2. Fie următoarea linie dintr-o imagine digitală pe nivele de gri:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 100 & 110 & 120 & 128 & 64 & 64 & 64 \end{bmatrix}$$

Dorim să codăm această linie de imagine (mai puțin primul pixel, u(0)=100) folosind modulația delta, având la dispoziție un cuantizor pe 1 bit cu nivelele de cuantizare: {-15;15} și funcția de transfer:

$$\stackrel{\bullet}{e} = \begin{cases}
-15, daca \ e < 0 \\
15, daca \ e \ge 0
\end{cases}.$$

Se consideră reprezentarea valorilor de codat prin șirul de luminanțe $\{u(1),u(2),...,u(7)\}=\{110,120,...,64\}$. Dacă valoarea decodată reconstruită a primului eșantion, u(0)=85, calculați:

- a) șirul erorilor de predicție {e(n)}, n=1,2,...,7
- b) șirul erorilor de predicție cuantizate $\left\{ egin{align*}{c} \bullet \\ e(n) \end{array} \right\}$, n=1,2,...,7;
- c) linia din imagine reconstruită la decodor.

Rezolvare:

Modulația delta este cea mai simplă tehnică de codare DPCM, care presupune existența unui predictor de 1 tact și a unui cuantizor de 1 bit.

Pentru a putea determina șirul erorilor de predicție, al erorilor de predicție cuantizate și linia din imagine reconstruită la decodor, este nevoie să cunoaștem și să urmăm pașii (ecuațiile) algoritmului de codare și apoi, de decodare folosiți în modulația delta.

Ecuațiile codorului prin modulație delta a unui șir de eșantioane (în cazul nostru, șirul este format din luminanțele liniei) sunt:

1. Predictia valorii esantionului următor:

$$u(n) = u(n-1), n=1,2,...,7,$$

unde prin u(n) notăm valoarea prezisă a eșantionului n, iar prin u(n-1) – valoarea decodată (reconstruită la decodor) a eșantionului n-1.

2. Calculul erorii de predicție:

$$e(n) = u(n) - u(n), n=1,2,...,7$$

3. Cuantizarea erorii de predicție în vederea transmisiei sale:

$$\stackrel{\bullet}{e}(n) = \begin{cases}
-15, daca \ e(n) < 0 \\
15, daca \ e(n) \ge 0
\end{cases}, n=1,2,...,7.$$

Ecuația decodorului prin modulație delta a șirului de eșantioane (în cazul nostru, șirului format din luminanțele liniei) sunt:

1. Predicția valorii eșantionului care trebuie reconstruit, pe baza eșantioanelor reconstruite anterioare:

$$u(n) = u(n-1), n=1,2,...,7,$$

cu aceleași notații de la pasul 1 al codorului.

2. Calculul valorii decodate (reconstruite) a eșantionului n, prin însumarea predicției sale cu valoarea erorii de predicție cuantizate (singura disponibilă la decodor, deoarece valoarea dinainte de cuantizare nu este cunoscută decât la codor; ca urmare ceea ce se obține este doar o aproximare a lui u(n) original):

•
$$u(n) = u(n) + e(n), n=1,2,...,7.$$

În enunțul problemei, se dă valoarea decodată (reconstruită) a primei luminanțe a liniei (eșantionului n=0); această valoare ne va permite să prezicem a doua luminanță a liniei (eșantionul u(1)) și să determinăm și eroarea de predicție pentru acest eșantion, e(1). Celelalte valori vor rezulta urmând pașii de codare și decodare de mai sus, în conformitate cu calculele următoare:

- 1) Pentru n=1:
- o la codare:
 - prezicem u(1) = u(0) = 85;
 - calculăm eroarea de predicție: e(1) = u(1) u(1) = 110 85 = 25;
 - cuantizăm eroarea de predicție: $e(1)>0 \Rightarrow e(1)=15$.
- o la decodare:
 - prezicem u(1) = u(0) = 85;
 - reconstruim u(1) = u(1) + e(1) = 85 + 15 = 100.
- 2) Pentru n=2:
- o la codare:
 - prezicem u(2) = u(1) = 100;
 - calculăm eroarea de predicție: e(2) = u(2) u(2) = 120 100 = 20;

