

Alvarez_Valencia_Gianfranco_PMDM01 _Tarea

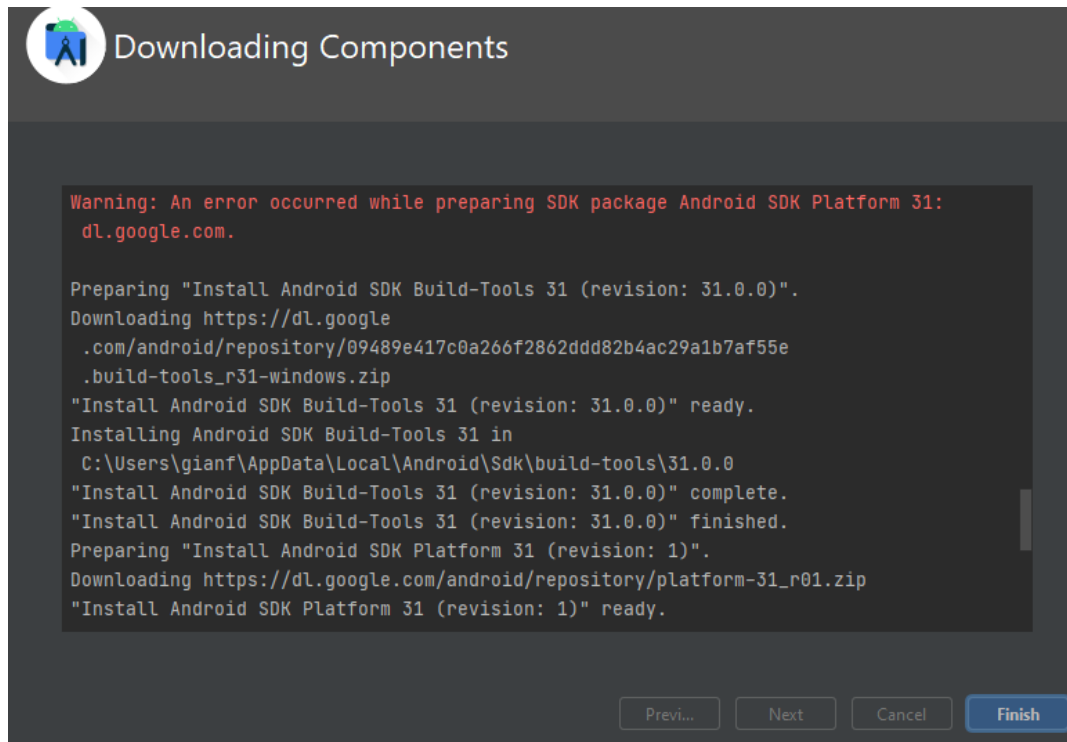
Índice

1. Android estudio.....	3
a) Apartado.....	3
b) Apartado.....	3
c) Apartado.....	5
2. Emulador	6
a) Apartado.....	6
b) Apartado.....	8
3. Primera aplicación.....	8
a) Apartado.....	8
b) Apartado.....	9
c) Apartado.....	11
d) Apartado.....	11
e) Apartado.....	11

1. Android estudio

a) Apartado

He instalado Android estudio en Windows 10 home, ha dado el warning:

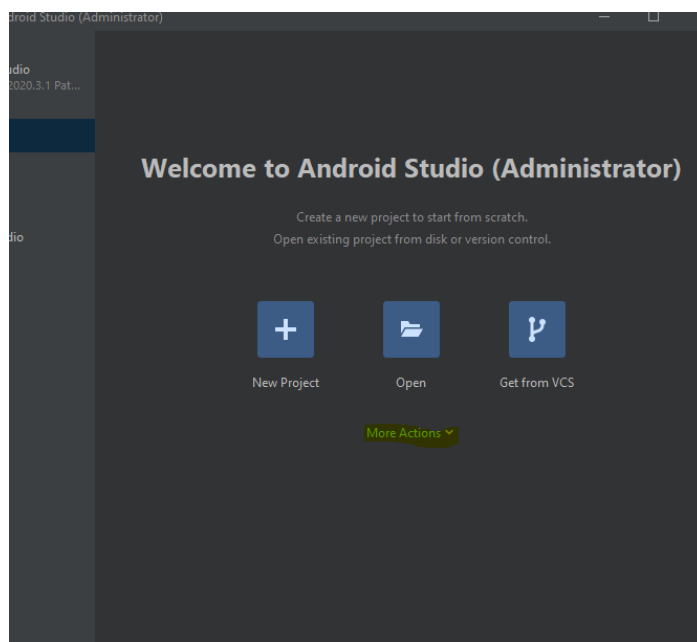


<https://newbedev.com/warning-an-error-occurred-while-preparing-sdk-package-android-sdk-platform-30-dl-google-com-code-example>

