

# Alvarez\_Valencia\_Gianfranco\_ED06\_Tarea

# Índice

1.	Punto 1 .....	3
2.	Punto 2 .....	5
3.	Punto 3 .....	6
4.	Punto 4 .....	6
5.	Punto 5 .....	6

## 1. Punto 1

### Flujo de eventos normal para el caso de uso Cumplimentar pedidos.

Use Case	Cumplimentar pedidos
Author	Gianfranco Álvarez Valencia
Date	05/05/2022
Brief Description	El responsable de almacén revisa a diario los pedidos almacenados en el sistema para cumplimentarlos y enviarlos.
Preconditions	Existen los productos que se venden. Usuario registrado. Los datos de pago son correctos.
Post-conditions	Se almacena el paquete de los artículos para enviarlo.

### Flujo de Eventos

	Actor Input	System Response
1	Solicitar lista de pedidos.	
2	Selecciona el más antiguo	
3		Crea el pedido
4	Busca el primer artículo en el stock del almacén	
5	Checkea que haya stock	
6		Resta la cantidad del stock total de artículos
7	Repetir hasta acabar con todos los artículos de la lista	
8	Crear paquete	
9		Añadir población que haya seleccionado el socio
10		Crea albarán
11		Indica al responsable del almacén donde almacenar el pedido
12	Almacenar en donde haya dicho el sistema	
13		estado del pedido = "Almacén"
14	Repetir hasta que no queden pedidos pendientes	

### Flujo de eventos normal para el caso alternativo de que no haya artículos disponibles en el almacén.

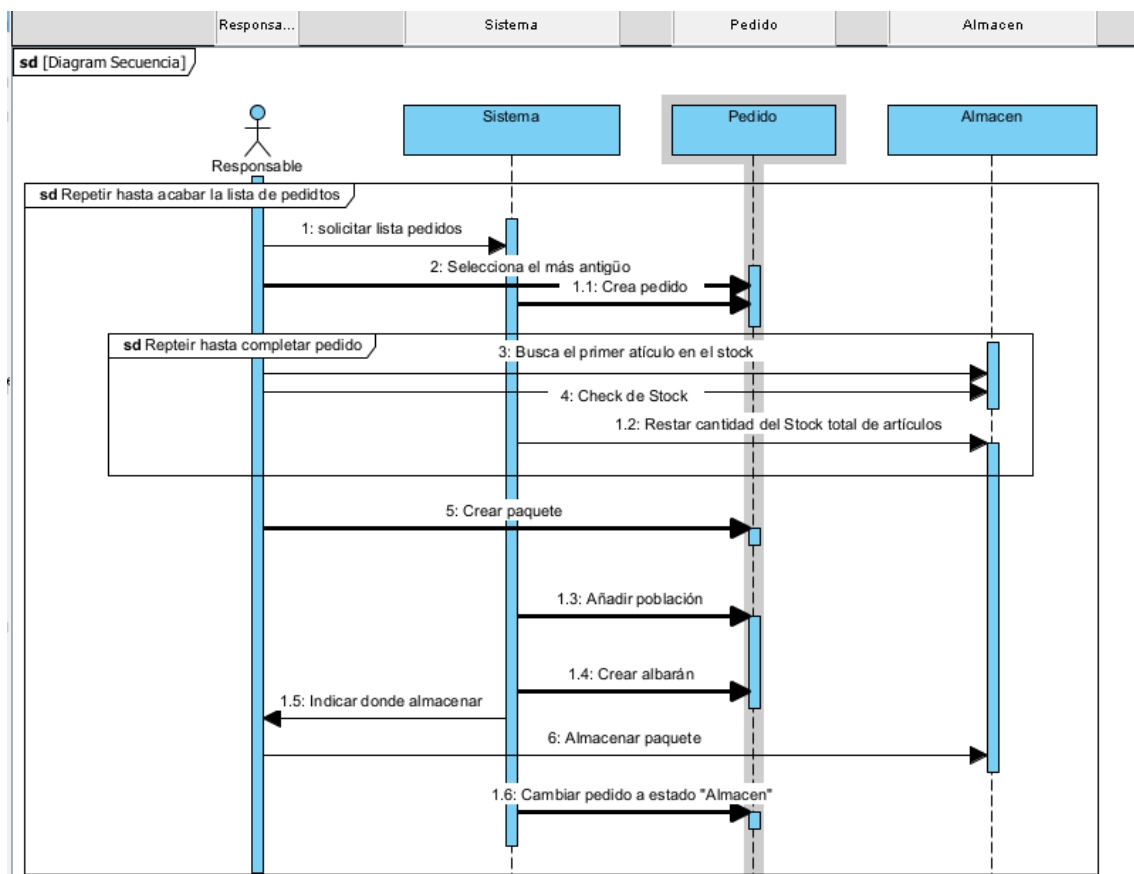
Use Case	Cumplimentar pedidos
Author	Gianfranco Álvarez Valencia
Date	05/05/2022
Brief Description	El responsable de almacén revisa a diario los pedidos almacenados en el sistema para cumplimentarlos y enviarlos. En este caso no hay artículos disponibles para hacer crear el paquete por lo tanto se realiza petición a fábrica.
Preconditions	Existen los productos que se venden. Usuario registrado. Los datos de pago son correctos. No hay stock del producto del pedido.
Post-conditions	Se almacena el paquete de los artículos para enviarlo. Petición a fabrica para tener más stock de articulo que falta.

### Flujo de Eventos

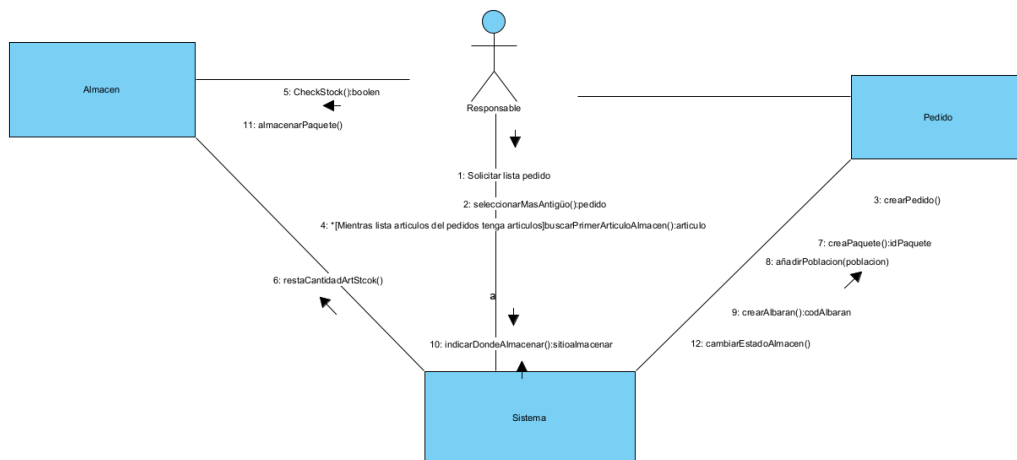
	Actor Input	System Response
1	Solicitar lista de pedidos.	
2	Selecciona el más antiguo	
3		Crea el pedido
4	Busca el primer artículo en el stock del almacén	
5	Checkea que haya stock, no hay stock	
6		Se pide a fábrica el articulo
7	Repetir hasta acabar con todos los artículos de la lista	
8	Crear paquete	
9		En caso de que este incompleto marcarlo como pendiente de fabrica
10		Si el paquete no está pendiente de fábrica.

		Añadir población que haya seleccionado el socio
<b>11</b>		Crea albarán
<b>12</b>		Indica al responsable del almacén donde almacenar el pedido
<b>13</b>	Almacenar en donde haya dicho el sistema	
<b>14</b>		Estado del pedido = "Almacen"
<b>15</b>	Repetir hasta que no queden pedidos pendientes	

## 2. Punto 2



### 3. Punto 3



### 4. Punto 4

### 5. Punto 5

El diagrama representa un objeto “Aire acondicionado”, empieza en estado “ocioso”. Tiene un parámetro TDeseada que controla la temperatura fijada por el usuario como optima.

Si la temperatura deseada (TDesead) es mayor que la temperatura ambiente (Temp) entonces el sistema califica el clima como frío por lo que pasa a calentar el ambiente, estado “Calentando”.

Comienza llamando a iniciarCalentador() que acciona el proceso calentar(), caliente el ambiente y termina en el proceso apagarCalentador().

Si la temperatura deseada (TDesead) es menor que la temperatura ambiente (Temp) entonces el sistema califica el clima como caliente por lo que pasa a enfriar el ambiente, estado “Enfriando”.

Comienza llamando a iniciarVentilador() que acción el proceso enfriar(), enfría en ambiente y termina en el proceso apagarVentilador().

El sistema se regula de tal forma que va alternando entre 3 estados hasta conseguir la temperatura ambiente sea igual a la temperatura fijada por el usuario (TDeseada).

- Ocioso cuando la temperatura ambiente coincide con la temperatura deseada por el usuario (TDeseada).
- Calentado, cuando la temperatura ambiente es más fría que la deseada.
- Enfriando, cuando la temperatura ambiente es más cálida que la deseada.