## Memoria Aplicación: Entrenamiento

Gianfranco Álvarez Valencia DAM 26/04/2023

# <u>Índice</u>

1.	Descripción del proyecto	3
1.1	Software	З
1.2	Manual de instalación	3
1.3	Manual de usuario	4

### 1. Descripción del proyecto

Esta aplicación sirve para gestionar las rutinas de entrenamiento de los clientes de un gimnasio. De forma que el monitor pueda llevar a cabo un seguimiento de las rutinas que hacen sus clientes.

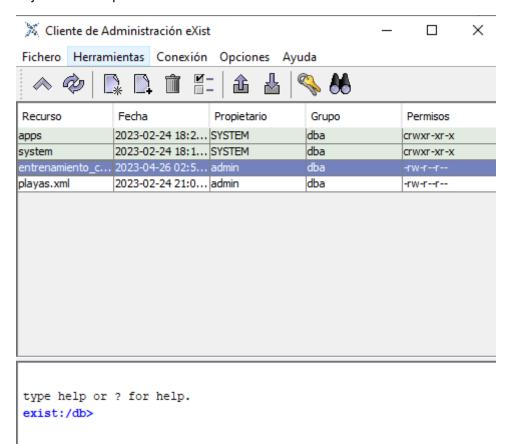
#### 1.1 Software

En cuanto al software se ha usado Exist DB-Data base versión 6.2.0 en el que se encuentra la base de datos con los datos de los clientes.

Una base de datos MYSQL sobre un servidor XAMPP control Panes v 3.3.0 en el que se encuentran los datos de las rutinas personalizadas de los clientes.

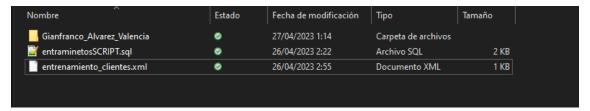
#### 1.2 Manual de instalación

Para la instalación del producto tendremos dos archivos para crear las bases de datos, por un lado, el xml , **entrenamiento\_clientes.xml** con los clientes de la aplicación que habrá que dejarlo en la carpeta raíz del Exist:



Pro otro lado tendremos un script, **entraminetosSCRIPT.sql**, para crear la BBDD de clientes con algunos registros

Por último, está la carpeta con el proyecto NetBeans que usa la versión 17 y JDK 1.8, al resolver las dependencias para el conector del Exist en NetBeans 12.5 no las conseguía resolver, al cambiar al 17 conseguí conectarme a la BBDD.



El usuario con el que se accede a la BBDD de MYSQL es root y psw root puero 3306.

El usuario con el que se accede a la BBDD de Exist es admin psw root.

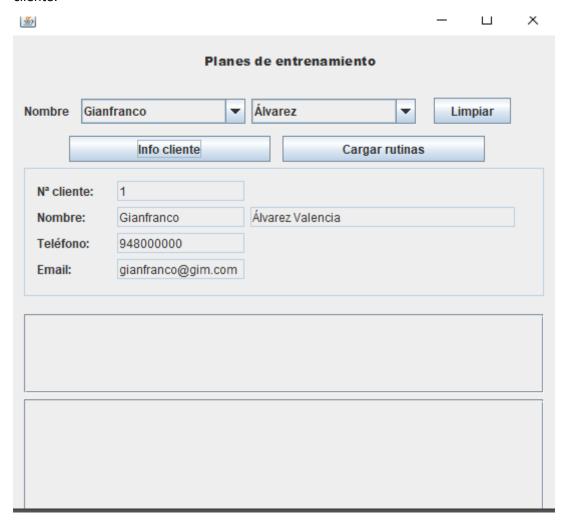
## 1.3 Manual de usuario

Al arrancar la aplicación se muestran desplegables con los clientes del gimnasio.

