

Тестовое задание на должность front-end разработчика

1. Описание
2. Задания для junior front-end разработчика
3. Задания для middle front-end разработчика
4. Порядок оформления работы

1. Описание

Кандидатам на должность junior и middle front-end разработчика предлагается сверстать абстрактную “Главную” страницу сайта.

При разработке этой страницы вы столкнётесь с задачами, которые потребуются решать вам при дальнейшей работе в нашей компании.

Основной макет (index.psd) с дополнительными-вспомогательными файлами находится [в архиве](#). Помимо архива, при выполнении задания, вам понадобятся online ресурсы, они будут описаны непосредственно в задаче.

Просим обратить внимание, что макет содержит невидимые слои, описывающие определённую реакцию на действия пользователя.

Как правило имеют приставку в имени папки/слоя:
“:HOVER”, “:ACTIVE” ...

Макет содержит слой **TASKS**.

В нем расположены маркера с задачами:

- **Красный маркер** - задачи для всех кандидатов;
- **Зелёный маркер** – задачи только для middle front-end разработчиков.

1.1. Требования к макету

1.1.1 Min/Max width

Минимальный размер окна, при котором не появляется горизонтальная прокрутка 990px. Максимальный - при котором страница перестаёт реагировать на изменения окна браузера 1400px.

В файле more_1400.png изображено поведение футера и блока с фотографиями. Контент не выходит из зоны в 1400 пиксела, подложка (фон) продолжает прилипать к краям окна.

1.1.2. Responsive / adaptive

Макет содержит responsive и adaptive блоки. В главном макете index.psd они обозначены в папке ZONE. **Зелёным** - responsive блоки, **красным** - adaptive.

Adaptive блоки реагируют на размеры окна:

- 990px и менее
- 1200px
- 1400px и более

Подробное описание этих блоков, при различных размерах окна, содержится в файлах: _990.png, _1200.png, _1400.png, _more1400.png.

1.1.3 Mobile version

Отображение на мобильных устройствах предлагается выполнить факультативно. Для примера вы можете использовать мобильную версию сайта tsn.ua, данный макет был основан на нем.

Выполнение этого условия повысит ваши шансы среди претендентов.

1.1.4. Шаблонизатор

- Приветствуется использование РНР шаблонизатора при вёрстке макета.
- Приемлемо использовать чистый РНР.

1.1.5. Компилирующий обработчик шаблонов

При выполнении задания можете пользоваться SASS.

2. Задание для junior front-end разработчика

Откройте файл preview_task.png.

1. **Верхнее меню / TOP HEAD** (логотип, дата, погода, курс валют, поиск, поделиться).

Фиксировано/прижато, при скроле, к верхней части окна и трансформируется. Трансформация изображена в index.psd в слое SCROLL:

- до меню с рубриками `_SCROLL > Above TOP MENU`
- после меню с рубриками `_SCROLL > After TOP MENU`

2. Поиск

При клике на иконке поиска — блок трансформируется в форму поиска.

Слой `TOP HEAD > RIGHT > Search > :HOVER`

3. Поделиться

При клике на иконке - отображается блок поделиться.

Слой `_POPUP WINDOWS > _PUW SHARE`

4. Первый слой слайдера

На фоне в цикле играет видео.

Файл с видео в папке `_source/TopNewsVideo.mp4` ИЛИ
<http://player.hosting.1plus1.ua/tests/fe/v/TopNewsVideo.mp4>

5. Элементы управления слайдером

Всего в макете 5 слайдов.

Первый слайд содержит видео, из задачи №4. Остальные отображены слайды в макете в index.psd.

6. Меню с рубриками / TOP MENU

Фиксируется при касании к верхней части окна. Отлипает при скроле выше слайдера.

Одновременно сливается с верхним меню.

Слой `_SCROLL > After TOP MENU`

7. Видео в окне

При нажатии на иконку открывается окно с видео. Верхний отступ от верха окна 50px. Положение окна фиксировано, и не меняется при скроле. Сам блок новости трансформируется.

Слой `_POPUP WINDOWS > _PUW VIDEOS`

8. Правый баннер

Размер баннера 300x250. При адаптации 990px блок прячется.

9. Фото репортаж

Респонсив блок. Элементы блока масштабируются, оставаясь на своих позициях. Позиции блоков формируются back-end-ом.

10. Фотогалерея

При нажатии на иконку отображается фотогалерея.

Слой `_POPUP WINDOWS > _PUW FOTO`

11. Блок баннера

Содержимое блока IFRAME 728x90

Источник: (<http://player.hosting.1plus1.ua/tests/fe/adIframe.html>)

Выполните скругления блока средствами CSS2

3. Задание для middle front-end разработчика

Откройте файл preview_task.png.

1. Фоновое видео

Первый слайдер содержит фоновое видео. Сделать возможным при помощи кнопки PLAY/PAUSE останавливать запускать видео.

Слой `TOP > TOP NEWS > News Slider > Slide 01 VIDEO > PAUSE VIDEO ICON`

2. Баннерная площадка 300x250

Необходимо получить из источника XML файл (приведён для примера, формат XML данных [VAST 2](#) - используется для внедрения рекламы в видео).

Источник XML: <http://player.hosting.1plus1.ua/tests/fe/ad300x250.php>

Разобрать его и вставить рисунок с рекламой
([VAST/Ad/InLine/Creatives/Creative/NonLinearAds/NonLinear/StaticResource](#))
на страницу.

Баннер должен быть кликабельный (ссылка ... / [NonLinearClickThrough](#))
После того как рисунок будет загружен и отображён на своей позиции,
должен сработать [TrackingEvents](#)

... TrackingEvents / <Tracking event="creativeView">

проще говоря, должна быть тронута ссылка, указанная в creativeView. Как правило в ответ приходит одноточечный рисунок или файл нулевой длины.

3. Видео в новом окне

При нажатии на иконку должно открыться окно (задача 7 для junior) Видео должно начать проигрываться автоматически. Сделать так, чтобы эта возможность работала на планшетах и смартфонах. На странице есть несколько видео новостей.

Для примера можете ссылаться на видео из слайдера.

4. Несколько источников для рисунков

В правой ленте новостей, есть новости с картинками. Предложить вариант с несколькими источниками для картинки, в зависимости от требуемого размера. Помним, что правый блок адаптивный, для мобильных устройств желательно подгружать легковесную картинку.

5. Фотогалерея

Галерея строится динамически, по нажатию на иконке. Выполнить это задание на чистом JavaScript, без использования различных библиотек.

Источник (JSON): <http://player.hosting.1plus1.ua/tests/fe/imgGallery.php>

6. Баннер с PostMessage

Нужно наладить связь с IFRAME-ом баннера, посредством Window.postMessage(). Учесть возможность присутствия других IFRAME которые также могут посылать сообщения в окно.

После удачной загрузки баннера окно отсылает статус сообщение:

```
ad|728x90|loaded|...
```

Его нужно словить и вывести в консоль.

После этого отослать ответ:

```
response|728x90|+
```

При клике на баннер окно отсылает статус сообщение:

```
ad|728x90|click
```

Его нужно словить и вывести в консоль.

7. Добавить новость в ленту

При нажатии на “Завантажити ще”, добавить новость в конец ленты.

Источник выводит одну новость или пустой ответ.

Источник <http://player.hosting.1plus1.ua/tests/fe/newsGet.php>

8. Все разделы

Список всех разделов TOP MENU слишком велик. Сделать так, чтобы не помещающиеся элементы массива скрывались и помещались в выпадающее меню «**Всі розділи**».

9. Погода

Определить город посетителя одним из способов, на ваш выбор, тот который считаете оптимальным. В комментариях в письме описать какие варианты бывают. Описать механизм кеширования при определении города.

4. Порядок оформления работы

Ваш вариант работы присылайте одним архивом (20 Мб), либо в онлайн

хранилище, ссылку на архив укажите в письме.

Выполненное задание и ваше резюме присылайте на адрес
i.urinova@1plus1.tv

Если есть возможность разместите, так же, готовую страницу на виртуальном хостинге.

Структура папок:

Проверяющий вашу работу будет копировать содержимое архива в папку на виртуальном хостинге, и первым делом открывать адрес:

`http://localhost/[ваше Ф.И.О.]/www/`
пример: `http://localhost/d.v.ivanov/www/`

Будет очень обидно если он при этом ничего не увидит, или картинка будет отличаться от той какая была на вашем компьютере.

```
|
|- Readme.txt (если нужно )
|- src ( если есть необходимость )
|
|   |- sass
|   |- js
|   |- php
|
|- www
|
|   |- index.html ( или index.php ) / DirectoryIndex index.php index.html index.htm
|   |- images
|   |- videos
|   |- js
|   |-css
|
|       |-fonts
```