

APLICACIONES EN INTERNET
EXAMEN DE PROBLEMAS- FEBRERO 2015

1. Una red social permite enviar mensajes de 200 caracteres a sus usuarios. Cada usuario puede *seguir*, es decir, ser fan de otros usuarios. La aplicación es muy simple y dispone de un servidor MySQL con una BBDD llamada *social* en donde se almacenan las siguientes tablas: *Usuarios* cuyos campos son *id* y *nick*, un entero único y una cadena de caracteres con el pseudónimo del usuario; *Mensajes* cuyos campos son *id_usuario*, *mensaje* y *fecha*, que indican el usuario, la cadena del mensaje y la fecha en que se envió; y *Fans* cuyos campos son *id_usuario* e *id_sigue* cuyos campos relacionan el id de un usuario con el id de los usuarios a los que sigue. **No se limite a escribir código, describa brevemente su solución.**
 - a) Proporcione un script PHP que genere un formulario HTML mediante el cual un usuario pueda enviar un nuevo mensaje al sistema. Suponga que el usuario previamente ha establecido una sesión mediante cookies y se dispone de su id en la cookie *userid*. **(0.5 puntos).**
 - b) Proporcione un script PHP que procese el formulario anterior, es decir, inserte el mensaje en la BBDD. Sea consecuente con la respuesta anterior. **(0.5 puntos).**
 - c) Proporcione un script PHP en el que se muestre una tabla con el nick de todos los usuarios *que siguen a un determinado usuario*. El id del usuario del que se desea saber sus seguidores se recibe mediante GET en la variable *iduser*. El nick de cada seguidor debe estar hiperenlazado de manera que al pinchar sobre él se solicite otro script con la información del seguidor. **(0.75 puntos).**
 - d) Realice el script con la información del seguidor que menciona el apartado anterior. Este script debe mostrar una tabla con todos los mensajes del usuario y el número de usuarios a los que sigue. **(0.75 puntos).**
2. Dado el siguiente fragmento de código HTML (numeración incluida para facilitar la respuesta si es necesario):
 1. Content
 2.
 3. Inicio
 4. Quien
 5.
 6. <p> Mostrar </p>
 7. <table>
 8. <tr><td></td>
 9. <td></td>
 10. <td></td></tr>
 11. </table>
 - a) Proporcione una hoja de estilo junto con las modificaciones/añadidos necesarias al fragmento para que la lista (UL) se muestre siempre a la izquierda del resto del contenido y los hiperenlaces de la lista se muestren en color rojo **(0.75 puntos).**
 - b) Mediante javascript exclusivamente haga un contador de las veces que un usuario pincha en cualquiera de las imágenes. El valor del contador se mostrará insertando un nuevo elemento P bajo el que ya existe cuando el usuario pinche el elemento <P>. Asocie adecuadamente dicho código javascript al fragmento **(1.75 puntos).**