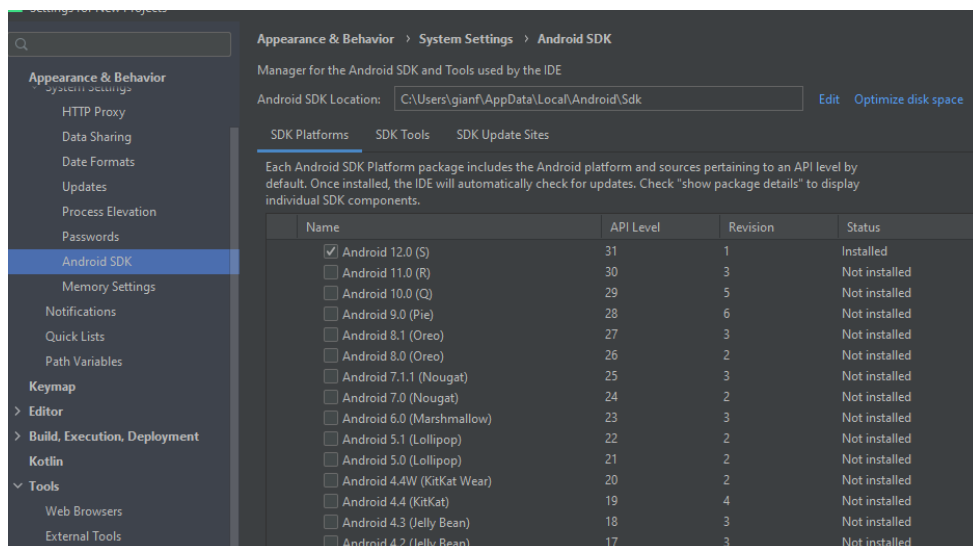
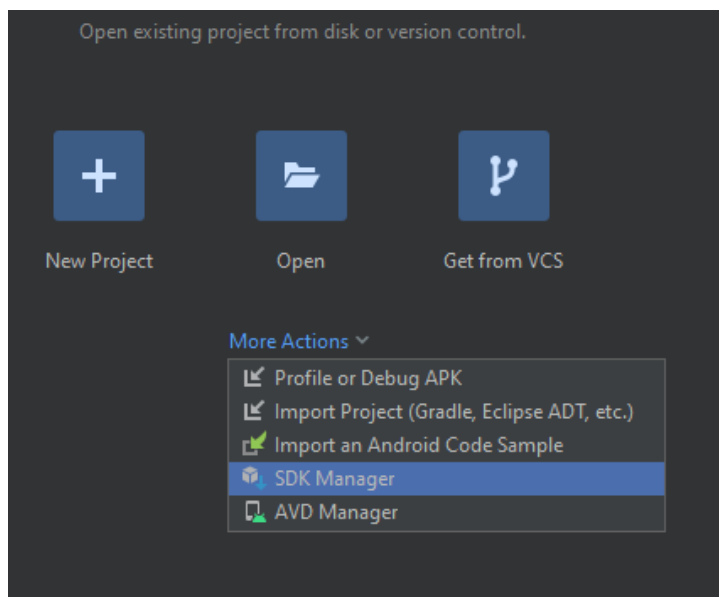
Lo he vuelto a abrir como administrador y parece que ha ido bien.

b) Apartado

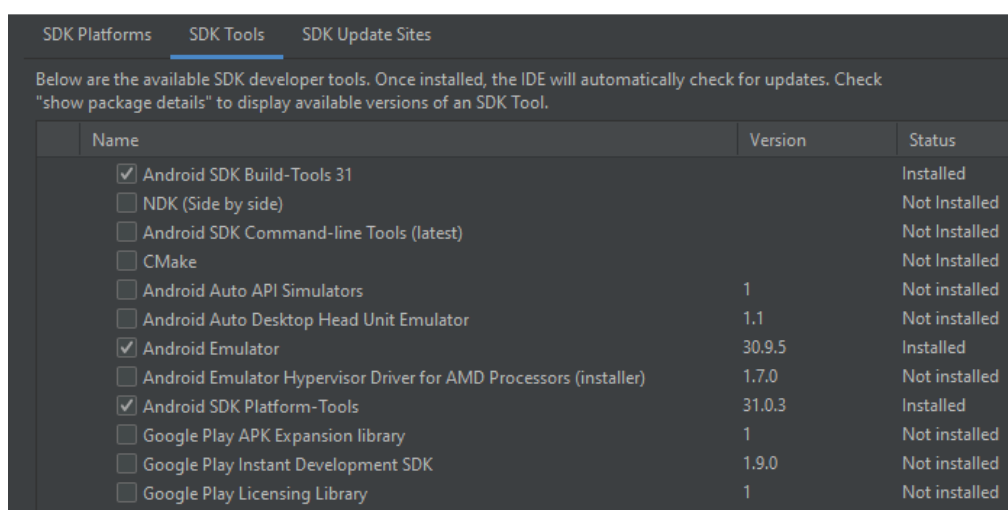
Desde more actions:



SDK manager:

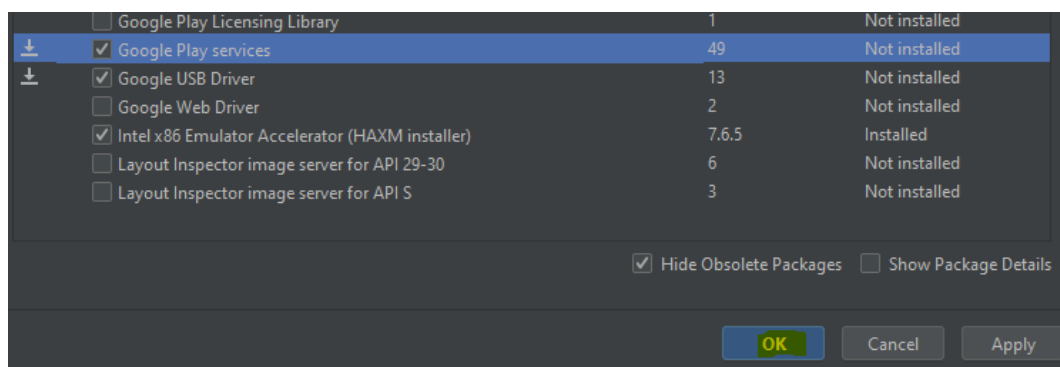
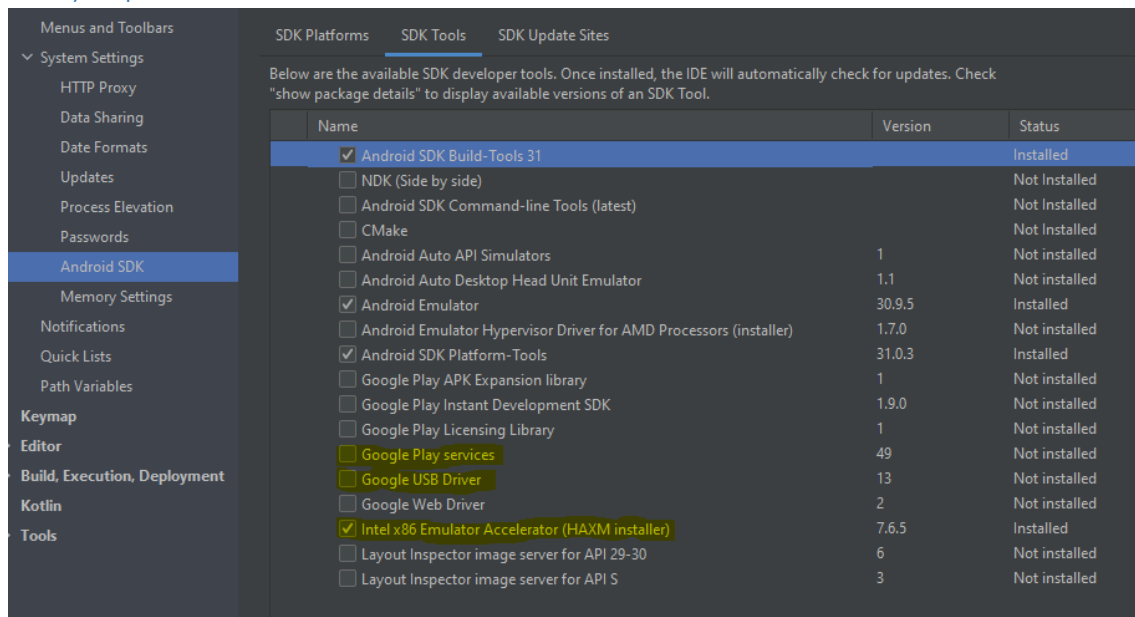


Y SDK tolos:

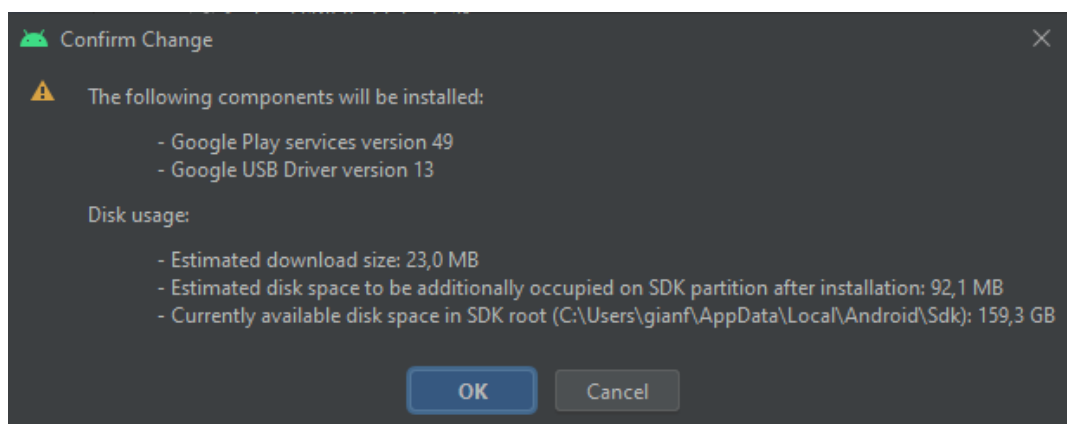


Desde aquí podemos cambiar a la versión más reciente.

c) Apartado



Para instalarlas, seleccionar la casilla y darle al ok (Intel x86 Emulator ya estaba instalada):



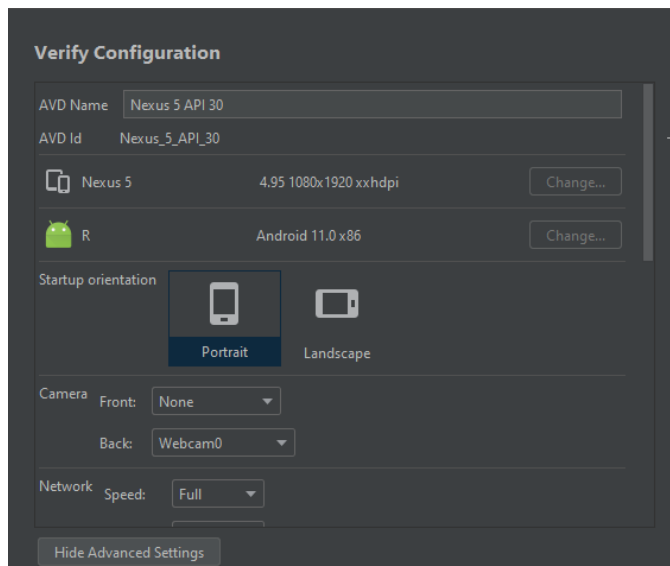
- Google USB driver sirve para realizar depuración de Android Debug Bridge con dispositivos de Google.
- Google Play Services sirve para integrar los servicios de Google play en las aplicaciones como maps o drive.
- Intel x86 Emulator sirve para aumentar la velocidad del emulador Android en el ordenador.

2. Emulador

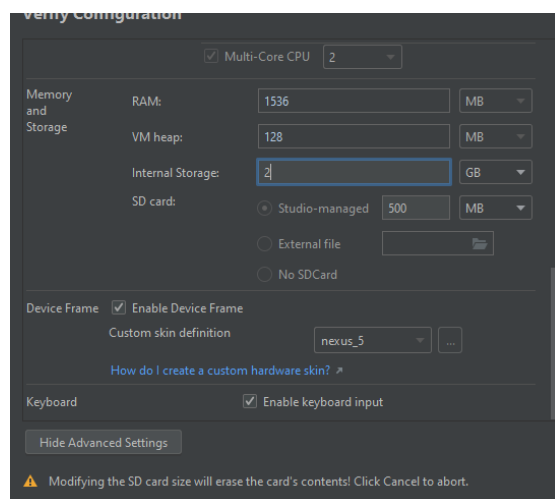
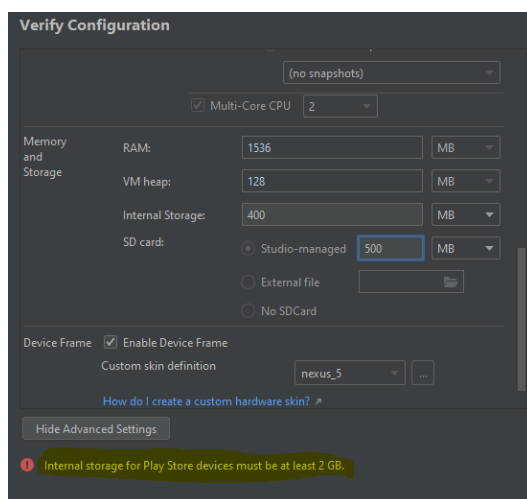
a) Apartado

Se crea el dispositivo con las especificaciones del ejercicio:

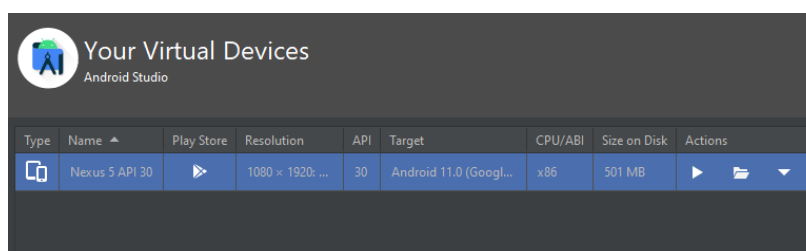
- Nexus 5 con una pantalla de 4'95"
- Última versión Android disponible con la API de Google La cámara de detrás debe ser la de la webcam Almacenamiento interno de 400MB
- SD card de 500MB



