# Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas: Registrador de juegos

Rafael Gálvez-Cañero, Andreas Gerstmayr

Iteración 2 - 3 de Marzo de 2015

# Índice general

1.	Date	os generales	2
	1.1.	Miembros del grupo	2
	1.2.	Descripción del sistema	2
		1.2.1. Funcionalidad observable	
		1.2.2. Servicios ofrecidos	
		1.2.3. Servicios demandados	
	1.3.	Direcciones de descarga y planificación	3
	1.4.	Seguimiento	3
2.	Mod	delado	4
	2.1.	Análisis del sistema	4
	2.2.	Arquitectura del sistema	4

# Índice de figuras

2.1.	Modelo de despliegue del sistema		-
------	----------------------------------	--	---

# Índice de cuadros

1.1.	Miembros del grupo	2
	Datos generales del trabajo en grupo	
1.3.	Tabla de seguimiento	3

## Capítulo 1

## Datos generales

### 1.1. Miembros del grupo

Apellidos Nombre		Correo-e	Grupo
Gálvez-Cañero	Rafael	galvesband@gmail.com	18
Gerstmayr	Andreas	andreas.gerstmayr@gmail.com	18

Cuadro 1.1: Miembros del grupo

### 1.2. Descripción del sistema

- Tipo de sistema distribuido: Sistema de información.
- Nombre del proyecto: Plataforma de juegos, Game Registry.
- Breve descripción: Sub-sistema para registrar sesiones de juego e información asociada.

#### 1.2.1. Funcionalidad observable

- Registrar el inicio y el término de todas las sesiones de juego.
- Visualizar el historial de juegos.

#### 1.2.2. Servicios ofrecidos

- Servicio de Registro: Capacidad de aceptar la información de una sesión de juego (juego ID, jugador ID y fecha de inicio y término).
- Servicio de Historial: Ofrece métodos para consultar el historial de sesiones.

#### 1.2.3. Servicios demandados

- Servicio de Juego: avisar de término de una sesión de juego
- Servicio de Juego: recibir el título de un juego
- Servicio de Perfil: rebibir el nombre de un jugador

## 1.3. Direcciones de descarga y planificación

Código fuente	https://repositorio.informatica.us.es/svn/lq3vqrtzfnh2nx9yhpk						
Planificación temporal							
Iteración 1	24/02/2015						
Iteración 2	03/03/2015						
Iteración 3	17/03/2015						
Iteración 4	07/04/2015						
Iteración 5	28/04/2015						
Iteración 6	12/05/2015						
Iteración 7	26/05/2015						
Entrega Final	02/06/2015						

Cuadro 1.2: Datos generales del trabajo en grupo

## 1.4. Seguimiento

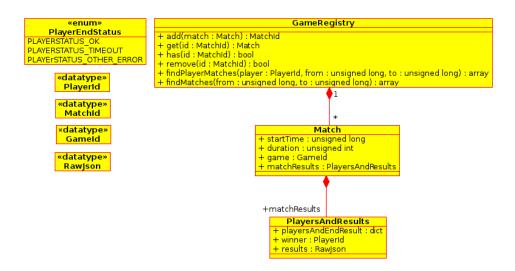
	Iteración									
Estudiante	1	2	3	4	5	6	7	Final	Total	Pond.
Rafael Gálvez-Cañero	5	5	-	-	-	-	-	-	10	1
Andreas Gerstmayr	5	5	-	-	-	-	-	-	10	1
Total	10	10	0	0	0	0	0			

Cuadro 1.3: Tabla de seguimiento

# Capítulo 2

## Modelado

### 2.1. Análisis del sistema



## 2.2. Arquitectura del sistema



Figura 2.1: Modelo de despliegue del sistema