



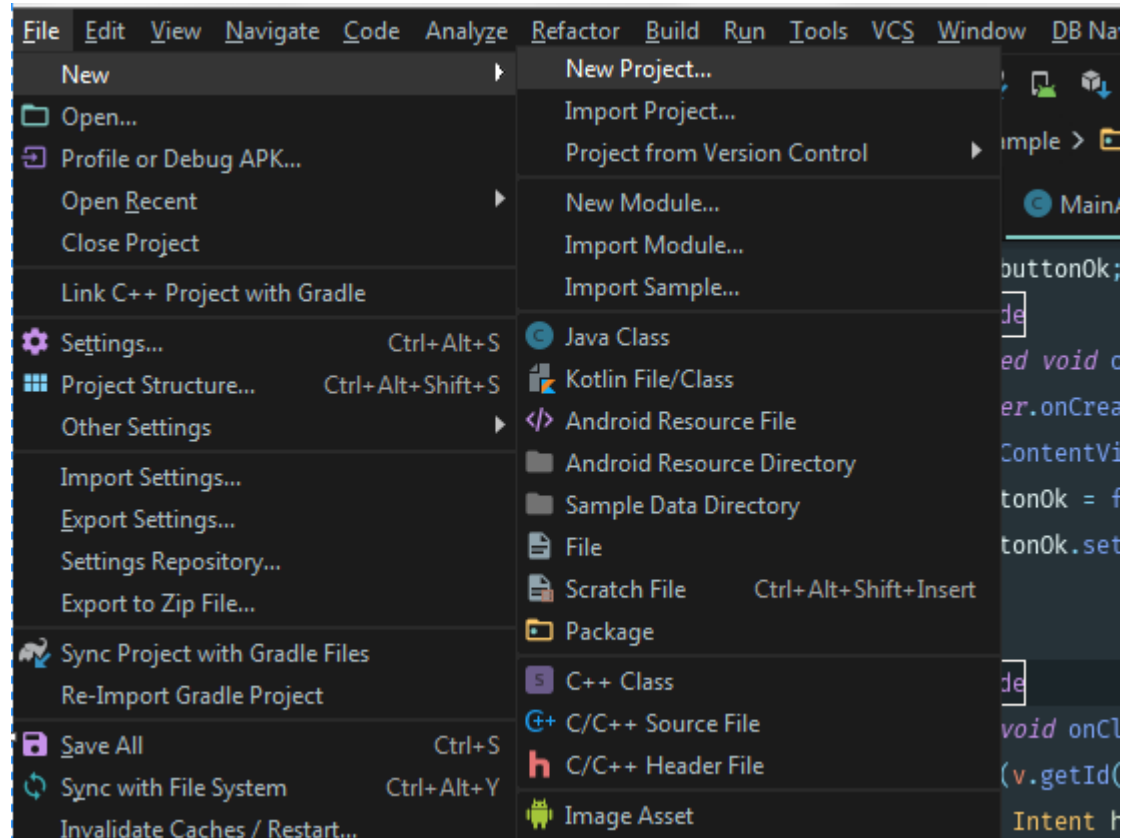
Intent

Konsep Intent

- Intent merupakan mekanisme untuk melakukan sebuah aksi dan komunikasi antar komponen aplikasi pada android
- Apa saja komponen yang ada pada android?
 - Activity
 - Broadcast receiver
 - Services
- Berpindah dari satu tampilan (*user interface*) ke tampilan lain atau dengan kata lain berpindah activity pada saat tombol di klik merupakan penerapan intent yang sering digunakan

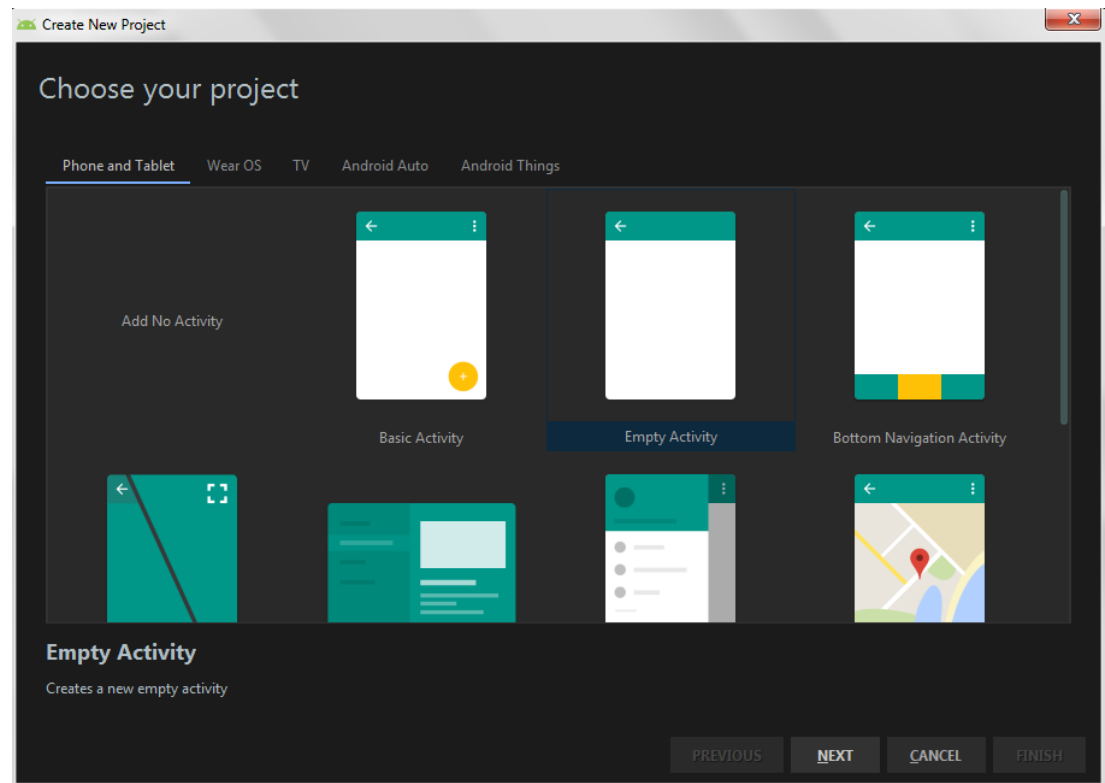
Membuat aplikasi sederhana berpindah antar activity

- Buat Projek Baru
 - File
 - New
 - New Project...



