

# Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas: Registrador de juegos

Rafael Gálvez-Cañero, Andreas Gerstmayr

Iteración 1 - 24 de Febrero de 2015

# Índice general

<b>1. Datos generales</b>	<b>2</b>
1.1. Miembros del grupo . . . . .	2
1.2. Descripción del sistema . . . . .	2
1.2.1. Funcionalidad observable . . . . .	2
1.2.2. Servicios ofrecidos . . . . .	2
1.2.3. Servicios demandados . . . . .	3
1.3. Direcciones de descarga y planificación . . . . .	3
1.4. Seguimiento . . . . .	3

# Índice de figuras

# Índice de cuadros

1.1. Miembros del grupo . . . . .	2
1.2. Datos generales del trabajo en grupo . . . . .	3
1.3. Tabla de seguimiento . . . . .	3

# Capítulo 1

## Datos generales

### 1.1. Miembros del grupo

Apellidos	Nombre	Correo-e	Grupo
Gálvez-Cañero	Rafael	galvesband@gmail.com	18
Gerstmayr	Andreas	andreas.gerstmayr@gmail.com	18

Cuadro 1.1: Miembros del grupo

### 1.2. Descripción del sistema

- **Tipo de sistema distribuido:**
- **Nombre del proyecto:** Plataforma de juegos, Game Register
- **Breve descripción:** Sub-sistema para registrar sesiones de juego e información asociada.

#### 1.2.1. Funcionalidad observable

- Registrar el inicio y el término de todas las sesiones de juego.
- Visualizar el historial de juegos.
- Visualizar qué jugadores juegan en este momento.

#### 1.2.2. Servicios ofrecidos

- Servicio de Registro: Capacidad de aceptar la información de una sesión de juego (juego ID, jugador ID y fecha de inicio y término).
- Servicio de Historial: Ofrece métodos para consultar el historial de sesiones.
- Servicio de Sesiones Online: Muestra una lista de jugadores actualmente en activo.

### 1.2.3. Servicios demandados

- Servicio de Juego: avisar de inicio y término de una sesión de juego
- Servicio de Juego: recibir el título de un juego
- Servicio de Perfil: recibir el nombre de un jugador

### 1.3. Direcciones de descarga y planificación

<b>Código fuente</b>	<a href="https://repositorio.informatica.us.es/svn/lq3vqrtzfnh2nx9yhp">https://repositorio.informatica.us.es/svn/lq3vqrtzfnh2nx9yhp</a>
<b>Planificación temporal</b>	
Iteración 1	24/02/2015
Iteración 2	03/03/2015
Iteración 3	
Iteración 4	
Iteración 5	
Iteración 6	
Iteración 7	
Entrega Final	02/06/2015

Cuadro 1.2: Datos generales del trabajo en grupo

### 1.4. Seguimiento

<b>Estudiante</b>	<b>Iteración</b>									<b>Total</b>	<b>Pond.</b>
	1	2	3	4	5	6	7	8	Final		
Rafael Gálvez-Cañero	5	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>5</b>	1
Andreas Gerstmayr	5	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>5</b>	1
Total	10	0	0	0	0	0	0	0			

Cuadro 1.3: Tabla de seguimiento