

Alvarez_Valencia_Gianfranco_ED02_Tarea

Índice

1.	Apartado 1.....	3
2.	Apartado 2.....	4
3.	Apartado 3.....	5
4.	Apartado 4.....	8
5.	Apartado 5.....	14
6.	Apartado 6.....	17
7.	Apartado 7.....	18

1. Apartado 1

Para empezar, hay que descargar el instalador del JDK v 17 para Windows:

Java SE Development Kit 17.0.1 downloads

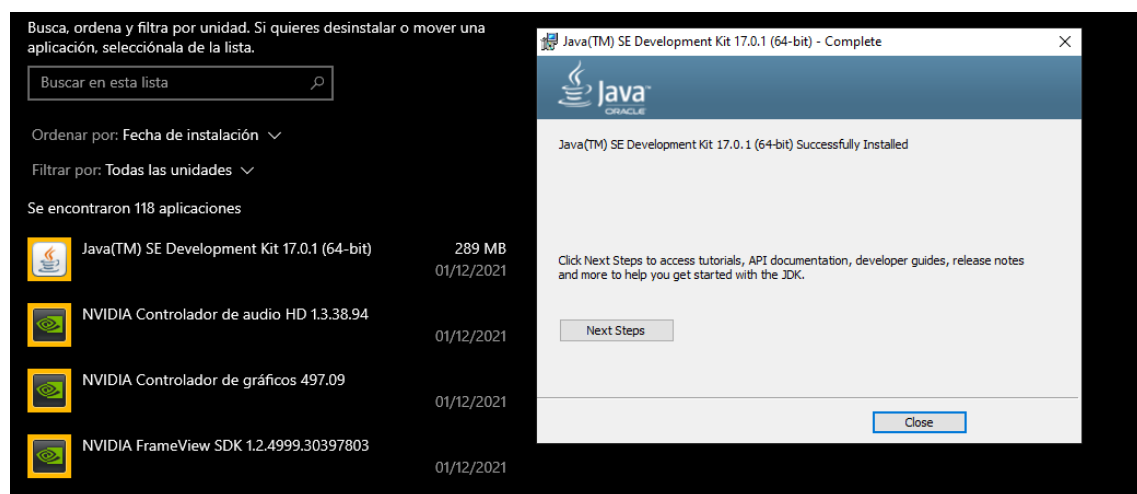
Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications and components using the Java programming language.

The JDK includes tools for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

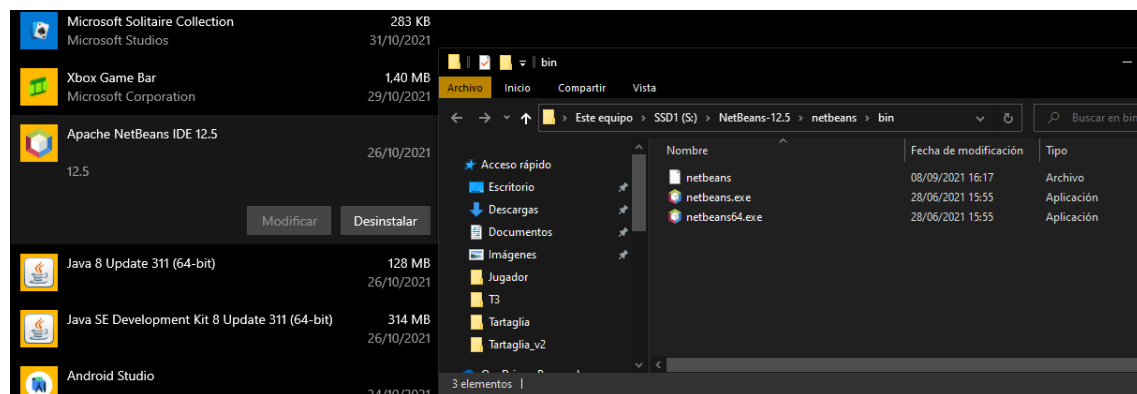
Linux macOS Windows

Product/file description	File size	Download
x64 Compressed Archive	170.66 MB	https://download.oracle.com/java/17/latest/jdk-17_windows-x64_bin.zip (sha256 🔗)
x64 installer	152 MB	https://download.oracle.com/java/17/latest/jdk-17_windows-x64_bin.exe (sha256 🔗)
x64 MSI Installer	150.89 MB	https://download.oracle.com/java/17/latest/jdk-17_windows-x64_bin.msi (sha256 🔗)

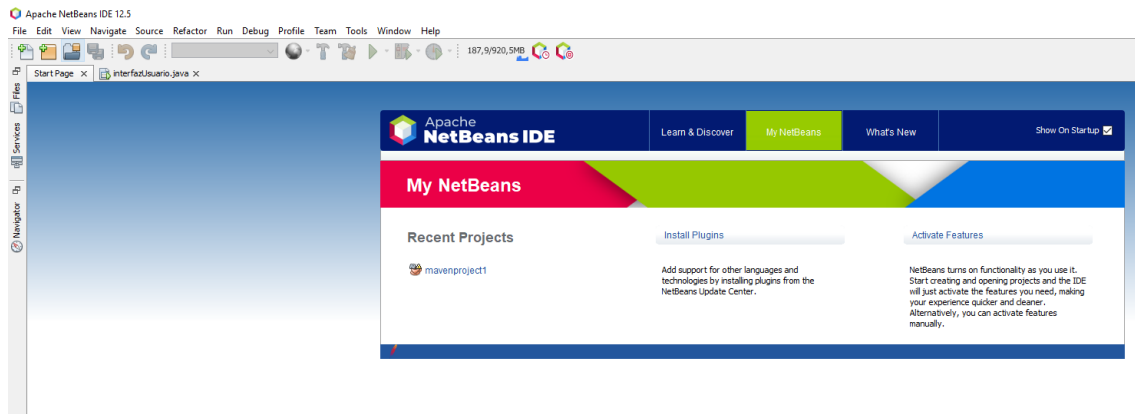
JDK 17 Script-friendly URLs



También hay que instalar Apache NetBeans IDE 12.5, en mi caso ya lo tenía instalado:



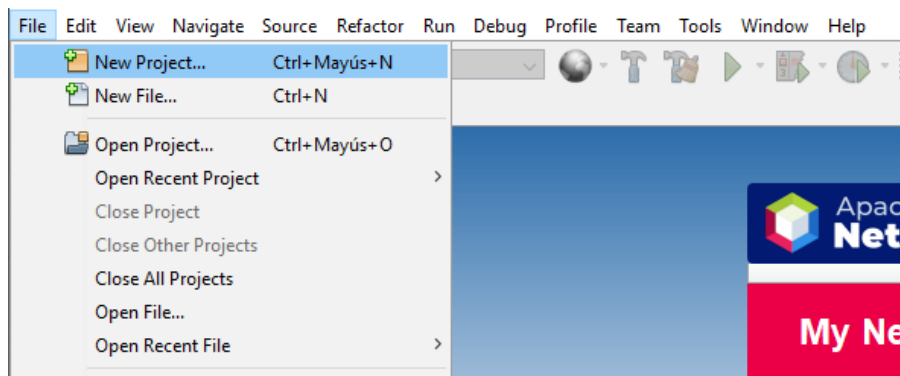
Una vez instalados ambos podremos abrir NetBeans:



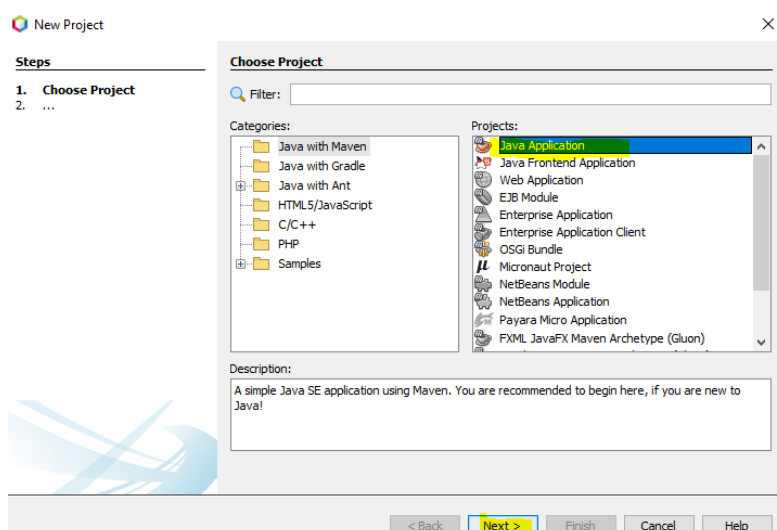
2. Apartado 2

Crea un nuevo proyecto, que será una aplicación de Java, cuyo nombre será "Tarea02_TuNombre"

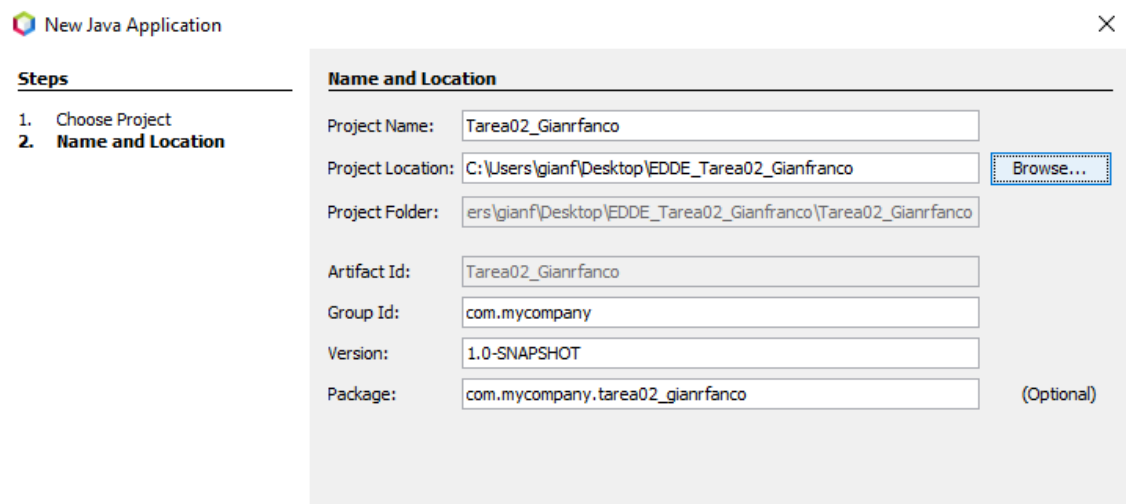
Desde file->new project:



Seleccionar Java:



Escoger la ruta en la que guardar el proyecto:

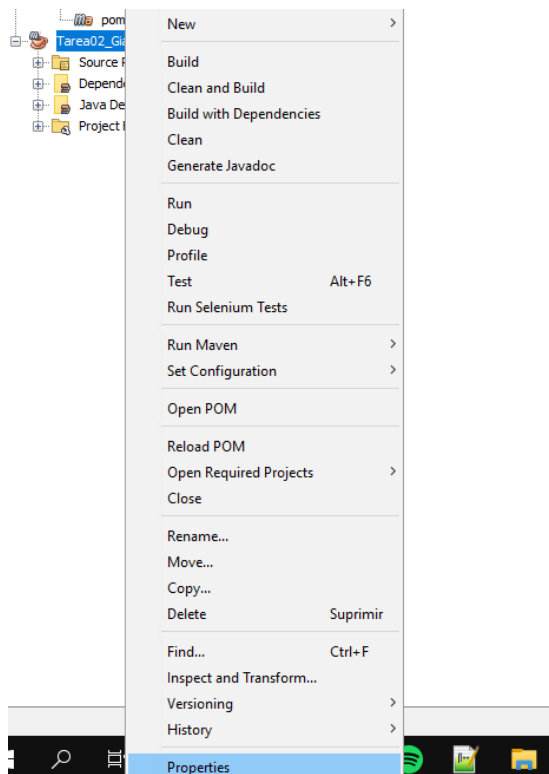


3. Apartado 3

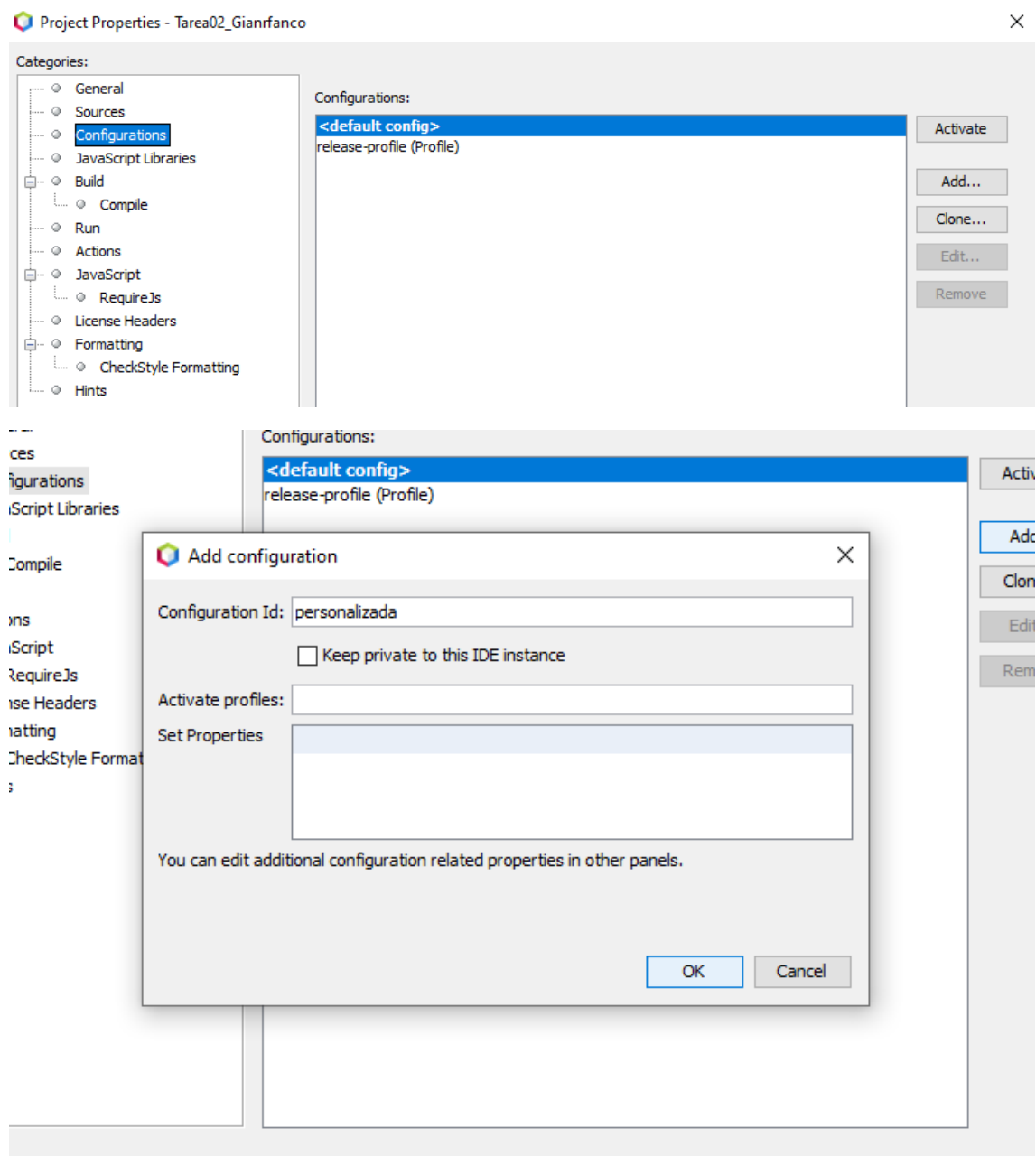
Personaliza la configuración del IDE, creando una configuración nueva, llamada **personalizada** para ese proyecto de la siguiente manera:

- Todos los archivos del proyecto se guardarán en la carpeta **EDDE_Tarea02_TuNombre**, que estará situada en el escritorio.
- Los errores aparecerán en color azul.

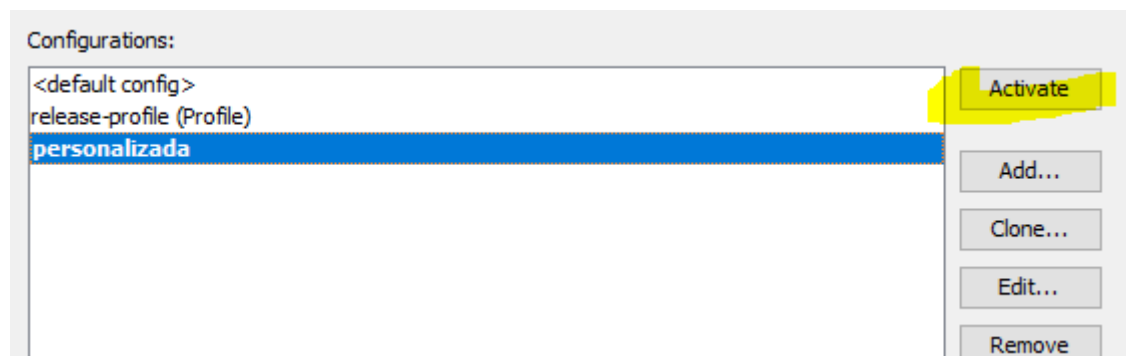
Hay que entrar en las propiedades del proyecto:



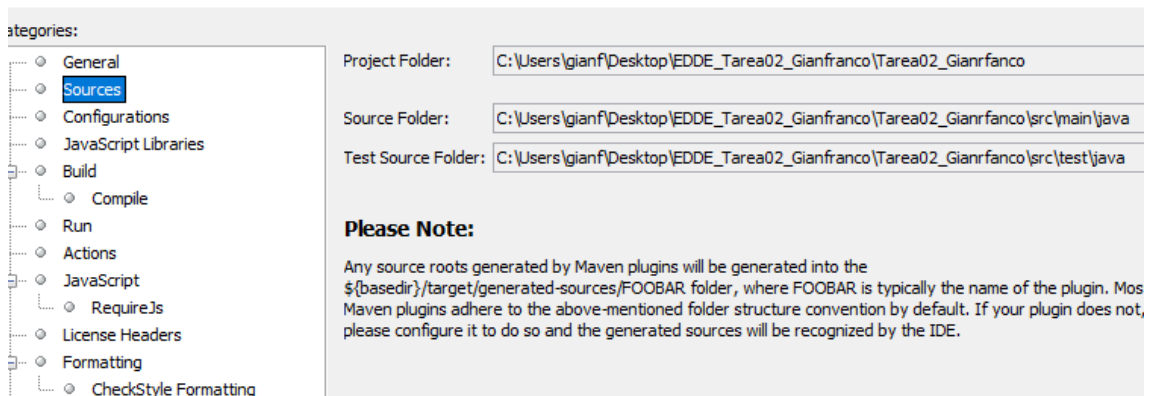
Y en configurations añadir una nueva:



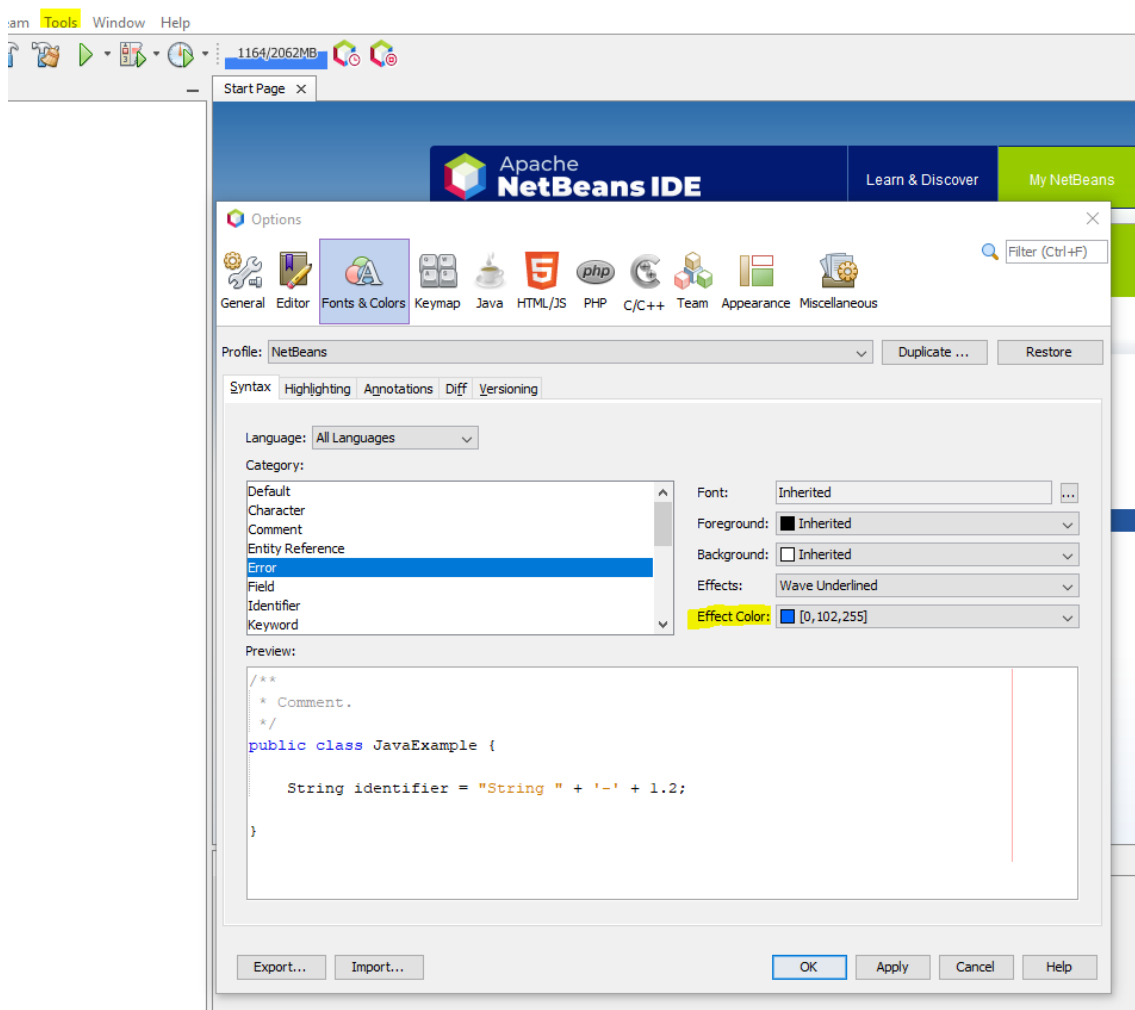
Y activarla:



Desde sources se establecen las rutas para guardar los archivos:



Para poner los errores en azul:



4. Apartado 4

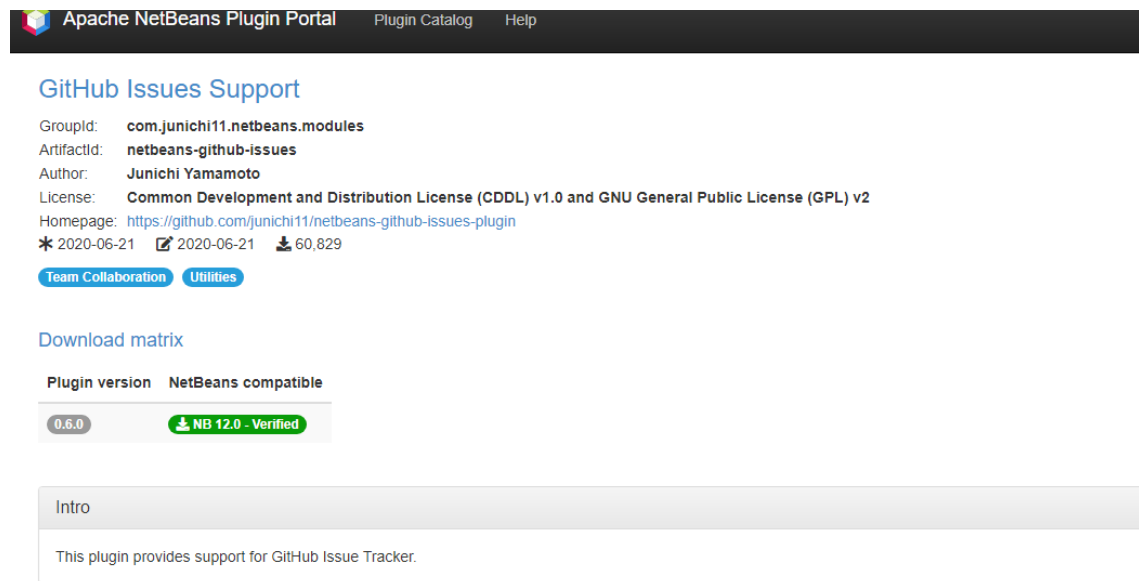
Instala, de forma **off-line**, un plugin que se encuentre disponible en la web oficial de [NetBeans](https://netbeans.org).

Instala, de forma **on-line**, el plugin que desees.

Tendrás que indicar qué utilidad añaden ambos módulos a la plataforma y dónde se muestran situados en la ventana principal del IDE.