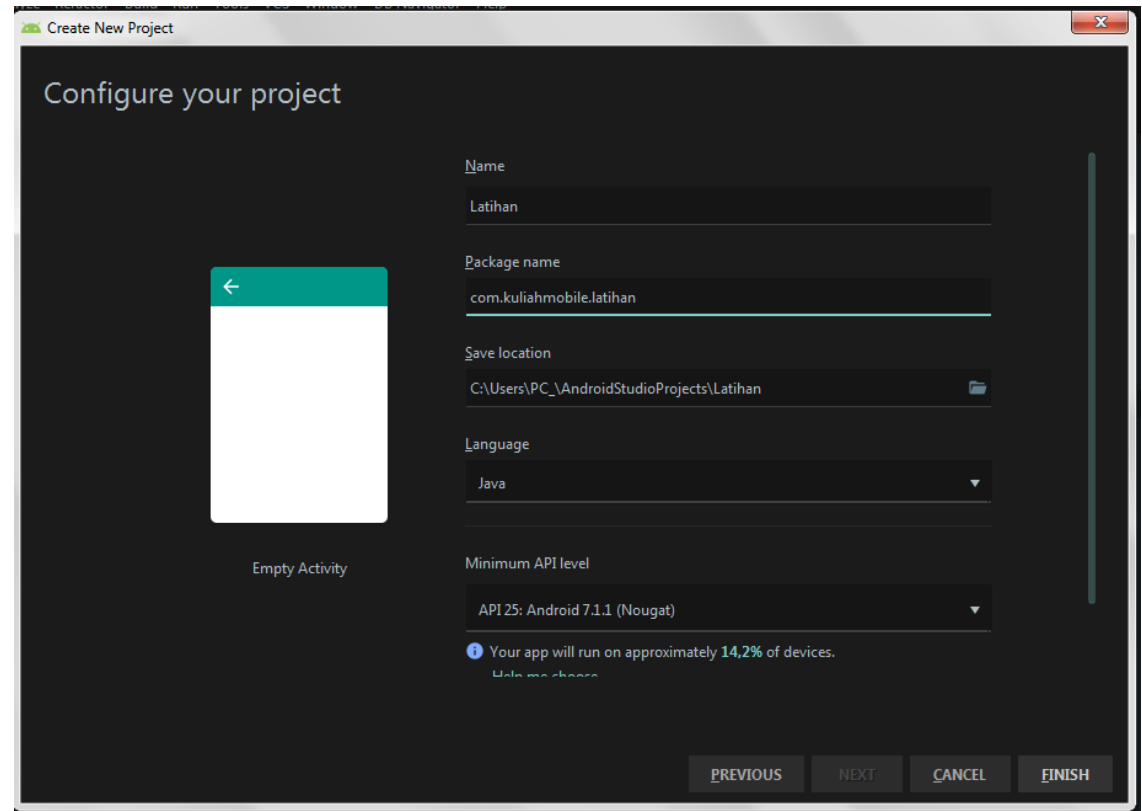
Memilih activity

- Pada jendela *Choose your project* pilih *Blank Activity*
- Klik *Next*

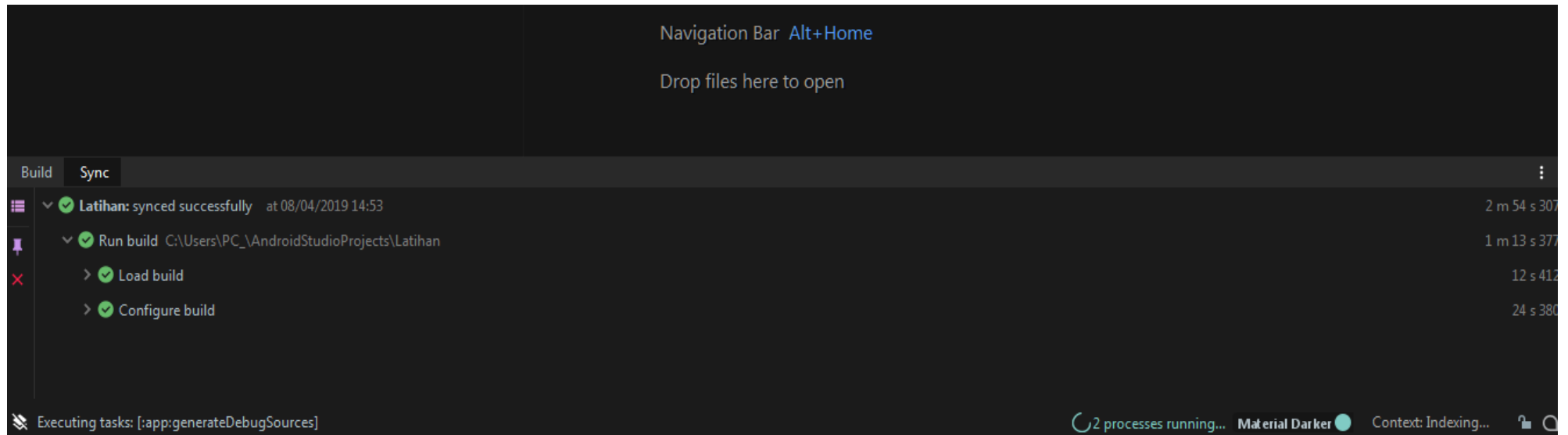


Memberi nama proyek

- Pada jendela *configure your project* beri nama project. Pada contoh ini nama *projek* = latihan dan nama *package* = com.kuliahmobile.latihan
- Klik *Finish*

