset \operatorname{Avion}[\operatorname{NumCAvion}] \\ & \operatorname{Reservation}[\operatorname{NumClient}] \subset \operatorname{Client}[\operatorname{NumClient}] \\ & \operatorname{Reservation}[\operatorname{NumPlace}] \subset \operatorname{Place}[\operatorname{NumPlace}] \\ & \operatorname{Pilote}[\operatorname{NumPilote}] \subset \operatorname{Personnel}[\operatorname{NumPersonnel}] \\ & \operatorname{Hotesse}[\operatorname{NumHotesse}] \subset \operatorname{Personnel}[\operatorname{NumPersonnel}] \\ & \operatorname{Personnel}[\operatorname{NumPersonnel}] = \operatorname{Hotesse}[\operatorname{NumHotesse}] & \cup \operatorname{Pilote}[\operatorname{NumPilote}] \\ & \operatorname{Pilote}[\operatorname{NumPilote}] \cap \operatorname{Hotesse}[\operatorname{NumHotesse}] = \emptyset \\ & \operatorname{Adresse}[\operatorname{id}] \subset \operatorname{Client}[\operatorname{NumClient}] \\ & \operatorname{Adresse}[\operatorname{id}] \subset \operatorname{Personnel}[\operatorname{NumPersonnel}] \\ \end{tabular}$

C. Les domaines

dom (pays) = dom (ville) = dom (nom) = dom (prenom) = dom(,Aero_dep) = dom(Aero_arrv) = dom(langues) = dom(model) = domaine(Position) = domaine(classe) = String

dom(NumVol)=dom(NumAv)=dom(duree)=dom(distance)=dom(min_nb_place_eco)=
dom(min_nb_place_premiere)=dom(min_place_affaire)=dom(NumReservation)=
dom(NumPlace)=dom(NumVol)=dom(numClient)= dom(prixTotal)= dom(NumAvion)=
dom(nb_place_eco)= dom(nb_place_premiere)=dom(nb_place_affaire) = dom(Nbpilotes)=
dom(NumPlace) = dom(Position)=dom(prix) = dom(NumClient)=dom(Num_Pass)=dom(points_cumul)=dom(codepostale)=dom(NumPilote)
=dom(NbHeuresVol)=dom(NumHotesse)= number

dom(date)=date (date_dep)=date(date_arr)

D. Les formes normales

PREMIÈRE FORME NORMALE

Une relation est en première forme normale si chaque valeur de chaque attribut de chaque tuple est une valeur simple (tous les attributs sont simples et monovalués).

- Tout attribut doit donc être une valeur atomique
- C'est normalement le cas dans le modèle relationnel
- Toute table est donc normalement en 1FN

DEUXIÈME FORME NORMALE

Pour que une relation des tables soit une relation deuxième forme normale il faut déjà qu'elle soit de première forme normale et si l'on défini une clé primaire PK sur cette table, éventuellement constituée de plusieurs colonnes, alors toutes les colonnes de la table doivent dépendre uniquement de la totalité de PK, et non pas de l'une de ses parties.

TROISIÈME FORME NORMALE

Pour la troisième forme normale, elle est un peu comme la deuxième forme normale mais concerne la dépendance entre attributs non clés. Une relation troisième forme normal doit être de deuxième forme normal et qu'aucun attribut ne faisant pas partie de la clé primaire ne dois dépendre d'une partie des autres attributs

Exemples

Clients

```
create table Clients
 numClient
                number(5) not null,
 num_pass
                  varchar(20) not null,
 point_cumul
                  number(5) not null,
 nom
               varchar(20) not null,
 prenom
                 varchar(20) not null,
                 number(4) not null,
 numero
 rue
              varchar(30) not null,
 codepostale
                  number(5) not null,
 ville
             varchar(20) not null,
               varchar(20) not null,
 pays
 constraint pk_clients primary key (numClient)
);
```

La table Clients respecte bien la première forme normale : tous les attributs sont atomiques et non composé .

Elle respecte aussi la deuxième forme normale : numClient est la clef primaire , les attributs non clés num_pass, point_cumul, nom, prenom, numero, ruecodepostale, ville, pays dépendent du client . Un client n'a qu un nom , un prénom ,un seul numéro de passeport ,une seule adresse et code postale et se localise dans une seule ville .

