

# Alvarez\_Valencia\_Gianfranco\_ED05\_Tarea

# Índice

1. Extracción de los sustantivos en la descripción del problema.....	3
2. Selección de sustantivos como objetos/clases del sistema .....	4
3. Obtención de los atributos de los objetos. ....	4
4. Obtención de los métodos. ....	5
5. Obtención de las relaciones. ....	6
6. Añadir getters, setters y constructores.....	7
7. Documentación para cada clase. ....	7

## 1. Extracción de los sustantivos en la descripción del problema

CLASE/OBJETO POTENCIAL	CATEGORÍA
Usuarios	Entidad
Artículo	Entidad
nombre	Atributo
descripción	Atributo
material	Atributo
color	Atributo
Zapatos	Entidad
numero	Atributo
tipo_zapato	Atributo
Bolsos	Entidad
tipo_bolso	Atributo
Complementos	Entidad
talla	Atributo
Tienda	Unidad organizacional
Campaña	Suceso
temporada	Atributo
Firma	Cosas
cif_firma	Atributo
domicilio_fiscal	Atributo
vender	Suceso
Proveedor	Entidad
cif_proveedor	Atributo
Domicilio_fiscal	Atributo
Socios	Entidad
nombre_completo	Atributo
Correo_electronico	Atributo
dirección	Atributo
pedir	Suceso
Pedidos	Entidad
fecha_pedido	Atributo
total	Atributo
artículos_pedidos	Atributo
pago	Suceso
tarjeta_bancaria	Atributo
entidad bancaria	Unidad organizacional
comprobar_validez	Suceso
numero_tarjeta	Atributo
empaquetar	Suceso
detalle_paquete	cosa
almacen	Unidad organizacional
almacenar_paquete	suceso
empresa transporte	Unidad organizacional
nombre	Atributo
cif	Atributo
domicilio_fiscal	Atributo
ruta	cosa
área_influencia	Atributo
días_reparto	Atributo
fecha_reparto	Atributo

incidencia	Suceso
fecha_incidencia	Atributo
descripción_incidencia	Atributo
visualizar_pedido	Suceso
cancelar_pedido	Suceso
estado_cumplimentado	Suceso
modificar_datos_personales	Suceso

## 2. Selección de sustantivos como objetos/clases del sistema

Criterios:

1. La información del objeto es necesaria para que el sistema funcione.
2. El objeto posee un **conjunto de atributos** que podemos encontrar en cualquier ocurrencia del objeto. Si sólo aparece un atributo normalmente se rechazará y será añadido como atributo de otro objeto.
3. El objeto tiene un **conjunto de operaciones** identificables que pueden cambiar el valor de sus atributos y son comunes a cualquier ocurrencia del objeto.
4. Es una entidad externa que consume o produce información esencial para la producción de cualquier solución en el sistema.

## 3. Obtención de los atributos de los objetos.

### Tabla de elección de sustantivos como objetos o clases del sistema.

Clase/objeto potencial	Criterios aplicables
USUARIOS	2, 3, 4
ARTICULO	1, 2, 3
ZAPATOS	1, 2, 3
BOLSOS	1, 2, 3
COMPLEMENTOS	1, 2, 3
TIENDA	1, 2, 3
CAMPAÑA	1, 2, 3
FIRMA	2, 3, 4
VENDER	1
PROVEEDOR	2, 3, 4
SOCIOS	2, 3, 4
PEDIR	1
PEDIDOS	1, 2, 3
PAGO	1, 2, 3
COMPROBAR_VALIDEZ	1
DETALLE_PAQUETE	1, 2, 3
EMPAQUETAR	1
ALMACENAR_PAQUETE	1
EMPRESA_TRANSPORTE	1, 2, 4
RUTA	1, 2, 3
INCIDENCIA	1, 2
VISUALIZAR_PEDIDO	1
CANCELAR_PEDIDO	1
ESTADO_CUMPLIMENTADO	1
MODIFICAR_DATOS_PERSONALES	1

### Tabla de relación de las clases u objetos con sus atributos.

Clase/objeto potencial	Atributos
SOCIOS	nombre_completo, Correo_electronico, dirección
TIENDA	artículos,socios
ARTÍCULO	nombre, descripción, material, color
ZAPATOS	numero, tipo_zapato
BOLSOS	tipo_bolso
COMPLEMENTOS	talla
CAMPAÑA	temporada
FIRMA	nombre, cif_firma, domicilio_fiscal
PROVEEDOR	cif_proveedor, Domicilio_fiscal
PEDIDOS	fecha_pedido, total, artículos_pedidos
DETALLE_PEDIDO	nPedido, articulos_pedido, total, fecha_pedido
PAGO	tarjeta_bancaria, socio
EMPRESA_TRANSPORTE	nombre, cif, domicilio_fiscal
ruta	área_influencia, días_reparto, fecha_reparto
INCIDENCIA	fecha_incidencia, descripción_incidencia
Empresa	nombre, cif, domicilio_fiscal

## 4. Obtención de los métodos.

### Tabla de clases u objetos del sistema con sus posibles métodos.

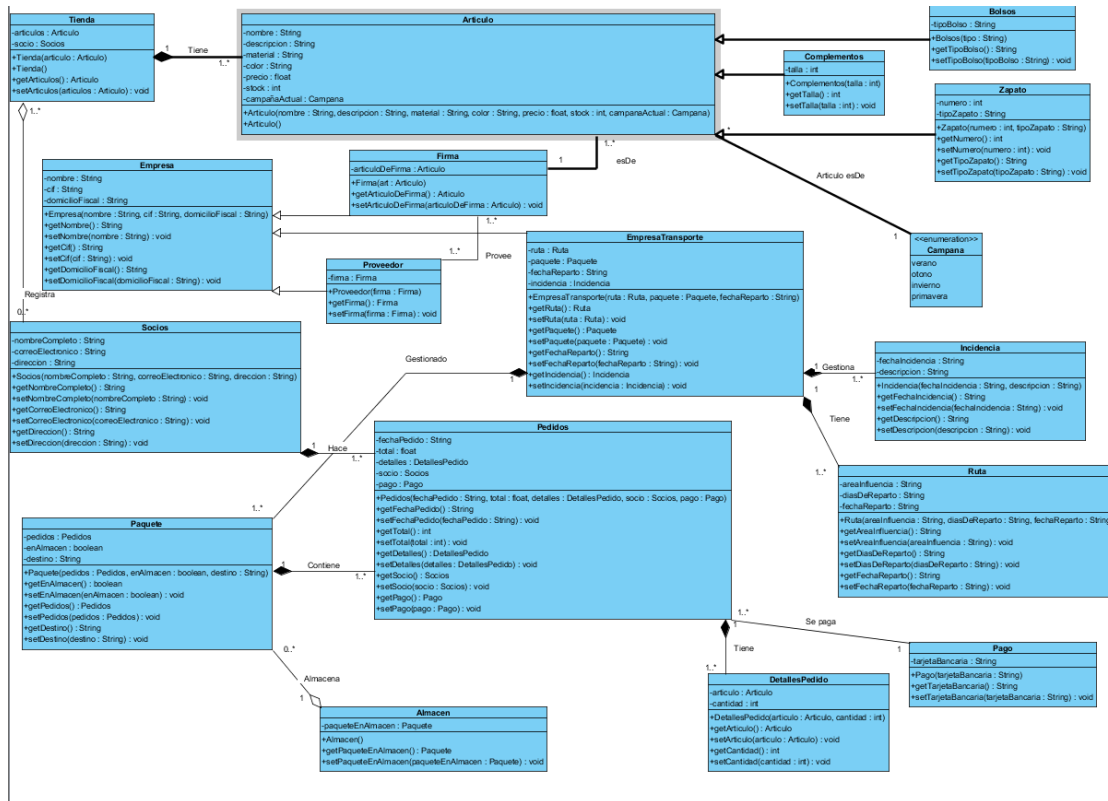
Clase/objeto potencial	Métodos
SOCIOS	+visualizarPedido(fecha:Date):void +cancelarPedido():boolean +modificarDatosPersonales(String):void;
ARTÍCULO	+Articulo(String,String,String,String); verDescripciónArtículo():String; +getStock(): int; +addUnidadStock(): void;
TIENDA	
ZAPATOS	
BOLSOS	
COMPLEMENTOS	
CAMPAÑA	
FIRMA	
PROVEEDOR	
PEDIDOS	+getresumenPedido():String;

<b>DETALLE_PEDIDO</b>	
<b>PAGO</b>	comprobarTarjeta(int):void;
<b>EMPRESA_TRANSPORTE</b>	+obtenerruta():Ruta;
<b>RUTA</b>	
<b>INCIDENCIA</b>	
<b>EMPRESA</b>	
<b>PAQUETE</b>	+obtenerDestino():void;
<b>Almacen</b>	+registradoAlmacen():bollean;

## 5. Obtención de las relaciones.

Socio hace pedidos en Pedidos
Articulo esDe Campaña
Complementos esUn Articulo
Bolsos esUn Articulo
Zapato esun Articulo
Articulo esDe Firma
Proveedor provee Firma
Pedidos tiene DetallePedido
Pedidos sePaga por Pago
Paquete contiene Pedidos
Almacen contiene paquetes
Paquetes son gestionados por empresa transporte
EmpresaTransporte tiene Rutas
EmpresaTransporte gestiona Incidencia

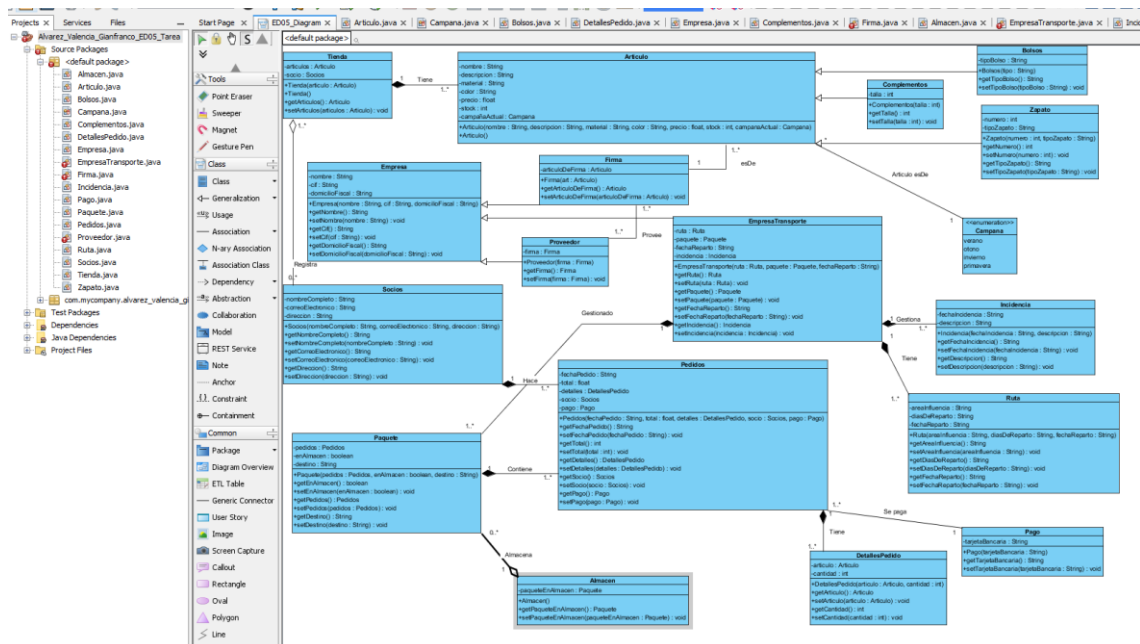
## 6. Añadir getters, setters y constructores.



## 7. Documentación para cada clase.

Primero hay que generar el código a partir del diagrama:

\*He cambiado las ñ y los acentos porque no reconocía bien el formato.



Luego se generará la documentación en la ruta:

Alvarez\_Valencia\_Gianfranco\_ED05\_Tarea\target\site\apidocs