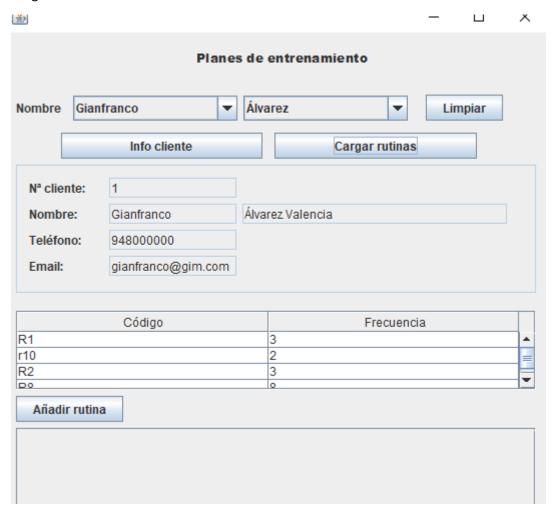
Conforme se van seleccionando distintos valores en la aplicación irán apareciendo botones y se actualizarán las tablas con los datos seleccionados.



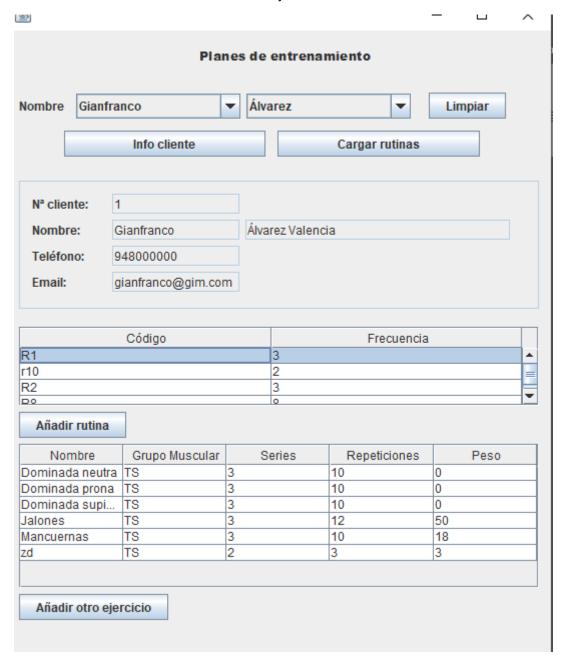
Una vez seleccionado el nombre y el apellido de uno se podrán mostrar la información del cliente:



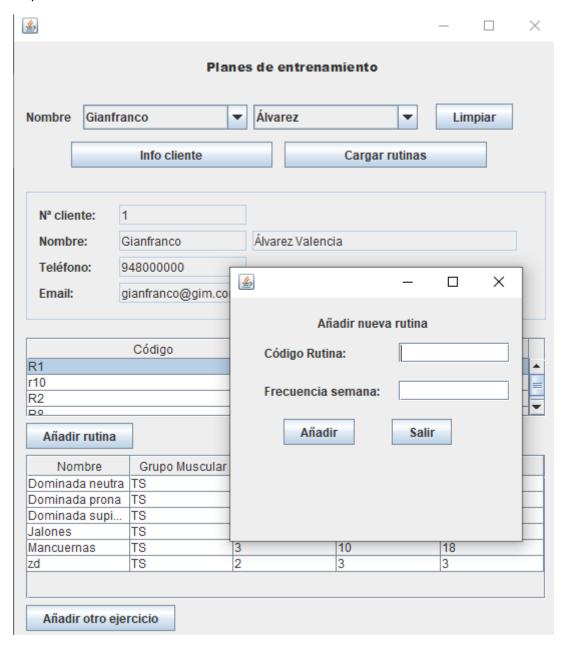
#### Cargar las rutinas de este:



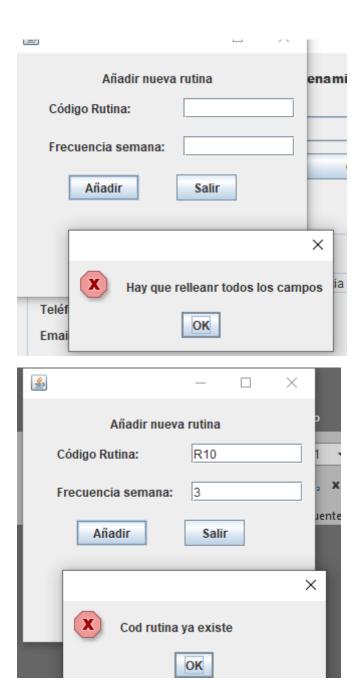
Si se selecciona una rutina se muestran los ejercicios de este si los tiene:

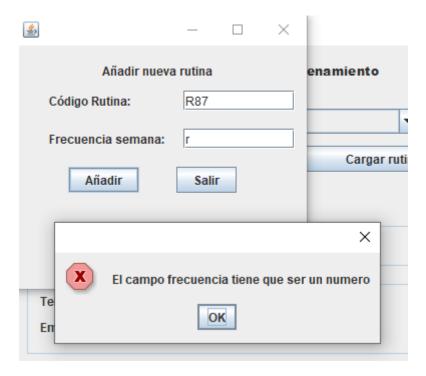


Se puede añadir una rutina al cliente seleccionado:



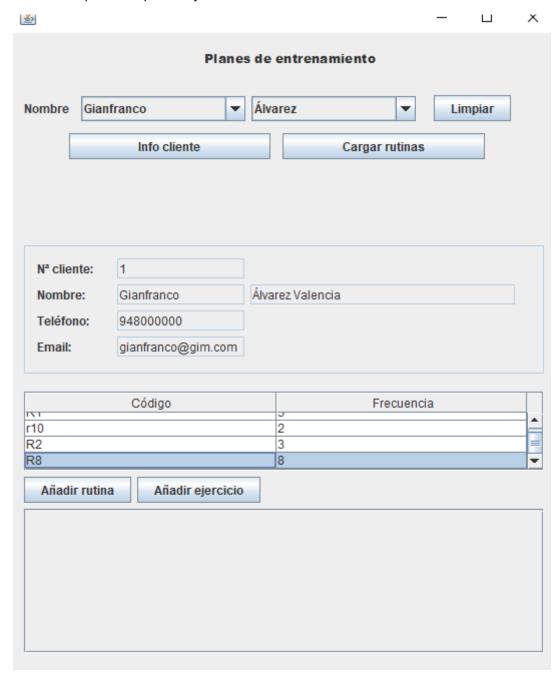
El programa verifica que se introduzcan valores correctos en los campos:



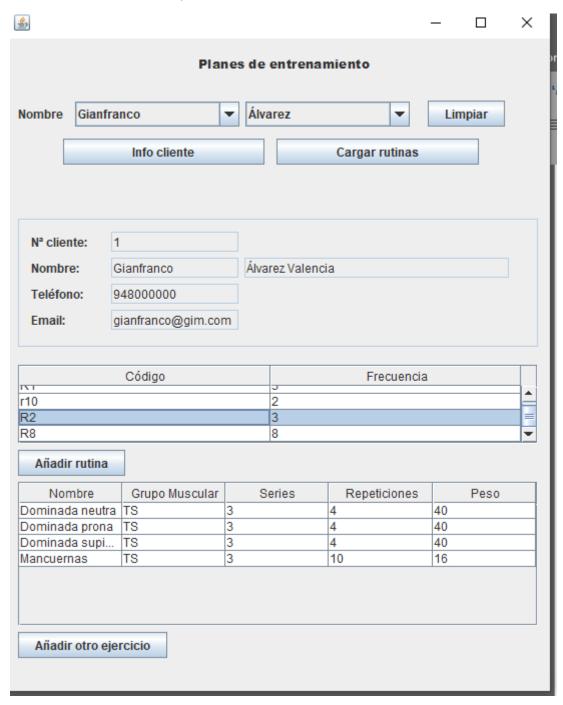


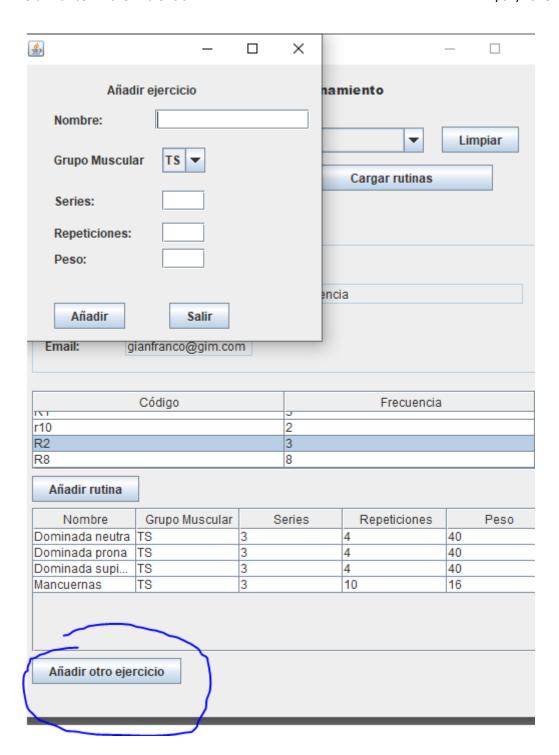
Se puede agregar ejercicios a las rutinas:

En caso de que sea el primer ejercicio:

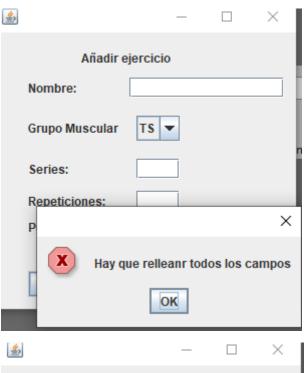


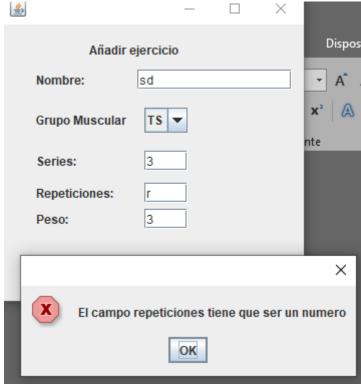
Si se desea añadir otro a los ya existentes:



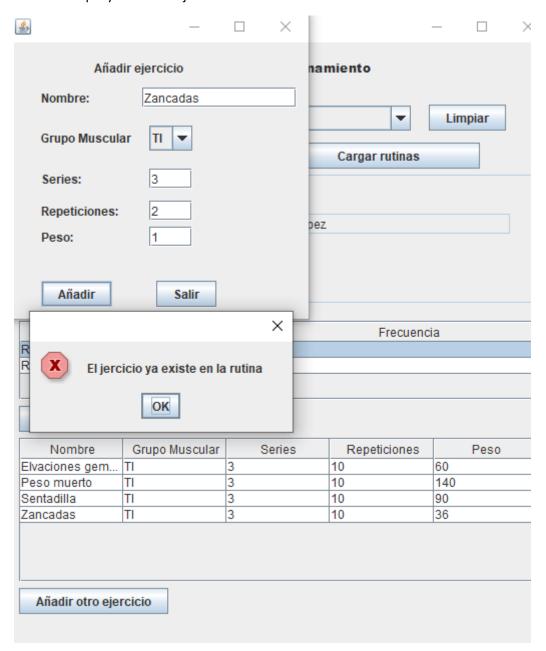


El programa verifica que se respeten los valores que pueden tener los campos:





En caso de que ya exista el ejercicio en la rutina:



Mediante el botón limpiar se puede empezar de 0 y pasar a otro cliente:

