

Actividad "Mejillones Recortar"

Actividad presencial desarrollo hora de laboratorio

Objetivos de Aprendizaje:

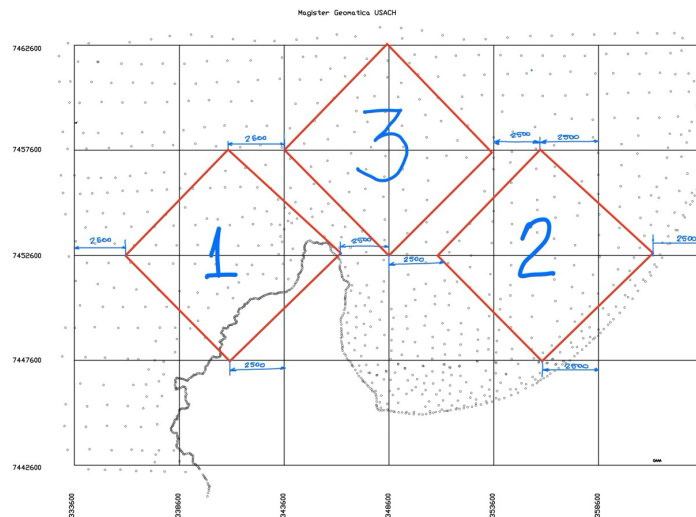
- Utilizar (Adquirir Habilidades) En el uso de la Herramienta computacionales en relación con el manejo datos geográficos
- Entender (Adquirir Conocimientos) Conocer proceso de lectura de archivos secuenciales utilizando el software Python corriendo sobre Vscode
- Uso plataforma github seguimiento versiones en línea y código abierto

ACTIVIDADES

Actividad 1. Utilizando la Nube de Puntos de Batimetría de Mejillones deberás diseñar e implementar algoritmos de filtros, de modo de segmentar la nube de puntos de acuerdo al esquema que se muestra en la figura. Utiliza las coordenadas del mapa como vértices:

Para obtener el resultado utiliza a la siguiente pauta:

- Lee el archivo ascii con la batimetría de modo que puedas separar las coordenadas espaciales de cada de punto
- Utilizando la sentencia de lenguaje Python construye un algoritmo que pueda responder a lo solicitado en el croquis. En concreto debes generar un algoritmo que obtenga la información interior de los polígonos
- Se generarán dos Branchs en github para confeccionar el código. El trabajo de code debe ser respaldado



Entrega de resultados

Los resultados deben cargarse a ArcGis y generar un layout el cual deberás subirlo a la plataforma github.