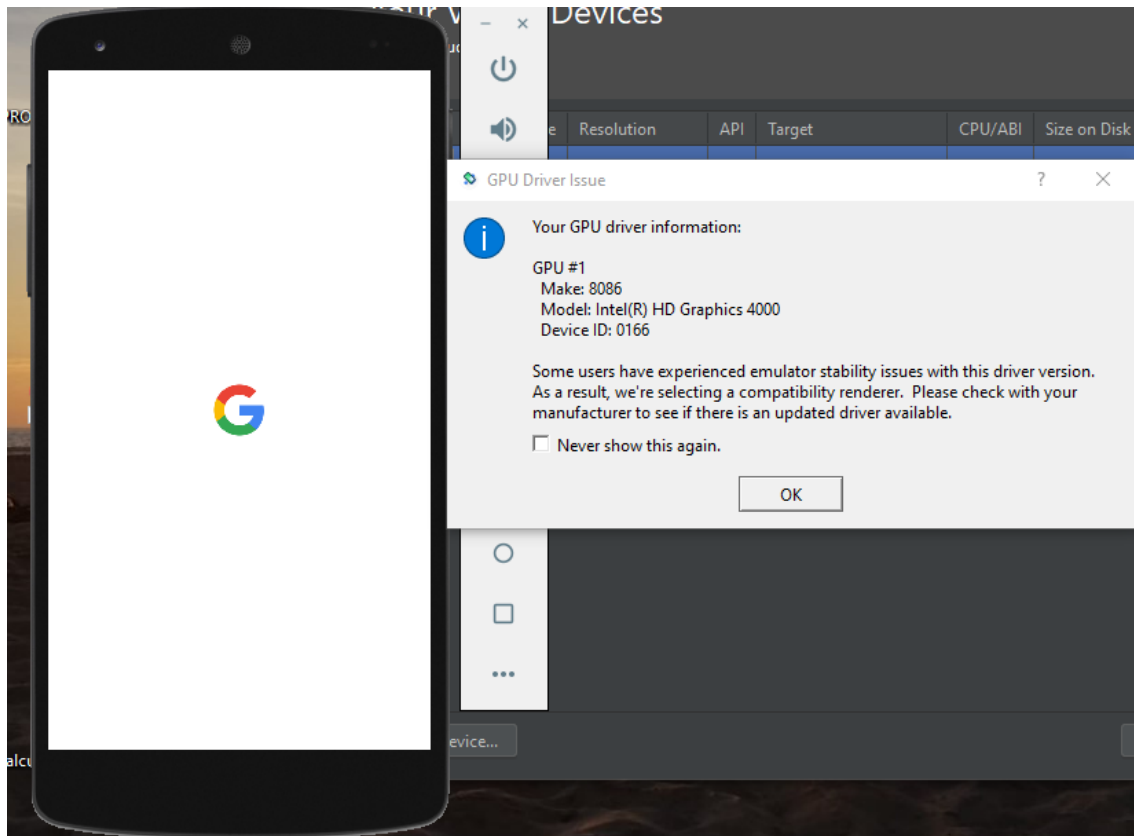
De almacenamiento interno he puesto 2 GB, ya que aparece una alerta de que es la capacidad mínima para Play Store:



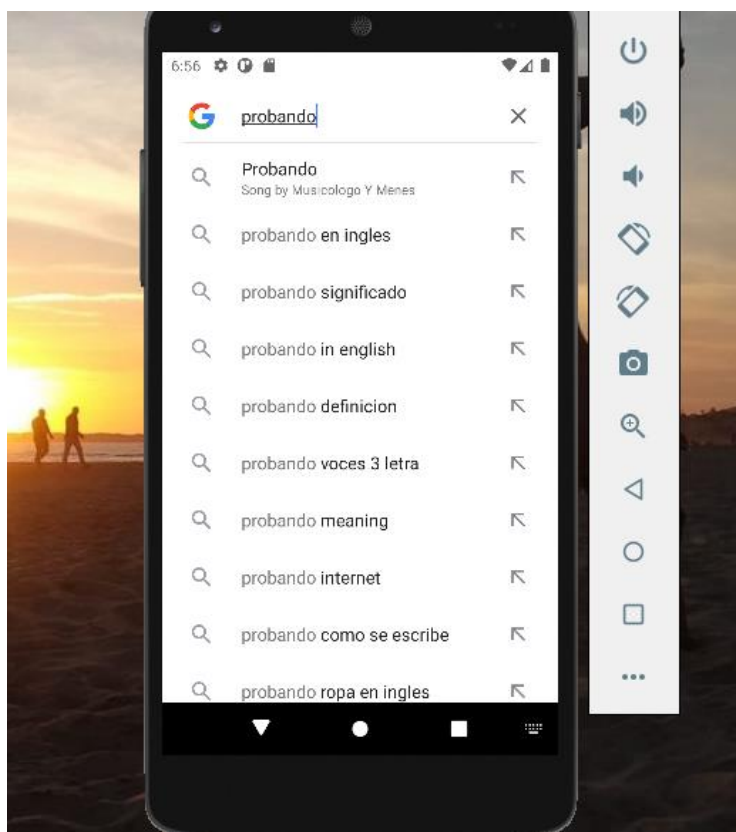
Una vez creado:



Aparece un mensaje de advertencia de problemas de rendimiento y aconseja actualizar el driver del gpu:



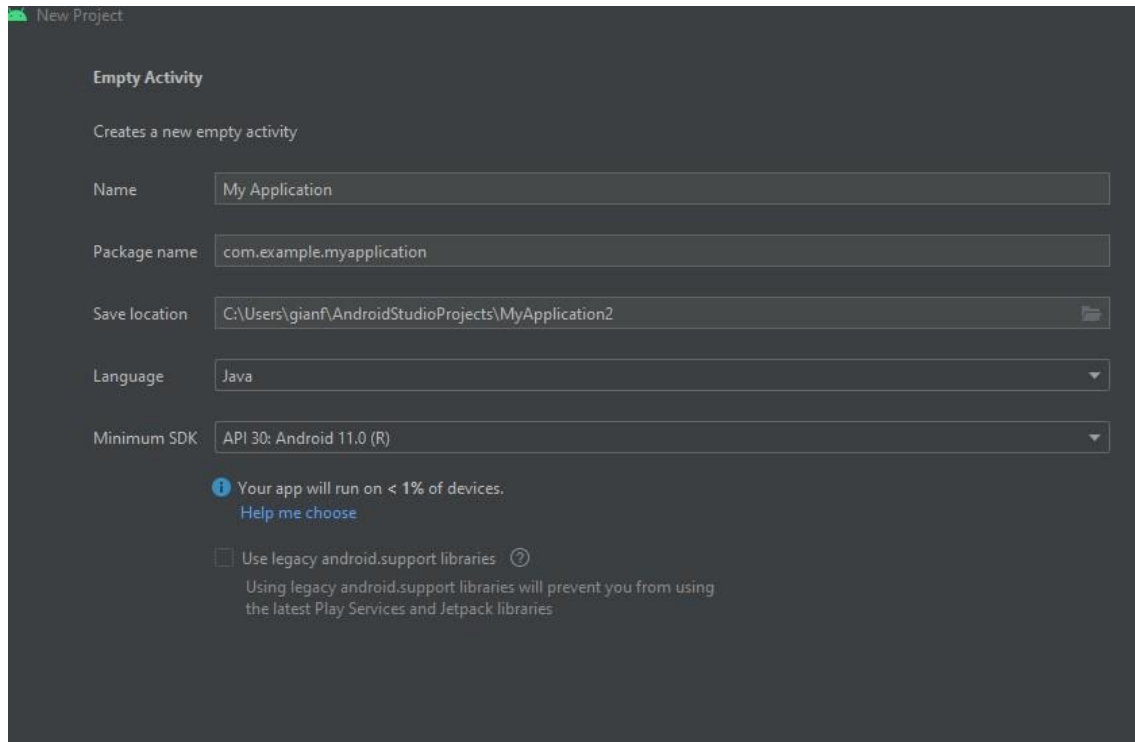
Funciona un poco mal por las especificaciones de mi pc, pero funciona:



b) Apartado (OPCIONAL)

