

SNS 개발 프로젝트  
**Woute**

기간 2023.12.06 ~ 2024.01.08

인원 4명

분류 FinaleProject

참여도 팀 작업 (25%)

포지션 백엔드, 프론트엔드

Fullstack Developer  
Final Project —

함께 떠나는 이야기,  
함께하는 여정의 기록

# Woute

BTSII

김희태      갈연수      권성수      최보규



QR Code



## Development schedule



## Technology Stack



# woute 구현 화면

알림

-  **hiptae**님이 팔로우 했습니다 7일 전
-  **hun**님이 댓글을 작성했습니다. 한 달 전
-  **hun**님이 댓글에 좋아요를 놓았습니다. 한 달 전
-  **hun**님이 댓글에 좋아요를 놓았습니다. 한 달 전
-  **hiptae**님이 댓글을 작성했습니다. 한 달 전
-  **손흥민**님이 댓글에 좋아요를 놓았습니다. 2달 전
-  **손흥민**님이 댓글에 좋아요를 놓았습니다. 2달 전
-  **손흥민**님이 댓글에 좋아요를 놓았습니다. 2달 전

제니

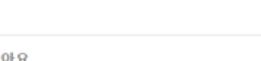
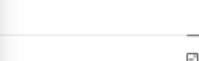
12 게시글 26 팔로워 2 팔로우

블랙핑크 제니입니다

프로필 편집 >

---

• 개시물 ● 코스 ♥ 좋아요



The image shows a mobile application interface for a Korean dating or social networking platform. The top navigation bar includes a search bar with the placeholder "검색" (Search) and a profile picture for the user "woute". Below the search bar, there's a list of icons for account management: 홈 (Home), 코스 (Courses), 만들기 (Create), 알림 (Notifications), 채팅 (Chats), and 프로필 (Profile). The main content area displays several user posts:

- dominic**: A post featuring a close-up photo of strawberries with a blue "THANK YOU" card placed on them. The text on the card includes "간단한", "현대화된", and "Strawberry". The caption reads "반년설" (Half-year anniversary) and "복승아뜰리에 원산자 국산". The post has 4 likes and 4 comments.
- 좋아요 순위**: A post by "제니" showing a bowl of greens and rice, with the caption "문예 맛집 데일리". It includes a list of categories: 카페/카페, 일상, 여행, 문예, 예술.
- 제니**: A post featuring a blue background with a white flower icon and the text "제주도 서귀포 코스". Below it is a link to "서귀포 라이브리얼트 뷔페".
- 입력 중...**: A post showing a blurred image of a restaurant entrance with the text "동인천 데이트 코스" and a link to "서대여행 #정성 #동인천".

The image is a composite of two screenshots from a mobile application. On the left, the 'woute' app interface is shown. It features a top navigation bar with a search icon and the word '검색'. Below this is a profile section for '제니' (Jenny) with a small profile picture. The main area displays a map of Incheon's Bupyeong district with numerous orange location markers. A search bar at the top of the map area contains the text 'Q 부평 카페'. Below the map is a list of search results: '돈트커피' (Don't Coffee), '그날의온도' (Temperature of the Day), '어메이즈드 인천부평 2호점' (Amaze ID Incheon Bupyeong Branch 2), and '이삼육' (Isam Yuk). Each result includes a brief description and a link. At the bottom of the screen, there are several icons: '홈' (Home), '코스' (Courses), '만들기' (Create), '알림' (Notifications), '채팅' (Chat), and '프로필' (Profile). The bottom-most part of the screen shows a partial view of another user's profile. On the right, a social media post by '제니' (Jenny) is displayed. The post shows a close-up of a meal being eaten with chopsticks. The caption of the post is '초밥연 역주자~' (Sashimi Bar Host~). Below the post is a comment section with several messages from other users, each accompanied by a red heart icon indicating it has been liked. The comments are: 'yu\_leeee' (Sister-in-law Sae-ge), 'ming' (Everyone, this is the first time I've seen you eat sashimi.), '입덕중...' (In love with...), 'pws\_0208' (Sashimi bar staff, please like this.), 'NewLearn' (Sashimi bar Sae-ge), 'hun' (Everyone, I'm a sashimi enthusiast), and 'dominic' (Sashimi bar 4k). The overall theme of the image is food and social interaction.

