

Proiecte ESAT 2020-21

1. Utilizarea unor metodologii moderne de dezvoltare a proiectelor Software (Scrum, Kanban, Plan driven, etc.) Analiza/utilizare GitHub, JIRA, etc.
2. Metodologii de creare de echipe de lucru (educational, companii) pentru eficientizarea rezultatelor obtinute.
3. Organic Computing - Metodologii, tehnologii, evolutie.
4. Swarm computing and communication – Principii, mod de utilizare si programare.
5. Descrierea proiectelor software folosind diagrame UML. Reverse engineering.
6. Noi facilitati folosite in programarea C++/0x/1y/2z.
7. Programarea multi-core si multi-threading. Exemplificare in C++/Java
8. RAD (Rapid Application Development) si framework programming (Hibernate, Spring, Symphony, Angular, etc.)
9. Interactiunea OM-Masina (HMI, HCI). Evolutie, noi tehnologii.
10. Grafica in aplicatii Java. Framework-uri utilizabile, Flutter.
11. Design Pattern-uri in programare. Exemplificare MVC in Java (C++)
12. AR/VR in IT. Analiza/utilizare mobile si desktop.
13. Tehnici de testare a aplicatiilor software. Exemplificare (Java, C++, C#)
14. Cloud computing. Definire, tehnici de dezvoltare de aplicatii (Microsoft, Google, Amazon, etc.)
15. Hacking, cracking in IT
16. Programare Python. Facilitati de gestiune a produselor software.