: readme - server side

2.1. הרעיון- האתר שבנתי הוא אתר כושר גופני המתמקד בתחום אימון הרחוב. באתר מוצעים תרגילים לפי רמת קושי, ולכל תרגיל יש דף המפרט את תיאור התרגיל, אימון שיעזור להגיע לתרגיל, וגם יעד מדיד לביצוע התרגיל. לאחר שמשתמש הצליח לעמוד ביעד של תרגיל מסוים הוא לוחץ על כפתור "הושלם" .כך, כל לקוח הרשום לאתר יכול לעקוב אחר אילו תרגילים הצליח לבצע, ועל אילו דרושה עוד עבודה בעזרת דף המסכם את כל התרגילים.

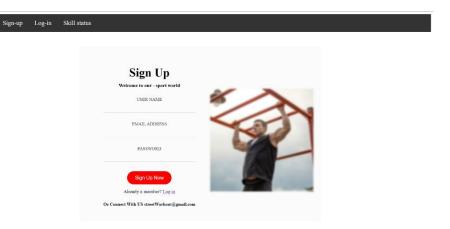
2.2. סדר פעולות:

- כניסה לעמוד הבית
 - הרשמה לאתר
- חזרה לעמוד הבית
- מעבר לתפריט הראשי- תפריט רמת המתאמן
 - בחירת רמה רצויה
- מעבר ל-3 תרגילים אופציונליים לרמה שנבחרה
 - בחירת תרגיל
 - מעבר לדף התרגיל הרלוונטי •
- ברגע שהמשתמש עמד ביעד התרגיל הוא ילחץ על כפתור "הושלם"
 - עדכון מצב התרגיל בעמוד סטטוס התרגילים
 - משתמש חוזר יכנס דרך כניסת המשתמשים
- אדם שאין לו משתמש וינסה להיכנס דרך עמוד המשתמשים, יקבל הודעה בהתאם.

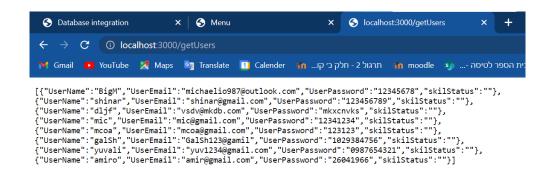




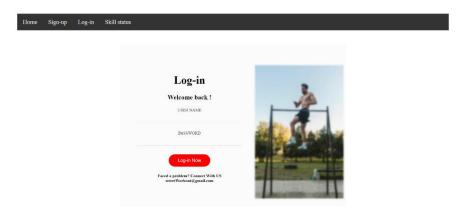
עמוד הבית- קיים Nav bar במעלה העמוד דרכו יכול משתמש חוזר להיכנס דרך פונקציית Log-in או לקוח חדש להירשם דרך Sign-up. מעבר לכך, יכול המשתמש לעבור לתפריט הראשי.



Sign-up- הרשמה ללקוחות חדשים. שדות נדרשים- שם משתמש, אימייל וסיסמא. נדרש @ באימייל. כאשר לקוח נרשם לאתר פרטיו נוספים לטבלת המשתמשים.



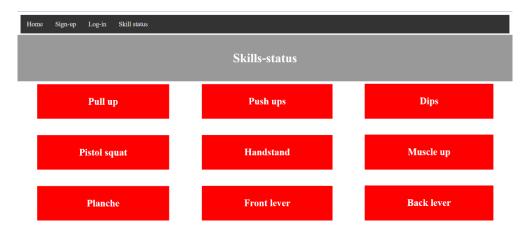
טבלת משתמשים- מופיעה לאחר קריאה לפונקציה getUsers בשרת. כל הנתונים שהלקוח ממלא יופיעו כאן, בנוסף ל SkillStatus אשר כפי שניתן לראות כרגע ריק אצל המשתמשים, ברגע שיעמדו ביעד אחד מהתרגילים, התרגיל יצטרף לרשימה.



Log-in- הרשמה ללקוחות חוזרים. לקוח ימלא את פרטיו ויועבר לדף הבית. אדם אשר ימלא פרטים שאינם מופיעים בטבלת המשתמשים יקבל הודעה בהתאם.

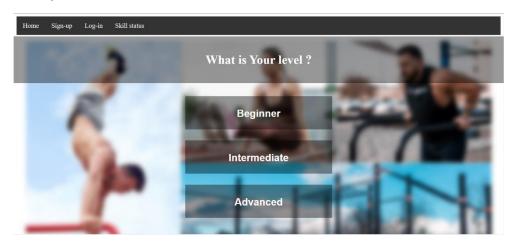


לאחר שהמשתמש יתחבר הוא יוכל להיכנס לסטטוס התרגילים שלו אשר נראה כך:

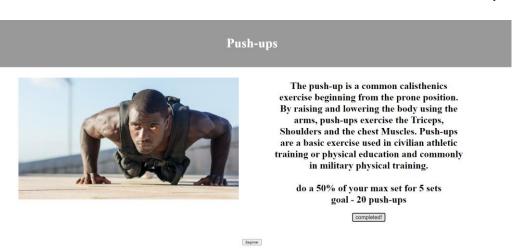


ניתן לראות כי הלקוח הוא משתמש חדש, לכן כל התרגילים כרגע מופיעים באדום-משמע, לא עמד עדיין באף אחד מהיעדים.

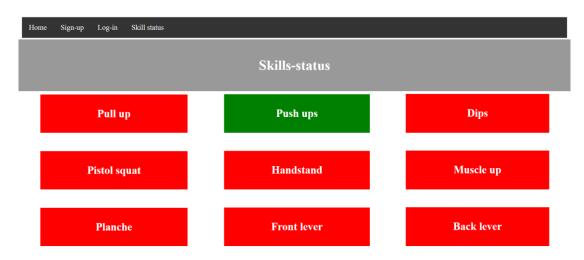
המשתמש יחזור לעמוד הבית ויעבור משם לתפריט הראשי אשר נראה כך:



התפריט מחולק לפי רמות- כך יוכל הלקוח לבחור ברמה הרצויה עבורו. כאשר יבחר הלקוח ברמה הרצויה, יוכל לבחור מבין שלושה תרגילים מוצעים. לכל עמוד דף הסבר משלו. כך למשל נראה דוגמה לתרגיל "שכיבות שמיכה":



כך כפי שניתן לראות, יקבל המשתמש מידע על התרגיל שרוצה לבצע. המידע כולל אינפורמציה על התרגיל, שיטת אימון להשתפר בו ויעד- במקרה הספציפי 20 שכיבות שמיכה. כאשר עומד ביעד, ילחץ המשתמש על כפתור ".Completed", ובכך יעדכן את הנתונים- עמידה ביעד. כאשר המשתמש לוחץ על הכפתור, התרגיל שצלח נוסף לטבלת המשתמשים תחת הכותרת SkillStatus ומסך סטטוס התרגילים ישתנה בהתאם:



כפי שניתן לראות, המשתמש הצליח לעמוד ביעד של שכיבות השמיכה. כמובן שהמטרה הסופית של כל משתמש היא לצבוע את כל הלוח בירוק.

2.4. נקודות נוספות על העבודה:

- את בסיס הנתונים של Users העליתי דרך MySQL Workbench וחיברתי את
 בסיס הנתונים לשרת.
- כל עמודי תיאור התרגיל (Skill-layout) עובדים על ידי שליפת נתונים מטבלת PUG קבועה. SkillsData