## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6 дисциплины «Алгоритмизация»

Выполнил: Зармухамбетов Булат Эльдарович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой \_ Дата защиты

## Порядок выполнения работы:

1. Написал программу по задаче покрытия точек отрезками единичной длины двумя способами: обычным (pointscover1) и улучшенным (pointscover2) алгоритмами.

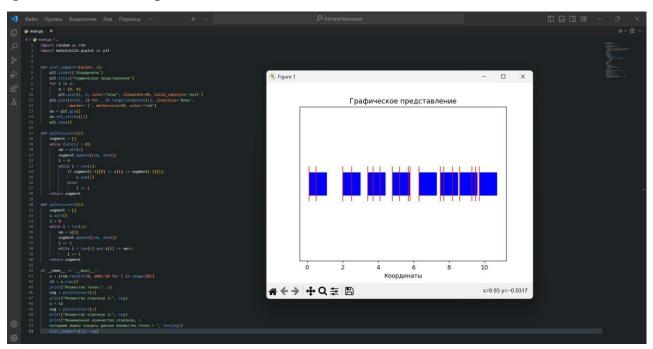


Рисунок 1. Код и результат работы программы main

```
PS C:\Users\dalam\OneDrive\Pa6очий стол\projects\projects\Aлгоритмизация> python -u "c:\Users\dalam\OneDrive\Pa6очий стол\
Множество точек: [2.0, 0.5, 5.7, 4.1, 5.8, 7.5, 3.4, 5.2, 7.7, 0.1, 3.7, 2.5, 9.3, 6.3, 9.7, 8.2, 6.3, 9.5, 8.6, 4.8]
Множество отрезков 1: [[0.1, 1.1], [2.0, 3.0], [3.4, 4.4], [4.8, 5.8], [6.3, 7.3], [7.5, 8.5], [8.6, 9.6], [9.7, 10.7]]
Минимальное количество отрезков, которыми можно покрыть данное множество точек = 8
```

Рисунок 2. Вывод программы таіп в терминал

2. Написал программу по задаче о выборе заявок, в которой требуется найти максимальное количество попарно не пересекающихся отрезков двумя способами: обычным (actsel1) и улучшенным (actsel2) алгоритмами.

```
| Sails | Typacs | Department | Department
```

Рисунок 3. Код программы ActSel

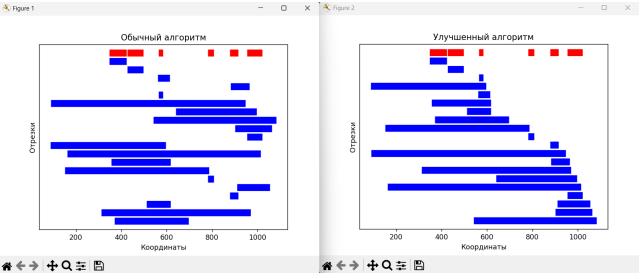


Рисунок 4. Графическое представление решения задачи обоих алгоритмов

```
PS C:\Users\dalam\OneDrive\Pa6oчий стол\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\projects\project
```

Рисунок 5. Вывод программы ActSel в терминал

3. Написал программу по задаче планирования вечеринки в кампании, в которой требуется по заданному дереву определить независимое множество (множество не соединённых друг с другом вершин) максимального размера.

```
| Section | Papers | Registration | Reg. | Repeated | Reg. | Repeated | Reg. | Repeated | Reg. | Reg
```

Рисунок 6. Код программы MaxindSet

Рисунок 7. Вывод программы MaxindSet в терминал

4. Написал программу по задаче о непрерывном рюкзаке, в которой требуется частями предметов с весами  $w_i$ , стоимостями  $c_i$  набрать рюкзак фиксированного размера на максимальную стоимость.

```
| State | Paper | Registery | Participy | Paper | Pape
```

Рисунок 8. Код программы Knapsack

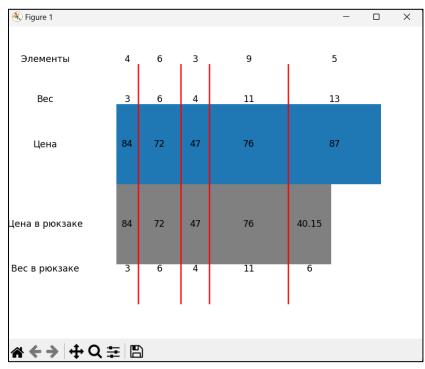


Рисунок 9. Графическое представление решения

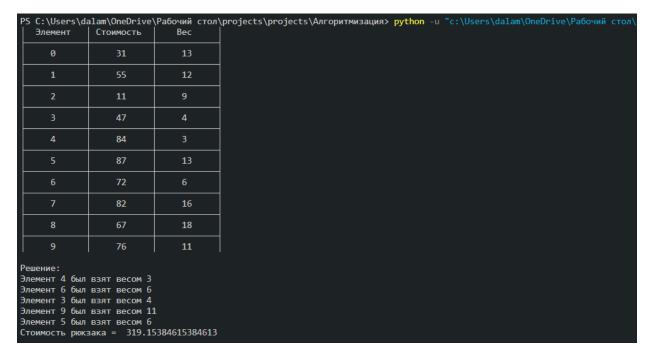


Рисунок 10. Вывод программы Knapsack в консоль

В ходе выполнения лабораторной работы были исследованы некоторые из примеров жадных алгоритмов, решающих такие задачи как: задача о покрытии точек минимальным количеством отрезков, задача о нахождении максимального количества попарно непересекающихся отрезков и др.