

ciclo
formativo

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    <title>ciclo formativo</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```



HTML

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    <title>ciclo formativo</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
```



PARTE I: INTRODUÇÃO AO HTML

Introdução

Em 1989, o físico Tim Berners Lee criou a **Hyper Text Markup Language**, linguagem de marcação de hipertexto responsável pela construção de páginas na web. Em 1990, ele utilizou a mesma linguagem na criação da primeira comunicação entre cliente HTTP e servidor.

No ano de 1991, Tim criou a primeira versão de HTML, inicialmente projetada para conectar e compartilhar documentos entre instituições de pesquisa próximas. No ano seguinte, a linguagem HTML foi liberada para uso por uma biblioteca de desenvolvimento de alcance mundial e passou por várias versões até chegar na 5^a (que iremos usar). Em 1995, a W3C (World Wide Web Consortium), entidade que regula os padrões da web, assumiu a supervisão e controle da linguagem.

Atualmente, uma linguagem de marcação de texto contém diversos formatos de informações, como imagens, vídeos, áudios, textos, etc. O acesso a todas essas informações se dá através dessa ligação, por meio de links.

HTML5

Para escrever códigos em HTML, antes precisamos definir qual ferramenta usar (podemos escrevê-los até em bloco de notas, embora não seja a maneira mais efetiva, nem configure boa prática). As ferramentas mais usadas são as de IDEs (*Integrated Development Environment*, ou Ambiente de Desenvolvimento Integrado), por já trazerem atalhos que ajudarão na escrita do seu código.

Abaixo, alguns exemplos de ferramentas (Notepad++, Sublime Text e Visual Studio Code). Nos exemplos da apostila, usamos o *visual studio code*.



Tags

Antes do nosso primeiro HTML, é muito importante conhecermos as *tags*.

Para simplificar nosso exemplo, imaginemos caixas de papelão fechadas, contendo coisas diferentes. Como você faria para saber o que há dentro de cada caixa sem precisar abrir uma a uma? A melhor maneira seria etiquetar cada caixa com informações sobre os respectivos conteúdos. O mesmo pensamento se aplica a HTML: para cada informação no código, declaramos “caixas”; dentro delas, colocamos as informações.

Tags são uma forma de declarar caixas por meio de marcação de elementos, ao determinarem onde cada uma começa e termina (daí a nomenclatura “Linguagem de Marcação de Texto”). Todas as *tags* são declaradas pelo sinal de maior e menor (**<>**) e fechadas pelos mesmos sinais, precedidos por uma barra (**</>**). A maioria sempre precisa ser aberta e fechada, conforme exemplo abaixo.

Início da tag/ etiqueta

<elemento> conteúdo **</elemento>**

fim da tag/ etiqueta

Criando um Arquivo HTML

Primeiro, precisamos criar um arquivo e salvá-lo com a extensão .html. Dentro do arquivo, declaramos todas as *tags* e as visualizamos em um navegador de nossa preferência. A primeira *tag* em todo arquivo é **<!DOCTYPE html>**: como informa ao navegador que o documento é HTML, ela sempre precisa preceder as demais na primeira linha do código.

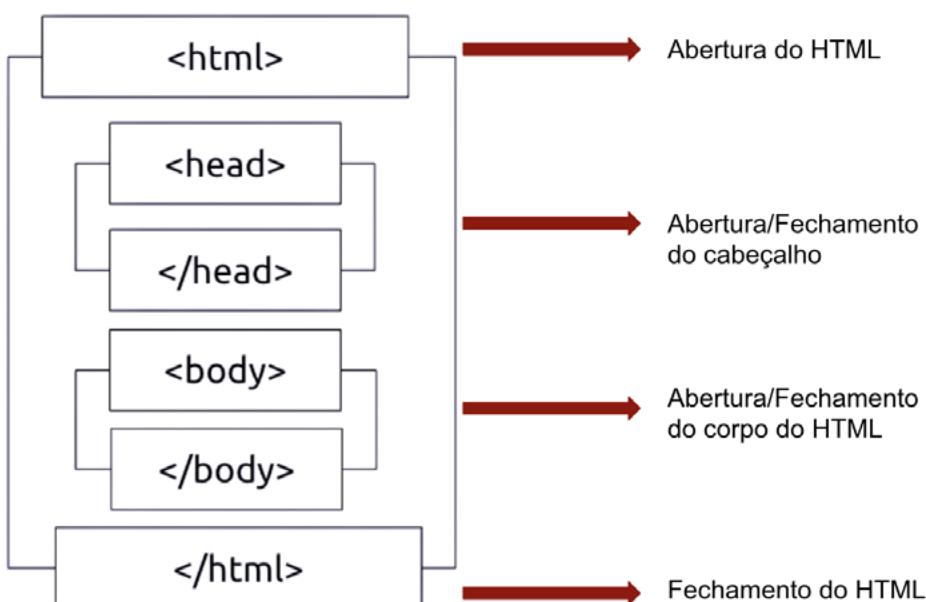
Hierarquia de Estrutura

A estrutura HTML sempre precisa ser declarada e respeitada, para o bom funcionamento das suas páginas. A partir dela, é possível determinar a forma correta das marcações de uma página. Quando redigimos uma redação, não precisamos de um começo, meio e fim? Uma página HTML também.

Abaixo, os significados cada uma das *tags* da estrutura de um arquivo HTML:

- **<html></html>** sinalizam início e fim de uma estrutura de HTML;
- **<head></head>** sinalizam início e fim de um cabeçalho em um arquivo html;
- **<body></body>** sinalizam início e fim do corpo de um arquivo html, ou seja, tudo exibido em seu navegador.

Abaixo, exemplo, da estrutura hierárquica de uma página.



Com base em tudo que vimos até aqui, criamos um arquivo, o nomeamos como index.html, informamos que se trata de um documento html e criamos também a hierarquia mínima para que nossa página funcione.



