



Intent (2)

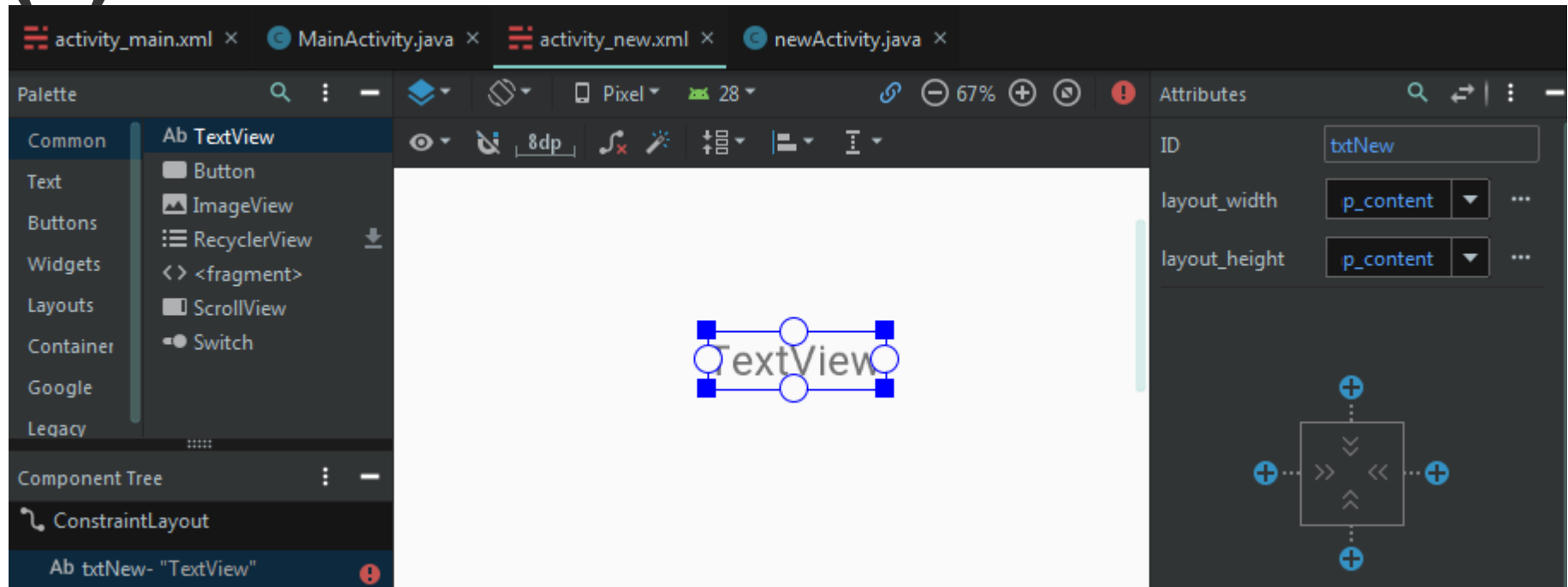


Membuat aplikasi sederhana berpindah antar activity

- Pada slide *Intent* sebelumnya kita sudah belajar bagaimana membuat program android sederhana berpindah dari satu activity ke activity lain
- Pada slide ini kita akan membuat aplikasi sederhana berpindah activity dengan membawa data
- Langkah-langkahnya sama seperti pada slide sebelumnya sampai pada membuat activity baru
- Asumsinya kita sudah memahami bagaimana membuat program sederhana berpindah antar activity tanpa membawa data seperti yang sudah dijelaskan pada slide *Intent* sebelumnya

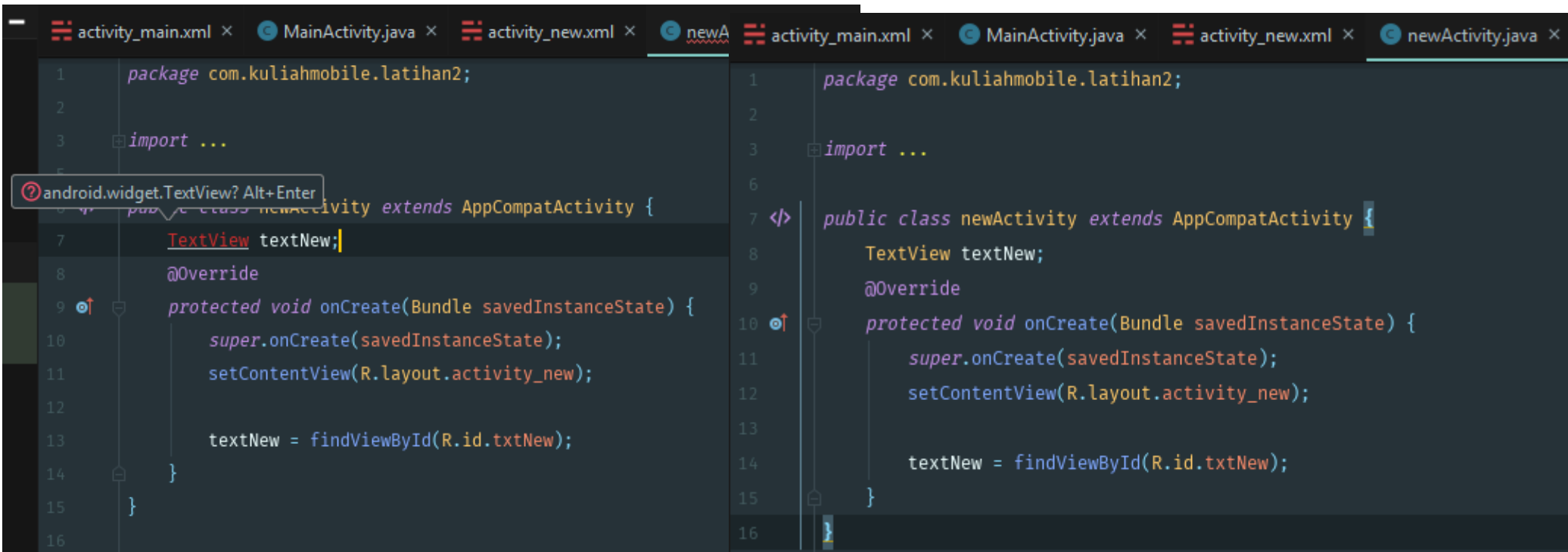
Membuat aplikasi sederhana berpindah antar activity dengan membawa data

(2)



- Untuk menampilkan data yang dikirimkan dari activity asal, pada activity_new.xml
 - Drag and drop TextView
 - Klik dua kali TextView tersebut, pada Attributes cari ID ganti IDnya dengan txtNew

Mengenalkan TextView



```
activity_main.xml × MainActivity.java × activity_new.xml × newA
1 package com.kuliahmobile.latihan2;
2
3 import ...
4
5 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
6     TextView textNew;
7     @Override
8     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10        setContentView(R.layout.activity_new);
11
12        textNew = findViewById(R.id.txtNew);
13    }
14 }
15
16
```

```
activity_main.xml × MainActivity.java × activity_new.xml × newActivity.java ×
1 package com.kuliahmobile.latihan2;
2
3 import ...
4
5 public class newActivity extends AppCompatActivity {
6     TextView textNew;
7     @Override
8     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10        setContentView(R.layout.activity_new);
11
12        textNew = findViewById(R.id.txtNew);
13    }
14 }
15
16
```

- Pada newActivity.java
 - Tambahkan TextView textNew
 - Tambahkan textNew = findViewById(R.id.txtNew);

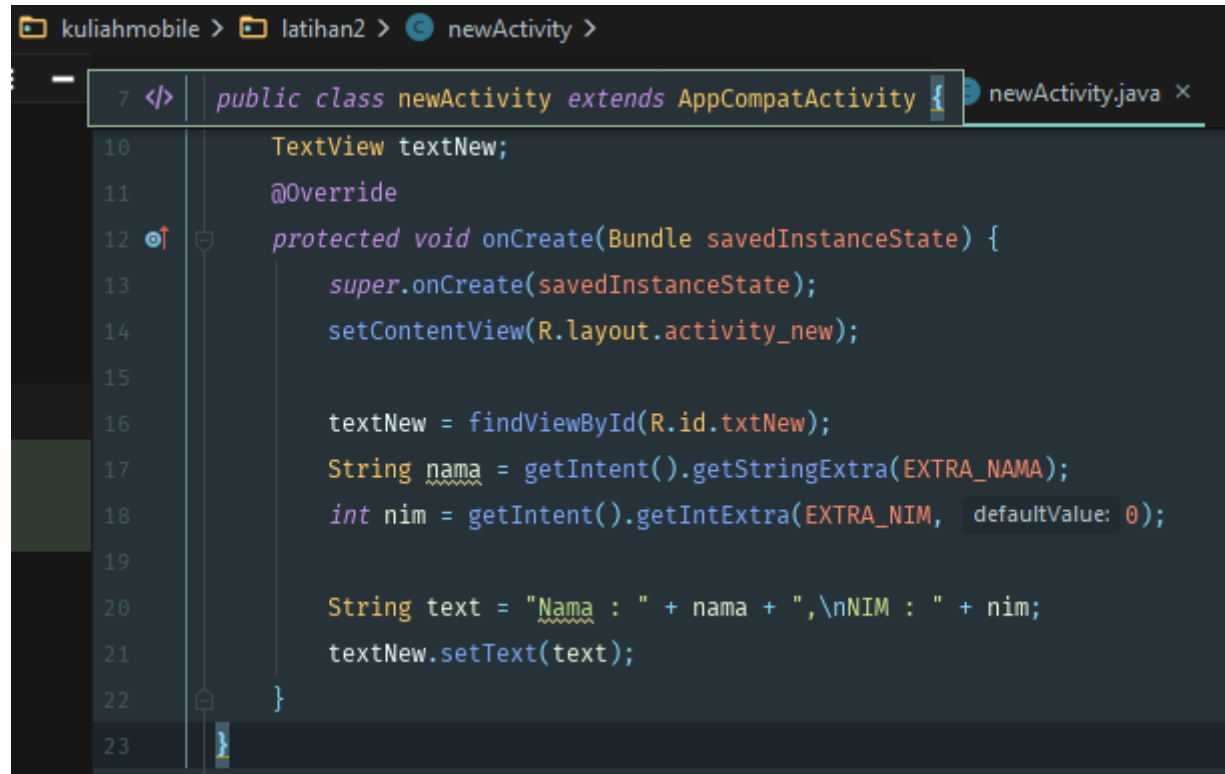
Menerima data dari activity asal

- Pada newActivity.java

- Tambahkan variabel extra_nim dan extra_nama
- Tambahkan String name = getIntent().getStringExtra(EXTRA_NAME); int age = getIntent().getIntExtra(EXTRA_NIM, 0);

```
activity_main.xml x MainActivity.java x activity_new.xml x newActivity.java x
1 package com.kuliahmobile.latihan2;
2
3 import ...
6
7 <> public class newActivity extends AppCompatActivity {
8     public static final String EXTRA_NIM = "extra_nim";
9     public static final String EXTRA_NAMA = "extra_nama";
10    TextView textNew;
11    @Override
12    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13        super.onCreate(savedInstanceState);
14        setContentView(R.layout.activity_new);
15
16        textNew = findViewById(R.id.txtNew);
17        String name = getIntent().getStringExtra(EXTRA_NAMA);
18        int nim = getIntent().getIntExtra(EXTRA_NIM, defaultValue: 0);
19    }
```

Menampilkan data yang diterima ke TextView



```
7 </> public class newActivity extends AppCompatActivity { newActivity.java x
10     TextView textNew;
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_new);
15
16         textNew = findViewById(R.id.txtNew);
17         String nama = getIntent().getStringExtra(EXTRA_NAMA);
18         int nim = getIntent().getIntExtra(EXTRA_NIM, defaultValue: 0);
19
20         String text = "Nama : " + nama + ",\nNIM : " + nim;
21         textNew.setText(text);
22     }
23 }
```

- Pada newActivity.java
 - Tambahkan String text = "Nama : " + nama + ",\nNIM : " + nim;
textNew.setText(text);

Menambahkan obyek Intent

```
kuliahmobile > latihan2 > MainActivity >  
9 <> public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {  
10     Button buttonOK;  
11     @Override  
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
13         super.onCreate(savedInstanceState);  
14         setContentView(R.layout.activity_main);  
15  
16         buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);  
17         buttonOK.setOnClickListener(this);  
18     }  
19     @Override  
20     public void onClick(View v) {  
21         switch (v.getId()) {  
22             case R.id.btnOK:  
23                 Intent helpIntent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, newActivity.class);  
24                 helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NAMA, value: "Budi");  
25                 helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NIM, value: 2023);  
26                 startActivity(helpIntent);  
27                 break;
```

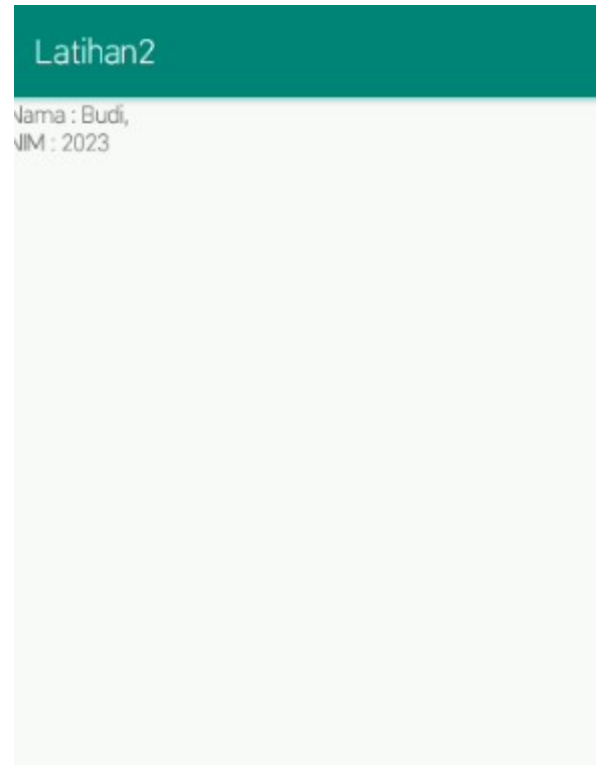
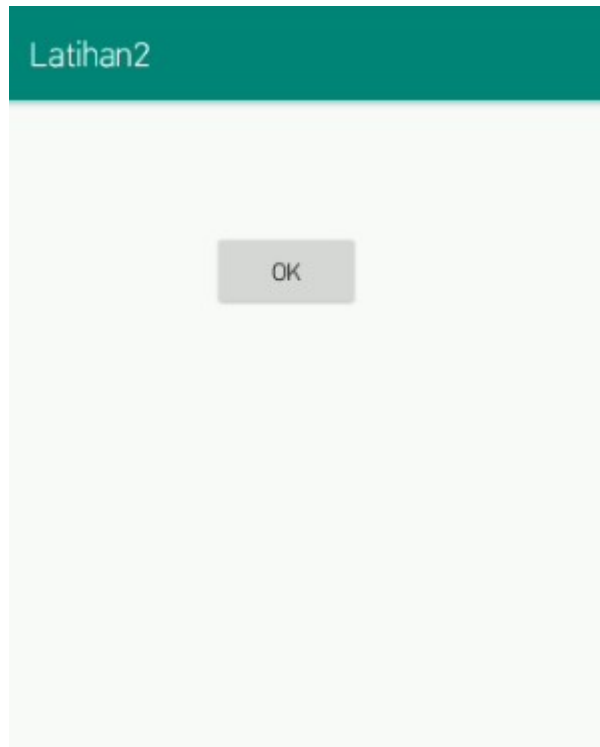
- Seperti pada slide *intent* yang pertama, kita kenalkan button terlebih dahulu kemudian *listener*, setelah selesai pada method public void onClick di MainActivity.java tambahkan objek intent dengan membawa data

Menambahkan obyek Intent(2)

```
0  public void onClick(View v) {  
1      switch (v.getId()) {  
2          case R.id.btnOK:  
3              Intent helpIntent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, newActivity.class);  
4              helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NAMA, value: "Budi");  
5              helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NIM, value: 2023);  
6              startActivity(helpIntent);  
7              break;  
8          }  
    }
```

- Untuk membuat objek intent dengan membawa data pada method public void onClick tambahkan
 - Intent helpIntent = new Intent(MainActivity.this, newActivity.class);
helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NAMA,"Budi");
helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NIM,2023);
startActivity(helpIntent);

Intent: Komunikasi antar activity dengan membawa data



- Hasil akhir, ketika tombol OK di klik



Semoga Bermanfaat