

APLICACIONES EN INTERNET
EXAMEN DE PROBLEMAS- FEBRERO 2015

1. Una red social permite enviar mensajes de 200 caracteres a sus usuarios. Cada usuario puede *seguir*, es decir, ser fan de otros usuarios. La aplicación es muy simple y dispone de un servidor MySQL con una BBDD llamada *social* en donde se almacenan las siguientes tablas: *Usuarios* cuyos campos son *id* y *nick*, un entero único y una cadena de caracteres con el pseudónimo del usuario; *Mensajes* cuyos campos son *id_usuario*, *mensaje* y *fecha*, que indican el usuario, la cadena del mensaje y la fecha en que se envió; y *Fans* cuyos campos son *id_usuario* e *id_sigue* cuyos campos relacionan el id de un usuario con el id de los usuarios a los que sigue. **No se limite a escribir código, describa brevemente su solución.**

- a. Proporcione un script PHP que genere un formulario HTML mediante el cual un usuario pueda enviar un nuevo mensaje al sistema. Suponga que el usuario previamente ha establecido una sesión mediante cookies y se dispone de su id en la cookie *userid*. **(0.5 puntos).**

```
<?php
    print '<form action="send.php" method="post"><input type="hidden"
name="id" value="'.$_COOKIE['userid'].'"> <textarea maxlength="200" name="text"
></textarea></form>';
?>
```

- b. Proporcione un script PHP que procese el formulario anterior, es decir, inserte el mensaje en la BBDD. Sea consecuente con la respuesta anterior. **(0.5 puntos).**

```
<?php
//conectar. Se supone que hay disponible una función que establece la conexión
mediante mysqli_connect(); y mysqli_select_database(); y devuelve u link $l;
$l=mysqli_connect();
$query='INSERT INTO Mensajes (id_usuario, mensaje, fecha)
('.$_POST['id'].','.$_POST['text'].',TIMESTAMP()) ';
$result = mysqli_query($l, $query);

?>
```

- c. Proporcione un script PHP en el que se muestre una tabla con el *nick* de todos los usuarios *que siguen a un determinado usuario*. El id del usuario del que se desea saber sus seguidores se recibe mediante GET en la variable *iduser*. El *nick* de cada seguidor debe estar hiperenlazado de manera que al pinchar sobre él se solicite otro script con la información del seguidor. **(0.75 puntos).**

```
<?php
//conectar. Se supone que hay disponible una función que establece la conexión
mediante mysqli_connect(); y mysqli_select_database(); y devuelve u link $l;
$l=mysqli_connect();
$query='SELECT Fans.id_usuario, Usuarios.* FROM Fans, Usuarios WHERE
id_sigue = '.$_GET['iduser'].' AND Fans.id_usuario=Usuarios.id';
$result = mysqli_query($l, $query);
echo '<table>';
while ($r=mysqli_fetch_assoc($result)) {
    echo '<tr><td><a href="info.php?id='.$r['id'].'">'.$r['nick'].'</a></td></tr>';
}
echo '</table>';
//Liberar resultados
mysqli_free_result(...
```

?>

- d. Realice el script con la información del seguidor que menciona el apartado anterior. Este script debe mostrar el número de usuarios a los que sigue y una tabla con todos los mensajes del usuario incluyendo la fecha **(0.75 puntos)**.

```
<?php
//conectar. Se supone que hay disponible una función que establece la conexión
mediante mysqli_connect(); y mysqli_select_database(); y devuelve un link $l;
$l=mysqli_connect();
//Numero que sigue:
$query='SELECT COUNT(Fans.id_sigue) AS c FROM Fans WHERE id_usuario =
'. $GET_['id'];
$result = mysqli_query($l, $query);
$r=mysqli_fetch_assoc($result);
echo "Numero de usuarios seguidos: ".$r['c'];
//Lista de mensajes
$query='SELECT * FROM Mensajes WHERE id_usuario = '. $GET_['id'];
$result = mysqli_query($l, $query);
echo '<table>';
while ($r=mysqli_fetch_assoc($result)) {
    echo '<tr><td>'. $r['mensaje'].'</td><td>'. $r['fecha'].'</td></tr>';
}
echo '</table>';
```

2. Dado el siguiente fragmento de código HTML (Numeración incluida para facilitar la respuesta si es necesario):

```
1. <a href="a.php">Content</a>
2. <ul>
3. <li><a href="i.php"> Inicio</a></li>
4. <li><a href="q.php"> Quien</a></li>
5. </ul>
6. <p> Mostrar </p>
7. <table>
8. <tr><td></td>
9. <td></td>
10. <td></td></tr>
11. </table>
```

- a. Proporcione una hoja de estilo junto con las modificaciones/añadidos necesarias al fragmento para que la lista (UL) se muestre siempre a la izquierda del resto del contenido y los hiperenlaces de la lista se muestren en color rojo **(0.75 puntos)**. Se puede incluir con `<link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">` o directamente mediante `<style>` en el fragment.
`UL A { color: red;} UL {float:left}`
- b. Mediante javascript exclusivamente haga un contador de las veces que un usuario pincha en cualquiera de las imágenes. El valor del contador se mostrará (como considere adecuado) cuando el usuario pinche el elemento `<p>` **(1.75 puntos)**. Este código se puede incluir al final del fragmento para asegurarnos que está cargada toda la página, externa o internamente.
`var c =0 //Iniciamos el contador`

```
//Asignamos eventos
var ims=getElementsByTagName('img')
for (i=0; i<ims.length;i++) {
    ims[i].onclick=function() {c=c+1;}
}
//Obtenemos P (también se puede insertar un id en el elemento en HTML)
var p = getElementsByTagName("P");
p.onclick=function() {
    //Creamos un elemento P y lo insertamos
    var p2 = document.createElement("p");
    p.innerHTML='Ha pinchado ' + c + ' veces en las imágenes';
    p.appendChild(p2);
}
```