```
< index.html M X
< index.html > ...
You, há 1 segundo | 2 authors (You and others)
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4
5      </head>
6
7      <body>
8
9      </body>
10     </html>
11
```

Comentários

No arquivo HTML, existe a possibilidade de escrevermos comentários não visíveis ao usuário na tela, apenas no código. Normalmente, usamos pequenos comentários para descrever o que determinado trecho do código faz; enquanto aprendemos, podemos inclusive deixar comentários que nos ajudem a lembrar do que estamos fazendo.

Para incluir comentários no código, usamos a seguinte sintaxe:

- ➊ **<!--seu comentário -->;**
- ➋ **aonde, <!--** diz para o arquivo HTML que inicie um comentário;
- ➌ **onde -->** é encontrado, o comentário termina.

Comentários podem ter muitas linhas ou apenas uma: tudo aquilo que for digitado depois da tag **<!--** será interpretado como comentário, inclusive uma quebra de linha. Abaixo, um exemplo de como usar comentários no código. Observem na linha 31 um comentário de uma linha e, entre as linhas 44 e 48, um único comentário com várias linhas.

```

30
31 <!-- Isso é um comentário e não deve aparecer na tela para o meu usuário -->
32
33     <div>
34         
35     </div>
36     <div>
37         <h1 class="nome-completo">Amanda Silva</h1>
38         <h2 class="profissao">Desenvolvedora Front-end</h2>
39     </div>
40     <div class="texto-sobre">
41         Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce a nibh in sem tempor lacini
42             metus. Donec vulputate tellus sed sollicitudin porta. Aliquam turpis leo, pellentesque et
43     </div>
44 <!-- Isso é um comentário
45     com várias linhas e também
46     não deve aparecer na tela
47     para o meu usuário
48 -->

```

Comentários devem ser usados com moderação em um código, já que não configuram boa prática. Um código com muitos comentários fere o princípio de *Clean Code* (código limpo).

Cabeçalho

O cabeçalho do HTML é declarado pela tag `<head></head>`. Tudo aquilo que o navegador consegue ler é definido nele, como o nome do site na aba do navegador, a comunicação com outros arquivos externos e a configuração para mecanismos de pesquisa.

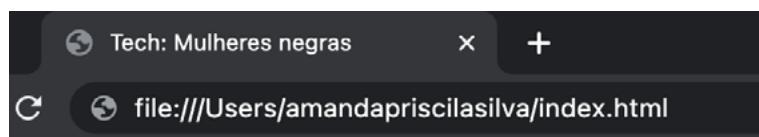
Tags disponíveis para uso dentro da `<head>` incluem:

- ④ `<title></title>` define o que aparece na aba do navegador;
- ④ `<meta>` auxilia ferramentas de busca como Google a encontrar seu site na web, ao fornecer pequeno resumo sobre a sua página, uma forma de indexar o conteúdo web disponível. Uma informação importante nessa tag é a passagem do atributo `charset="utf-8"`, que diz ao navegador que ele precisa comunicar aos demais o formato de codificação de caracteres utilizado no documento, inclusive em nosso idioma. Essa informação determina até o reconhecimento dos nossos acentos;
- ④ `<script>` contém instruções de *script* ou aponta para um arquivo externo de *script* por meio do atributo `src`;
- ④ `<link>` passa o caminho para outro arquivo.

No código, nosso cabeçalho aparece conforme abaixo.