De forma off-line :

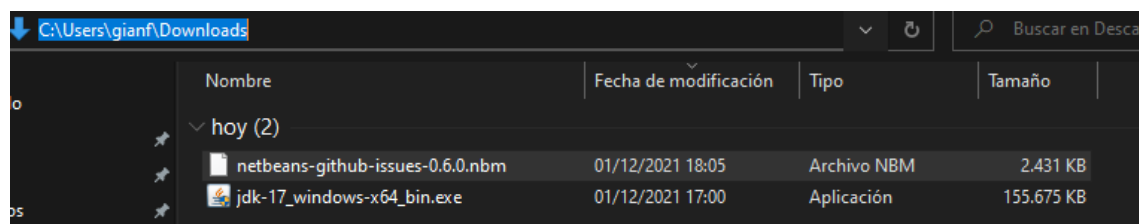
[GitHub Issues Support](https://github.com/junichi11/netbeans-github-issues-plugin)



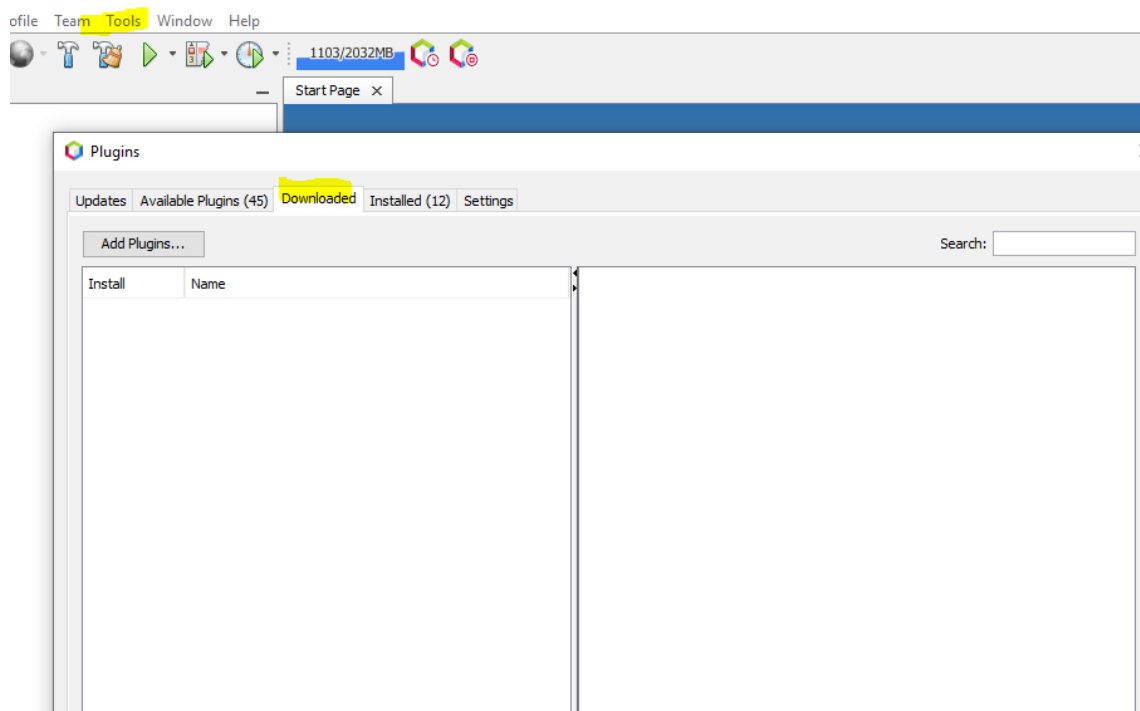
The screenshot shows the Apache NetBeans Plugin Portal for the 'GitHub Issues Support' plugin. The header includes the NetBeans logo and navigation links for 'Plugin Catalog' and 'Help'. The main content area displays the plugin's details:

- GroupId:** com.junichi11.netbeans.modules
- ArtifactId:** netbeans-github-issues
- Author:** Junichi Yamamoto
- License:** Common Development and Distribution License (CDDL) v1.0 and GNU General Public License (GPL) v2
- Homepage:** <https://github.com/junichi11/netbeans-github-issues-plugin>
- Release Date:** 2020-06-21
- Downloads:** 60,829

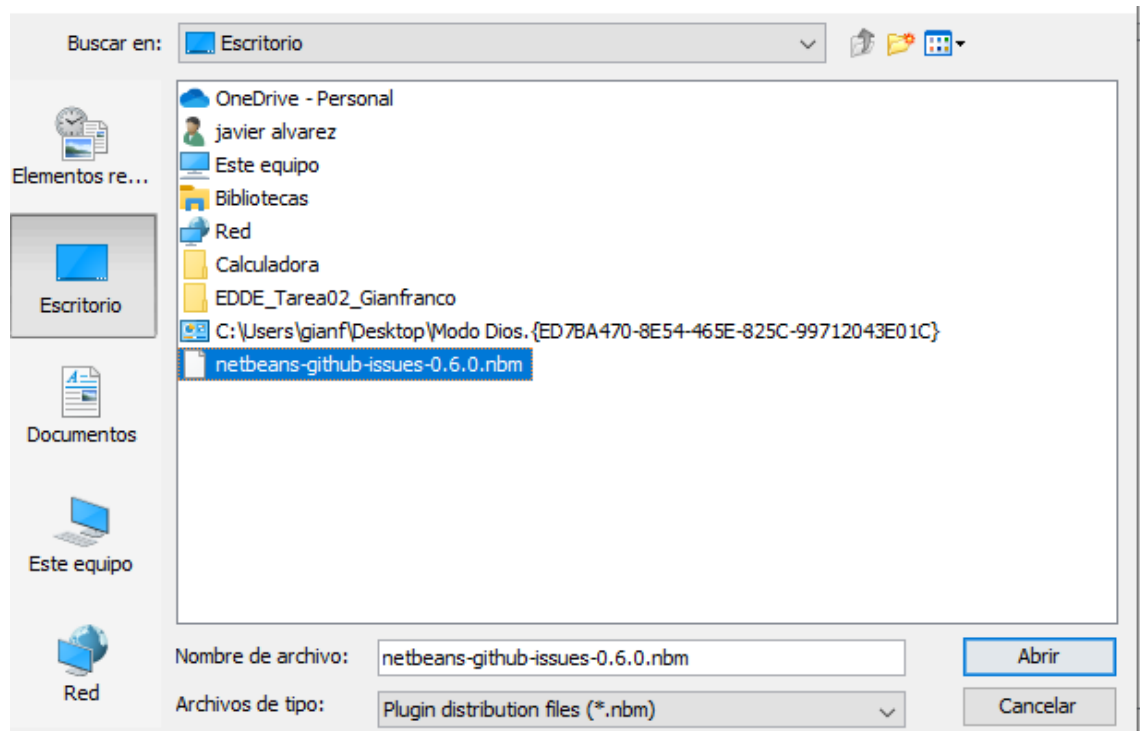
Below the details, there are two tabs: 'Team Collaboration' and 'Utilities'. The 'Download matrix' section shows the plugin version '0.6.0' and a 'Verified' status. The 'Intro' section states: 'This plugin provides support for GitHub Issue Tracker.'



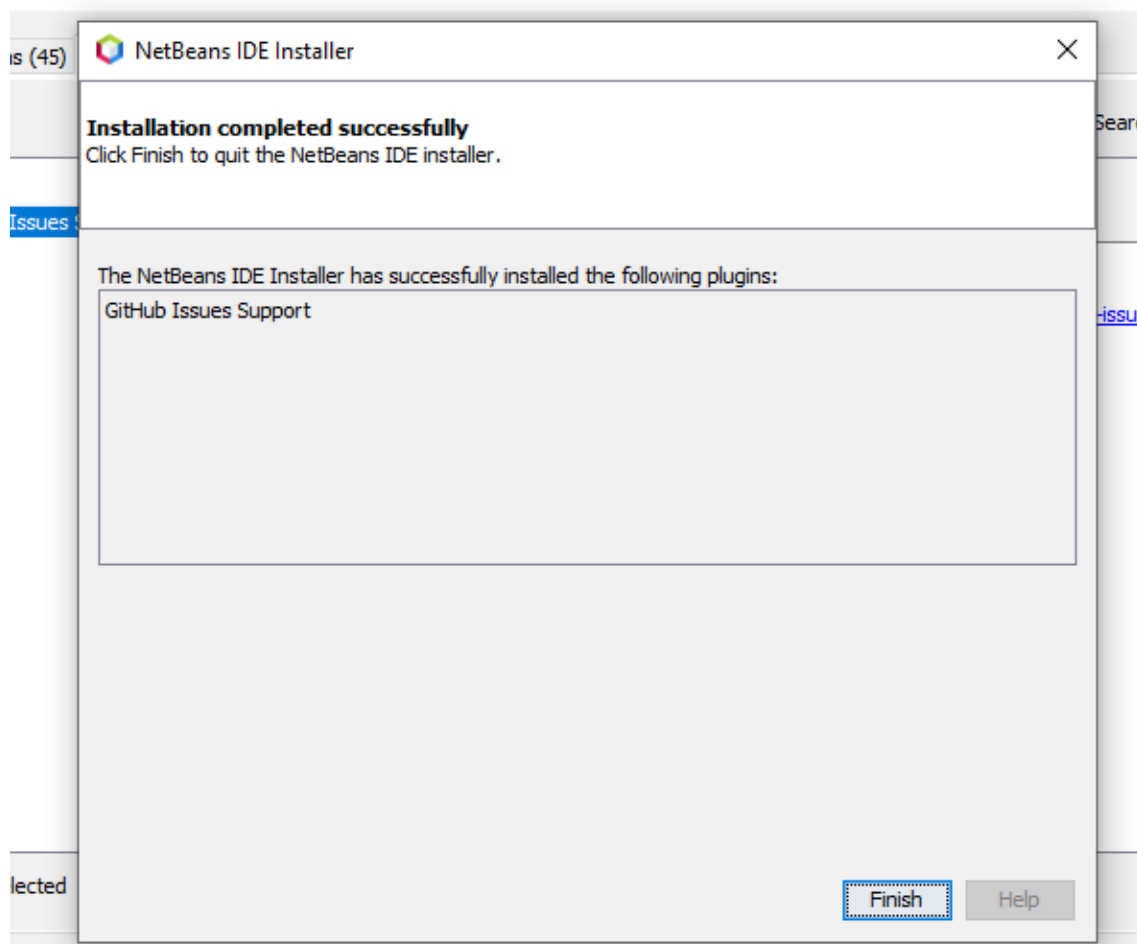
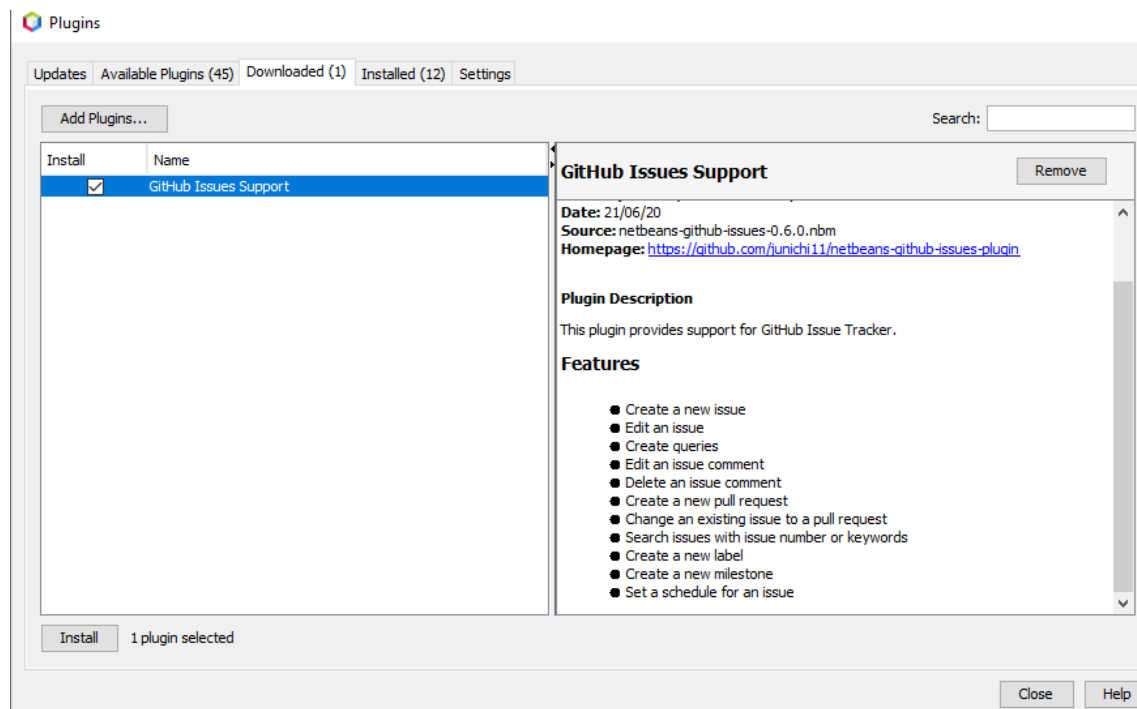
Después desde NetBeans en Tools->plugins:

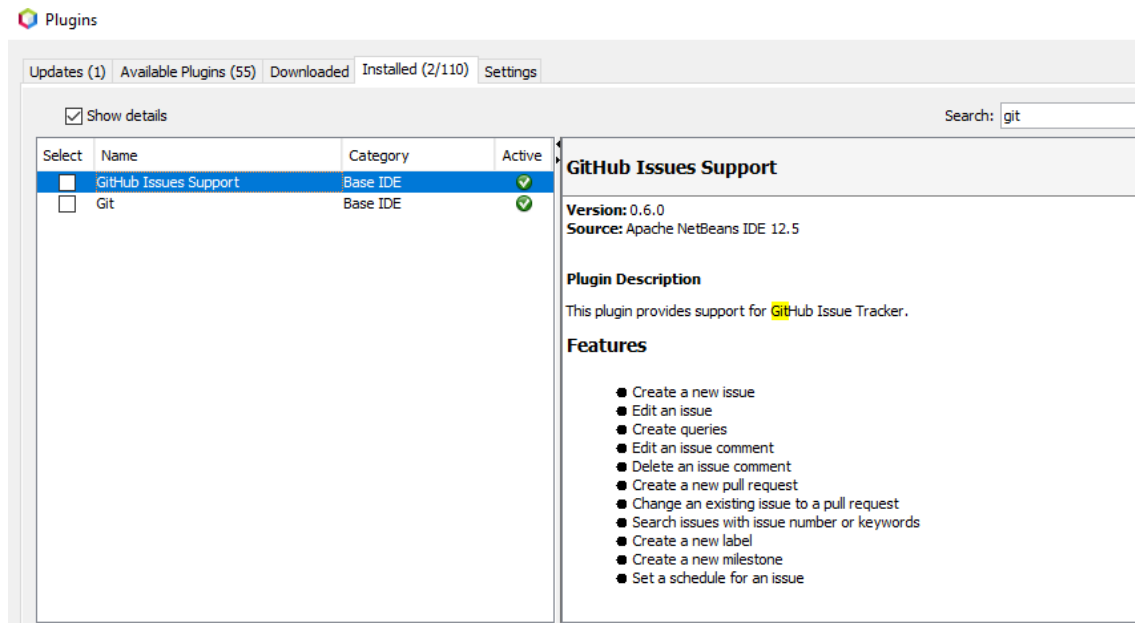


Seleccionamos el plugin descargado:



Y los instalamos:

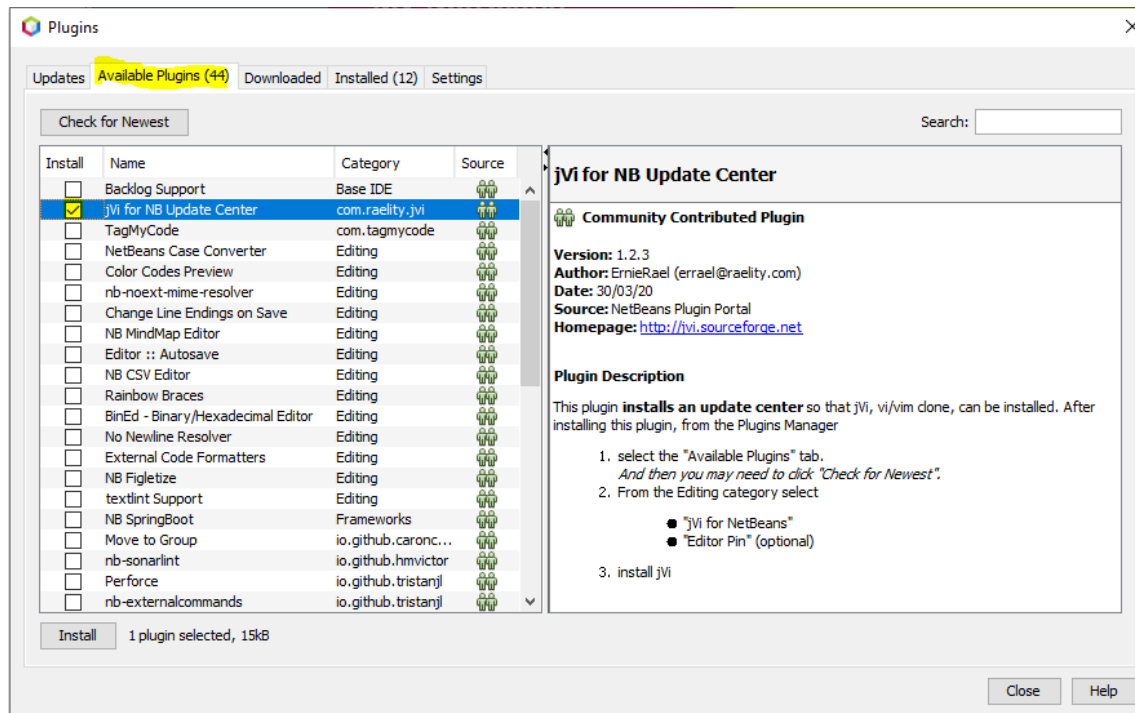


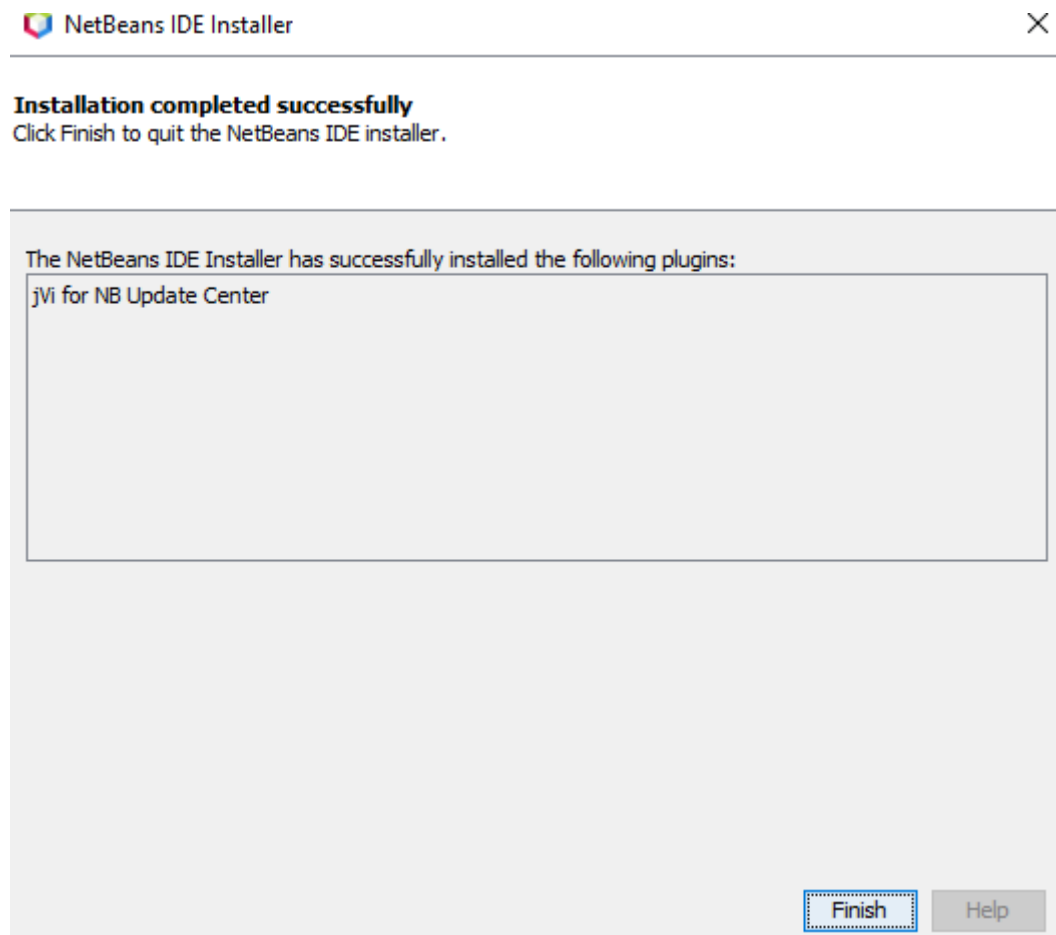


Este plugin proporciona soporte para GitHub.

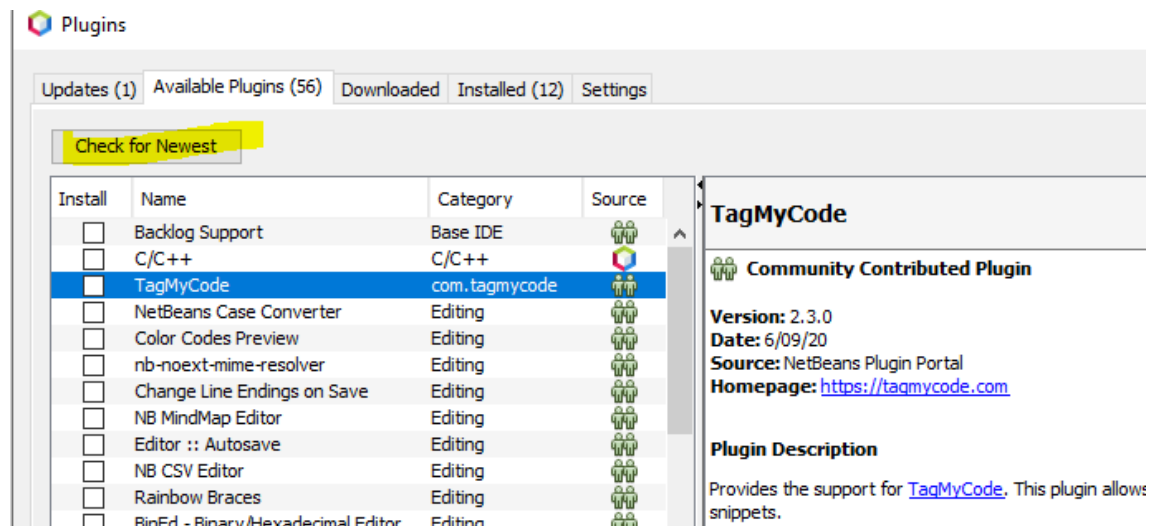
De forma online es necesario tener update center.

Desde Available Plugins añadimos Update center:

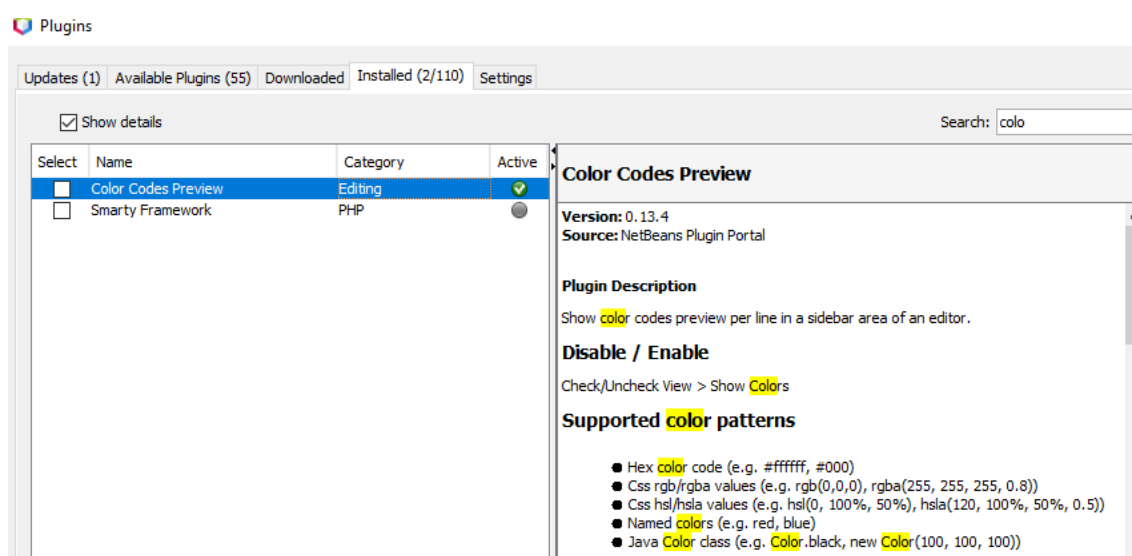
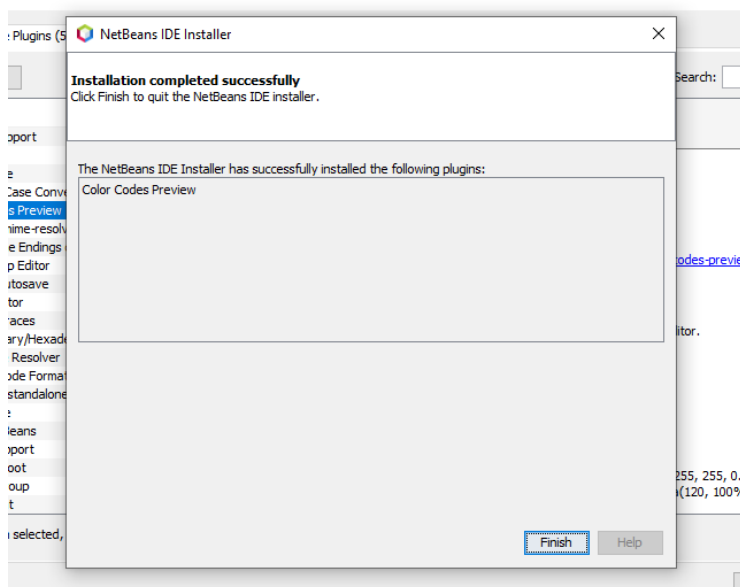
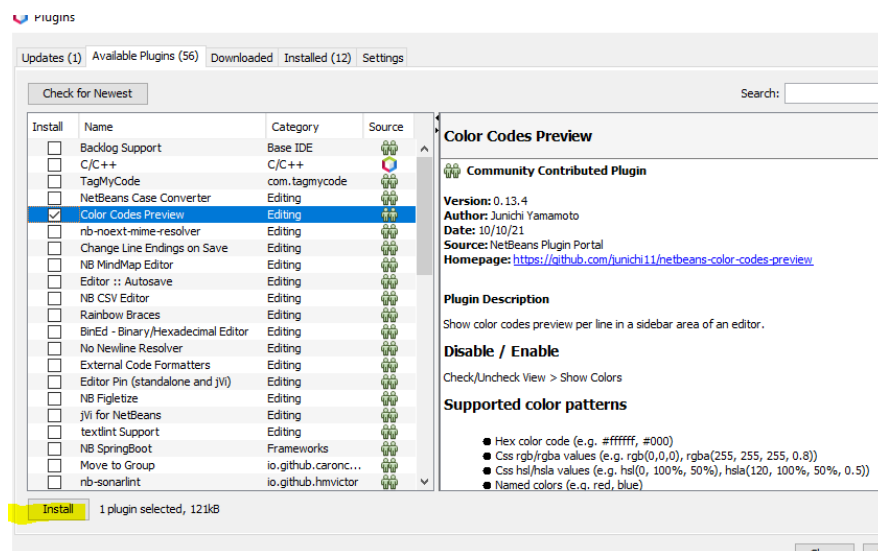




