

# שולחן חול ב-VR

- **המטרה: קפיצת מדרגה** ביכולות הבנת השטח למפקדים.
- המחשה תלת-ממדית של תא שטח אמיתי נתון ב-VR.
- התממשקות למערכות שו"ב לקבלת תמונת מצב עדכנית של הכוחות.
- הוספת יכולות שליטה באמצעות הידיים באמצעות Leap Motion.



# יעדי ההאקתון

- טעינת מודל תלת-מימד של שטח אמיתי (בלמ"ס) ב-Unity
- פיתוח של Unity Controller ב-Unity שיאפשר צפייה בשטח ב-Vive ומעבר בין נקודות.
- אינטגרציית Leap Motion: שליטה באמצעות הידיים על המפה והאובייקטים.
- פיתוח של סימולטור בסיסי של שו"ב, קריאה באפליקציה והצגת כוחות על המפה.
- ציור צירי התקדמות (חצים כחולים ואדומים) באמצעות הידיים.



# תכולות הפרויקט

- פיתוח אבטיפוס בלמ"סי להוכחת יכולת
- אופציה – המרה ל-Android
- רכש חומרות ייעודיות מסווגות
- טעינת שטח מבצעי (עזה/דר"ל)
- אינטגרציה עם שו"ב מבצעי