- cuantizăm eroarea de predicție: e(2)>0 => e(2) = 15.
- o la decodare:
 - prezicem u(2) = u(1) = 100;
 - reconstruim u(2) = u(2) + e(2) = 100 + 15 = 115.
- 3) Pentru n=3:
- o la codare:
 - prezicem u(3) = u(2) = 115;
 - calculăm eroarea de predicție: e(3) = u(3) u(3) = 128 115 = 13;
 - cuantizăm eroarea de predicție: e(3)>0 => e(3) = 15.
- o la decodare:
 - prezicem u(3) = u(2) = 115;
 - reconstruim u(3) = u(3) + e(3) = 115 + 15 = 130.
- 4) Pentru n=4:
- o la codare:
 - prezicem u(4) = u(3) = 130;
 - calculăm eroarea de predicție:

$$e(4) = u(4) - u(4) = 64 - 130 = -66;$$

- cuantizăm eroarea de predicție: e(4)<0 => e(4) = -15.
- o la decodare:
 - prezicem u(4) = u(3) = 130;
 - reconstruim u(4) = u(4) + e(4) = 130 15 = 115.
- 5) Pentru n=5:
- o la codare:
 - prezicem u(5) = u(4) = 115;
 - calculăm eroarea de predicție: e(5) = u(5) u(5) = 64 115 = -51;
 - cuantizăm eroarea de predicție: $e(5)<0 \Rightarrow e(5)=-15$.

o la decodare:

• prezicem
$$u(5) = u(4) = 115$$
;

• reconstruin u(5) = u(5) + e(5) = 115 - 15 = 100.

6) Pentru n=6:

o la codare:

• prezicem
$$u(6) = u(5) = 100$$
;

• calculăm eroarea de predicție:
$$e(6) = u(6) - u(6) = 64 - 100 = -36$$
;

• cuantizăm eroarea de predicție: e(6) < 0 = > e(6) = -15.

o la decodare:

• prezicem
$$u(6) = u(5) = 100;$$

• reconstruim u(6) = u(6) + e(6) = 100 - 15 = 85.

7) Pentru n=7:

o la codare:

• prezicem
$$u(7) = u(6) = 85$$
;

• calculăm eroarea de predicție:
$$e(7) = u(7) - u(7) = 64 - 85 = -21$$
;

• cuantizăm eroarea de predicție: e(7)<0 => e(7) = -15.

o la decodare:

• prezicem
$$u(7) = u(6) = 85;$$

• reconstruin
$$u(7) = u(7) + e(7) = 85 - 15 = 70$$
.

Ca și rezultat al calculelor, avem disponibile direct rezultatele cerute prin enunțul problemei:

a) şirul erorilor de predicție $\{e(n)\}$, n=1,2,...,7:

b) șirul erorilor de predicție cuantizate $\left\{ \stackrel{\bullet}{e}(n) \right\}$, n=1,2,...,7:

$$e(1) = 15$$
; $e(2) = 15$; $e(3) = 15$; $e(4) = -15$; $e(5) = -15$; $e(6) = -15$; $e(7) = -15$.
=> şirul {15, 15, 15, -15, -15, -15}.

c) linia din imagine reconstruită la decodor:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} \mathbf{u}(0) & \mathbf{u}(1) & \mathbf{u}(2) & \mathbf{u}(3) & \mathbf{u}(4) & \mathbf{u}(5) & \mathbf{u}(6) & \mathbf{u}(7) \end{bmatrix}.$$

Înlocuind cu valorile refăcute la decodor ale eșantioanelor, obținem:

$$\mathbf{u} = [85 \ 100 \ 115 \ 130 \ 115 \ 100 \ 85 \ 70].$$

Observăm că linia refăcută la decodor diferă față de cea din imaginea originală (ale cărei luminanțe erau: $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 100 & 110 & 120 & 128 & 64 & 64 & 64 \end{bmatrix}$). În principal, erorile se datorează cuantizorului de 1 bit specific modulației delta, care face imposibilă urmărirea variațiilor mari în semnal, cum este în principal scăderea bruscă a luminanței de la 128 la 64. Soluția pentru reducerea erorii ar reprezenta-o o codare DPCM 1-D cu mai mulți biți pentru cuantizarea erorii.