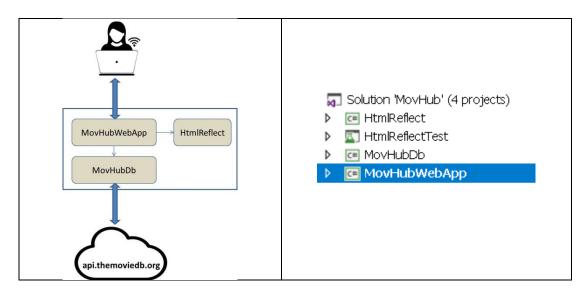
## Instituto Superior de Engenharia de Lisboa Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores Ambientes Virtuais de Execução 2017

A biblioteca **HtmlReflect** que permite obter uma representação em HTML para um objecto de domínio ou *array* de objectos. Esta biblioteca é usada na aplicação web **MovHubWebApp** para automatizar a construção de vistas HTML (*views*) com base em objectos de domínio (exemplo: *movie*, *person*, etc).

A arquitectura desta aplicação encontra-se dividida nos componentes apresentados na figura seguinte, que têm correspondência com os projectos com o mesmo nome que integram a solução MovHub.sln.



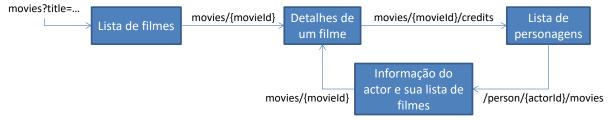
A aplicação MovhubWebApp é uma aplicação Web que disponibiliza informação sobre filmes. A fonte de dados desta aplicação é dada pela API RESTful: <a href="https://api.themoviedb.org">https://api.themoviedb.org</a>. Por sua vez o acesso a esta fonte de dados é mediado pela classe **TheMovieDbClient** da biblioteca **MovHubDb**. As informações da fonte de dados são obtidas dos seguintes *endpoints* da API RESTful <a href="https://api.themoviedb.org">https://api.themoviedb.org</a>:

- 1. Pesquisa: https://developers.themoviedb.org/3/search/search-movies
- 2. Detalhes de um filme: https://developers.themoviedb.org/3/movies
- 3. Lista de personagens de um filme: https://developers.themoviedb.org/3/movies/get-movie-credits
- 4. Detalhes de um actor: https://developers.themoviedb.org/3/people
- 5. Participações de um actor: https://developers.themoviedb.org/3/people/get-person-movie-credits

## Exemplos:

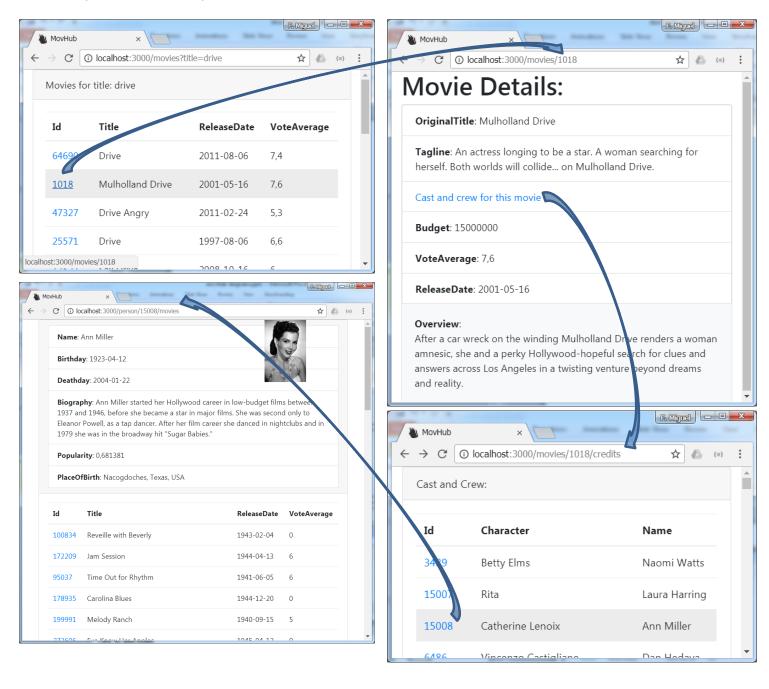
- 1. https://api.themoviedb.org/3/search/movie?api key=\*\*\*\*&query=war+games
- 2. https://api.themoviedb.org/3/movie/860?api key=\*\*\*\*
- 3. https://api.themoviedb.org/3/movie/860/credits?api key=\*\*\*\*
- 4. https://api.themoviedb.org/3/person/3489?api key=\*\*\*\*\*
- 5. https://api.themoviedb.org/3/person/4756/movie\_credits?api\_key=\*\*\*\*

