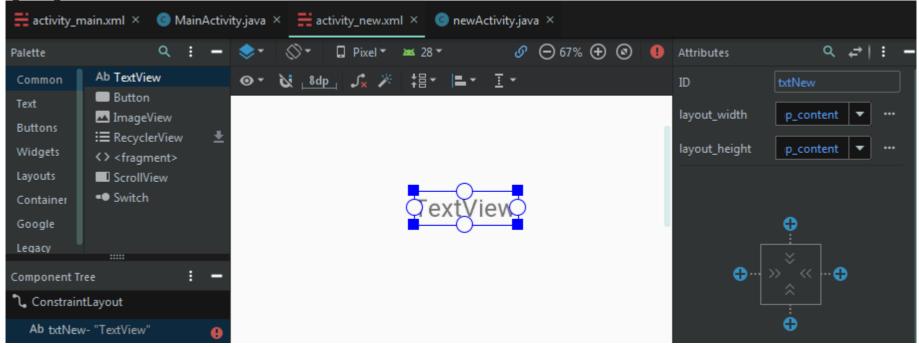
Intent (2)

Membuat aplikasi sederhana berpindah antar activity

- Pada slide *Intent* sebelumnya kita sudah belajar bagaimana membuat program android sederhana berpindah dari satu activity ke activity lain
- Pada slide ini kita akan membuat aplikasi sederhana berpindah activity dengan membawa data
- Langkah-langkahnya sama seperti pada slide sebelumnya sampai pada membuat activity baru
- Asumsinya kita sudah memahami bagaimana membuat program sederhana berpindah antar activity tanpa membawa data seperti yang sudah dijelaskan pada slide *Intent* sebelumnya

Membuat aplikasi sederhana berpindah antar activity dengan membawa data

(2)



- Untuk menampilkan data yang dikirimkan dari activity asal, pada activity_new.xml
 - Drag and drop TextView
 - Klik dua kali TextView tersebut, pada Attributes cari ID ganti IDnya dengan txtNew

Mengenalkan TextView

```
🗮 activity_main.xml × 🌘 MainActivity.java × 🚆 activity_new.xml × 🌘 newA 🚆 activity_main.xml × 🜘 MainActivity.java × 🚆 activity_new.xml ×
         package com.kuliahmobile.latihan2;
                                                                                package com.kuliahmobile.latihan2;
          import ...
                                                                                import ...
②android.widget.TextView? Alt+Enter
                  cass newaccivity extends AppCompatActivity
                                                                                public class newActivity extends AppCompatActivity {
              <u>TextView</u> textNew;
                                                                                    TextView textNew;
             a0verride
                                                                                    a0verride
             protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                                                                                    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                                                                          0
                  super.onCreate(savedInstanceState);
                                                                                        super.onCreate(savedInstanceState);
                 setContentView(R.layout.activity_new);
                                                                                        setContentView(R.layout.activity_new);
                 textNew = findViewById(R.id.txtNew);
                                                                                        textNew = findViewById(R.id.txtNew);
```

- Pada newActivity.java
 - Tambahkan TextView textNew
 - Tambahkan textNew = findViewById(R.id.txtNew);

Menerima data dari activity asa asa activity_main.xml × @ MainActivity.java × = activity_new.xml × @ newActivity.java × = activity_new.xml × @ newActivity_new.xml × @ newActivit

```
activity_main.xml × 🏮 MainActivity.java × 🚆 activity_new.xml × 🏮 newActivity.java ×
      package com.kuliahmobile.latihan2;
       import ...
      public class newActivity extends AppCompatActivity {
          public static final String EXTRA_NIM = "extra_nim";
          public static final String EXTRA_NAMA = "extra_nama";
           TextView textNew:
          a0verride
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
               super.onCreate(savedInstanceState);
              setContentView(R.layout.activity_new);
              textNew = findViewById(R.id.txtNew);
              String name = getIntent().getStringExtra(EXTRA_NAMA);
               int nim = getIntent().getIntExtra(EXTRA_NIM, defaultValue: 0);
```

- Pada newActivity.java
 - Tambahkan variabel extra_nim dan extra_nama
 - Tambahkan String name = getIntent().getStringExtra(EXTRA_NAME); int age = getIntent().getIntExtra(EXTRA_NIM, 0);

Menampilkan data yang diterima ke TextView

```
| Ruliahmobile | Color | Iatihan2 | OnewActivity | Public class newActivity | extends | AppCompatActivity | NewActivity.java |
```

- Pada newActivity.java
 - Tambahkan String text = "Nama : " + nama + ",\nNIM : " + nim;

textNew.setText(text);

Menambahkan obyek Intent

```
kuliahmobile >  latihan2 >  MainActivity >
              public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener
                  Button buttonOK;
                  ล0verride
                  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                      super.onCreate(savedInstanceState);
                      setContentView(R.layout.activity_main);
                      buttonOK = findViewById(R.id.btnOK);
                      buttonOK.setOnClickListener(this);
                  a0verride
                  public void onClick(View v) {
                      switch (v.getId()) {
                          case R.id.btnOK:
                              Intent helpIntent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, newActivity.class);
                              helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NAMA, value: "Budi");
                              helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NIM, value: 2023);
                              startActivity(helpIntent);
                              break;
```

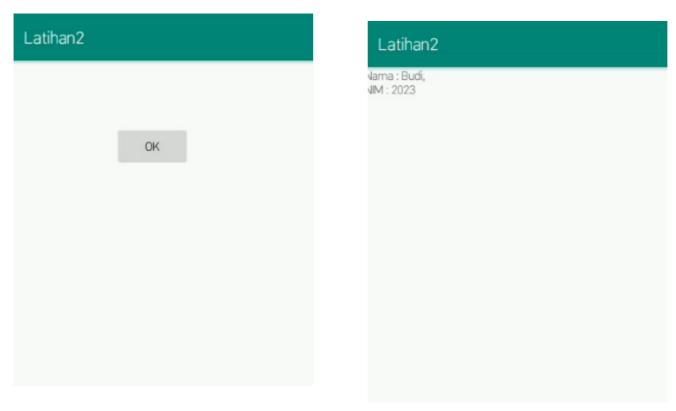
 Seperti pada slide intent yang pertama, kita kenalkan button terlebih dahulu kemudian listener, setelah selesai pada method public void onClick di MainActivity.java tambahkan objek intent dengan membawa data

Menambahkan obyek Intent(2)

```
public void onClick(View v) {
    switch (v.getId()) {
        case R.id.btnOK:
            Intent helpIntent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, newActivity.class);
            helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NAMA, value: "Budi");
            helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA_NIM, value: 2023);
            startActivity(helpIntent);
            break;
```

- Untuk membuat objek intent dengan membawa data pada method public void onClick tambahkan
 - Intent helpIntent = new Intent(MainActivity.this, newActivity.class); helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA NAMA,"Budi"); helpIntent.putExtra(newActivity.EXTRA NIM,2023); startActivity(helpIntent);

Intent:Komunikasi antar activity dengan membawa data



Hasil akhir, ketika tombol OK di klik

Souce Code dan Slide

https://github.com/gamawis/pemrogramanberbasismobile_activity_2

Semoga Bermanfaat