



CompFest 2014 Indie Game Ignite

Deskripsi

Indie Game Ignite merupakan salah satu rangkaian acara CompFest 2014 yang diselenggarakan oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Indie Game Ignite CompFest 2014 merupakan kompetisi berskala nasional.

Indie Game Ignite merupakan sebuah kompetisi dari bidang game development dimana para pesertanya akan ditantang untuk membuat suatu produk game yang unik, menarik, inovatif, bermanfaat bagi masyarakat, dan diutamakan memiliki unsur fun di dalamnya.

Hadiah dan Penghargaan

CompFest's Game of The Year
CompFest's Game of The Year Runner Up
Rp 4.500.000,00.
CompFest's Game of The Year 2nd Runner Up
Rp 2.125.000,00.
Excellence in Game Arts
Excellence in Game Mechanic
Excellence in Impact to Society
Rp 2.125.000,00.
Rp 2.125.000,00.
Rp 2.125.000,00.

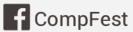
Syarat dan Ketentuan

Syarat Peserta

- 1 *Game* yang disubmit harus berjalan dengan minimal 1 platform bebas, tidak dibatasi *desktop/mobile*.
- 2 Game haruslah karya original dari peserta.
- 3 *Game* tidak boleh, yang sependapat panitia atau juri, mengandung unsur SARA, pornografi, atau tidak patut di sebar di publik.
- 4 Setiap tim hanya diperbolehkan mensubmit 1 buah *game*.
- 5 Peserta diperbolehkan menggunakan Game Engine.













- 6 Hak intelektual atas game menjadi milik kreator.
- 7 Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- 8 Panitia berhak mengubah/menyesuaikan peraturan yang telah ada bila perlu.
- 9 Peserta yang melanggar satu atau beberapa peraturan yang telah tertera pada rulebook berhak didiskualifikasi oleh panitia tanpa ada pemberitahuan sebelumnya.

Ketentuan Peserta

- 1 Satu tim terdiri dari maksimal 4 orang.
- 2 Peserta tidak boleh berada pada 2 atau lebih tim yang berbeda.

Pendaftaran

- 1. Para calon peserta mendaftarkan dirinya di website CompFest dan memilih kompetisi *Indie Game Ignite*.
- 2. Mengisi data diri dan membuat rancangan proposal atau biasa disebut GDD (*Game Design Document*).

Jadwal Kompetisi

Registration + Penyerahan GDD (proposal) : 17 Mei - 21 Juni 2014
 Pengerjaan Prototype : 17 Mei - 31 Agustus 2014

• Final Day + Preparation : 14 - 21 September 2014

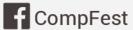
Alur Kompetisi dan Sistem Penilaian

Pendaftaran

- Pengumpulan Proposal diatas waktu 21 Juni, dianggap mengundurkan diri.
- Proposal tidak wajib dibuat dengan menggunakan format yang diberikan.
- Format GDD yang diberikan hanya ditujukan untuk membantu peserta dalam menyusun Proposal. Peserta diharapkan membuat Proposal semenarik dan sekreatif mungkin.
- Kartu identitas yang diisikan dalam form pendaftaran dapat berupa KTP, KTM, atau kartu pelajar.







- Beberapa tim yang lolos seleksi Proposal berhak melanjutkan ke tahap pengerjaan *Prototype*.
- Pengumpulan *Prototype* lebih dari 31 Agustus 2014, dianggap mengundurkan diri.
- Pengumpulan *Prototype* harus berintegrasi/tidak jauh berbeda dengan yang ditulis di dalam GDD.
- Pengumpulan dibolehkan hanya *playable* demo, tetapi jika lebih dari itu akan lebih baik.
- Ketentuan mengenai pengumumpulan Prototype akan diberitahukan selanjutnya melalui email.

Final

- Tim yang lolos pada seleksi *Prototype* berhak maju ke tahap penjurian final Indie Game Ignite.
- Peserta yang lolos ke tahap final dianjurkan untuk mengirimkan video teaser.
- Terdapat pengurangan nilai ketika peserta tidak mengumpulkan video *teaser* tentang game tersebut.
- Penjurian akan dilakukan dengan presentasi di depan juri.
- Peserta yang tidak melakukan presentasi produk akan mempengaruhi nilai akhir.
- Peserta diharapkan hadir pada Main Event CompFest 2014 yang akan diberitahu pada waktu dekat.

Contact Person

Mohamad Dwiyan Rahmanianto - 0858 1452 2852 Muhammad Ilham Rilambang - 0856 4297 0199 Muhammad Ardhan Fadhlurrahman - 0812 8897 6016

Email: competition@compfest.web.id



