



CompFest 2014

Indie Game Ignite

Deskripsi

Indie Game Ignite merupakan salah satu rangkaian acara CompFest 2014 yang diselenggarakan oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. *Indie Game Ignite* CompFest 2014 merupakan kompetisi berskala nasional.

Indie Game Ignite merupakan sebuah kompetisi dari bidang *game development* dimana para pesertanya akan ditantang untuk membuat suatu produk *game* yang unik, menarik, inovatif, bermanfaat bagi masyarakat, dan diutamakan memiliki unsur *fun* di dalamnya.

Hadiah dan Penghargaan

- *CompFest's Game of The Year* : Rp 8.500.000,00.
- *CompFest's Game of The Year Runner Up* : Rp 4.500.000,00.
- *CompFest's Game of The Year 2nd Runner Up* : Rp 2.125.000,00.
- *Excellence in Game Arts* : Rp 2.125.000,00.
- *Excellence in Game Mechanic* : Rp 2.125.000,00.
- *Excellence in Impact to Society* : Rp 2.125.000,00.

Syarat dan Ketentuan

Syarat Peserta

- 1 *Game* yang disubmit harus berjalan dengan minimal 1 platform bebas, tidak dibatasi *desktop/mobile*.
- 2 *Game* haruslah karya *original* dari peserta.
- 3 *Game* tidak boleh, yang sependapat panitia atau juri, mengandung unsur SARA, pornografi, atau tidak patut di sebar di publik.
- 4 Setiap tim hanya diperbolehkan mensubmit 1 buah *game*.
- 5 Peserta diperbolehkan menggunakan *Game Engine*.





COMPFEST 2014



Faculty of Computer Science
Universitas Indonesia



BEM Fasilkom UI

- 6 Hak intelektual atas game menjadi milik kreator.
- 7 Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- 8 Panitia berhak mengubah/menyesuaikan peraturan yang telah ada bila perlu.
- 9 Peserta yang melanggar satu atau beberapa peraturan yang telah tertera pada rulebook berhak didiskualifikasi oleh panitia tanpa ada pemberitahuan sebelumnya.

Ketentuan Peserta

- 1 Satu tim terdiri dari maksimal 4 orang.
- 2 Peserta tidak boleh berada pada 2 atau lebih tim yang berbeda.

Pendaftaran

1. Para calon peserta mendaftarkan dirinya di website CompFest dan memilih kompetisi *Indie Game Ignite*.
2. Mengisi data diri dan membuat rancangan proposal atau biasa disebut GDD (*Game Design Document*).

Jadwal Kompetisi

- Registration + Penyerahan GDD (proposal) : 17 Mei - 21 Juni 2014
- Pengerjaan Prototype : 17 Mei - 31 Agustus 2014
- Final Day + Preparation : 14 - 21 September 2014

Alur Kompetisi dan Sistem Penilaian

Pendaftaran

- Pengumpulan Proposal diatas waktu 21 Juni, dianggap mengundurkan diri.
- Proposal tidak wajib dibuat dengan menggunakan format yang diberikan.
- Format GDD yang diberikan hanya ditujukan untuk membantu peserta dalam menyusun Proposal. Peserta diharapkan membuat Proposal semenarik dan sekreatif mungkin.
- Kartu identitas yang diisikan dalam form pendaftaran dapat berupa KTP, KTM, atau kartu pelajar.



COMPFEST 2014



COMPFEST 2014

Pengumpulan Prototype



Faculty of Computer Science
Universitas Indonesia



BEM Fasilkom UI

- Beberapa tim yang lolos seleksi Proposal berhak melanjutkan ke tahap pengerjaan *Prototype*.
- Pengumpulan *Prototype* lebih dari 31 Agustus 2014, dianggap mengundurkan diri.
- Pengumpulan *Prototype* harus berintegrasi/tidak jauh berbeda dengan yang ditulis di dalam GDD.
- Pengumpulan dibolehkan hanya *playable* demo, tetapi jika lebih dari itu akan lebih baik.
- Ketentuan mengenai pengumpulan *Prototype* akan diberitahukan selanjutnya melalui *email*.

Final

- Tim yang lolos pada seleksi *Prototype* berhak maju ke tahap penjurian final Indie Game Ignite.
- Peserta yang lolos ke tahap final dianjurkan untuk mengirimkan video *teaser*.
- Terdapat pengurangan nilai ketika peserta tidak mengumpulkan video *teaser* tentang game tersebut.
- Penjurian akan dilakukan dengan presentasi di depan juri.
- Peserta yang tidak melakukan presentasi produk akan mempengaruhi nilai akhir.
- Peserta diharapkan hadir pada *Main Event* CompFest 2014 yang akan diberitahu pada waktu dekat.

Contact Person

Mohamad Dwiyan Rahmianto - 0858 1452 2852

Muhammad Ilham Rilambang - 0856 4297 0199

Muhammad Ardhan Fadhlurrahman - 0812 8897 6016

Email: competition@compfest.web.id



COMPFEST 2014