



LVS Web

Buixados, Tomás

Escobar, Juan Francisco

Fazio, Galo

2024

Índice

1. Introducción.....	3
1.1 Propósito.....	3
1.2 Ámbito del sistema.....	3
2. Descripción general del sistema.....	4
2.1 Perspectiva del producto.....	4
2.2 Objetivos del sistema.....	4
2.3 Herramientas utilizadas.....	5
3. Definición de requisitos del sistema.....	6
3.1 Requisitos funcionales.....	6
3.2 Requisitos no funcionales.....	6

1. Introducción

Esta es la documentación de requisitos de software para el sistema. Esta especificación se desarrolla basándose en el estándar IEEE (Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos de software ANSI/IEEE 830, 1998).

La documentación consta de la elicitación de todos los requisitos del software desarrollado, con el propósito de comprender el mismo al detalle.

1.1 Propósito

El presente Documento de Especificación de Requisitos de Software tiene como objetivo proporcionar una descripción detallada de los requisitos funcionales y no funcionales para el desarrollo del programa LVS Web. Este documento sirve como guía integral para los desarrolladores, diseñadores y demás partes involucradas en el proceso de desarrollo, delineando las expectativas y funcionalidades clave de LVS Web.

1.2 Ámbito del sistema

Nombre del Sistema: LVS Web.

Descripción del Sistema: LVS Web se concibe como una aplicación integral de interacción social e información. Diseñada para que los competidores de la Liga Virtual SimRacer obtengan información clara correspondiente a los distintos torneos en actividad. Además, funcionará como foro con el propósito de ser también la propia red social de la LVS.

El sistema permitirá a los usuarios:

- Realizar publicaciones y respuestas a través del foro.
- Unirse a torneos de la LVS y visualizar sus resultados y anuncios.

Limitaciones del Sistema:

LVS Web no abordará la automatización en el cargado de datos, es decir, permitirá a los administradores cargar los datos de las carreras por su cuenta. Por otro lado, tampoco contará con un sistema de mensajería interna, más allá de las interacciones en el foro.

Beneficios:

- Facilitar la interacción entre competidores de la Liga Virtual SimRacer.
- Proporcionar información clara y detallada de la LVS.

Objetivos y Metas:

- Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar.
- Proporcionar herramientas para facilitar la realización de los torneos de la LVS.

Documentos de Nivel Superior

Este documento de Especificación de Requisitos de Software mantiene consistencia con documentos de nivel superior, como el documento de Especificación de Requisitos Globales del Sistema. Se busca garantizar una alineación coherente con los objetivos y requisitos generales del sistema.

2.Descripción general del sistema

2.1 Perspectiva del producto

LVS Web se presenta como una plataforma integral diseñada para el seguimiento de la Liga Virtual SimRacer y su interacción social correspondiente. Sus funciones clave incluyen la gestión de foros, torneos, calendarios, recordatorios y un historial completo de resultados. Además, ofrece herramientas para la gestión de usuarios y utiliza una base de datos relacional MySQL para garantizar una manipulación controlada de los datos. Este enfoque garantiza una experiencia de usuario intuitiva y fácil de usar, independiente de otros productos o servicios externos. Con JavaScript y React como principales tecnologías, LVS Web ofrece una solución robusta y escalable para la comunidad de SimRacer.

2.2 Objetivos del sistema

Resumen de Funciones

LVS Web tiene como objetivo principal proporcionar a los usuarios una plataforma integral para el seguimiento de la Liga Virtual SimRacer y su interacción social correspondiente. A grandes rasgos, las funciones clave del sistema se resumen de la siguiente manera:

Foro

- Permitir a los usuarios crear temas de discusión dentro de una sección específica de la web.
- Proporcionar a los usuarios la posibilidad de hacer publicaciones dentro de los temas y responder a las mismas.
- Otorgar a los usuarios un menú de búsqueda para el rápido acceso a temas, publicaciones y respuestas dentro del foro.

Gestión de torneos

- Permitir a los administradores la creación de múltiples torneos dentro de la liga.
- Otorgar a los usuarios una interfaz gráfica donde puedan visualizar las tablas de posiciones de cada torneo, y de cada carrera correspondiente al mismo.
- Posibilitar a los usuarios la inscripción a los torneos, y a los administradores la gestión de estas inscripciones.
- Proporcionar a los administradores herramientas para la carga de resultados de las carreras de cada torneo.

- Automatizar las tablas de posiciones de cada torneo respecto de los resultados cargados para cada una de sus carreras.

Calendario

- Facilitar a los usuarios el seguimiento de la liga mediante un calendario.
- Permitir a los administradores la gestión del calendario pudiendo sumar eventos destacados en fechas particulares.

Recordatorios

- Enviar notificaciones a los usuarios con el propósito de recordar los eventos destacados del calendario cuando la fecha esté próxima.

Historial

- Permitir a los usuarios visualizar los resultados de torneos anteriores, como también una tabla histórica.

Gestión de usuarios

- Proporcionar a los usuarios una sección donde editar su información personal.
- Facilitar a los administradores herramientas para la validación, activación y desactivación de usuarios.

Base de datos relacional

- Utilizar MySQL para generar una base de datos relacional, permitiendo la manipulación y gestión controlada de datos.

Independencia y Usabilidad

- Operar como un sistema independiente, sin depender directamente de otros productos o servicios externos.
- Garantizar una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para usuarios de diferentes niveles de experiencia.

2.3 Herramientas utilizadas

JavaScript fue elegido el lenguaje principal, aprovechando su versatilidad en el desarrollo web. Su uso es complementado en este caso por React, decisión tomada en base a su enfoque en componentes reutilizables y gestión eficiente del estado de la aplicación. Respecto al almacenamiento de datos, MySQL se seleccionó por su fiabilidad y rendimiento en la gestión de grandes volúmenes de datos.

3. Definición de requisitos del sistema

3.1 Requisitos funcionales

- Registro y Autenticación: como usuario quiero registrarme e iniciar sesión en la plataforma para poder interactuar con las distintas funcionalidades desde un enfoque personal.
- Perfiles: como usuario quiero poder cargar y editar la información personal de mi perfil, para que otros puedan verlo, y yo ver el suyo.
- Participación en torneos: como usuario quiero inscribirme en torneos, para participar de las carreras correspondientes y recibir notificaciones de las fechas y resultados de estas.
- Visualización de resultados: como usuario quiero poder visualizar las tablas de posiciones de las carreras y torneos, para llevar un seguimiento de la competición.
- Interacción en foro: como usuario quiero crear temas, realizar publicaciones y comentar las mismas, para interactuar con la comunidad de la LVS.
- Calendario: como usuario quiero visualizar el calendario con las fechas destacadas correspondientes a los torneos en los que estoy inscripto, para organizar mi agenda respecto de las próximas carreras.
- Buscador: como usuario quiero acceder a un menú de búsqueda de temas, publicaciones y respuestas, para encontrar fácilmente lo que busco en específico.
- Sección de administrador: como administrador quiero una sección solo visible para este rango, para gestionar usuarios, torneos, temas y publicaciones.
- Notificaciones y Recordatorios: como usuario quiero un menú de notificaciones, para mantenerme al tanto de próximos eventos destacados en los que este inscripto.
- Notas y Comentarios: como usuario quiero poder realizar notas y comentarios sobre las transacciones que registra en la web para recordar detalles específicos y tomar decisiones financieras más informadas en el futuro.

3.2 Requisitos no funcionales

- Rendimiento: la aplicación debe garantizar la agilidad en el cargado de los componentes.
- Seguridad: se debe implementar una autenticación segura para garantizar el acceso autorizado a las cuentas de usuario.
- Usabilidad: la interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar, con una curva de aprendizaje baja para nuevos usuarios. Además, la aplicación debe ser compatible con navegadores web modernos.
- Mantenibilidad: el código fuente debe seguir las mejores prácticas de codificación y estar bien documentado para facilitar futuras actualizaciones y mantenimiento.