# woute

[Login](#)    [Sign up](#)

---

✉ 이메일 인증하기

👤 닉네임

🔒 비밀번호

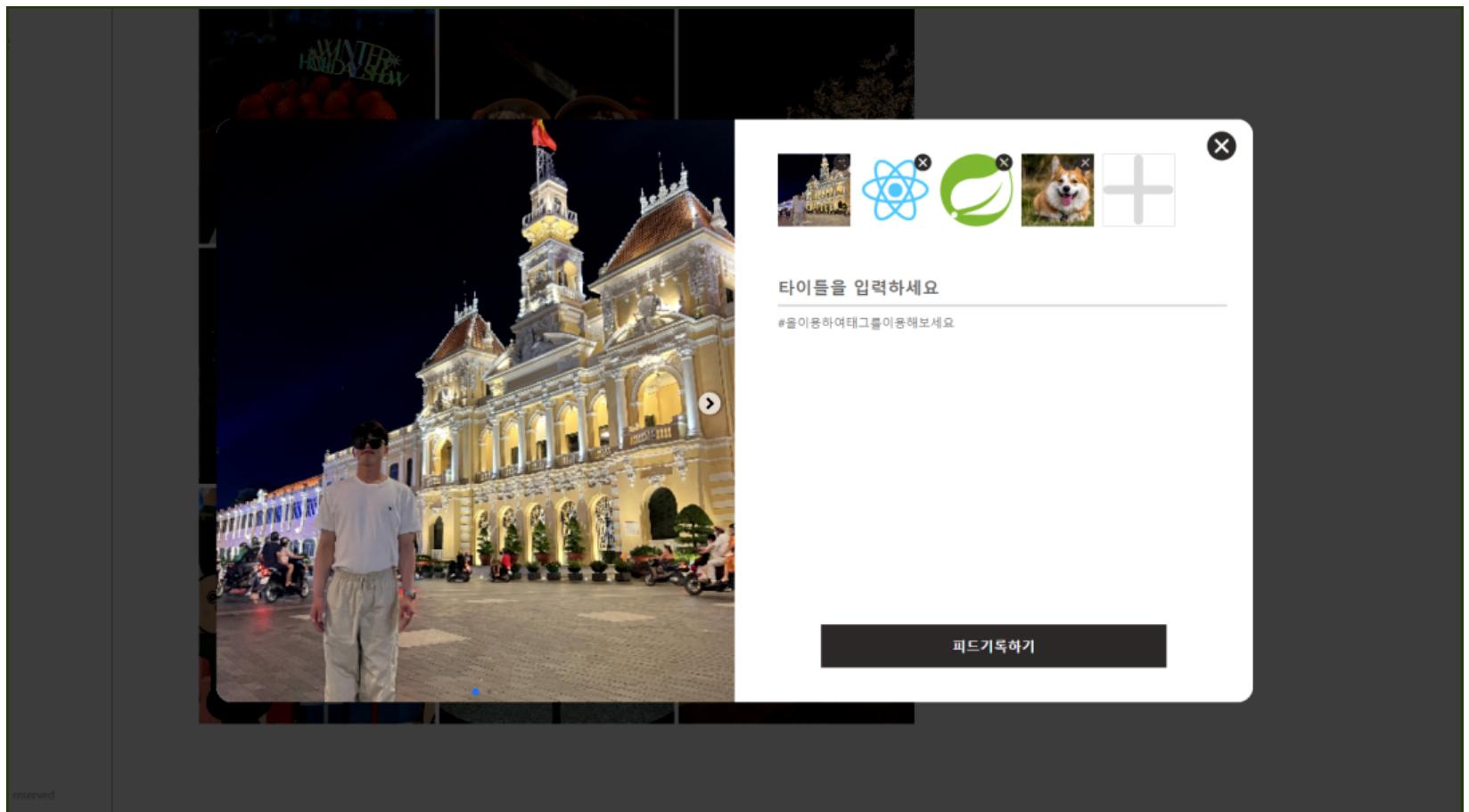
🔒 비밀번호 확인

가입하기

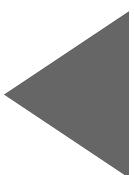
---

[약관](#) [제작정보](#) [도움말](#) [개인정보처리방침](#)  
© woute all right reserved

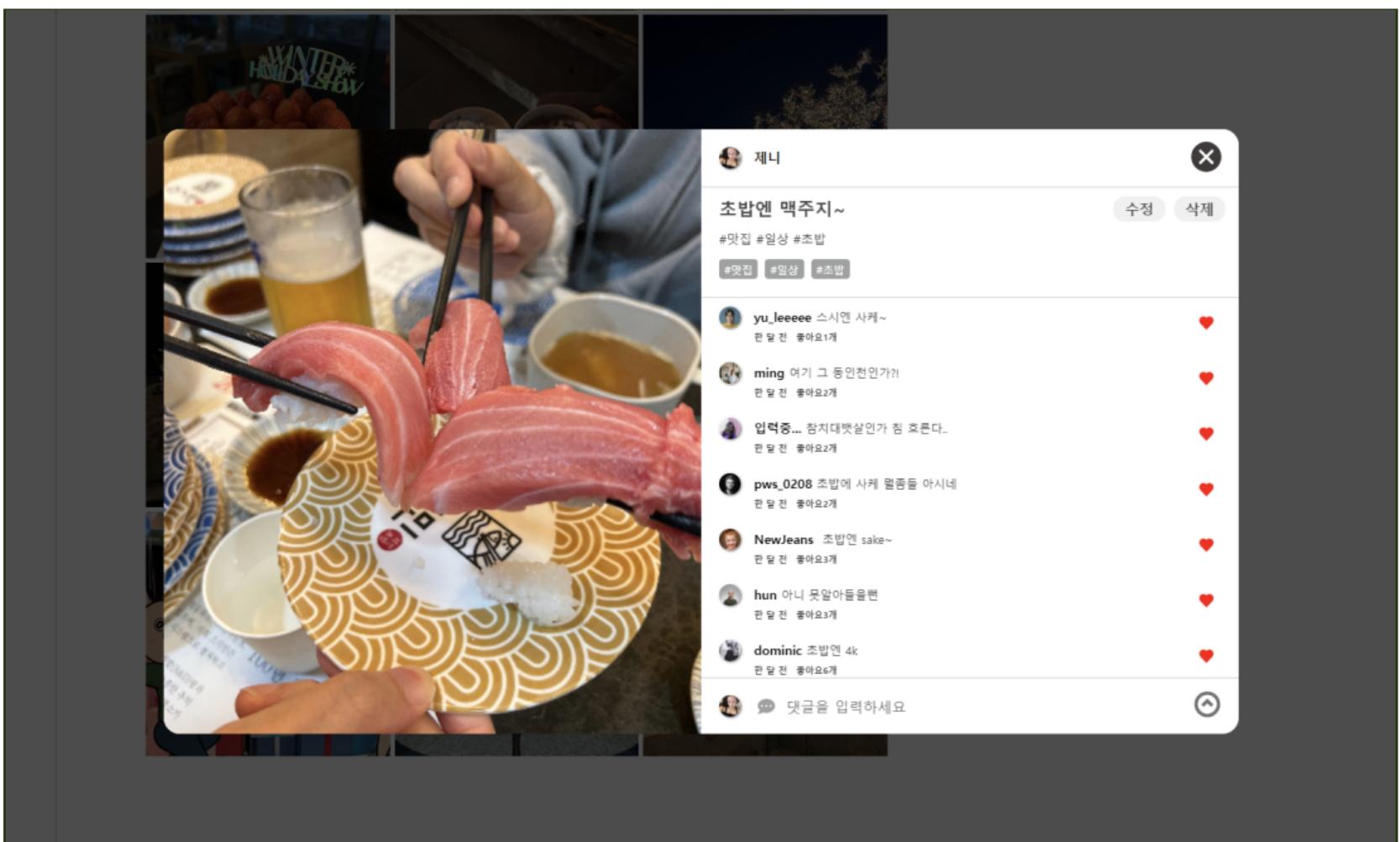
# Feed 구현 기능

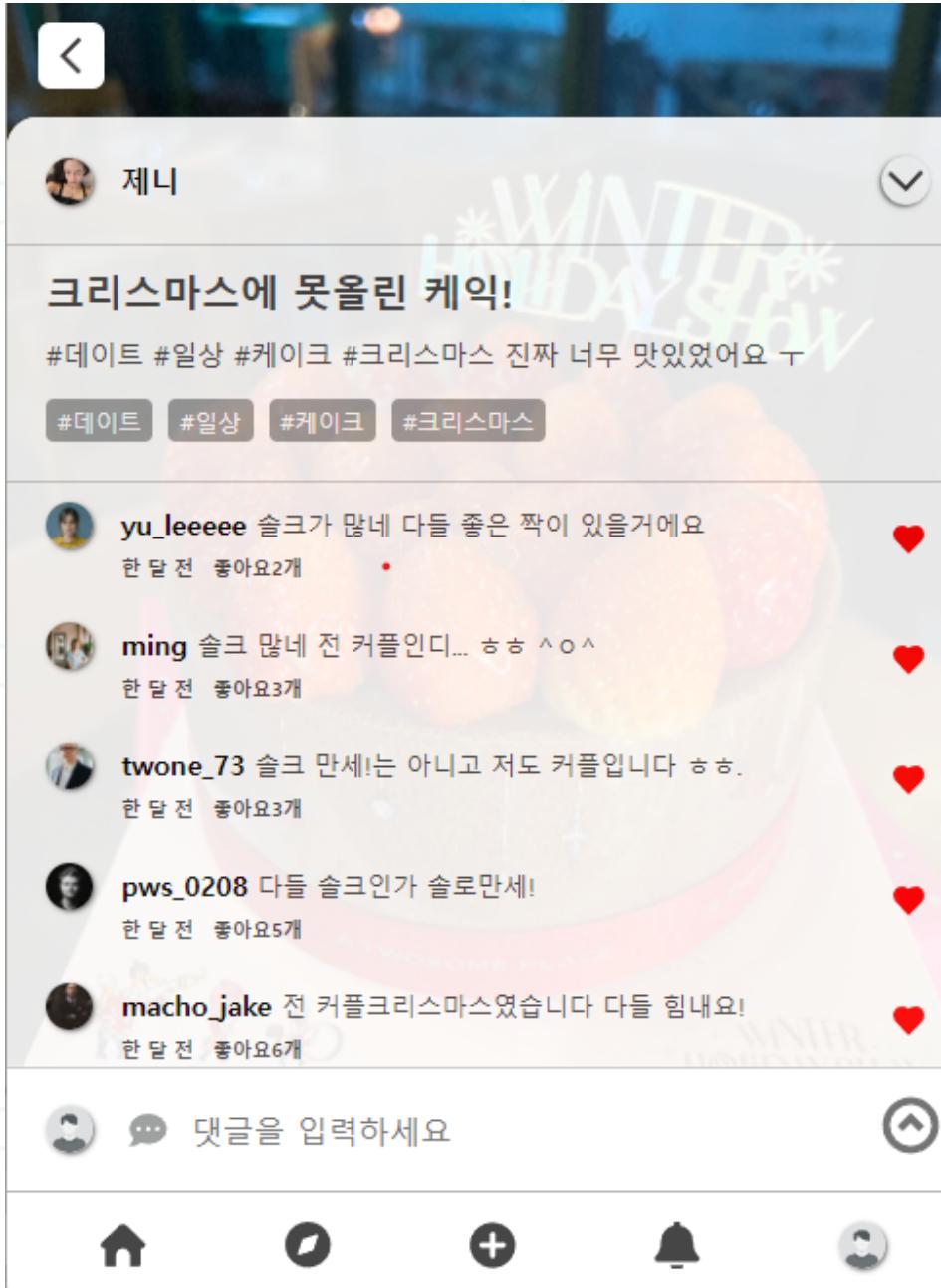


