# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №10 дисциплины «Алгоритмизация»

Выполнил: Зармухамбетов Булат Эльдарович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты

### Порядок выполнения работы:

1. Написал программу поиска элемента в массиве, автоматического заполнения массива, расчёта тысячи точек, показывающих время поиска элемента в массиве в худшем и среднем случае, вывода графиков, составленных из этих точек, и подсчета корреляции:

Рисунок 1. Код и результат неоптимизированного алгоритма heapsort

Характеристика	Heap Sort	Quick Sort	Merge Sort
Сложность времени	O(n log n)	O(n^2) в худшем случае, O(n log n) в среднем	O(n log n)
Сложность по памяти	O(1) или O(log n)	O(log n) в среднем	O(n)
Лучший случай	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)
Худший случай	O(n log n)	O(n^2)	O(n log n)
Средний случай	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)

Таблица 1. Сравнение алгоритма Heap Sort с Quick Sort и Merge Sort

Неарsort не требует доп. память, занимает меньше всех места, но считается нестабильным. Quick Sort медленный в худшем случае, занимает больше места, требует доп. память и является нестабильным. Merge Sort стабилен, быстр, не требует доп памяти, но имеет наибольшую сложность по памяти.

2. Произвел оптимизацию алгоритма при помощи встроенной

## библиотеки heapq:

```
10 > Peoplor(latary > @ measure_cort.time > @ farc_to_measure

def heapty(iis, n, 1):

def def heapty(iis, n, 1):

li right = 2 * 1 + 2

li right = 3 * 1 + 1

li right = 2 * 1 + 2

li right = 0 * 1 + 1

li largest = 1 + 1

li
```

Рисунок 2. Оптимизированный алгоритм heapsort

#### 3. Применение в реальной жизни:

Системы с ограниченной памятью: Эффективен там, где важно минимизировать использование дополнительной памяти.

Приоритетные очереди: Используется для эффективного управления данными с приоритетом, например в обработке событий.

Потоковая обработка: Подходит для сортировки данных в реальном времени, когда данные постоянно поступают.

Базы данных: Помогает в сортировке больших объемов данных вне основной памяти, через внешнюю сортировку.

Вычислительные задачи с таймингом: Хорош для задач в реальном времени, где важна предсказуемость времени выполнения операций.

Неар Sort выбирают из-за надёжности и предсказуемости, когда стоит избегать риска существенного замедления из-за худшего случая выполнения, как, например, у Quick Sort. Также он полезен, если требуется сортировать данные без дополнительного пространства, например, при выполнении сортировки прямо на физических носителях или в ситуациях с ограниченной доступной памятью.

#### Анализ сложности:

Добавил рисование графиков зависимости времени сортировки с помощью оптимизированного и не оптимизированного heapsort от количества

элементов в массиве.

Поскольку Heap Sort может выполняться in-place, для его работы теоретически не требуется дополнительное пространство кроме самого массива, который сортируется. При этом методе сортировки:

- Не требуется выделять дополнительный массив для разделенияданных.
- Манипуляции с элементами осуществляются в пределах того жемассива.
- Требуется ограниченное количество переменных для хранения индексов и временных значений в процессе выполнения алгоритма.

Неар Sort возможно реализовать без рекурсии, при этом алгоритм получается с чистой пространственной сложностью O(1), то есть он будет занимать константное дополнительное пространство, не зависимо от размеров ных данных. Эта модификация использует только циклы и не требует дополнительной памяти для рекурсивного стека, что делает пространственную сложность чисто константной.

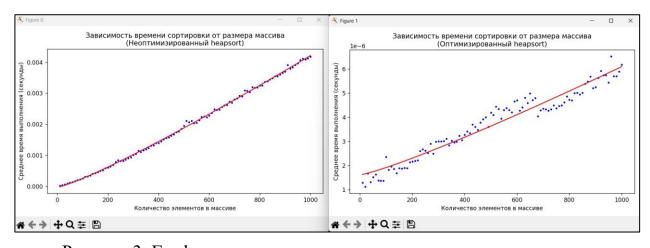


Рисунок 3. Графики зависимости времени сортировки с помощью оптимизированного и не оптимизированного heapsort от количества элементов в массиве

Рисунок 4. Полный код с двумя алгоритмами heapsort и выводом графиков скорости их сортировки

#### 4. Решение задания:

```
10 > ὂ task_6.py >
     import heapq
     import random
     def print_ascending_sums(A, B):
        heap = [(A[i] + B[0], i, 0) for i in range(len(A))]
        heapq.heapify(heap)
        for _ in range(len(A)**2):
         sum, i, j = heapq.heappop(heap)
print(sum, end=' ')
if j + 1 < len(B):</pre>
           heapq.heappush(heap, (A[i] + B[j+1], i, j+1))
       a = [random.randint(1, 10) for _ in range(num_of_elements)]
        return a
     A = fill_list(n)
     print_ascending_sums(A, B)
проблемы 6 выходные данные консоль отладки терминал порты
PS C:\Users\dalam\OneDrive\Pa6очий стол\projects\Aлгоритмизация> python -u "c:\Users\dalam\OneDrive\Pa6очий
```

Рисунок 3. Код решения задания 6 и результат выполнения

**Вывод:** в результате выполнения лабораторной работы был изучен алгоритм heap sort и проведено исследование зависимости времени поиска от количества элементов в массиве, показавшее что зависимость время поиска линейно увеличивается с добавлением элементов в массив.