A aplicação MovhubWebApp disponibiliza 4 *endpoints* cujas páginas têm um modelo de navegação de acordo com o diagrama seguinte:



As imagens seguintes apresentam o aspecto final das páginas de MovHubWebvApp integradas com informação produzida pelo HtmlReflect, para os seguintes pedidos:

- http://localhost:3000/movies?title=drive
- http://localhost:3000/movies/1018
- http://localhost:3000/movies/1018/credits
- http://localhost:3000/person/15008/movies



A biblioteca **HtmlReflect** permite obter uma representação em HTML para um objecto de domínio ou *array* de objectos. Na listagem seguinte é apresentada a API da classe principal Htmlect:

```
public class Htmlect {
    public string ToHtml(object obj) {...}
    public string ToHtml(object[] arr) {...}
}
```

Por exemplo, dado um objecto com as propriedades: OriginalTitle igual a "Mulholland Drive", ReleaseDate com a data 2001-05-16 e VoteAverage igual a 7,6, então o método ToHtml(object obj) deve retornar para este objecto:

Por sua vez, para um *array* com 4 instâncias do mesmo tipo que o caso anterior, com informação dos filmes: "*Drive*", "*Mulholand Drive*", "*Drive* Angry" e "*Drive*", o método ToHtml(object[] obj) deve retornar para esse *array*:

O comportamento dos métodos ToHtml() pode ainda ser customizado através de anotações sobre as propriedades de uma entidade de domínio. Para tal a biblioteca HtmlReflect disponibiliza os seguintes *custom attributes*:

- HtmlIgnoreAttribute Indica que a propriedade anotada não deve ser incluída no HTML produzido pelo método ToHtml().
- HtmlAsAttribute Especifica o formato HTML em que deve ser apresentada a propriedade anotada. Para tal recebe na sua construção uma String com um template HTML que usa os identificadores {name} e {value} para indicar onde devem constar o nome e valor da propriedade. Exemplo de utilização:

```
[HtmlAs("<div class='card-body bg-light'><div><strong>{name}</strong>:</div>{value}</div>")]
```

A classe de domínio Movie apresenta alguns casos de utilização da anotação HtmlIgnore e HtmlAs:

```
public class Movie {
    [HtmlIgnore] public int Id { get; set; }
    public String OriginalTitle { get; set; }
    [HtmlAs("<a href='/movies/{value}/credits'>Cast and crew </a>")]
    public String Credits { get { return Id.ToString(); } }
    [HtmlIgnore] public long Budget { get; set; }
    public double Popularity { get; set; }
    public double VoteAverage { get; set; }
    public String ReleaseDate { get; set; }
    [HtmlAs("<div class='card-body bg-light'><div><strong>{name}</strong>:</div>{value}</div>")]
    public String Overview { get; set; }
}
```

Dada por exemplo uma instância da classe Movie representando a informação do filme "Before Sunset" então o resultado do método ToHtml(object obj) para esse objecto deve ser:

O comportamento do método ToHtml(object[] obj) para *arrays* também é customizável pelas anotações HtmlIgnoreAttribute e HtmlAsAttribute.

A biblioteca HtmlEmit tem uma API semelhante à de HtmlReflect mas uma implementação distinta que melhora o seu desempenho.

Algumas das operações realizadas via Reflection tais como: ler nomes ou valores de propriedades de Entidade de Domínio (e.g. Person, Movie, etc ) são realizadas directamente com base em código IL emitido em tempo de execução através da API de System.Reflection.Emit.

O HtmlEmit é **configurável** para determinadas entidades de domínio. Assim o utilizador poderá **especificar** qual o HTML resultante da transformação de um objecto de domínio. Para tal o HtmlEmit disponibiliza os seguintes métodos que **especificam** para um determinado tipo de entidade de domínio T:

- ForTypeDetails<T>(Func<T, string> transf) o HTML resultante da transformação de uma instância de T numa vista HTML de detalhes.
- ForTypeInTable<T>(IEnumerable<string> headers, Func<T, string> transf) os títulos das colunas e o HTML parcial de uma linha de uma tabela resultante da transformação de cada elemento de uma sequência de objectos de T.
- ForSequenceOf<T>(Func<IEnumerable<T>, string> transf) -- o HTML resultante da transformação de uma sequência de objectos de T numa vista de listagem de várias instâncias de T.

Dada a instância Html Emit html, o exemplo seguinte ilustra cada um dos casos de utilização dos métodos anteriores: