# Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas - Registrador de juegos

Rafael Gálvez-Cañero, Andreas Gerstmayr

Iteración 1 - 24 de Febrero de 2015

## Índice general

| 1. |      |                              | erales                            | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
|----|------|------------------------------|-----------------------------------|---|--|--|--|--|--|--|--|
|    | 1.1. | 1.1. Miembros del grupo      |                                   |   |  |  |  |  |  |  |  |
|    | 1.2. | 1.2. Descripción del sistema |                                   |   |  |  |  |  |  |  |  |
|    |      |                              | Funcionalidad observable          |   |  |  |  |  |  |  |  |
|    |      | 1.2.2.                       | Servicios ofrecidos               | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
|    |      | 1.2.3.                       | Servicios demandados              | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
|    | 1.3. | Direcc                       | iones de descarga y planificación | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
|    | 1.4. | Seguimiento                  |                                   |   |  |  |  |  |  |  |  |

## Índice de figuras

### Índice de cuadros

| 1.1. | Miembros del grupo                   | 2 |
|------|--------------------------------------|---|
|      | Datos generales del trabajo en grupo |   |
| 1.3. | Tabla de seguimiento                 | 3 |

### Capítulo 1

### Datos generales

#### 1.1. Miembros del grupo

| Apellidos     | Nombre  | Correo-e                    | Grupo |
|---------------|---------|-----------------------------|-------|
| Gálvez-Cañero | Rafael  | galvesband@gmail.com        | 18    |
| Gerstmayr     | Andreas | andreas.gerstmayr@gmail.com | 18    |

Cuadro 1.1: Miembros del grupo

#### 1.2. Descripción del sistema

- Tipo de sistema distribuido:
- Nombre del proyecto: Plataforma de juegos, Game Register
- Breve descripción: Sub-sistema para registrar sesiones de juego e información asociada.

#### 1.2.1. Funcionalidad observable

- Registrar el inicio y el término de todas las sesiones de juego.
- Visualizar el historial de juegos.
- Visualizar qué jugadores juegan en este momento.

#### 1.2.2. Servicios ofrecidos

- Servicio de Registro: Capacidad de aceptar la información de una sesión de juego (juego ID, jugador ID y fecha de inicio y término).
- Servicio de Historial: Ofrece métodos para consultar el historial de sesiones.
- Servicio de Sesiones Online: Muestra una lista de jugadores actualmente en activo.

#### 1.2.3. Servicios demandados

- Servicio de Juego: avisar de inicio y término de una sesión de juego
- Servicio de Juego: recibir el título de un juego
- Servicio de Perfil: rebibir el nombre de un jugador

#### 1.3. Direcciones de descarga y planificación

| Código fuente | https://repositorio.informatica.us.es/svn/lq3vqrtzfnh2nx9yhpk |  |  |  |  |  |  |  |  |
|---------------|---|--|--|--|--|--|--|--|--|
|               | Planificación temporal  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Iteración 1   | 24/02/2015  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Iteración 2   | 03/03/2015  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Iteración 3   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Iteración 4   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Iteración 5   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Iteración 6   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Iteración 7   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Entrega Final | 02/06/2015  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Cuadro 1.2: Datos generales del trabajo en grupo

#### 1.4. Seguimiento

|                      | Iteración |   |   |   |   |   |   |   |       |       |       |
|----------------------|-----------|---|---|---|---|---|---|---|-------|-------|-------|
| Estudiante           | 1         | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Final | Total | Pond. |
| Rafael Gálvez-Cañero | 5         | - | - | - | - | - | - | - | -     | 5     | 1     |
| Andreas Gerstmayr    | 5         | - | - | - | - | - | - | - | -     | 5     | 1     |
| Total                | 10        | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |       |       |       |

Cuadro 1.3: Tabla de seguimiento