Para actualizar la lista:



Instalar Color codes Preview de forma on-line:



Muestra la vista previa del código de color de la línea en el lateral:



5. Apartado 5

Copia el siguiente código en la ventana de navegación

```

public class Main
extends JFrame {
public Main() {
JLabel lblSaludo = new JLabel("Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo");
add(lblSaludo);
this.setSize(400,200);
this.setTitle("JFrame");
this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
this.setVisible(true);
}
public static void main(String[] args) {
Main main = new Main();
}
}

```

Nota: precaución con las comillas "" (si copias y pegas en el editor, ten cuidado de que no estén curvadas).

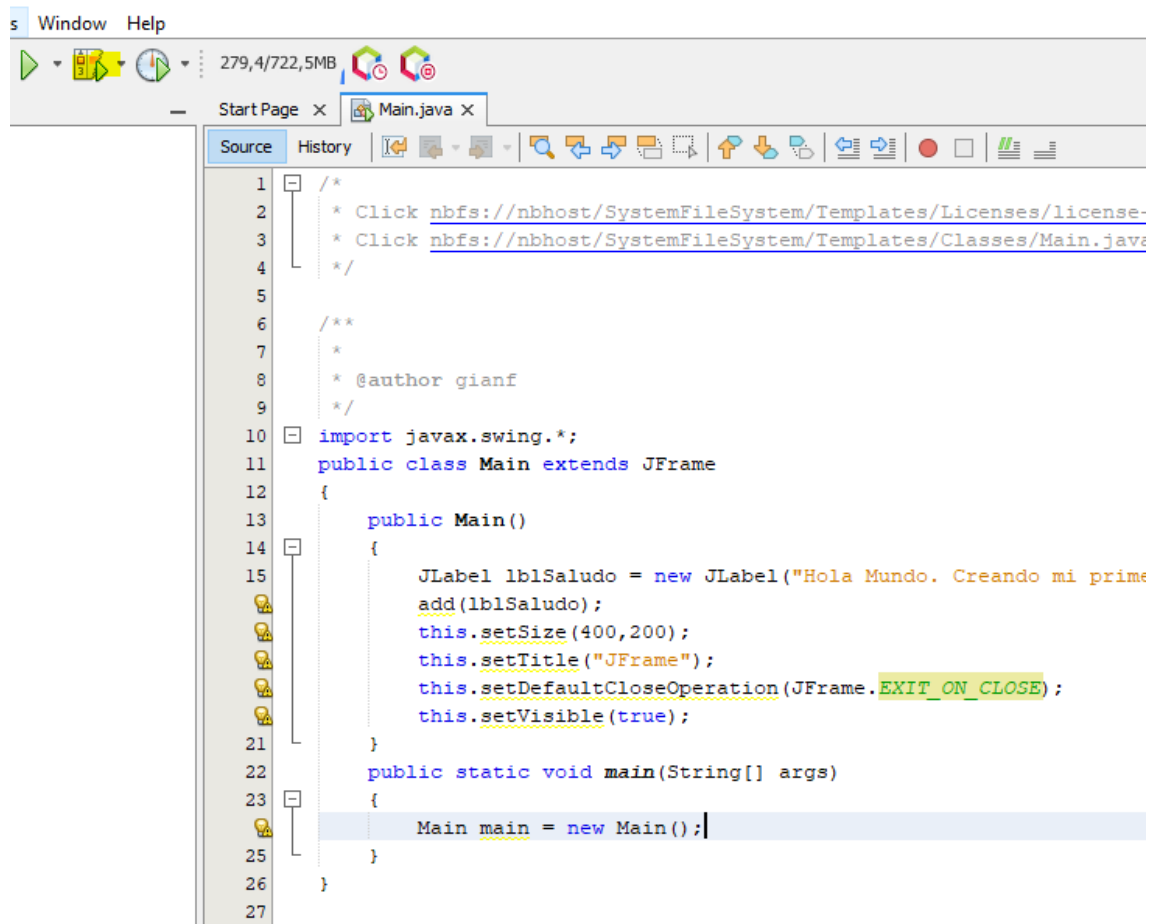
Compila el programa y corrige los errores sintácticos. Incluye las librerías que sean necesarias.

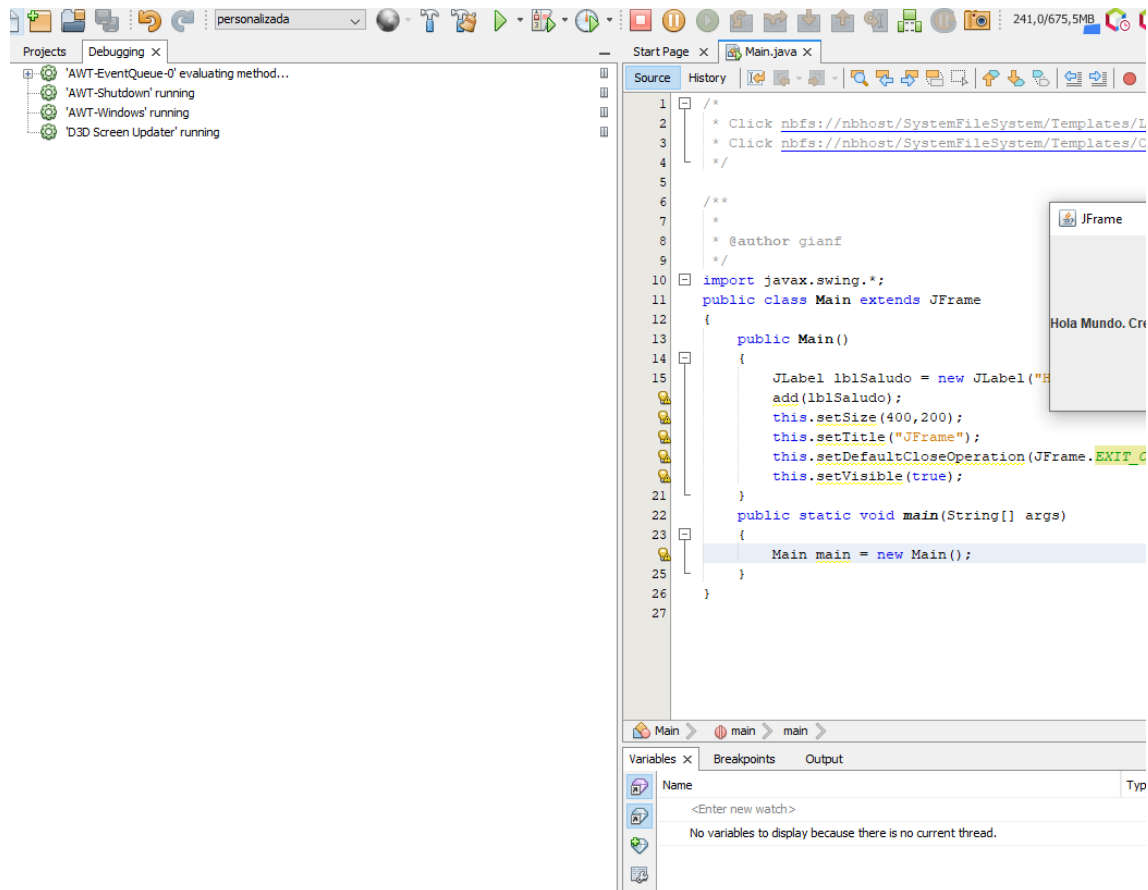
Realiza la depuración y posterior ejecución del programa.

Corrección del código, hay que hacer un import javax.swing.x para el JFrame:

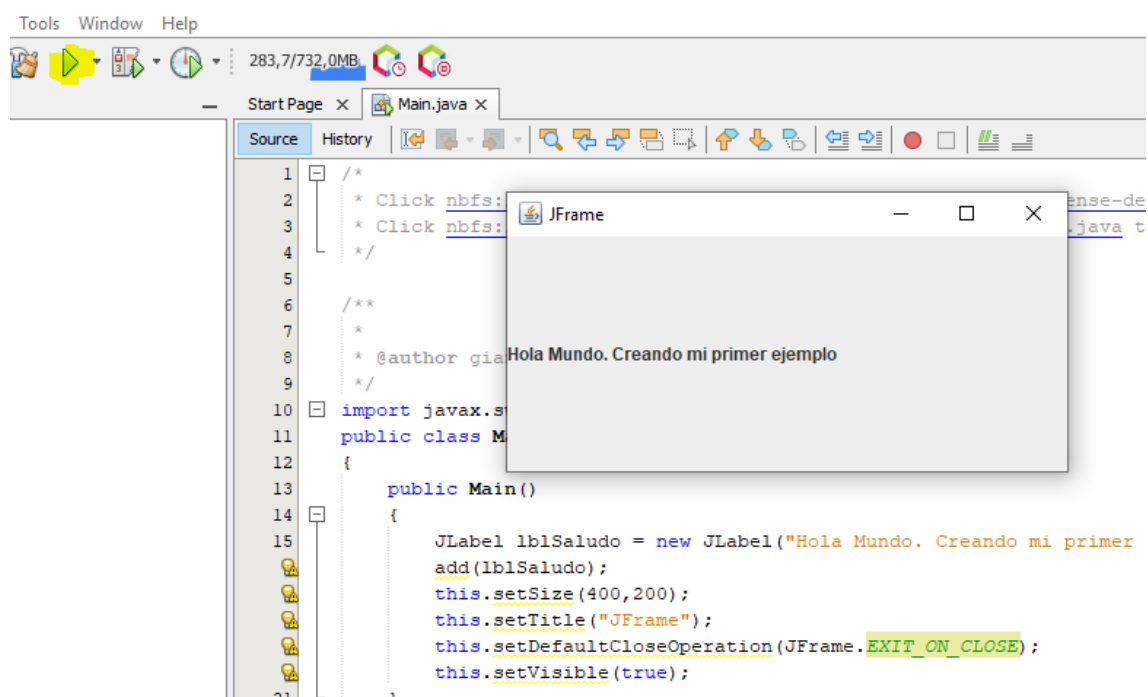
```
*/
import javax.swing.*;
public class Main extends JFrame
{
    public Main()
    {
        JLabel lblSaludo = new JLabel("Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo");
        add(lblSaludo);
        this.setSize(400,200);
        this.setTitle("JFrame");
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.setVisible(true);
    }
    public static void main(String[] args)
    {
        Main main = new Main();
    }
}
```

Depuración del código:





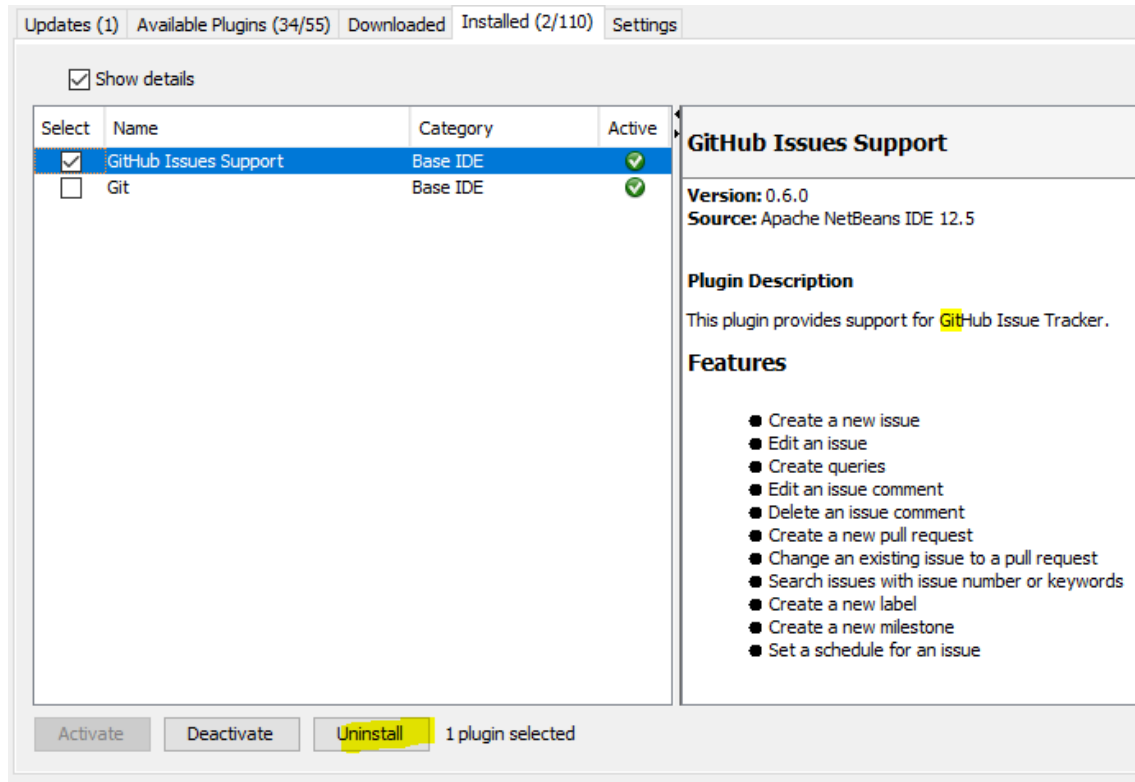
Ejecución del código:



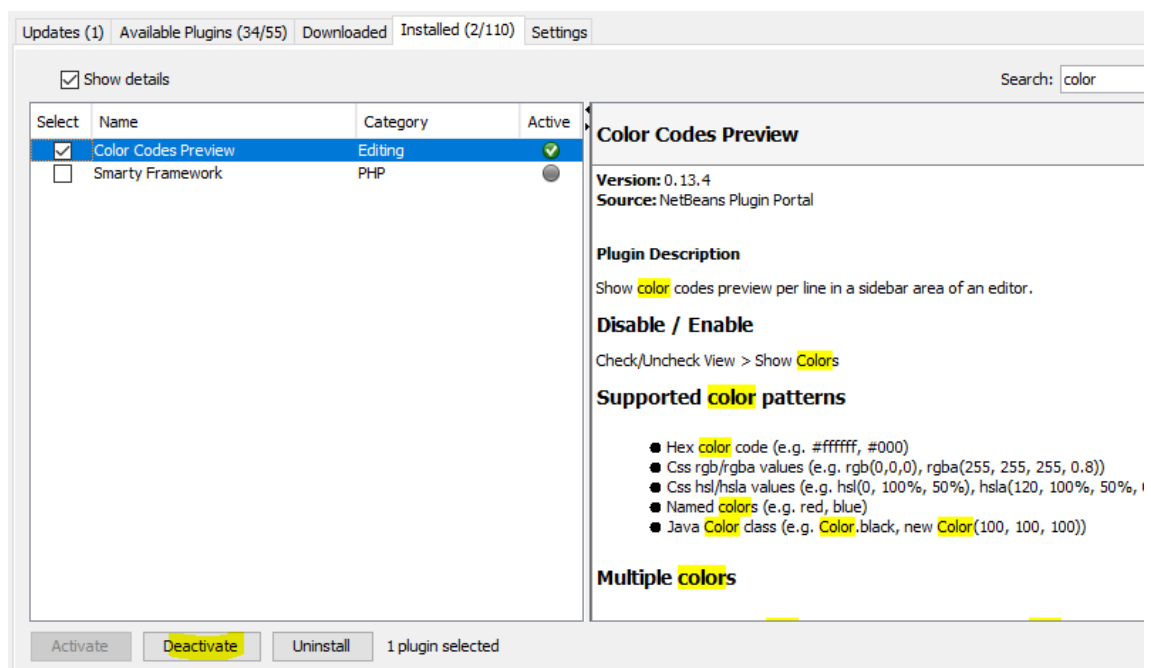
6. Apartado 6

Tras ello, **desinstala** el plugin instalado de forma off-line y **desactiva** el plugin instalado de forma on-line.

Desinstalar el off-line:



Desactivar el on-line:



Después de desinstalar o desactivar nos pedirá que reiniciemos el IDE.

7. Apartado 7

Actualiza todos los complementos del IDE cuando el sistema te lo pida durante la realización de la tarea

Mientras se realizaba la tarea se han ido actualizando todos los complementos necesarios.