```
<head>
    <title>Tech: Mulheres negras</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="description" content="Portfólio">
    <link rel="stylesheet" href="index.css">
</head>
```

Ao abrir seu arquivo em um navegador, você verá uma página em branco, mas o título definido no *head*, conforme abaixo.



Indentação

É muito importante para você e qualquer outra pessoa conseguir ler um código limpo e com facilidade. Indentar é uma forma de deixar seu código organizado, além de ajudar a entender ou encontrar mais rapidamente elementos que precisem de ajustes, que estejam compreendidos ou até mesmo inserir novas linhas de códigos, a partir de um determinado trecho.

Você notou que nossas *tags* estão dentro umas das outras, com algumas começando mais no canto enquanto outras, mais para dentro? Esse é o processo de indentação do nosso código. A indentação é uma boa prática para tudo aquilo que envolve programação, não só no HTML.

No exemplo de cabeçalho, declaramos a abertura e o fechamento da tag `<head> </head >`. Nada dentro dela (*title*, *meta*, *link*, *script*) pode estar na mesma linha hierárquica, por isso as *tags* ficam mais para dentro, já que, no processo de indentação, tudo dentro das *tags* declaradas precisa respeitar a hierarquia e alinhamento.

Body (Corpo)

O corpo (*body*) representa o conteúdo de uma página HTML: tudo aquilo que as pessoas veem na página, aquilo que o usuário consegue ver/ ler/ interagir. Dentro da *tag body*, declaramos textos, imagens, formulários, listas, tabelas e o que mais for visto durante o curso.

APROFUNDAMENTO NO HTML: NÍVEIS DE TÍTULO

Usamos as *tags* `<h1></h1>` até `<h6></h6>` para definir cabeçalhos/ títulos em nosso arquivo HTML, no qual `<h1>` define o título mais e menos importante.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Tech: Mulheres negras</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="description" content="Portfólio">
    <link rel="stylesheet" href="index.css">
  </head>

  <body>
    <h1>Introdução a front-end</h1>
    <h2>Introdução a front-end</h2>
    <h3>Introdução a front-end</h3>
    <h4>Introdução a front-end</h4>
    <h5>Introdução a front-end</h5>
    <h6>Introdução a front-end</h6>
  </body>
</html>
```

Exemplo no código



Navegador

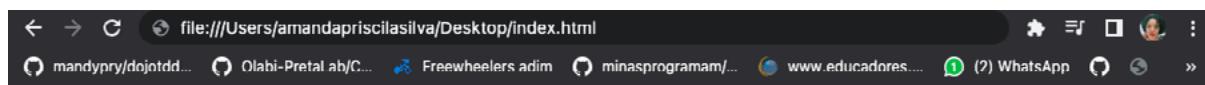
Parágrafos

Para inserirmos textos no HTML, podemos declarar a tag **<p></p>**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Tech: Mulheres negras</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="description" content="Portfólio">
    <link rel="stylesheet" href="index.css">
  </head>

  <body>
    <h1>Introdução a front-end</h1>
    <p>
      Vai no cabeleireiro, no esteticista, malha o dia inteiro, pinta de artista, saca dinheiro, vai de motorista
      Com seu carro esporte, vai zoar na pista. Final de semana, na casa de praia, Só gastando grana, na maior gandaia.
    </p>
  </body>
</html>
```

Código



Introdução a front-end

Vai no cabeleireiro, no esteticista, malha o dia inteiro, pinta de artista, saca dinheiro, vai de motorista Com seu carro esporte, vai zoar na pista. Final de semana, na casa de praia, Só gastando grana, na maior gandaia.

Navegador

Tag Para Quebra de Linha

Pulamos linhas usando a tag **
**, que pode ser fechada dentro da sua própria declaração com a barra no final, sem necessidade de duas tags (uma para abertura e outra para fechamento).

Tags de Formatação de Texto

Podemos definir o formato do texto utilizando as seguintes tags:

- ➊ **** para negrito;
- ➋ **<i></i>** para itálico;
- ➌ **** para forte;
- ➍ **<small></small>** para pequeno.

```
<body>
  <b>Amanda Silva</b>
  <br/>
  <i>Amanda Silva</i>
  <br/>
  <strong>Amanda Silva</strong>
  <br/>
  <small>Amanda Silva</small>
</body>
```

Código

Amanda Silva
Amanda Silva
Amanda Silva
Amanda Silva

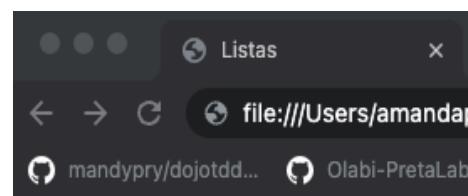
Navegador

Imagens

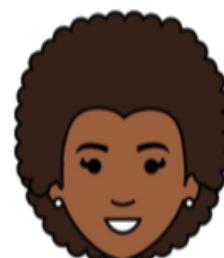
A tag `` é usada para inserir imagem em uma página HTML. Imagens não são tecnicamente inseridas em uma página web, e sim vinculadas às páginas web. Na tag ``, é preciso incluir o atributo que determina o caminho da imagem `src` exibida no navegador.

```
<body>
  <h2>inserindo foto de perfil</h2>
  
</body>
```

Código



inserindo foto de perfil



Navegador

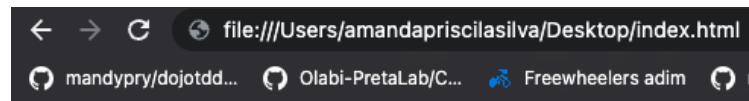
Listas

É possível listar um conjunto de itens de determinado grupo de forma **ordenada** ou **desordenada**. Para declarar uma lista, dentro do corpo (`<body></body>`), usamos a tag `` para listas ordenadas ou `` para não ordenadas. Podemos inserir **itens** em nossa lista, cada um dentro da tag ``.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Tech: Mulheres negras</title>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="description" content="Portfólio">
        <link rel="stylesheet" href="index.css">
    </head>

    <body>
        <h1>Exemplo de Lista Ordenada</h1>
        <ol>
            <li>Encontrar um trabalho</li>
            <li>Fazer muito dinheiro</li>
            <li>Mudar para outra cidade</li>
        </ol>
    </body>
</html>
```

Código



Exemplo de Lista Ordenada

1. Encontrar um trabalho
2. Fazer muito dinheiro
3. Mudar para outra cidade

Navegador

Ao declarar listas, passamos atributos dentro da tag `` que definem o número pelo qual queremos que a lista comece e até mesmo sua ordem alfabética:

- ➊ **type** Indica o tipo de ordenação;
- ➋ 'a' indica letras minúsculas;
- ➌ 'A' indica letras maiúsculas;
- ➍ 'i' indica algarismos romanos minúsculos;
- ➎ 'I' indica algarismos romanos maiúsculos;
- ➏ '1' indica números (padrão).

```
<body>
    <h1>Lista ordenada alfabéticamente com letras maiusculas</h1>
    <ol type="A">
        <li>Nome</li>
        <li>Telefone</li>
        <li>Endereço</li>
        <li>País</li>
    </ol>

    <h1>Lista ordenada por números romanos</h1>
    <ol type="I">
        <li>Nome</li>
        <li>Telefone</li>
        <li>Endereço</li>
        <li>País</li>
    </ol>
</body>
```

Código



Lista ordenada alfabéticamente com letras maiusculas

- A. Nome
- B. Telefone
- C. Endereço
- D. País

Lista ordenada por números romanos

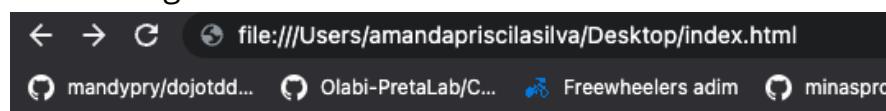
- I. Nome
- II. Telefone
- III. Endereço
- IV. País

Navegador

Start define a primeira posição da lista ordenada.

```
<body>
    <h2>Exemplo de Lista Ordenada iniciando no número 4</h2>
    <ol start="4" >
        <li>Encontrar um trabalho</li>
        <li>Fazer muito dinheiro</li>
        <li>Mudar para outra cidade</li>
    </ol>
</body>
```

Código



Exemplo de Lista Ordenada iniciando no número 4

4. Encontrar um trabalho
5. Fazer muito dinheiro
6. Mudar para outra cidade

Navegador

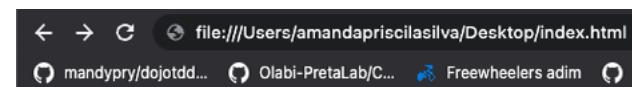
Com listas não ordenadas ****, é possível definir o tipo de marcador, como círculo, disco e quadrado, através do atributo **type**.

```
<body>
  <h2>Lista desordenada quadrado</h2>
  <ul type="square">
    <li>Farinha</li>
    <li>Milho</li>
    <li>Molho</li>
    <li>Macarrão</li>
  </ul>

  <h2>Lista desordenada círculo vazio</h2>
  <ul type="circle">
    <li>Farinha</li>
    <li>Milho</li>
    <li>Molho</li>
    <li>Macarrão</li>
  </ul>

  <h2>Lista desordenada círculo cheio</h2>
  <ul type="disc">
    <li>Farinha</li>
    <li>Milho</li>
    <li>Molho</li>
    <li>Macarrão</li>
  </ul>
</body>
```

Código



Lista desordenada quadrado

- Farinha
- Milho
- Molho
- Macarrão

Lista desordenada círculo vazio

- Farinha
- Milho
- Molho
- Macarrão

Lista desordenada círculo cheio

- Farinha
- Milho
- Molho
- Macarrão

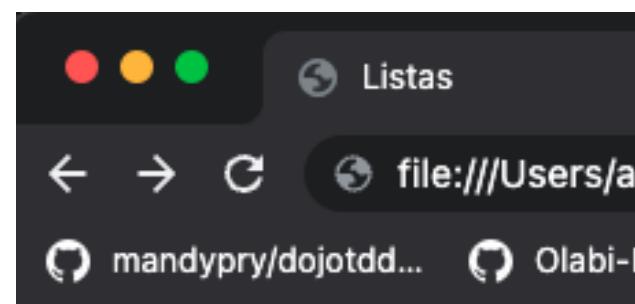
Navegador

Tabelas

Criamos tabelas usando a tag `<table></table>` e determinamos a quantidade de linhas declarando cada uma com a tag `<tr></tr>`. Em cada linha, é possível definir a coluna de título pela tag `<th></th>`; as demais e suas informações pela tag `<td></td>`.

```
<body>
  <h2>Estrutura de Tabela</h2>
  <table >
    <tr>
      <th>Nome</th>
      <th>Idade</th>
      <th>Profissão</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>Nome</td>
      <td>Idade</td>
      <td>Profissão</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Ted</td>
      <td>22</td>
      <td>Estudante</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Ralf</td>
      <td>26</td>
      <td>Designer</td>
    </tr>
  </table>
</body>
```

Código



Estrutura de Tabela

Nome Idade Profissão

Nome Idade Profissão

Ted 22 Estudante

Ralf 26 Designer

Navegador

Na declaração da tabela, com o atributo **border**, definimos uma borda e escolhemos a espessura.

```
<body>
<h2>Estrutura de Tabela</h2>
<table border="2">
    <tr>
        <th>Nome</th>
        <th>Idade</th>
        <th>Profissão</th>
    </tr>
    <tr>
        <td>Amanda</td>
        <td>34</td>
        <td>Desenvolvedora</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Lívia</td>
        <td>14</td>
        <td>Estudante</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Pandora</td>
        <td>05</td>
        <td>Pet do amor</td>
    </tr>
</table>
</body>
```

Código

Estrutura de Tabela

Nome	Idade	Profissão
Amanda	34	Desenvolvedora
Lívia	14	Estudante
Pandora	05	Pet do amor

Navegador

Para mesclar linhas, utilizamos o atributo **rowspan**; para colunas, **colspan**.

```
<body>
<h2>Mesclando colunas (colspan)</h2>
<table border="1">
    <tr>
        <th>Nome</th>
        <th colspan="2">Telefones</th>
    </tr>
    <tr>
        <td>Ted</td>
        <td>8888-8888</td>
        <td>9999-9999</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Junior</td>
        <td>1111-1111</td>
        <td>2222-2222</td>
    </tr>
</table>

<h2>Mesclando linhas (rowspan)</h2>
<table border="1">
    <tr>
        <th>Primeiro Nome:</th>
        <td>Ted</td>
    </tr>
    <tr>
        <th rowspan="2">Telefone:</th>
        <td>8888-8888</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>9999-9999</td>
    </tr>
</table>
</body>
```

Código

Mesclando células (colspan)

Nome	Telefones	
Ted	8888-8888	9999-9999
Junior	1111-1111	2222-2222

Mesclando células (rowspan)

Primeiro Nome:	Ted
Telefone:	8888-8888 9999-9999

Navegador

Configura boa prática definir o cabeçalho da nossa tabela com a tag `<thead></thead>` e o corpo, com a tag `<tbody></tbody>`. Dentro do cabeçalho, podemos colocar a linha com a tag de título e no corpo, as linhas restantes. Visualmente, não há mudança no navegador, só no código, limpo e legível.

```
<body>
  <table border="1">
    <thead>
      <tr>
        <th>titulo 1</th>
        <th>titulo 2</th>
        <th>titulo 3</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>Body1 linha1</td>
        <td>Body2 linha1</td>
        <td>Body3 linha1</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Body1 linha2</td>
        <td>Body2 linha2</td>
        <td>Body3 linha2</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</body>
```

Código

titulo 1	titulo 2	titulo 3
Body1 linha1	Body2 linha1	Body3 linha1
Body1 linha2	Body2 linha2	Body3 linha2
Foot 1	Foot 2	Foot 3

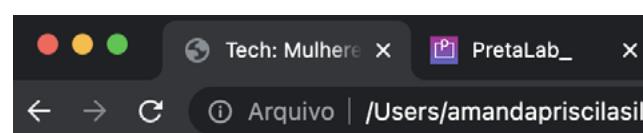
Navegador

Âncoras e Link

A tag `<a>` é usada para inserir um link na página HTML, responsável pelo redirecionamento do usuário para outra. Tecnicamente, imagens não são inseridas em uma página web, mas sim vinculadas. O atributo `href` define o alvo (caminho) do link para o qual a página deverá direcionar o usuário quando a âncora for clicada. O atributo `target`, que recebe o valor `_blank`, é fundamental para abrir outra aba no navegador, além da qual o usuário já esteja.

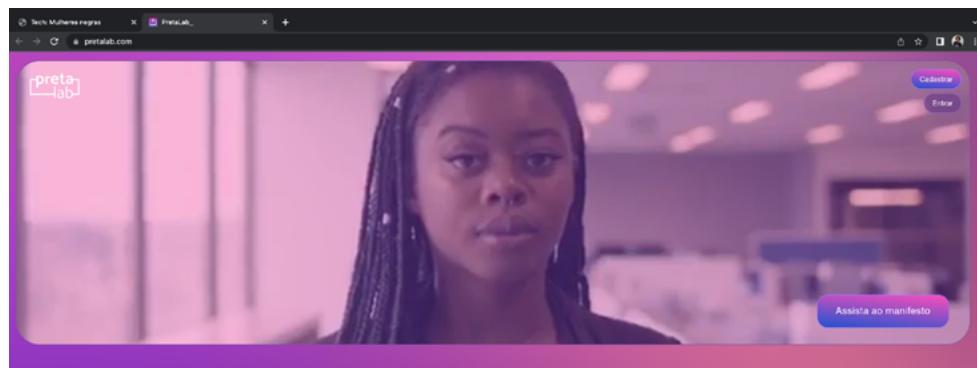
```
<body>
  <a href="https://www.pretalab.com/" target="_blank">Pretalab</a>
</body>
```

Código



[Pretalab](#)

Ao clicar no link do site, outra aba é aberta.



Ícones

Lembram-se de quando falamos sobre `<head>`, o cabeçalho do nosso arquivo HTML que guarda informações/ *tags* importantes não exibidas para os usuários no navegador? Para inserir ícones em nosso HTML, a *tag* mais utilizada é `<i>`.

Existem algumas bibliotecas prontas com ícones que podemos instanciar (chamar) em nosso código pelo nome, dentro da *tag* de ícone (a Font Awesome é bastante utilizada). Para inserir, é necessário declarar o link externo da nossa biblioteca dentro da *tag* `<head>`.

```
<head>
  <link href="img/foto-perfil.png">
  <title>Tech: Mulheres negras</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Portfólio">
  <script src="https://use.fontawesome.com/releases/v5.15.3/js/all.js" data-auto-replace-svg="nest"></script>
</head>
```

Para usar ícones da biblioteca externa, precisamos acessar o [site](#) e buscar pelo nome do ícone que quisermos utilizar.

Observe que é possível ver no site como a tag `<i>` deve ficar para que o ícone seja exibido na tela. No caso da tag `<i>`, o atributo **class** chama o ícone pelo seu nome. No exemplo a seguir, exibimos três ícones em nosso navegador pesquisados na biblioteca font-awesome e os inserimos em nossas tags: envelope de e-mail, ícone do LinkedIn e do github.

```
<body>
  <ul>
    <li><i class="fas fa-envelope-square"></i> &nbsp; Isso é um ícone de e-mail</li>
    <li><i class="fab fa-linkedin"></i> &nbsp; Isso é um ícone do Linkedin</li>
    <li><i class="fab fa-github-square"></i> &nbsp; Isso é um ícone do github</li>
  </ul>
</body>
```

Código

-  Isso é um ícone de e-mail
-  Isso é um ícone do Linkedin
-  Isso é um ícone do github

Resultado no navegador

Semântica

Como desenvolvedora, você precisa entregar aplicações acessíveis, que atendam às necessidades de qualquer pessoa. O HTML semântico deixa as informações bem explicadas na página web, facilmente comprehensíveis pelo computador e por pessoas portadoras de necessidades especiais, além de facilitar o entendimento de leitores de acessibilidade fazendo uso de ferramentas de busca, como o Google.

Para deixar nossa página web semântica, precisamos separar todo o conteúdo do nosso `<body></body>` em blocos, separados por tags. Estas, por sua vez, separam as partes do código. Algumas tags semânticas incluem:

- ⦿ `<header></header>` representa a introdução, o cabeçalho do *body*;
- ⦿ `<main></main>` define o conteúdo principal da página;
- ⦿ `<section></section>` representa uma seção em um documento HTML;
- ⦿ `<nav></nav>` representa uma seção de uma página apontando para outras;
- ⦿ `<footer></footer>` representa o rodapé;
- ⦿ `<article></article>` representa uma parte independente de um HTML.

Abaixo, exemplo de cabeçalho dentro do `<body>` declarado com a tag `<header>`.

```
<header class="header-menu background-lilas">
    <nav>
        <ul class="lista-menu">
            <li>
                <a href="#formacao">Formação</a>
            </li>
            <li>
                <a href="#portfolio">Portfólio</a>
            </li>

            <li>
                <a href="#contato">Contato</a>
            </li>
        </ul>
    </nav>
</header>
```

Exemplo da tag `<main>` dentro do `<body>` declarando toda a parte principal do nosso site.

```
<main>
    <section>
        <article>
            
            <h1>Amanda Silva</h1>
            <h2>Desenvolvedora Web</h2>
            <p>
                Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce a nibh in sem tempor lacinia. Integer magna ante, vulputate sit amet sodales sed, pharetra ac velit. In hac habitasse platea dictumst. Nullam euismod metus. Donec vulputate tellus sed sollicitudin porta. Aliquam turpis leo, pellentesque et velit a, sagittis scelerisque quam. Suspendisse imperdiet molestie leo. Praesent sed
            </p>
        </article>
    </section>
    <section>
        <article>
            <h3>Portfólio</h3>
            <ul>
                <li>
                    <p>Mulheres que fazem história</p>
                    <p>Avx</p>
                    <a href="https://google.com/" target="_blank">Curso Front end 2022</a>
                    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce a nibh in sem tempor lacinia. Integer magna ante, vulputate sit amet sodales sed, pharetra ac velit. In hac habitasse platea dictumst. Nullam euismod metus. Donec vulputate tellus sed sollicitudin porta. Aliquam turpis leo, pellentesque et velit a, sagittis scelerisque quam. Suspendisse imperdiet molestie leo. Praesent sed
                </li>
                <li>
                    <p>Portfólio</p>
                    <p>Desenvolvedora Web</p>
                    <a href="https://google.com/" target="_blank">Pretalab 2022</a>
                    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce a nibh in sem tempor lacinia. Integer magna ante, vulputate sit amet sodales sed, pharetra ac velit. In hac habitasse platea dictumst. Nullam euismod metus. Donec vulputate tellus sed sollicitudin porta. Aliquam turpis leo, pellentesque et velit a, sagittis scelerisque quam. Suspendisse imperdiet molestie leo. Praesent sed
                </li>
            </ul>
        </article>
    </section>
</main>
```

Exemplo da tag `<footer>` dentro do `<body>` declarando o rodapé do nosso site.

```
<footer>
    <ul>
        <li><i class="fas fa-envelope-square estilo-icon"></i><a href="mailto:amanda.adgti@gmail.com">email@email.com</a></li>
        <li><i class="fab fa-linkedin estilo-icon"></i><a href="https://linkedin.com/">marina-silva</a></li>
        <li><i class="fab fa-github-square estilo-icon"></i><a href="https://github.com/">maridesenvolvedora</a></li>
    </ul>
</footer>
```

Entidade

Alguns caracteres, quando digitados e interpretados pelo HTML, podem não aparecer na tela, como, por exemplo, sinais de maior e menor < >. Se precisarmos que esses caracteres sejam exibidos na tela, basta usarmos as entidades do HTML.