IV - Procédures et Triggers

Procédures

☐ Effectuer un vol

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE CHECK_EFFECTUE (
P_numV IN EFFECTUE.NUMVOL%TYPE,
p_numA IN EFFECTUE.NUMAVION%TYPE,
p_numH IN EFFECTUE.NUMHOTESSE%TYPE,
p_numP IN EFFECTUE.NUMPILOTE%TYPE
IS
CURSOR EffectueCur IS SELECT * FROM Effectue;
                   FOR EffectueRec in EffectueCur loop
                             IF EffectueRec.NUMVOL= p_numV THEN
--msg:='Vol Déjà Enregister !';
                                       RAISE_APPLICATION_ERROR(-20205,
                                      'Vol déjà affecter !') ;
ELSIF EffectueRec.NUMAVION = p_numA THEN
                                                --msg:='Avion Déjà Enregister !';
                                                                             RAISE_APPLICATION_ERROR(-20205,
                                                                              'Avion déjà affecter !');
                                       ELSIF EffectueRec.NUMHOTESSE = p_numH THEN
                                                --msg:='Hotesse Déjà Enregister !'
                                                                             register: ;
RAISE_APPLICATION_ERROR(-20205,
' Hotesse déjà affecter !');
                                       ELSIF EffectueRec.NUMPILOTE = p_numP THEN
                                                                             RAISE_APPLICATION_ERROR(-20205,
                                                                              'Pilote déjà affecter !');
                                       ELSE
                                                INSERT INTO Effectue (NUMVOL,NUMAVION,NUMHOTESSE,NUMPILOTE)
                                                VALUES(p_numV,p_numA,p_numH,p_numP);
                                                --msg:='Affectation Effectuer !';
                            END IF;
                   END LOOP;
END;
```

☐ affecter une équipe et un avion à un vol

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE CHECK_AFFECTATION (
p_numA IN AFFECTE.NUMAVION%TYPE,
p_numH IN AFFECTE.NUMHOTESSE%TYPE,
p_numP IN AFFECTE.NUMPILOTE%TYPE
CURSOR AffectCur IS SELECT * FROM Affecte;
                FOR AffectA in AffectCur loop
                        IF AffectA.NUMAVION = p numA THEN
                                RAISE_APPLICATION_ERROR(-20205,
                                 'Avion déjà affecter !')
                                ELSIF AffectA.NUMHOTESSE = p_numH THEN
                                                                 RAISE_APPLICATION_ERROR(-20205,
                                                                 'Hotesse déjà affecter !');
                                ELSIF AffectA.NUMPILOTE = p_numP THEN
                                                                RAISE_APPLICATION_ERROR(-20205,
                                                                 'Pilote déjà affecter !');
                                ELSE
                                        INSERT INTO Affecte (NUMAVION, NUMHOTESSE, NUMPILOTE)
                                        VALUES(p_numA,p_numH,p_numP);
                        END IF:
                END LOOP;
END;
CREATE TRIGGER SUPPRESION_MODELE_AVION
AFTER DELETE
ON ModelesAvions
FOR EACH ROW
                                                                                                 SQL ▼ Larg
```

Triggers

☐ Suppression d'un modèle d'avion

```
ENU LUUP;
END;
/
CREATE TRIGGER SUPPRESION_MODELE_AVION
AFTER DELETE
ON ModelesAvions
FOR EACH ROW
BEGIN
DELETE FROM Avions
WHERE modele=:old.modele;
CREATE TRIGGER SUPPRESION_PLACES
AFTER DELETE
ON Avions
FOR EACH ROW
BEGIN
DELETE FROM PLACES
WHERE NUMAVION=:old.NUMAVION;
END;
```

Les Tests :

ajouter un Pilote:

```
<terminated> Squelette (1) [Java Application] /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java (31 mars 2020 à 21:32:59)
6-Gestion des R@servations.
7-Gestion des Places d'Avion.
------Gestion des Personnels-----
------Veuillez choisir une op@ration-----
1-Gestion des Pilotes
2-Gestion des Hotesses
3-Affecter un Equipage 🛭 un Avion
-----Gestion des Pilotes-----
------Veuillez choisir une op@ration-----
1-Ajouter un Pilote
2-Afficher tous Les Pilotes
3-Supprimer un Pilote
4-Ajouter un Qualife
Nombre d'Heures de Vol:
Pr@nom:
Num@ro:
Rue:
St ursule
Code Postale:
Ville:
Pays:
Pilote Ajouter avec Succes!
```

* vérification de l'ajout :

supprimer un pilote/hôtesses:

* vérification :

```
Liste des Pilotes:
|Num@ro Pilote|Nombre d'Heures.Vol|Nom|Pr@nom|Num@ro|rue|Code Postale|Ville|Pays
|124|0|galmami|mohamed|4|st ursl|3800|Grenoble|France
```