Feed를 클릭하면 등록된 사진을 슬라이더로 넘겨서 볼 수 있도록 구현 하였고 Feed의 수정 삭제 버튼은 Feed 작성자만 볼 수 있도록 구현 했습니다. 또한 댓글을 입력 할 수 있습니다. 댓글에 좋아요를 눌러 다른 사용자들과 공감대를 공유 할 수 있으며 좋아요 갯수가 카운트 되어 다른 사용자들이 얼마나 공감을 했는지 알 수 있도록 구현 했습니다. 댓글은 최신순으로 나오도록 구현 했으며 댓글 삭제 버튼은 댓글 입력자만 나오도록 구현 했습니다.



Feed 등록을 할땐 사진이 최대 5장까지 등록이 가능하며 + 버튼을 누르면 사진 등록이 가능해집니다. 사진을 등록하면 모달의 좌측에 사진이 나오며 슬라이더로 넘기며 자신이 등록한 사진을 확대해 볼수 있도록 구현 했습니다. 타이틀과 태그를 입력 할 수 있으며 태그는 다른 사용자가 특정 태그가 걸린 게시물을 검색 할 수 있도록 구현 했습니다.





SNS 어플리케이션을 계획 한 만큼 모바일 버전을 고려해 화면반응형으로 구현을 했습니다. 댓글 창을 클릭하면 숨겨 있던 댓글이 올라와 댓글목록이 보여지며 댓글을 입력할 수 있습니다. 우측 최상단 화살표 버튼을 클릭하면 다시 댓글이 숨겨져 깔끔한 UI를 구현했습니다.

