

```

-----
-- Company:
-- Engineer:
--
-- Create Date: 14:03:45 02/23/2015
-- Design Name: Ethernet - Behavioral
-- Module Name:
-- Project Name:
-- Target Devices:
-- Tool versions:
-- Description:
--
-- Dependencies:
--
-- Revision:
-- Revision 0.01 - File Created
-- Additional Comments:
-----
Library IEEE;
use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
use IEEE.STD_LOGIC_UNSIGNED.ALL;
use IEEE.STD_LOGIC_ARITH.ALL;
--use IEEE.NUMERIC_STD.ALL;

-- Uncomment the following library declaration if using
-- arithmetic functions with Signed or Unsigned values
--use IEEE.NUMERIC_STD.ALL;

-- Uncomment the following library declaration if instantiating
-- any Xilinx primitives in this code.
--library UNISIM;
--use UNISIM.VComponents.all;

entity Ethernet is
Port ( RBYTEP : out STD_LOGIC;
      RCLEANP : out STD_LOGIC;
      RCVNGP : out STD_LOGIC;
      RDATAI : in STD_LOGIC_VECTOR (7 downto 0);
      RONEP : out STD_LOGIC;
      REMABP : in STD_LOGIC;
      RSTARTP : out STD_LOGIC;
      RESETN : in STD_LOGIC;
      CLK : in STD_LOGIC;
      TSOCOLP : out STD_LOGIC;
      TABORTP : in STD_LOGIC;
      TAVAILP : in STD_LOGIC;
      TRNSWTP : out STD_LOGIC;
      TDATAI : in STD_LOGIC_VECTOR (7 downto 0);
      TDATAO : out STD_LOGIC;
      TDONEP : out STD_LOGIC;
      TLASTP : in STD_LOGIC;
      TREADDP : out STD_LOGIC;
      TSTARTP : out STD_LOGIC;
      TBCKOFF : out STD_LOGIC;
      TSMCOLP : out STD_LOGIC);

end Ethernet;

architecture Behavioral of Ethernet is
--VARIABLES--
constant SFD: STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0):="10101011";
constant NOADDR1: STD_LOGIC_VECTOR(47 downto 0):=X"AABBCCDDEEFF";
signal RCVNGP_aux : STD_LOGIC;
signal TSOCOLP_aux : STD_LOGIC;
signal TCOLPREV : STD_LOGIC;
signal TSMCOLP_aux : STD_LOGIC;
signal TRNSWTP_aux : STD_LOGIC;
signal COLLISION_FLAG : STD_LOGIC;
signal LFSR_REG : STD_LOGIC_VECTOR(24 downto 0);

```

```

signal BACKOFF_T : STD_LOGIC_VECTOR(24 downto 0);
subtype HUIT_INT IS INTEGER RANGE 0 TO 8;
subtype CINQ_INT IS INTEGER RANGE 0 TO 5;
constant ALTERNATIVE_SEQUENCE: STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0):="10101010";

begin

reception : process -- reception
variable compteur : HUIT_INT;
variable compteurAddr : CINQ_INT;
variable error_check_add : BOOLEAN;
begin
wait until CLK'event and CLK = '1';

-- Pour les pulses ils sont par défaut à 0
RCLEANP <= '0';
RSTARTP <= '0';
RBYTEP <= '0';
RONEP <= '0';

if RESETN='0' then
compteur := 7;
compteurAddr := 0;
RCVNGP_aux<='0';
error_check_add:=FALSE;
RSMATIP <= '0';
RDATAO <= X'00';
else
if REMABP='1' then
compteur := compteur + 1;
--Tous les 8 clock on lit un octet
if (compteur = 8) then -- octet reçu
--remise du compteur de top d'horloge à 0
compteur:=0;
if (RCVNGP_aux='0') then
--
--
-- Si on est pas en mode réception on check le SFD
if (RDATAI = SFD) then -- Si premier octet = SFD
RCVNGP_aux <= '1'; -- Réception d'une trame
RSTARTP <= '1'; -- Indique au receveur de
end if ;
else
if
else
error_check_add:=TRUE;
end if;
elsif (compteurAddr=1) then
if (NOADDR1(39 downto 32)=RDATAI) then
else
error_check_add:=TRUE;
end if;
elsif (compteurAddr=2) then
if (NOADDR1(31 downto 24)=RDATAI) then