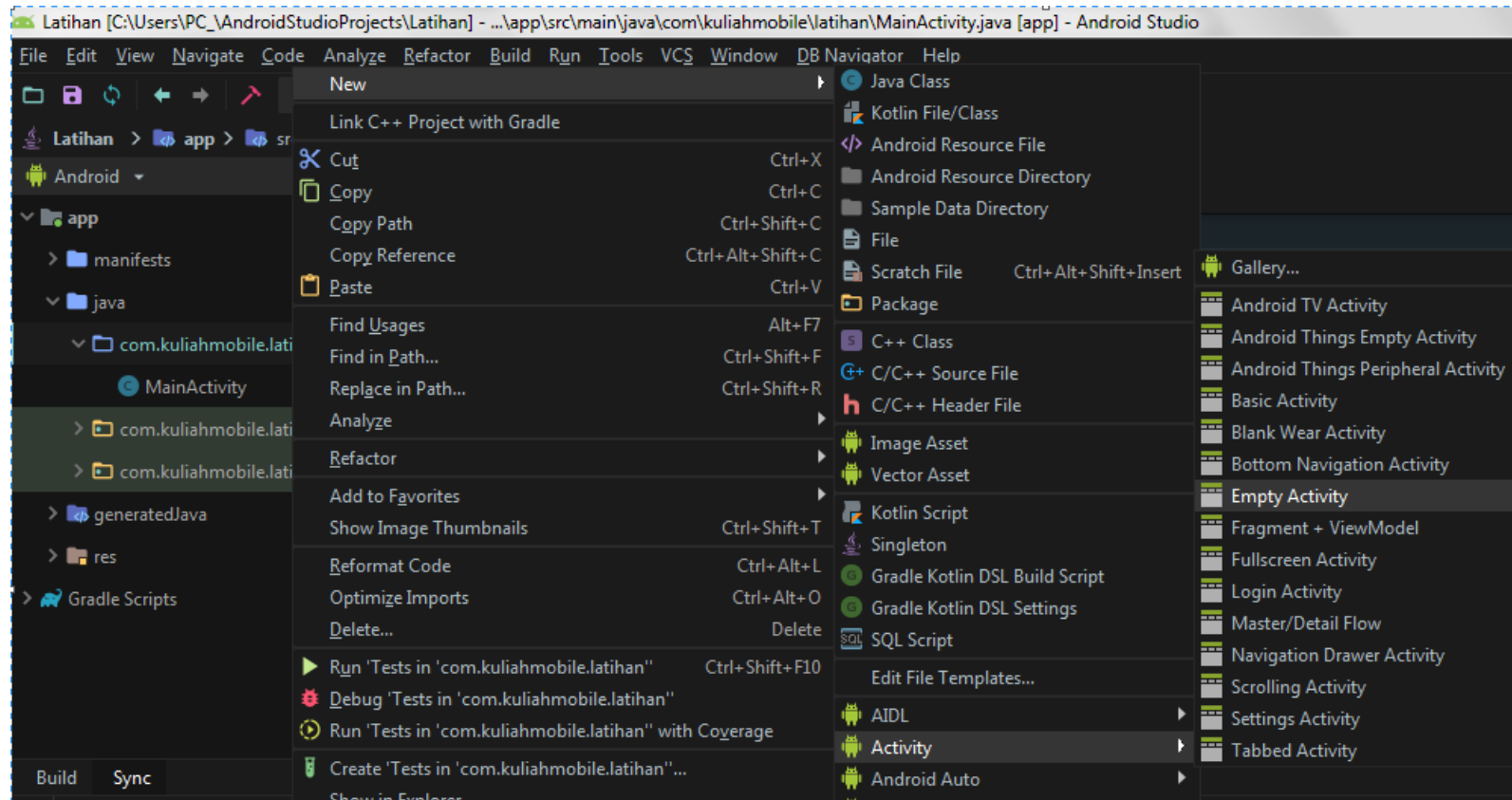


Menunggu membuat proyek baru



- Tunggu sampai android studio selesai membuat project baru

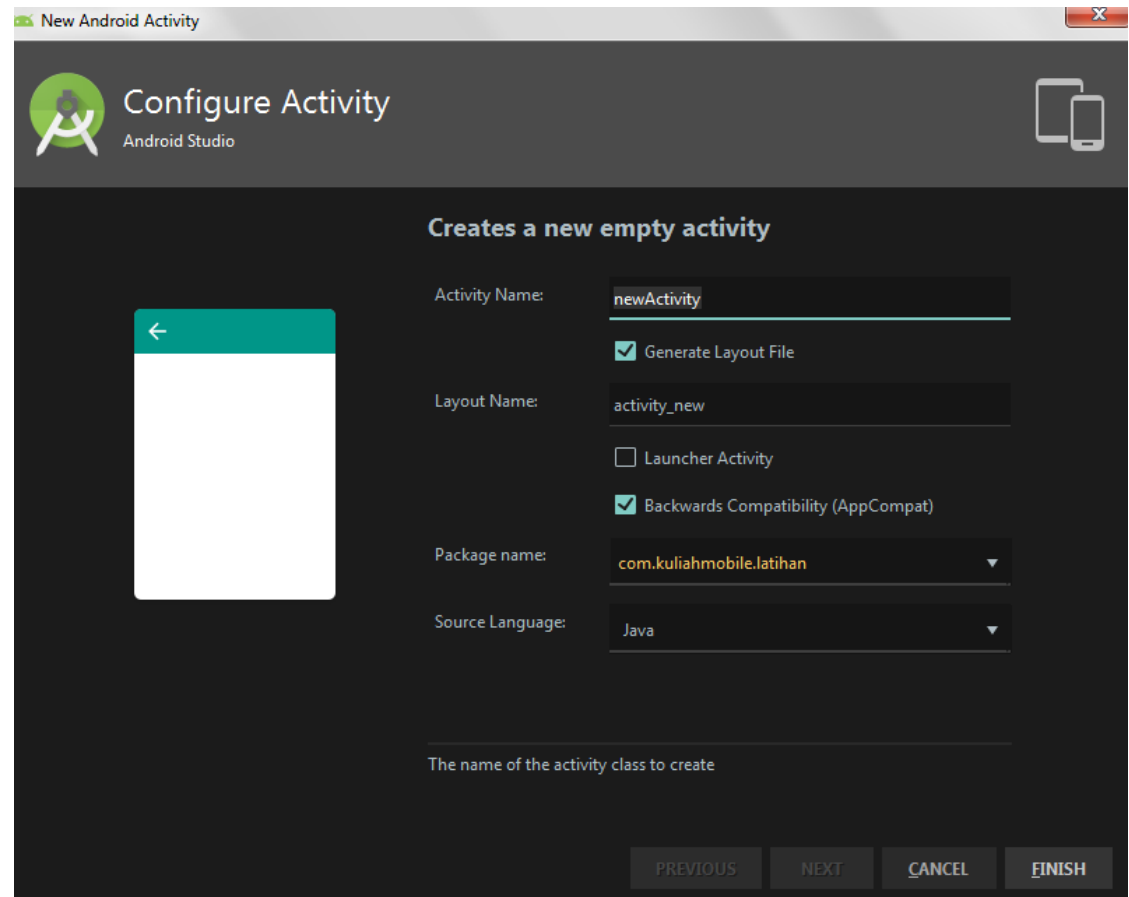
Membuat activity baru



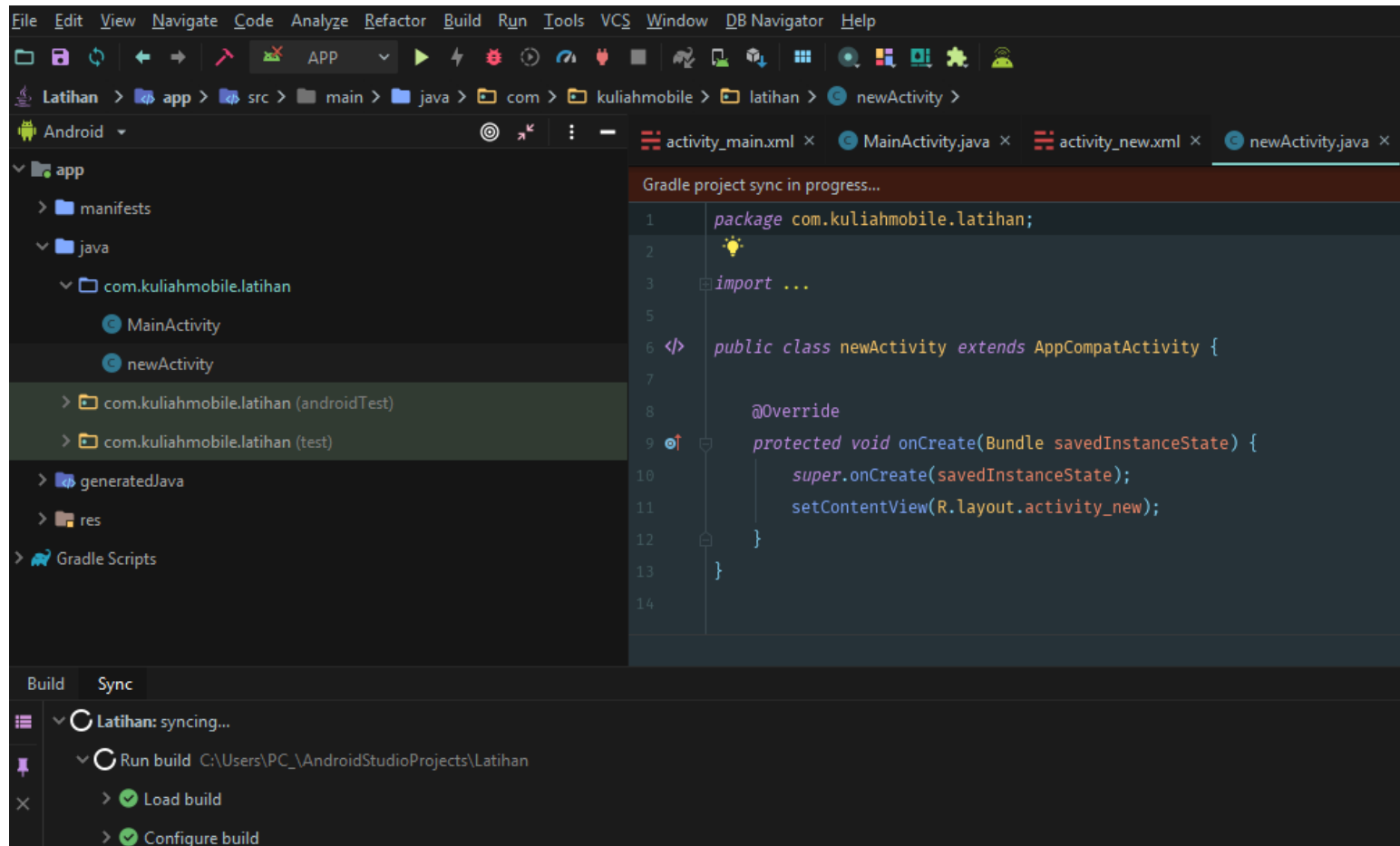
- Klik kanan pada nama folder nama package pilih *New* kemudian *Activity* dan pilih *empty activity*

Memberi nama activity

- Pada jendela *configure activity* beri nama *activity*. Pada contoh ini *Activity Name* = *newActivity* dan *Layout Name* = *activity_new*
- Klik *Finish*