RESULTADO	DESCRÍÇÃO	NOME DA ENTIDADE
	espaço	
<	menor que	<
>	maior que	>
&	ampersand	&
"	aspas duplas	"
'	aspas única	'
¢	centavo (dólar)	¢
£	peso	£
¥	yen	¥
€	euro	€
©	copyright	©
®	marca registrada	®

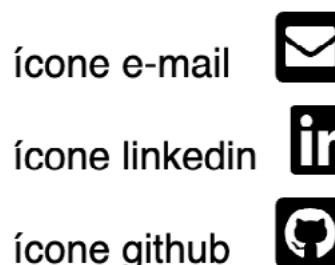
Fonte: [devmedia](#)

No código, ao final de cada frase nos itens da lista, devemos inserir , que, por sua vez, insere um ícone no texto um espaço entre o próximo item.

```

<ul>
    <li>ícone e-mail &nbsp &nbsp<i class="fas fa-envelope-square estilo-icon"></i></li>
    <li>ícone linkedin &nbsp <i class="fab fa-linkedin estilo-icon"></i></li>
    <li>ícone github &nbsp &nbsp<i class="fab fa-github-square estilo-icon"></i></li>
</ul>

```



Exibição no navegador

Acessibilidade na Web

Algumas boas práticas para escrita de códigos em HTML tornam uma página acessível, ao facilitarem acesso e autonomia de pessoas com algum tipo de deficiência que utilizem tecnologias assistivas existentes como leitores e ampliadores de tela; mouses; e teclados especiais. Boas práticas que envolvem fontes; alinhamento e espaçamento entre textos; regras de contraste; e posicionamento das *tags* em nosso código.

Algumas dicas para deixar sua página mais acessível incluem:

- ➊ definir a linguagem sendo usada na declaração inicial da tag `<html>` (`<html lang="pt-br">`);
- ➋ utilizar estrutura semântica;
- ➌ em *tags* de imagem, usar o atributo **alt** com texto alternativo que descreva a imagem. Visualmente, não altera em nada a página web, mas leitores de tela poderão ler a descrição.

```
<body>
    
</body>
```

Lembre-se de sempre criar códigos com *tags* semânticas ativadas para deixar seu código acessível e de fácil compreensão - atendendo às necessidades de qualquer pessoa: tamanho das fontes; alinhamento e espaçamento entre os textos; regras de contraste; e posicionamento das *tags* no código são fatores que também precisam ser considerados.

Forms

Para criar formulários em nossa página web, usamos a tag `<form></form>`. O título de cada campo é declarado pela tag `<label></label>`. O campo no formulário no qual o usuário pode digitar é declarado pela tag `<input></input>`. A tag `<input>` possui o atributo **type**, que define o tipo de informação aceita no campo quando o usuário digita: texto, telefone, e-mail e até botão que submete (entrega) o formulário após preenchimento. **Required** define campo de preenchimento obrigatório e **placeholder**, uma mensagem de aviso no campo, que some quando o usuário começa a digitar.

Abaixo, exemplo de formulário completo em nosso código.

Entre em contato

```
<body>
  <form>
    <h1>Entre em contato</h1>
    <label>Nome</label><br/>
    <input type="text" placeholder="Digite seu nome" required="required"/>
    <br/><br/>
    <label>Fone</label><br/>
    <input type="tel" placeholder="(xx)xx-xx-xx-xx" />
    <br/><br/>
    <label>Email</label><br/>
    <input type="email" placeholder="fulano@mail.com" />
    <br/><br/>
    <label>Opinião</label><br/>
    <textarea placeholder="Deixe sua opnião"></textarea>
    <br/><br/>
    <input type="submit" value="Enviar" />
  </form>
</body>
```

Código

Nome

Tiago Vale

Fone

(xx)xx-xx-xx-xx

Email

fulano@mail.com

Opinião

Deixe sua opnião

Enviar

Navegador

Botões

Com a tag `<button></button>` é possível inserir botões clicáveis em nossa sua página web. O atributo **type** define o tipo, como *reset* (restaura) e *submit* (enviar).

```
<body>
  <h1>Criando botão</h1>
  <br/>
  <button>Eu sou um botão</button>
</body>
```

Código

Criando botão

Eu sou um botão

Navegador



ciclo
formativo

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" /
    <meta name="viewport" co
    <title>ciclo formativo<-
  </head>
  <body>
    <img src="images/firefox-
  / <body>
/ <html>
```



UM PROGRAMA DE



COM APOIO DE

