

EVALUACIÓN 2

ASIGNATURA: DWY4101 – DESARROLLO APLICACIONES WEB Y MOBILE PROFESOR: SECCIÓN:

PUNTAJE MÁXIMO	39 puntos	NOTA
PUNTAJE OBTENIDO		
FECHA		
DURACIÓN		

INDICACIONES GENERALES

La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.

Es una Entrega de Encargo con presentación.

El equipo de trabajo será en parejas.

El equipo de trabajo debe entregar el encargo en la semana 12.

El encargo debe ser presentado por el grupo en la misma semana 12.

El proyecto deberá ser desarrollado en las herramientas Django y Python y entregado en un archivo comprimido que contenga una carpeta con toda la estructura del programa.

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Crear aplicaciones por el lado del servidor para cumplir con las necesidades del negocio.
- Usar herramientas de desarrollo colaborativo para el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.
- Usar herramientas de bases de datos para almacenar y recuperar información de su aplicación web móvil.
- Generar mecanismos de seguridad para proteger los datos privados que los clientes provean a la aplicación.
- Unir el front-end con el back-end

INSTRUCCIONES

Los estudiantes deberán utilizar el ejercicio de la experiencia pasada "mis perris" e incluirán la programación por el lado del servidor. Además, deberán agregar control de versiones, pruebas unitarias y gestión de sesiones y el control de acceso a usuarios a la aplicación.



Enunciado

En etapas anteriores del Proyecto Mis Perris, desarrollaste junto a tus compañeros un formulario para registrar usuarios interesados en adoptar un rescatado de la Fundación.

En esta evaluación, deberás enlazar el formulario con una base de datos con el fin de lograr almacenar en ella la información de cada usuario utilizando Django Framework.

Además, deberán implementar un mantenedor de rescatados para comenzar el proceso de adopción. Se necesita: listar rescatados, agregar uno nuevo, modificar su información, y eliminar el registro.

Adicionalmente, se debe preparar una vista que liste la información de aquellos rescatados que se encuentran con estado disponible, adelantando el proceso de adopción que será abordado en próximas etapas. Las galerías deben mostrar las imágenes según su estado: Rescatado, Disponible o Adoptado.

Considera los siguientes datos necesarios para el registro de rescatados:

Dato	Restricciones o validaciones		
Fotografía	Requerido		
Nombre	Requerido		
Raza predominante	Requerido		
Descripción	Requerido		
Estado	Rescatado, Disponible o Adoptado		

La Fundación ha solicitado, que la cobertura de las pruebas llegue al 100% por lo que, en equipo, deberán construir 2 casos de prueba con al menos 2 casos de borde para cada uno que involucre los métodos realizados en las funcionalidades que hasta ahora tiene el sitio: registro de usuarios y mantenedor de rescatados.

Para completar el proceso de adopción de rescatados utilizarán los mecanismos de sesiones, autenticación y autorización entregados por Django Framework.

La Fundación ha indicado que el proceso de adopción debe considerar que los usuarios registrados en el sistema deban iniciar sesión antes de solicitar la adopción de un rescatado, de forma de generar un registro de qué mascota es adoptada por cada usuario del sitio.

Existen dos tipos de usuario: adoptantes y administradores. Se debe considerar que sólo un usuario de tipo administrador puede agregar nuevos rescatados al sistema y el usuario adoptante verá la lista de aquellos rescatados que se encuentran con estado disponible.



Además, se debe implementar el sistema de recuperación de contraseña para todos los usuarios del sitio (adoptantes y administradores).

Observaciones a Considerar:

- Utiliza validaciones HTML5 para el control de ingreso de datos en el formulario
- Utiliza Django para la construcción de las nuevas funcionalidades
- Se debe adjuntar evidencia del respaldo tu trabajo en tu repositorio remoto
- Utiliza Django unnittest para la construcción y ejecución de los casos de prueba
- Elaboren un informe HTML del resultado de las pruebas que pueda ser revisado fácilmente en el repositorio (Puede ser un archivo README) o en documento word

Rúbrica

Sigla	Leyenda		
TL	TOTALMENTE LOGRADO		
ML	MEDIANAMENTE LOGRADO		
PL	PARCIALMENTE LOGRADO		
NL	NO LOGRADO		

Ası	pectos a Evaluar	TL 3	ML 2	PL 1	NL 0	Ptos
Dro	ograma	3	2	1	U	
1.	Generar un repositorio de GIT para el trabajo en colaboración con su equipo en un mismo proyecto	Genera un repositorio de GIT para el trabajo en colaboración con su equipo en un mismo proyecto			No genera repositorio	
2.	Realizar Commits, Branch and Merge durante el desarrollo de su aplicación	Realizar Commits, Branch and Merge durante el desarrollo de su aplicación y dejar constancia de un trabajo en el tiempo con más de 4 actualizaciones	Realizar Commits, Branch and Merge durante el desarrollo de su aplicación y existen 3 o 4 actualizaciones	Realizar Commits, Branch and Merge durante el desarrollo de su aplicación y existen 1 o 2 actualizaciones	No realiza Commits, Branch and Merge durante el desarrollo de su aplicación	
3.	Generar aplicación por el lado del servidor capaz de cumplir con el almacenamiento del formulario para registrar usuarios interesados en adoptar un rescatado	Generar aplicación por el lado del servidor capaz de cumplir con el almacenamiento del formulario para registrar usuarios interesados en adoptar un rescatado			No genera aplicación para almacenar a los usuarios interesados en adoptar un rescatado	
4.	Generar aplicación por el lado del servidor capaz de tener un mantenedor de rescatados: listar rescatados, agregar	Genera aplicación por el lado del servidor capaz de tener un l mantenedor de rescatados: listar rescatados,	Genera aplicación por el lado del servidor capaz de tener 3 o 2 operaciones del mantenedor	Genera aplicación por el lado del servidor capaz de tener 1 operación del mantenedor	No genera aplicación para mantener rescatados	



D	Escuela de	e Informática		T		
	uno nuevo, modificar su información y eliminar el registro	agregar uno nuevo, modificar su información y eliminar el registro				
5.	Conectar la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información de aquellos rescatados que se encuentran con estado disponible	Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información de aquellos rescatados que se encuentran con estado disponible	Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información de todos los perris sin considerar el estado	Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información de un perri	No se conecta a la base de datos y no muestra información	
6.	Las galerías de imágenes muestran las mascotas según su estado: Rescatado, Disponible o Adoptado	Las galerías de imágenes muestran las mascotas según su estado: Rescatado, Disponible o Adoptado	Una galería de imagen muestra las mascotas según su estado: Rescatado, Disponible o Adoptado	Las galerías se conectan a la base de datos, pero no filtran por estado según la galería	Las imágenes en el carrusel no se despliegan desde la base de datos	
7.	Crear casos de prueba unitarias para validar funcionalidades solicitadas por el cliente	Crear 2 casos de prueba unitarias con 2 casos de borde para validar funcionalidades solicitadas por el cliente	Crear 2 casos de prueba unitarias con 1 caso de borde para validar funcionalidades solicitadas por el cliente	Crea un caso de prueba	No crea casos de prueba	
8.	El sistema permite iniciar sesión para los dos tipos de usuario	El sistema permite iniciar sesión para los dos tipos de usuario desplegando sus opciones según su usuario	El sistema permite iniciar sesión para un tipo de usuario desplegando sus opciones según su usuario	El sistema permite iniciar sesión para los dos tipos de usuario pero no despliega sus opciones según el usuario	No inicia sesión	
9.	Implementar el sistema de recuperación de contraseña para todos los usuarios del sitio	Implementa el sistema de recuperación de contraseña para todos los usuarios del sitio			No implementa sistema de recuperación	



Instituto Profesional Escuela de Informática

	Escuela de	mormatica			
	Lograr que el sitio de visualice como se define en el requerimiento y permita navegar accediendo a todas	Logra que el sitio de visualice como se define en el requerimiento y permite navegar accediendo a	Logra que el sitio de visualice como se define en el requerimiento y no permite	Logra que el sitio de visualice como se define en el requerimiento con más de dos	No logra que le sitio se visualice como se define
	las opciones	todas las opciones	navegar accediendo a	errores en su visualización o	
			todas las opciones	navegación	
11.	Utilizar buenas prácticas de programación	Utiliza buenas prácticas de programación			No utiliza buenas prácticas
Disc	ertación				
12.	Exponer demostrando dominio del tema	Demuestra dominio del tema contestando las preguntas de sus compañeros y el profesor	Demuestra conocimiento del tema pero no contesta las preguntas con precisión	No demuestra conocer bien el tema y contesta pocas preguntas con precisión	No demuestra conocimiento en el tema y no contesta las preguntas con precisión
13.	Comunicación oral	Su volumen de voz es adecuado, su modulación es pertinente, realiza pausas y utiliza un lenguaje formal	Cumple sólo con 3 aspectos de comunicación oral	Cumple sólo con 2 aspectos de comunicación oral	Su volumen de voz no es adecuado, no modula, no realiza pausas y su lenguaje no es formal

Puntajes	Nota
Puntaje Total: 39	7.0
Puntaje: 24	4.0

Escala de Notas

La siguiente escala permite asociar el puntaje obtenido con una nota. En caso de puntajes con decimales, se debe aproximar al número entero de la siguiente manera:

- * Decimal igual o mayor a 0.5 se aproxima al entero superior.
- * Decimal menor a 0.5 se aproxima al entero inferior.



Instituto Profesional Escuela de Informática

Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	10.0	2.3	20.0	3.6	30.0	5.3
1.0	1.1	11.0	2.4	21.0	3.7	31.0	5.5
2.0	1.3	12.0	2.5	22.0	3.8	32.0	5.7
3.0	1.4	13.0	2.7	23.0	3.9	33.0	5.8
4.0	1.5	14.0	2.8	24.0	4.1	34.0	6.0
5.0	1.6	15.0	2.9	25.0	4.3	35.0	6.2
6.0	1.8	16.0	3.1	26.0	4.5	36.0	6.4
7.0	1.9	17.0	3.2	27.0	4.7	37.0	6.6
8.0	2.0	18.0	3.3	28.0	4.9	38.0	6.8
9.0	2.2	19.0	3.4	29.0	5.1	39.0	7.0