3. Primera aplicación

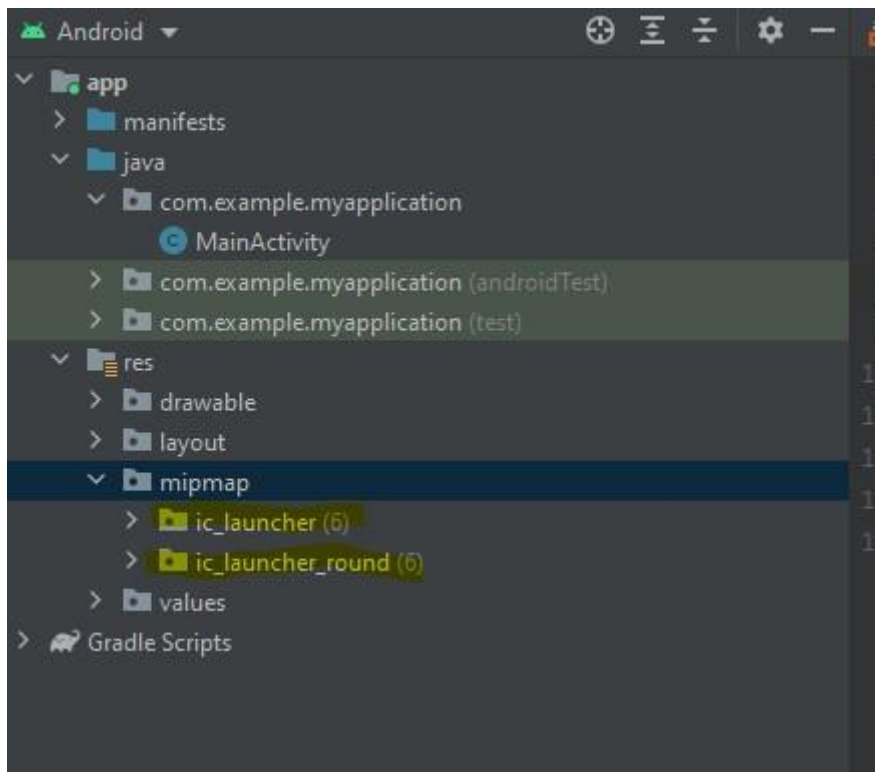
a) Apartado



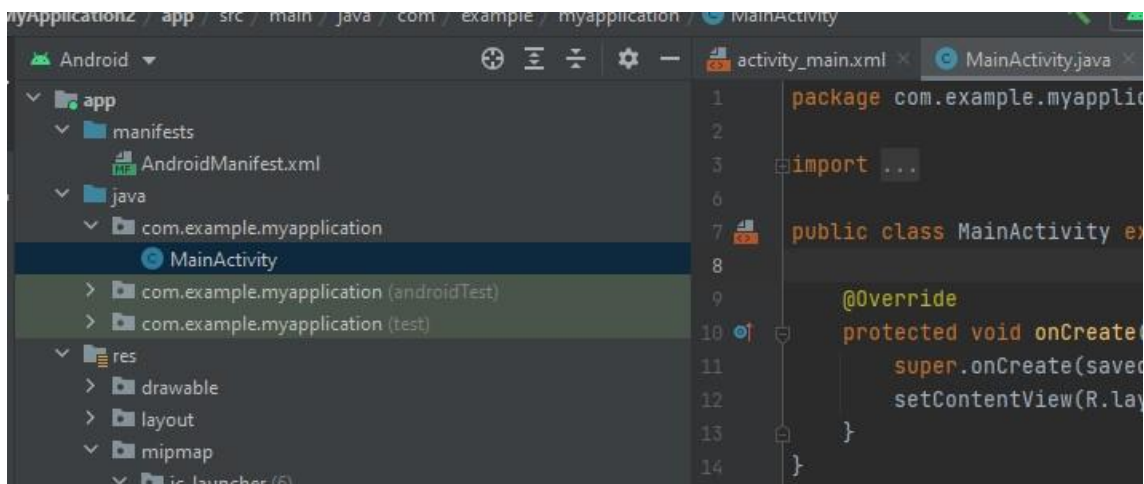
- Lenguaje: Java que es el que usaremos en el curso
- Minimum SDK: el mismo del emulador creado antes para evitar problemas de compatibilidad en caso de que los hubiera.
- Los demás campos los he dejado como estaban por defecto ya que no influía en los ejercicios.

b) Apartado

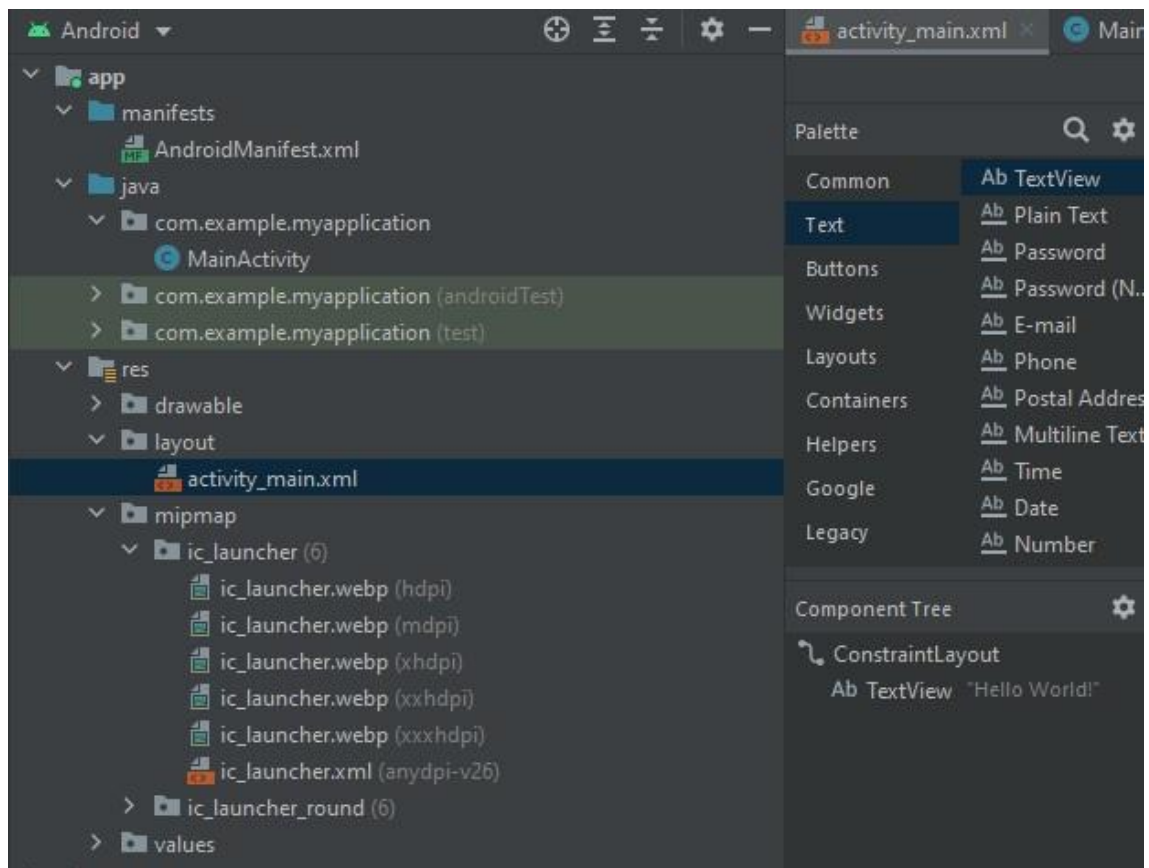
- El icono del proyecto se encuentra en:



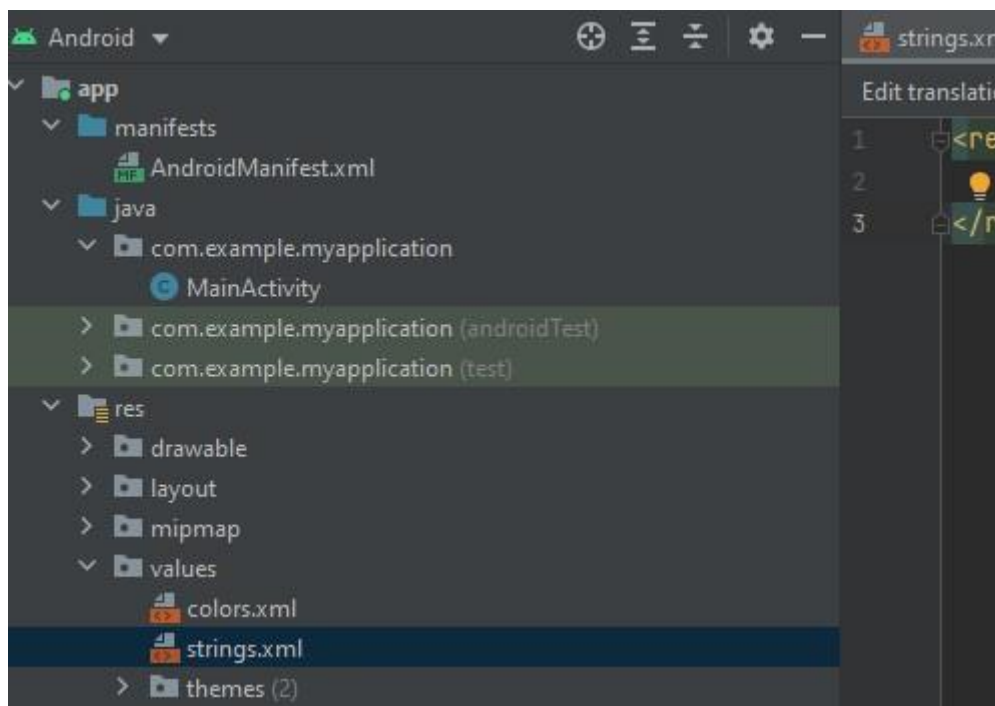
- El código fuente:



- La interfaz gráfica:



- Los textos de la aplicación (strings)



c) Apartado

- AndroidManifest.xml:

Información esencial de tu aplicación para las herramientas de creación de Android, el sistema operativo Android y Google Play.

- build.gradle:

Son archivos de texto sin formato que usan la sintaxis Groovy a fin de configurar la compilación.

d) Apartado



e) Apartado

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app-debug.apk	24/10/2021 17:51	Archivo APK	5.902 KB
output-metadata.json	24/10/2021 17:51	Archivo JSON	1 KB