# 협업과정중에 발생한 문제 와 해결방법 과정

설계 단계는 팀원들과의 커뮤니케이션이 잘 이루어져 참고할 앱 sns 어플리케이션인 Instagram, 여행 정보 사이트로서 다른 사람들과 여행지를 공유할 수 있는 앱인 TRIP 두개를 합쳐서 설계하기로 하고 화면 설계를 위해 Figma로 화면설계 까지는 수월하게 진행 됬지만 백엔드를 설계하면서 각자 작성한 코드를 GitHub로 코드를 취합하고 sweger 테스트를 하는 도중 Intellej를 사용하는 조원들은 됐지만 SpringBoot를 사용하는 조원들은 특정 Controoler API 부분에서

java.lang.IllegalArgumentException: 에러가 뜨면서 백엔드 설계부분부터 난관이 부딪혔습니다. 하지만 개발환경의 차이인걸 인지한 후에는 Long 타입 변수를 사용한 부분을 보다가 의심스러운 부분이 있어 controller 부분을 유심히 살펴보면서 문제점을 찾았습니다. Intellej에선 java.lang.IllegalArgumentException 에러가 안났지만 SpringBoot에서 에러가 났던 이유는 Controller 부분에서 @PathVariable 어노테이션 부분을 사용하면서 아래 사진과 같이 사용되는 변수명과 @PathVariable 괄호안에 변수명을 맞춰줘야 하는데 Intellej을 사용하는 팀원들은 그걸 맞추지 않아도 스웨거 테스트가 됐기 때문에 SpringBoot에선 안됐던 것이다. 문제점을 찾아 Controller의 메서드들의 @PathVariable 괄호안의 변수명을 사용되는 변수명과 통일 시킴으로써 문제가 해결 했습니다.

```
@Operation(summary = "댓글좋아요")
@PutMapping("p/{feedId}/{replyId}/like")
public void likeReplyPost(@PathVariable("feedId") Long feedId
    ,@PathVariable("replyId") Long replyId
    ,@RequestBody ReplyLikeRequest request) {
    replyService.replyLike(feedId, replyId, request);
}
```

◀ @PathVariable 어노테이션을 사용한 부분

# Planning Intent

특정 핫플레이스를 갈 때에 각각의 장소들을 따로 검색해서 찾아야 하는 번거로움과 찾는 시간, 장소간의 거리 등을 고려하여 동선에 대하여 생각을 하게 됩니다.

이러한 점을 하나의 플랫폼에서 검색하여 정보를 얻을 수 있게 모아두면 계획하기 편하지 않을까 생각을 하게 되었고, 이런한 정보를 사람들 간에 공유하여 평가 및 후기를 리뷰를 통해 더 정확한 정보를 얻을 수 있는 재미있는 공간이 될 수 있겠다는 생각이 들어 기획하게 되었습니다

## Key Point

### Key Point 01

SNS와 데이트코스나, 여행 코스를 결합함으로써 다른 사용자의 여행코스, 데이트코스를 보면서 맛집이나, 관광지 사진을 보며 선택 포인트가 넓어집니다.

### Key Point 02

SNS의 접근성을 고려해 모바일로도 사용 할 수 있도록 구현 했습니다.

## Review

Woute Project에서 내가 맙은 역할은 Feed, Reply 부분이었습니다. 게시판과 댓글은 프로젝트에서 처음 맙아 보는 기능이었지만 지난 학습에서 학습한 걸 다시 보면서 했기 때문에 큰 어려움은 없었습니다. 하지만 다른 어려움이 있었는데 프로젝트 역할을 나눌 때 프론트엔드와 백엔드를 별도로 나누지 않았기 때문에 각자 맙은 기능의 프론트엔드와 백엔드를 모두 구현하여야 했는데 API를 이용하여 Axios를 사용하여 SpringBoot와 React를 연동해서 작업하는 과정에서 각자 개발환경이 달라서 오는 에러가 잦았기 때문에 코드 취합하는 과정에서 어려움이 많았지만 팀원과의 의사소통, 또한 각자 문제해결을 위해 밤을 설치는 과정을 거치면서 에러를 해결했습니다. 이번 프로젝트를 진행하면서 다양한 라이브러리를 활용하여 더욱 많은 기능을 추가할 수 있으며 기능 구현에 있어 훨씬 수월하다는 것을 배웠습니다. 앞으로는 시야를 넓혀 다양한 언어를 사용하고 다양한 개발을 하고 싶어졌습니다.