```

```

compteurAddr := compteurAddr+1;

    else
        error_check_add:=TRUE;
    end if;
elseif (compteurAddr=3) then
    if (NOADDR1(23 downto 16)=RDATAI) then
    else
        error_check_add:=TRUE;
    end if;
elseif (compteurAddr=4) then
    if (NOADDR1(15 downto 8)=RDATAI) then
    else
        error_check_add:=TRUE;
    end if;
elseif (compteurAddr=5) then
    if (NOADDR1(7 downto 0)=RDATAI) then
        compteurAddr := compteurAddr+1;
        RSMATIP <= '1';
    else
        error_check_add:=TRUE;
    end if;
else
    --
    --
    --
    -- Soit on transmet les données ie
    -- Soit on recoit le end frame delimiter
    if (RDATAI=SFD) then -- (/!\ EFD=SFD)
        --on a fini la reception
        RDONEP <= '1';
        RCVNGP_aux <= '0';
        RSMATIP <= '0';
        compteurAddr:=0;
    else
        --on fait remonter les données
        RDATAO <= RDATAI;
        RBYTEP <= '1';
    end if;
end if;

--Si on a eu une erreur, il faut reset le compteur d'add et le
if (error_check_add=TRUE) then
    compteur := 7;
    compteurAddr:=0;
    RCLEANP <= '1';
    RCVNGP_aux <= '0';
    error_check_add:=FALSE;
end if;

end if;
end if;
end process;
RCVNGP <= RCVNGP_aux;

transmission : process -- transmission
variable compteur : HUIT_INT;
variable compteurAddr : CINQ_INT;
variable error_check_add : BOOLEAN;
variable compteur_step : CINQ_INT;
variable compteur_bit_collision : CINQ_INT;
variable nb_coll_conseq : INTEGER;

```

```

begin
    wait until CLK'event and CLK = '1';
    TBACKOFF <= '0';

    -- Pour les pulses ils sont par défaut à 0
    TSTARTP <= '0';
    TDONEP <= '0';

    if RESETN='0' then
        compteur := 7;
        compteurAddr := 0;
        error_check_add:=FALSE;
        compteur_step :=0;
        compteur_bit_collision:=0;
        BACKOFF_T <= "000000000000000000000000000000";
        nb_coll_conseq := 0;
        TRNSMTP_aux <= '0';
        TDATAO <= X'00';

    else
        if nb_coll_conseq >= 1 then
            TCOLPREV <= '1';
        else
            TCOLPREV <= '0';
        end if;
        if BACKOFF_T /= "000000000000000000000000000000" then
            --On est en backoff, il faut donc attendre
            BACKOFF_T <= BACKOFF_T - 1;
            TBACKOFF <= '1';
        elsif TABORTP='1' or TSOCOLP_aux = '1' or TSMCOLP_aux = '1' or COLLISION_FLAG
= '1' then
            -- reset des variables pour la transmission normale
            compteurAddr := 0;
            error_check_add:=FALSE;
            compteur_step :=0;
            compteur := compteur +1;
            --Tous les 8 clock on lit un octet
            if (compteur = 8) then -- octet reçu
                --remise du compteur de top d'horloge à 0
                compteur:=0;
                if compteur_bit_collision < 4 then
                    COLLISION_FLAG <= '1';
                    TDATAO <= 'ALTERNATIVE_SEQUENCE';
                    compteur_bit_collision := compteur_bit_collision +1;
                else
                    COLLISION_FLAG <= '0';
                    TRNSMTP_aux <= '0';
                    TDONEP <= '1';--Terminaison de la transmission par un
                    compteur_bit_collision := 0;
                    compteur:=7; --On remet le compteur à 7 pour qu'on
                    puisse retransmettre directement après le backoff
                end if;
            else
                compteur_bit_collision := 0;
                compteur:=7; --On passe en backoff maintenant
                --BACKOFF_T <= x'0000" & LFSR_REG( 8 downto 0);
                --test Collision multiple pour aller plus vite
                BACKOFF_T <= x'000000" & LFSR_REG( 4 downto 0);
                --BACKOFF_T <= x'00000" & "00010"; --test TABORT pour
                aller plus vite
                TBACKOFF <= '1';
                --On incrémente le nombre de collision
                nb_coll_conseq := nb_coll_conseq + 1;
                --Plus de data à transmettre
                TDATAO <= X'00';
            end if;
        end if;
        elsif TAVAILP='1' then
            --Si on est dans ce process c'est qu'on n'est pas en collision
            compteur_bit_collision :=0;
            compteur := compteur +1;
            --Tous les 8 clock on lit un octet

```

```

if (compteur = 8) then -- octet reçu
    -- remise du compteur de top d'horloge à 0
    compteur := 0;
    TRNSMTP_aux <= '1';
    if (compteur_step = 0) then
        --
        -- SEND SFD
        -- Première étape : send le SFD
        TDATA0 <= SFD;
        compteur_step := compteur_step + 1;
        TSTARTP <= '1';
        elsif (compteur_step = 1) then
            --
            -- SEND ADD DEST
            --
            if (compteurAddr = 0) then -- envoi du premier octet de
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= TDATAI ;
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 1) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= TDATAI ;
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 2) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= TDATAI ;
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 3) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= TDATAI ;
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 4) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= TDATAI ;
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 5) then -- envoi du dernier octet
                compteurAddr := 0;
                TDATA0 <= TDATAI ;
                TREADDP <= '1';
                compteur_step := compteur_step + 1;
            end if;
        elsif (compteur_step = 2) then
            --
            -- SEND ADD SRC
            if (compteurAddr = 0) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= NOADDR1(47 downto 40);
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 1) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= NOADDR1(39 downto 32);
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 2) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= NOADDR1(31 downto 24);
                TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 3) then
                compteurAddr := compteurAddr + 1;
                TDATA0 <= NOADDR1(23 downto 16);
                TREADDP <= '1';

```

de l'adresse destination

```

        elsif (compteurAddr = 4) then
            compteurAddr := compteurAddr + 1;
            TDATA0 <= NOADDR1(15 downto 8);
            TREADDP <= '1';
            elsif (compteurAddr = 5) then
                compteurAddr := 0;
                TDATA0 <= NOADDR1(7 downto 0);
                TREADDP <= '1';
                compteur_step := compteur_step + 1;
            end if;
        elsif (compteur_step = 3) then
            --
            -- SEND DATA
            TDATA0 <= TDATAI ;
            TREADDP <= '1';
            if (TLASTP = '1') then
                compteur_step := compteur_step + 1;
            end if;
            elsif (compteur_step = 4) then
                --
                -- SEND EFD
                TDATA0 <= SFD;
                -- RESET DES STEPS
                compteur_step := 0;
                TDONEP <= '1';
                TRNSMTP_aux <= '0';
                -- Tout s'est bien passé on remet le nombre de
                nb_coll_conseq := 0;
            end if;
        end if;
    else
        -- Si on est ici, par défaut on met 0 en sortie
        -- Puisqu'on n'est ni en transmission ni en collision
        TDATA0 <= X'00';
    end if;
end if;
end process;
TRNSMTP <= TRNSMTP_aux;
collision : process -- collision
begin
    wait until CLK'event and CLK = '1';
    if RCVNGP_aux = '1' and TRNSMTP_aux = '1' and TCOLPREV = '1' then
        TSMCOLP_aux <= '1';
        TSOCOLP_aux <= '0';
        elsif RCVNGP_aux = '1' and TRNSMTP_aux = '1' then
            TSOCOLP_aux <= '1';
            TSMCOLP_aux <= '0';
        else
            TSMCOLP_aux <= '0';
            TSOCOLP_aux <= '0';
        end if;
        TSOCOLP_aux <= '0';
    end if;
end process;
TSOCOLP <= TSOCOLP_aux;
TSMCOLP <= TSMCOLP_aux;
lfsr_proc : process
    variable suivant : STD_LOGIC;
    variable i : integer;
    variable lfsr : std_logic_vector(24 downto 0);
begin
    wait until CLK'event and CLK = '1';

```

```
if RESETN='0' then
    lfsr := "10100000000000000000000000000000";
else
    --On réalise s = (((R(0)+R(2))+R(3))+R(4))+R(6))
    suivant := lfsr(0);
    suivant := suivant xor lfsr(2);
    suivant := suivant xor lfsr(3);
    suivant := suivant xor lfsr(4);
    suivant := suivant xor lfsr(6);

    --Décalage à droite
    FOR i IN 24 DOWNTO 1 LOOP
        lfsr(25-i-1) := lfsr(25-i);
    END LOOP;

    --Mise en place du bit suivant
    lfsr(24) := suivant;

end if;

LFSR_REG <= lfsr;

end process;

end Behavioral;
```