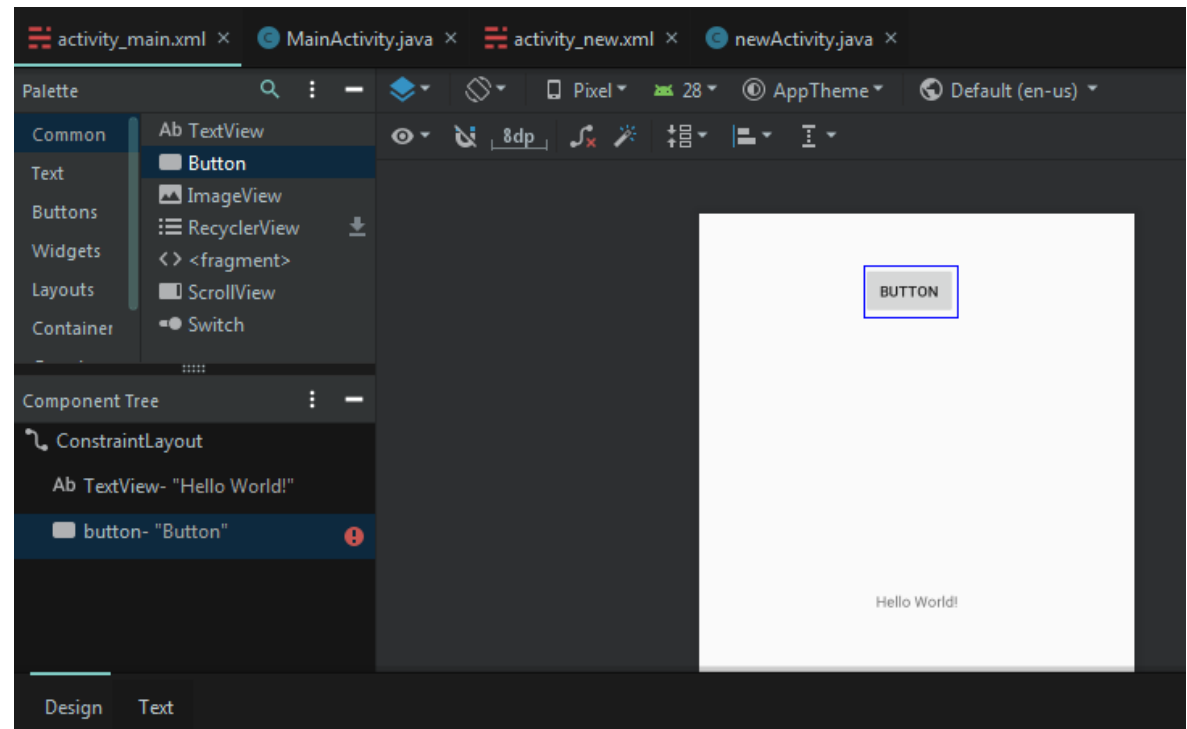
Menunggu activity baru selesai dibuat



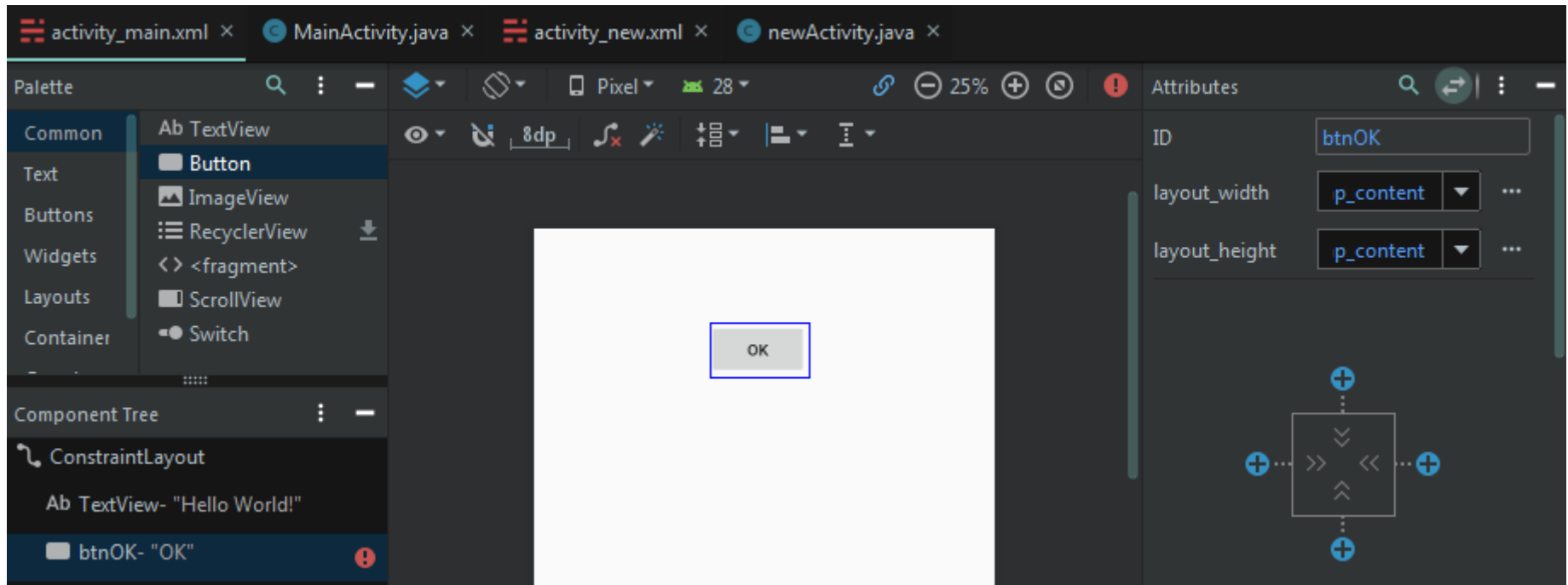
- Tunggu sampai android studio selesai membuat activity baru

Membuat button

- Pada activity_main.xml
 - Pilih Design
 - Pilih palette
 - *Drag and Drop* Button ke layout

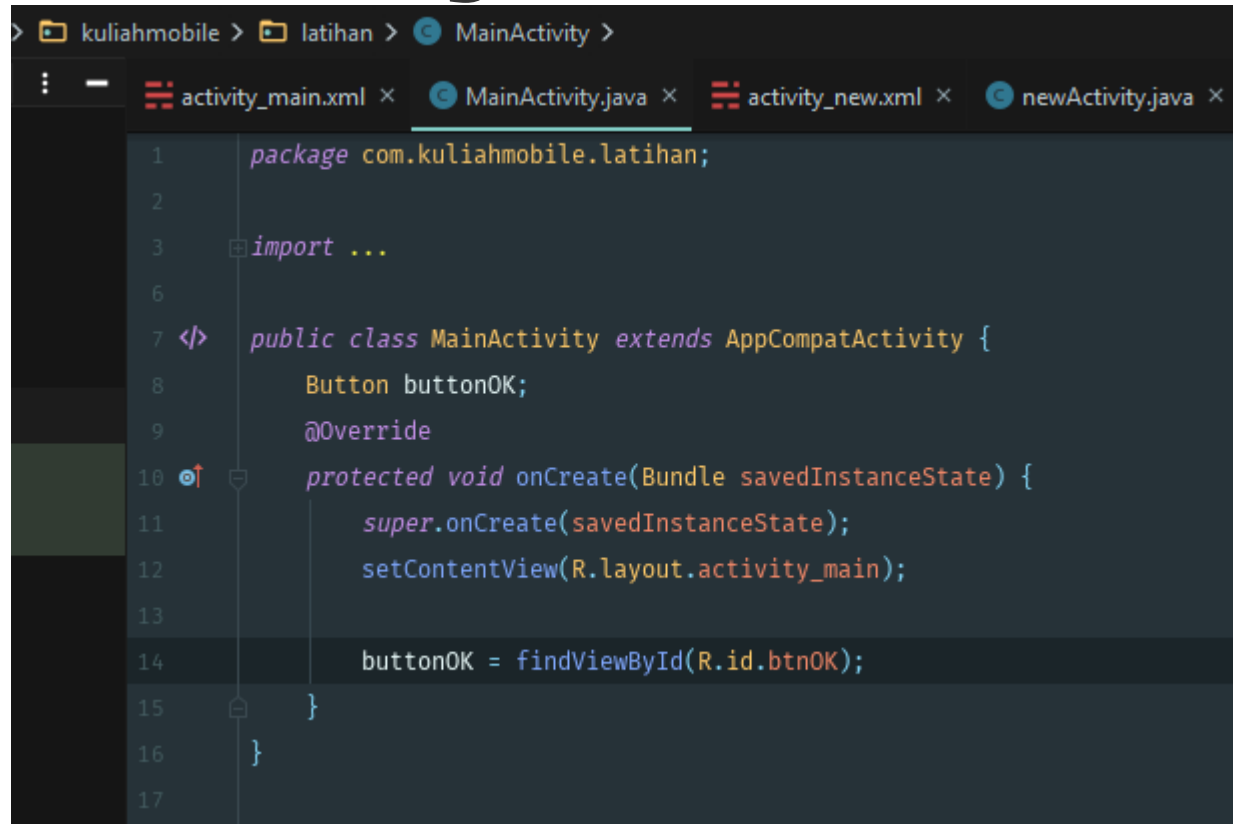


Membuat button (2)



- Klik dua kali *button* pada layout
- Cari ID pada *Attributes* beri nama btnOK
- Cari juga Text pada *Attributes* beri nama OK

Memperkenalkan button pada activity

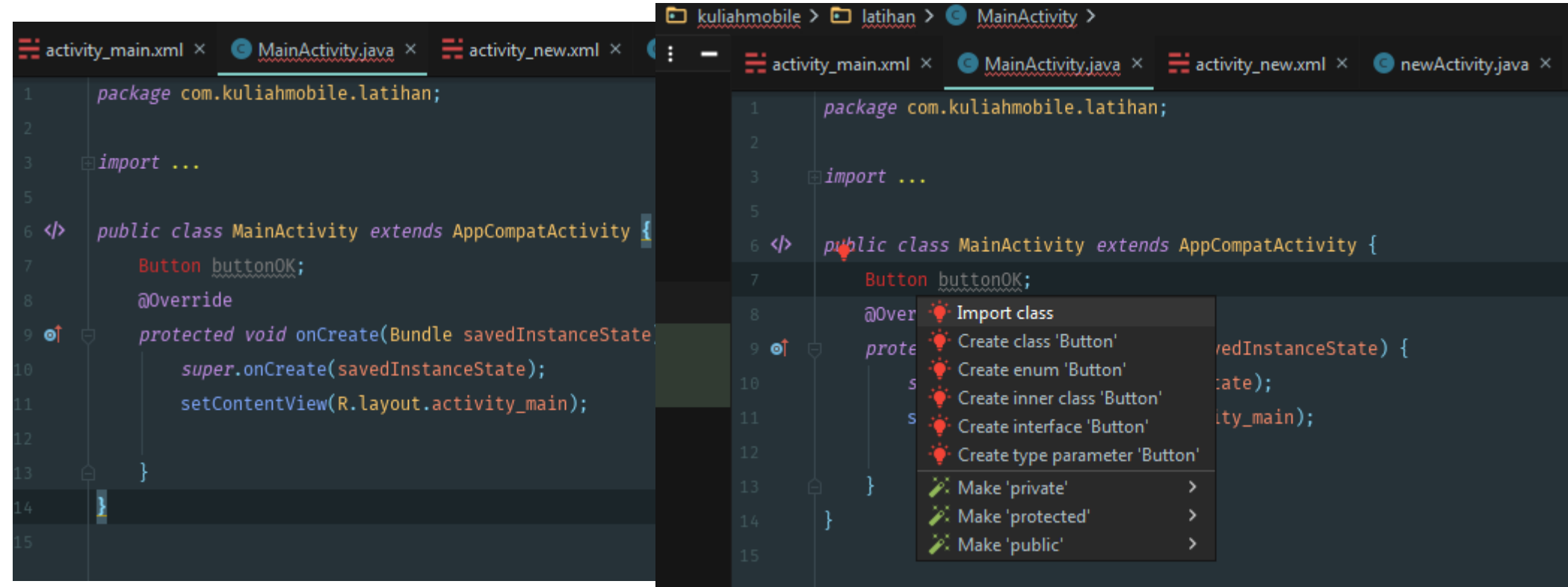


```
> kuliahmobile > latihan > MainActivity >
activity_main.xml x MainActivity.java x activity_new.xml x newActivity.java x

1 package com.kuliahmobile.latihan;
2
3 import ...
6
7 </> public class MainActivity extends AppCompatActivity {
8     Button buttonOK;
9     @Override
10    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
11        super.onCreate(savedInstanceState);
12        setContentView(R.layout.activity_main);
13
14        buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);
15    }
16 }
17
```

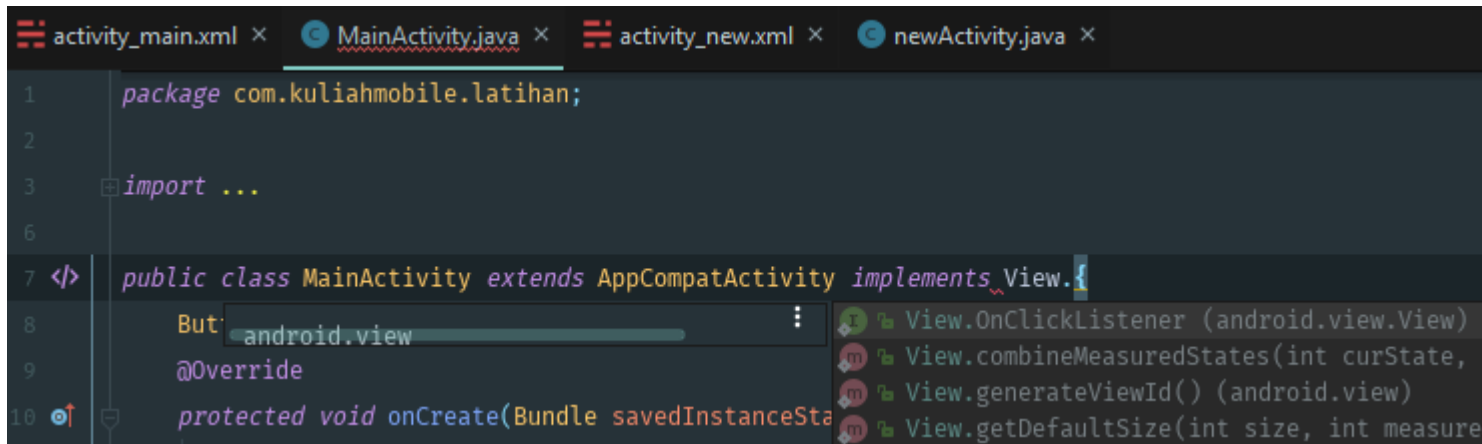
- Pada MainActivity.java
 - Tambahkan Button buttonOK;
 - Tambahkan buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);

Memperkenalkan button pada Activity (2)



- Apabila terdapat *error* pada Button buttonOK
 - Pada teks Button tekan alt+enter
 - Pilih Import class

