

## PARTE 2

- 1- **FiltrarCamperasPorColor.** Mostrará (por **AJAX**) (caso=*"mostrar"*) un listado dinámico (en el **FRONTEND**) de todas las camperas según el color seleccionado en el combo (cboColor).
- 2- **CargarColoresJSON.** Cargará (por **AJAX**) (caso=*"colores"*) en el combo (cboColor) con el contenido del archivo ***"/BACKEND/colores.json"***.
- 3- Generar, luego de la transpilación, solo un archivo .js (denominado ***app.js***) que contenga todo el contenido necesario para interactuar con *index.html*.
- 4- **LimpiarForm.** Vaciará todos los campos del formulario y colocará el combo (cboColor) en "Azul". Este método se invocará cada vez que se realice una acción sobre el formulario.
- 5- **AdministrarSpinner.** Este método mostrará u ocultará el archivo ***"/BACKEND/gif-load.gif"***, de acuerdo al parámetro booleano que recibe como parámetro. Aplicar la llamada de este método en cada acción que invoque a un AJAX.

Agregar a la clase Campera el campo foto. Generar un ABM incluyendo la foto, que se guardarán en ***"/BACKEND/fotos"***.

Al modificar o eliminar, se deberá colocar la foto (modificada o borrada) en la carpeta ***"/BACKEND/fotos/modificadas"*** o ***"/BACKEND/fotos/eliminadas"***, según corresponda.