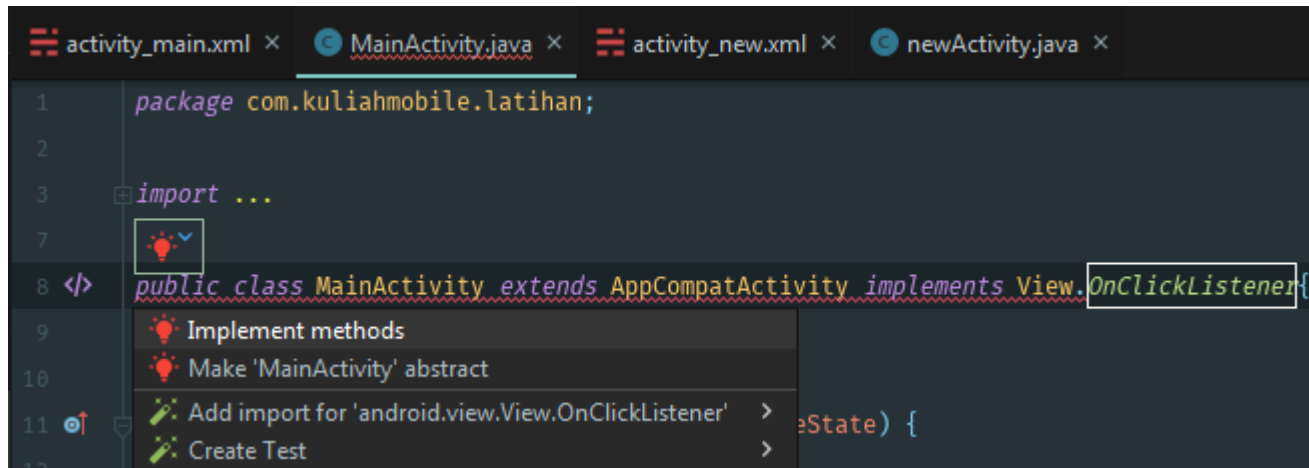
Menambahkan event pada button



```
activity_main.xml x MainActivity.java x activity_new.xml x newActivity.java x
1 package com.kuliahmobile.latihan;
2
3 import ...
6
7 </> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
8     Button button;
9     @Override
10    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
11        // ...
12    }
13}
```

- Ada beberapa cara menambahkan event pada button salah satunya dengan menggunakan implements View.OnClickListener
 - Tambahkan implements View.OnClickListener pada public class MainActivity

Menambahkan event pada button (2)



The screenshot shows an IDE with four tabs: activity_main.xml, MainActivity.java, activity_new.xml, and newActivity.java. The MainActivity.java file is open, showing the following code:

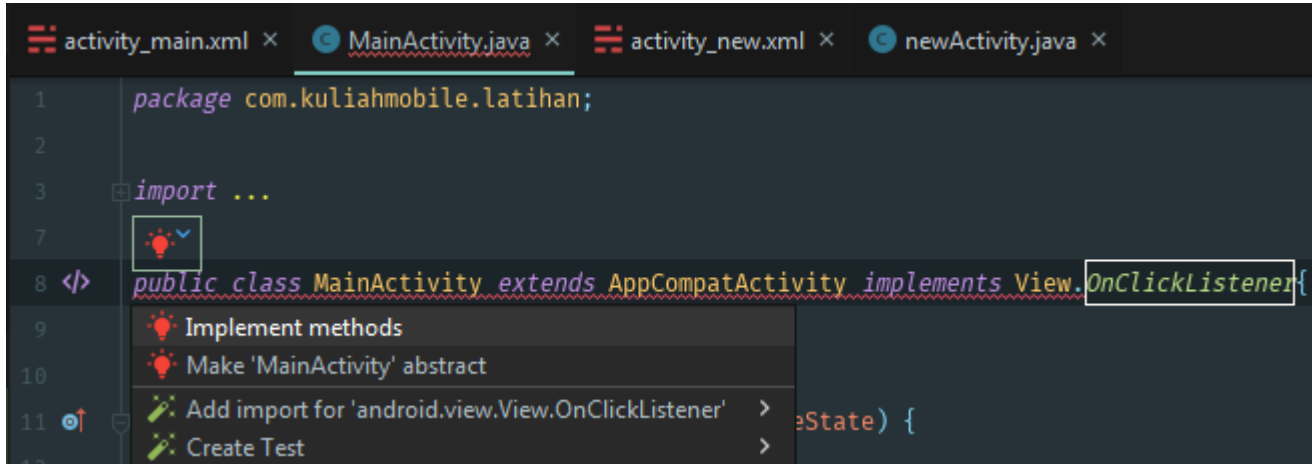
```
1 package com.kuliahmobile.latihan;  
2  
3 import ...  
7  
8 </> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {  
9  
10  
11  
12
```

A context menu is open over the `View.OnClickListener` interface, with the following options:

- Implement methods
- Make 'MainActivity' abstract
- Add import for 'android.view.View.OnClickListener' >
- Create Test >

- Pada implements View.OnClickListener
 - Tekan alt+enter pilih implement method

Menambahkan event pada button (3)

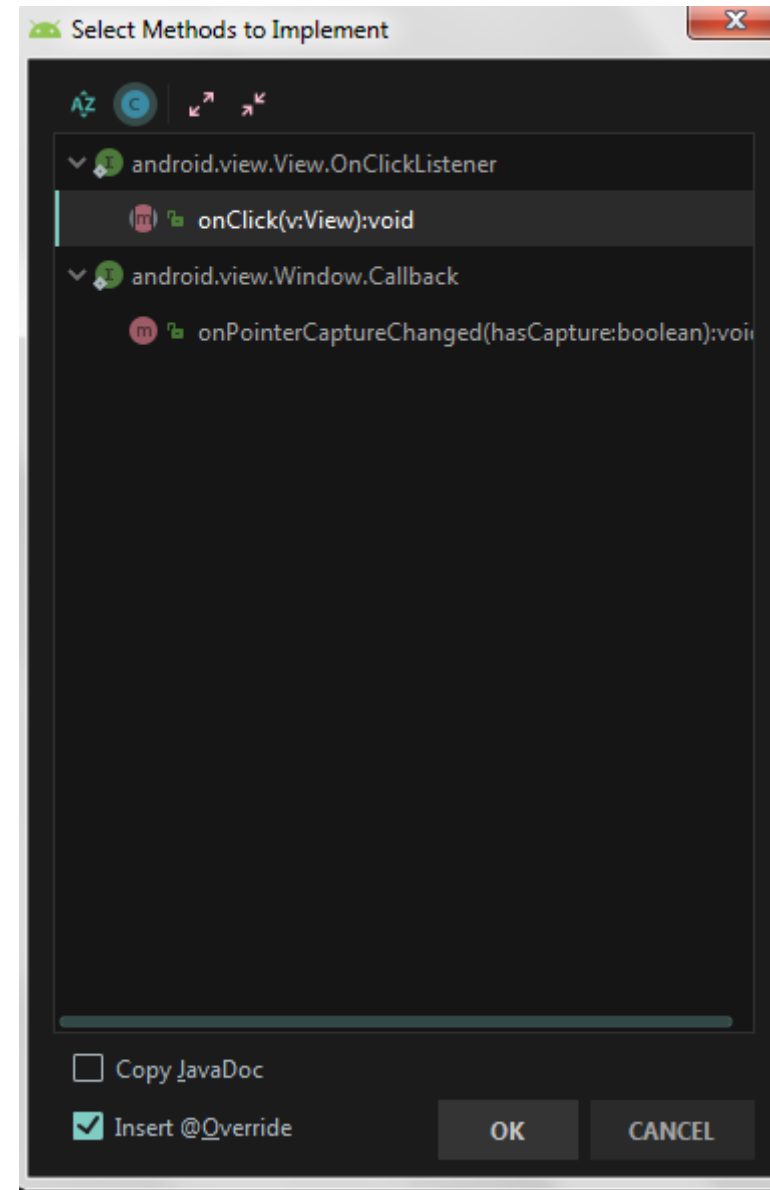


```
1 package com.kuliahmobile.latihan;
2
3 import ...
4
5
6
7
8 public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
9
10
11
12 }
```

The screenshot shows the MainActivity.java file in an IDE. A context menu is open over the `View.OnClickListener` implementation. The menu options are:

- Implement methods
- Make 'MainActivity' abstract
- Add import for 'android.view.View.OnClickListener' >
- Create Test >

- Pada implements `View.OnClickListener`
 - Tekan alt+enter pilih implement method
 - Pilih `onClick`
 - Pilih OK



Menambahkan event pada button (4)

```
3  import ...
7
8  </> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener{
9      Button buttonOK;
10     @Override
11     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
12         super.onCreate(savedInstanceState);
13         setContentView(R.layout.activity_main);
14
15         buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);
16     }
17
18     @Override
19     public void onClick(View v) {
20
21     }
22 }
```

Menambahkan event pada button (5)

```
9 <> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
10     Button buttonOK;
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main);
15
16         buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);
17     }
18
19     @Override
20     public void onClick(View v) {
21         if (v.getId() == R.id.btnOK) {
22
23         }
24     }
25 }
```

```
9 <> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
10     Button buttonOK;
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main);
15
16         buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);
17     }
18
19     @Override
20     public void onClick(View v) {
21         switch (v.getId()) {
22             case R.id.btnOK:
23                 break;
24         }
25     }
26 }
```

- Menambahkan aksi ketika button di klik
 - Tambahkan `if(v.getId()==R.id.btnOK)` pada method `void onClick`. Bisa juga dengan `switch`

Menambahkan event pada button (6)

```
9 <> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener{
10     Button buttonOK;
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main);
15
16         buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);
17         buttonOK.setOnClickListener(this);
18     }
19
20     @Override
21     public void onClick(View v) {
22         switch (v.getId()) {
23             case R.id.btnOK:
24                 break;
25         }
26     }
27 }
```

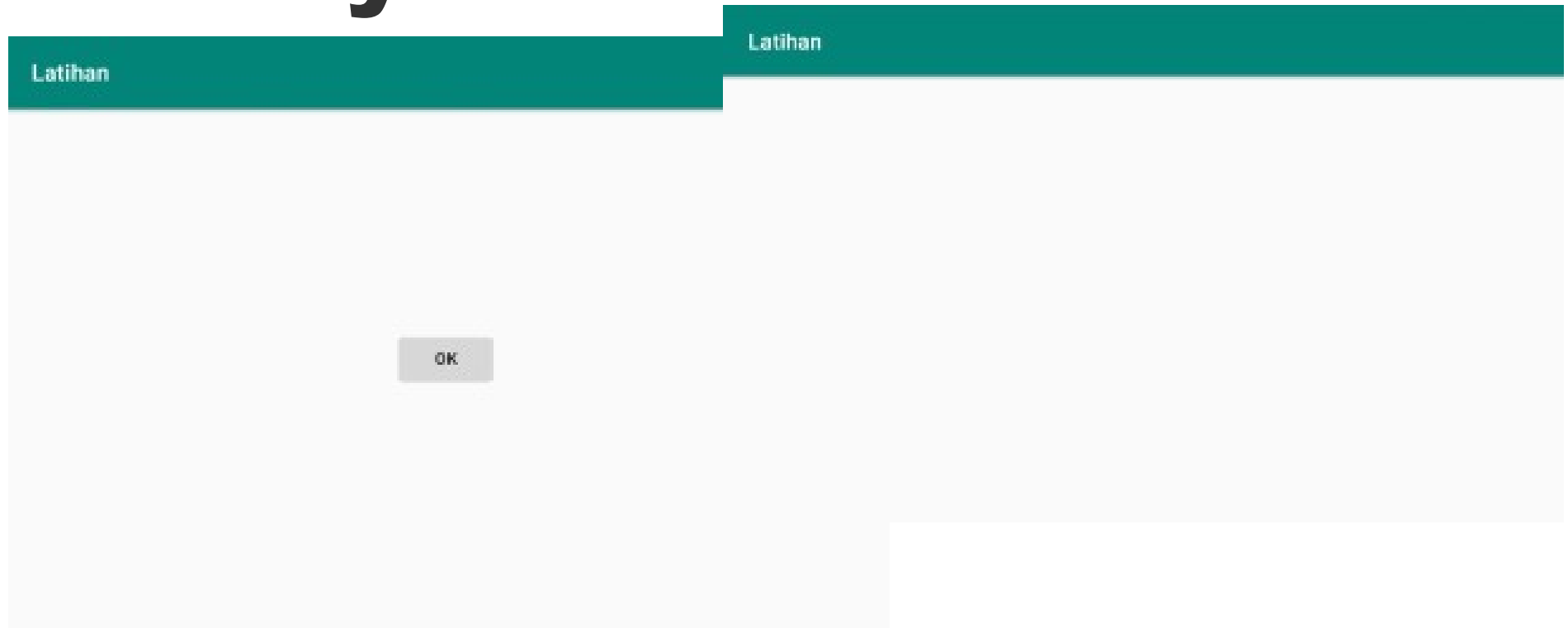
- Menambahkan aksi ketika button di klik
 - Tambahkan
buttonOK.setOnClickListener(this)

Intent: Komunikasi antar activity

```
9  <> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
15
16      buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);
17      buttonOK.setOnClickListener(this);
18  }
19
20  @Override
21  public void onClick(View v) {
22      switch (v.getId()) {
23          case R.id.btnOK:
24              Intent helpIntent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, newActivity.class);
25              startActivity(helpIntent);
26              break;
27      }
28  }
29 }
```

- Membuat Intent pada method public void onClick
 - Tambahkan Intent helpIntent = new Intent(MainActivity.this, newActivity.class);
 - Tambahkan startActivity(helpIntent);

Intent: Komunikasi antar activity



- Hasil akhir, ketika tombol OK di klik maka akan membuat activity baru dengan kata lain berpindah ke activity dua



Source Code dan Slide

- https://github.com/gamawis/pemrogramanberbasismobile_activity_1



Semoga Bermanfaat