

# Windows Forms e Data Binding

**Fernando Miguel Carvalho**

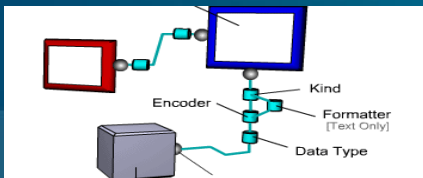
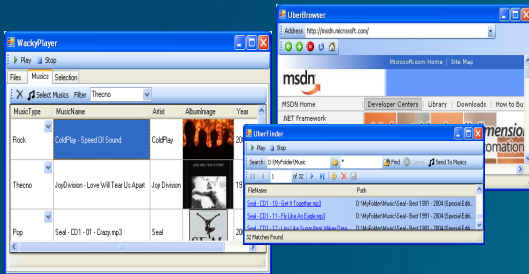
*Centro de Cálculo*

*Engineering Superior Institute of Lisbon, DEETC*

*mcarvalho@cc.isel.ipl.pt*

**De La Rue –  
Currency and Authentication Solutions**

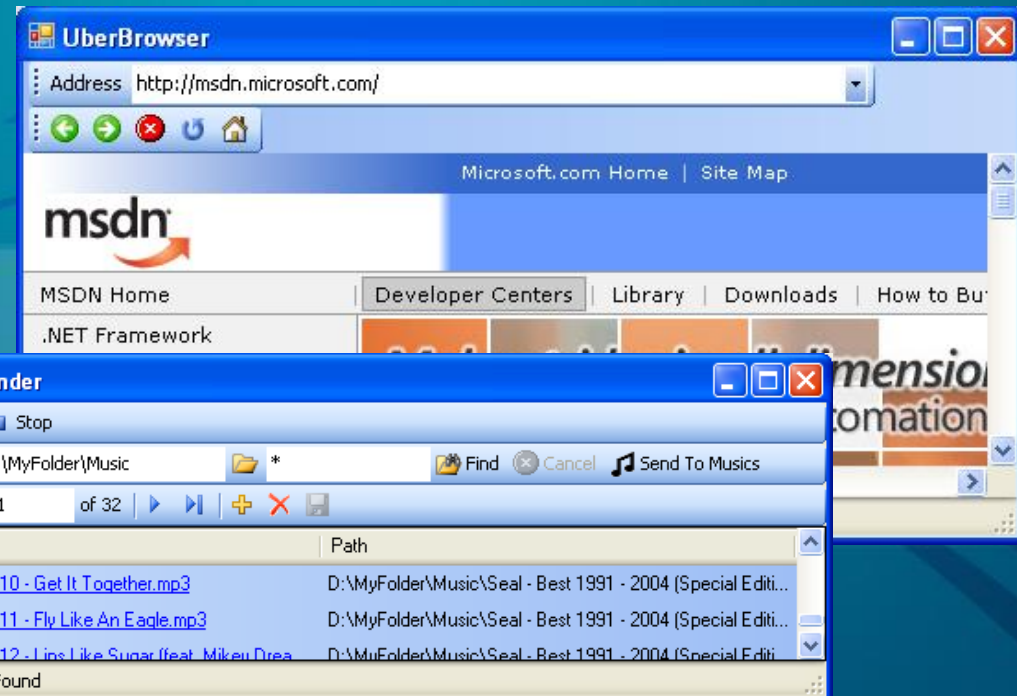
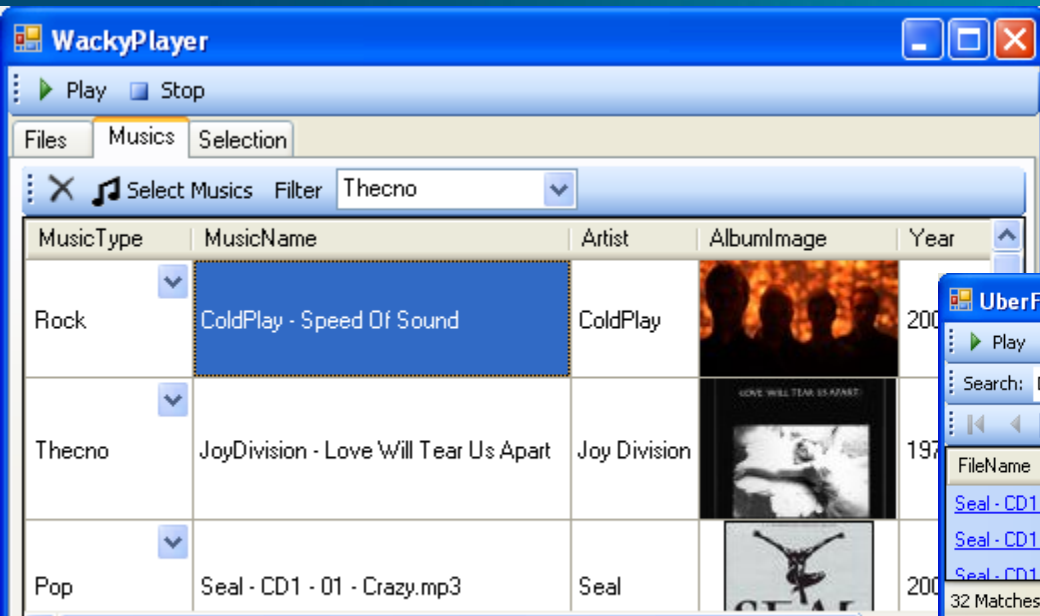
# Sumário



- Novas Funcionalidades
- *BackgroundWorker*
- Novo *Data-Binding*
- Algumas notas

# Novas Funcionalidades

- Novos Controlos
- Novo projecto *WindowsApplication*
- *Resources and Settings Designer*
- *DataSources*



# Novos Controlos

DataGridView

BindingNavigator

ComboBox e TextBox: suporte para *autocompletion*;

Strip Controls:

- ToolStripContainer
- MenuStrip
- ToolStrip
- StatusStrip

MaskedTextBox: validação do texto;

SoundPlayer

FlowLayoutPanel

TableLayoutPanel

SplitContainer

WebBrowser

ListView – suporte para 3 novas funcionalidades: *tile view*, *grouping* e *drag-and-drop*;

**Input Mask**

Select a predefined mask description from the list below or select Custom to define a custom mask.

Mask Description	Data Format	Validating Type
Numeric (5-digits)	12345	Int32
Phone number	(574) 555-0123	(none)
Phone number no area code	555-0123	(none)
Short date	12/11/2003	DateTime
Short date and time (US)	12/11/2003 11:20	DateTime
Social security number	000-00-1234	(none)
Time (European/Military)	23:20	DateTime
Time (US)	11:20	DateTime
Zip Code	98052-6399	(none)
<Custom>		(none)

Mask: 00/00/0000 ☒ Use ValidatingType

Preview: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_

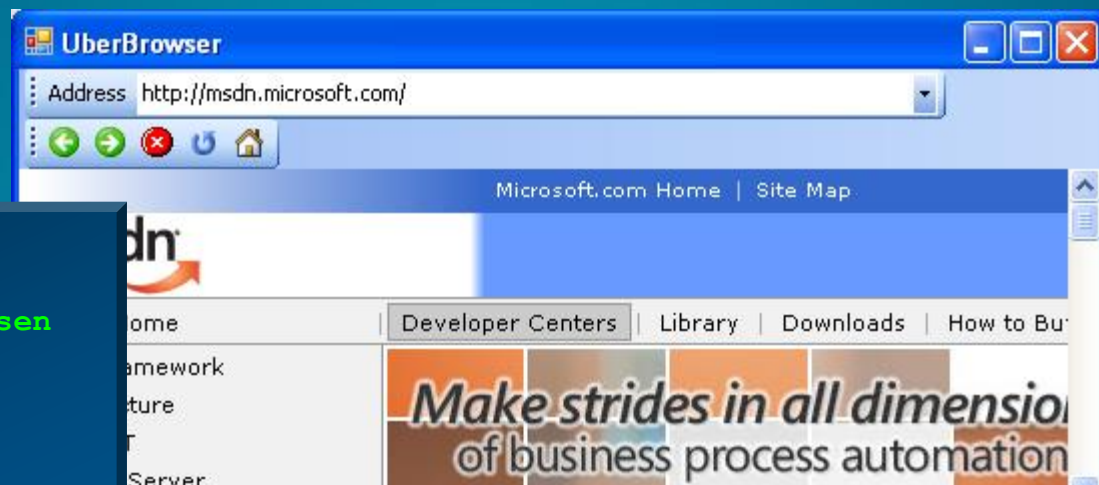
OK Cancel

Controlos:

- **WebBrowser;**
- **ToolStripContainer** tem um **ToolStripPanel**, que tem uma **ToolStrip**;
- **StatusStrip.**

- **ComboBox:**

```
enum AutoCompleteMode {  
    None = 0x0,           // No autocompletion  
    AutoSuggest = 0x1,    // Possible matches chosen  
                           // from drop-down list  
    AutoAppend = 0x2,     // Possible matches  
                           // appended to text  
                           // while typing  
    AutoSuggestAppend = 0x3 // AutoSuggest + AutoAppend  
}
```



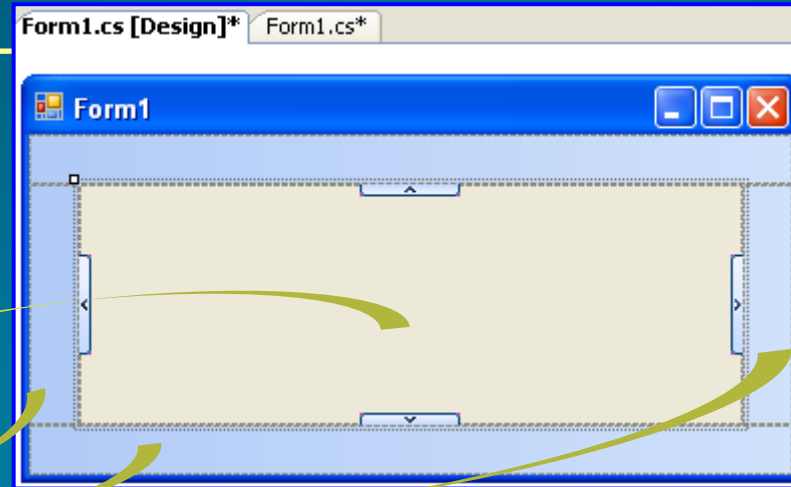
```
enum AutoCompleteSource {  
    FileSystem = 0x1,      // File system  
    HistoryList = 0x2,     // All URLs from History list  
    RecentlyUsedList = 0x4, // All URLs from Recently Used list  
    AllURL = 0x6,          // HistoryList + RecentlyUsedList  
    AllSystemSources = 0x7, // FileSystem + AllURL  
    CustomSource = 0x40,   // AutoCompleteCustomSource  
    None = 0x80            // No source  
}
```

# ToolStrips

MenuStrip  
ToolStrip  
StatusStrip

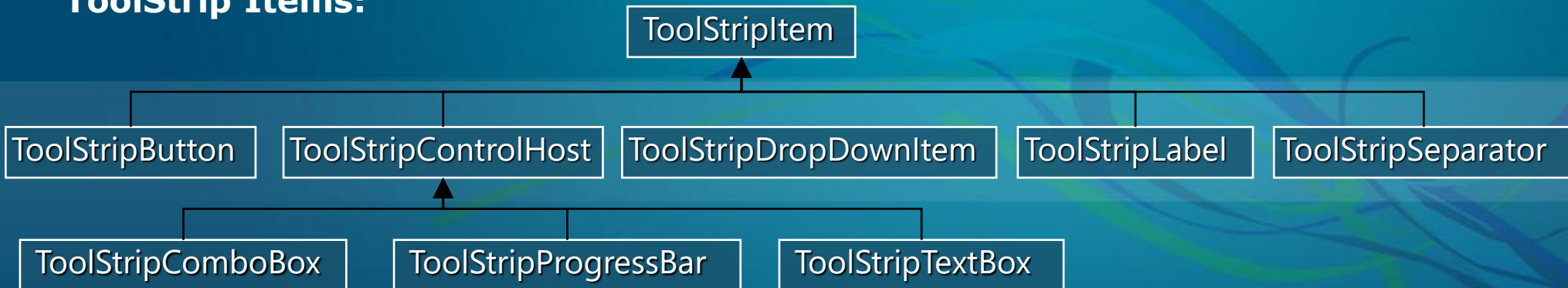
ToolStripContainer:

- ToolStripContentPanel
- ToolStripPanel



```
toolStripContainer1.TopToolStripPanel.Controls.Add(this.toolStrip1);
```

ToolStrip Items:

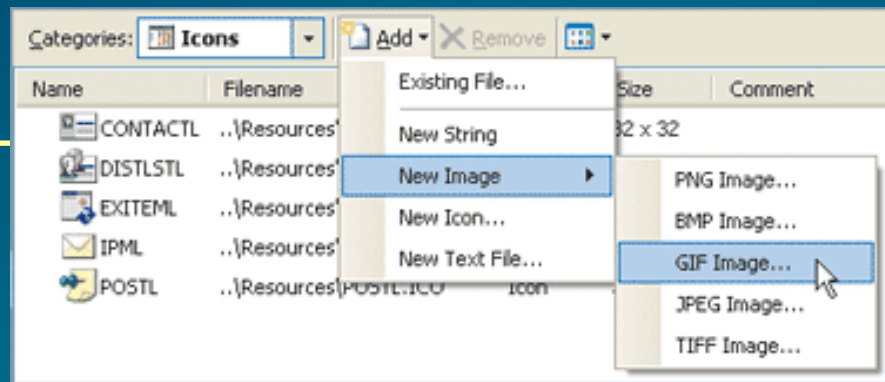




# Resources

Novas características:

- **Resources Designer;**
- *Drag and Drop;*
- *Strongly typed;*
- Várias categorias incluindo: **Strings, Images, Icons, ficheiros de texto e audio.**



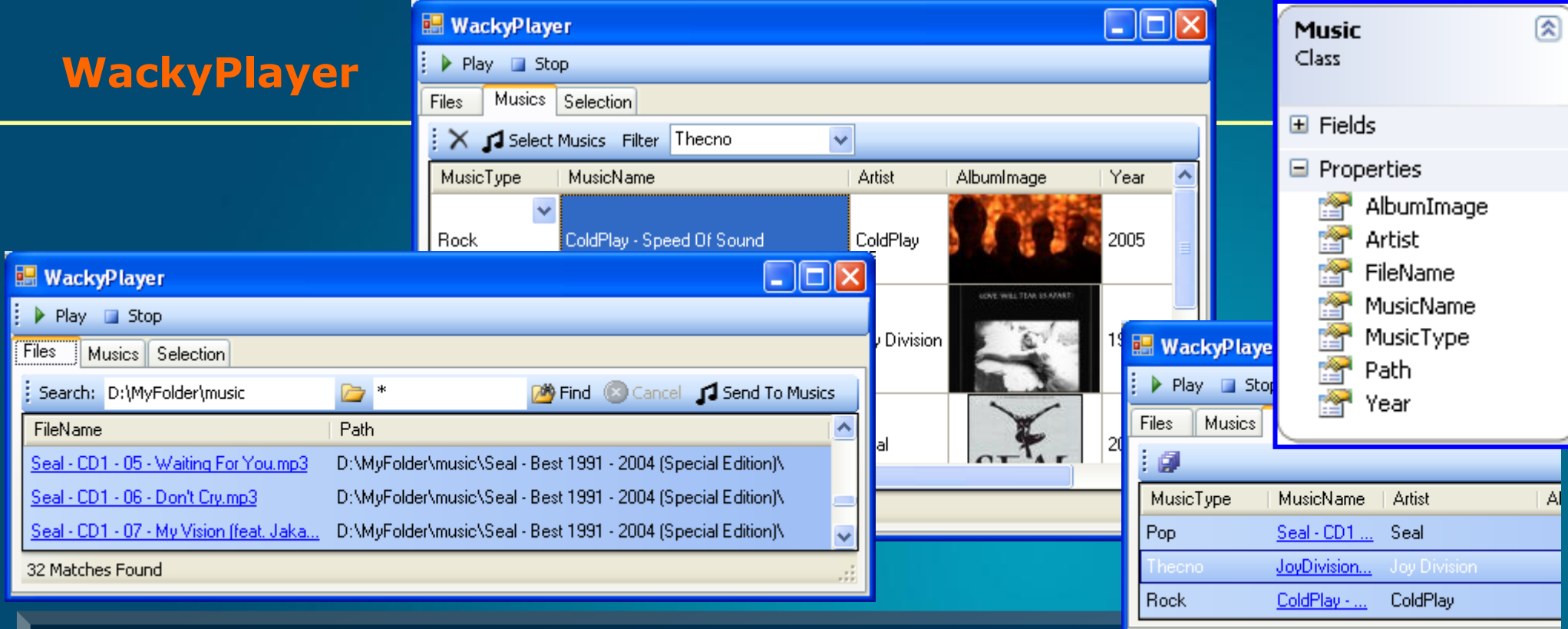
Obter uma Imagem dos *resources* na versão anterior:

```
// Load image resource from project resource file
Assembly assem = Assembly.GetExecutingAssembly();
ResourceManager resman = new ResourceManager("MyApp.Resource1", assem);
Image myImage = (Image) resman.GetObject("MyImage");
```

A mesma operação no VS 2005:

```
// Load strongly typed string resource
Image myImage = Configuration.Resources.MyImage;
```

# WackyPlayer



- 1º Tab – **Files**: Pesquisar ficheiros no *FileSystem*; Seleccionar ficheiros de música (mp3, wma, etc) e enviá-los para **Musics Tab**;
- 2º Tab – **Musics**: Classificar as musicas por *MusicType*; Filtrar por *MusicType*; Completar os campos da música e associar uma imagem com *Drag and Drop*; Seleccionar musicas e enviá-las para o **Selection Tab**;
- 3º Tab – **Selection**: Copiar os ficheiros de músicas seleccionadas para uma directoria.

**Em qualquer *tab* fazer *play* de uma música.**



## Settings

### DataSource

### SoundPlayer (só funciona para ficheiros wav)

→ Alternativa: Controlo **AxWindowsMediaPlayer** do namespace **AxWMPLib**.  
(propriedades *uiMode* "invisible" e *Visible* "false" )

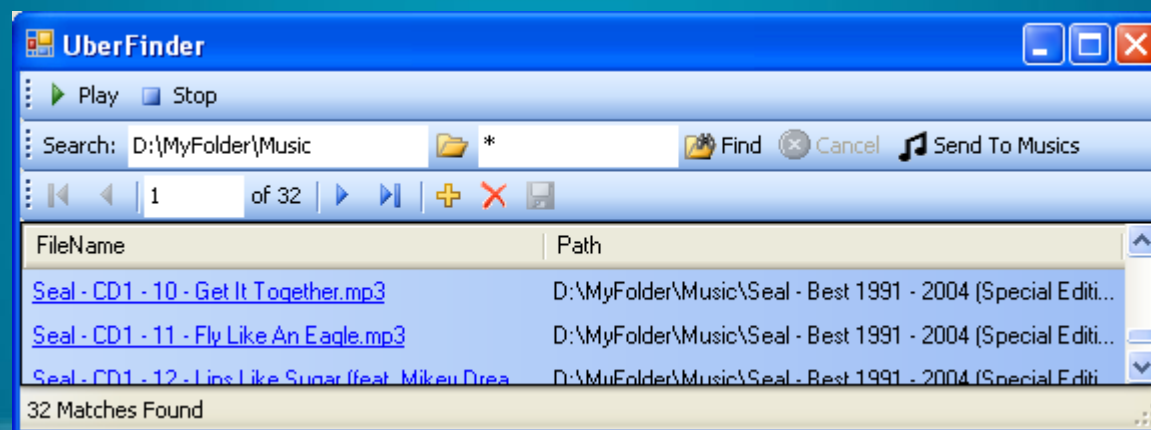
### FolderBrowserDialog

### ToolTip

### StatusStrip

### ToolStripProgressBar

### BackgroundWorker



O *Settings Designer* gera:

- **uma classe** *Settings* (localizada no *namespace* *ProjectName.Properties*),
- com **uma propriedade para cada *setting*** especificado e do **respectivo tipo**.

```
namespace ProjectName.Properties {  
    internal sealed partial class Settings : global::System.Configuration.ApplicationSettingsBase {  
        private static Settings defaultInstance = ((Settings)  
            (global::System.Configuration.ApplicationSettingsBase.Synchronized(new Settings())));  
        public static Settings Default {  
            get {return defaultInstance;}  
        }  
        public string InitPath {  
            get {return ((string)(this["InitPath"]));}  
            set {this["InitPath"] = value;}  
        }  
    }  
}
```

Name	Type	Scope	Value
InitPath	string	User	d:\MyFoder\musics
*	long		
	sbyte		
	short		
	string		
	System.Collections.Specialized.StringCollection		
	System.DateTime		
	System.Drawing.Color		
	System.Drawing.Font		

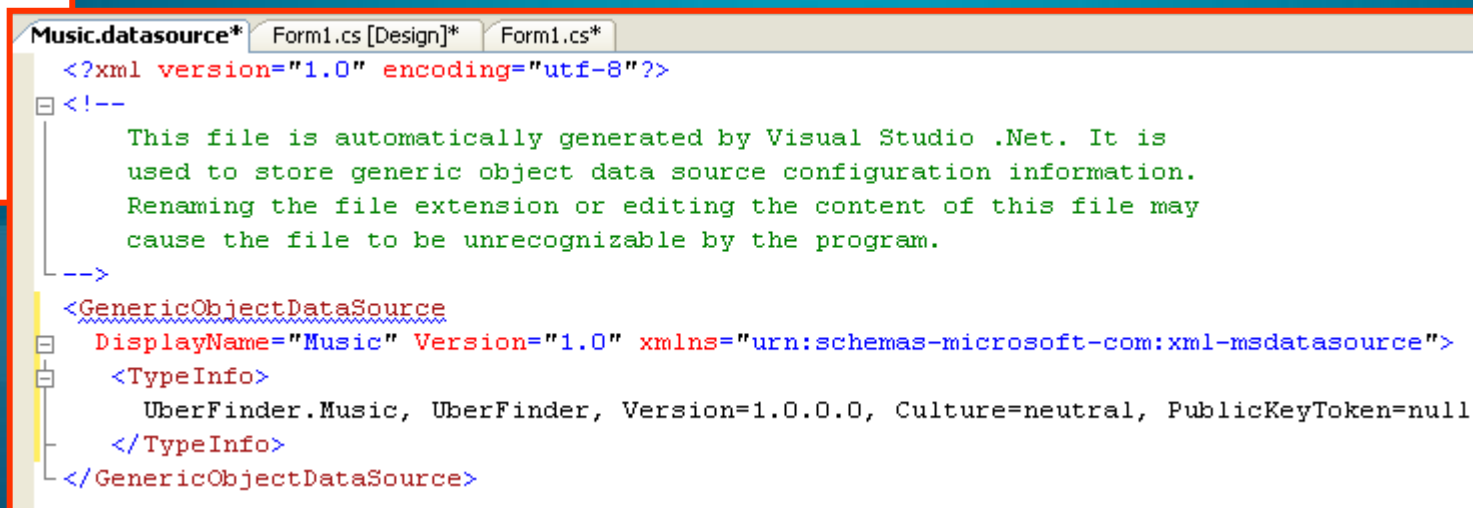
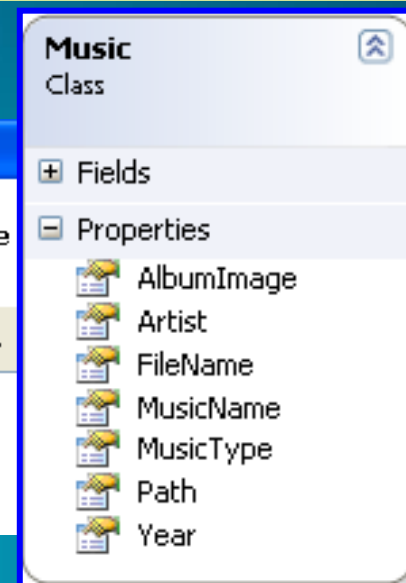
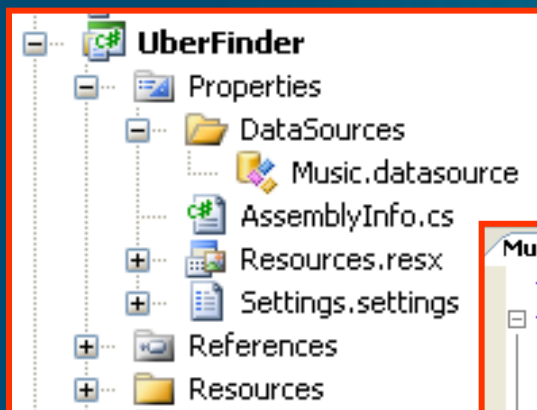
```
txtPath.Text = Properties.Settings.Default InitPath;
```

```
app.config  FrmWackyPlayer.cs  Form1.cs  Form1.cs [Design]  
<userSettings>  
  <UberFinder.Properties.Settings>  
    <setting name="InitPath" serializeAs="String">  
      <value>d:\MyFoder\musics</value>  
    </setting>  
  </UberFinder.Properties.Settings>  
</userSettings>
```

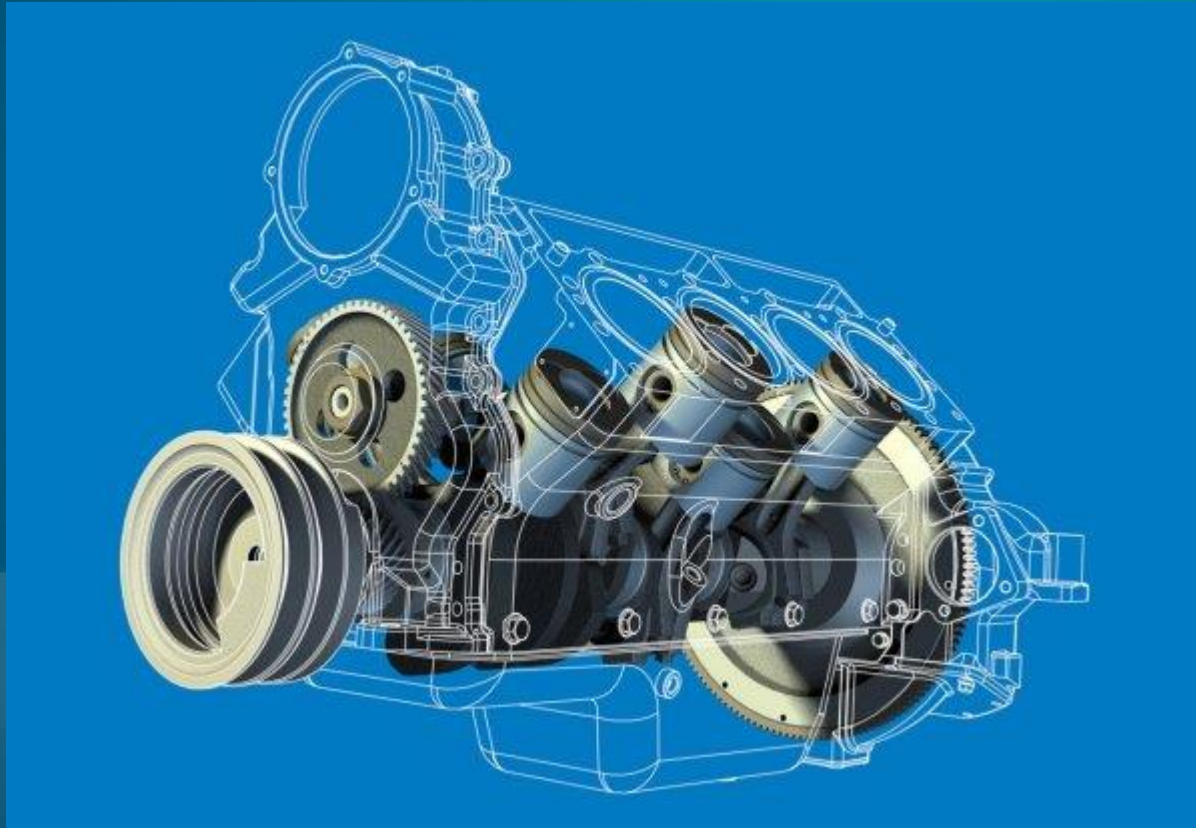
## Representa os dados disponíveis para uma aplicação.

As fontes podem ser:

- Base de Dados;
- *WebServices*;
- Colecções de objectos.



# BackgroundWorker



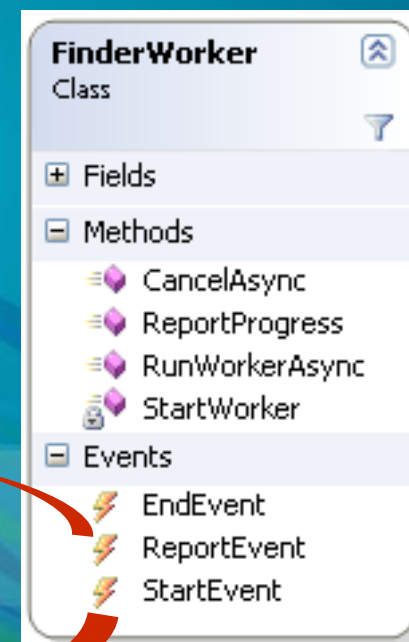
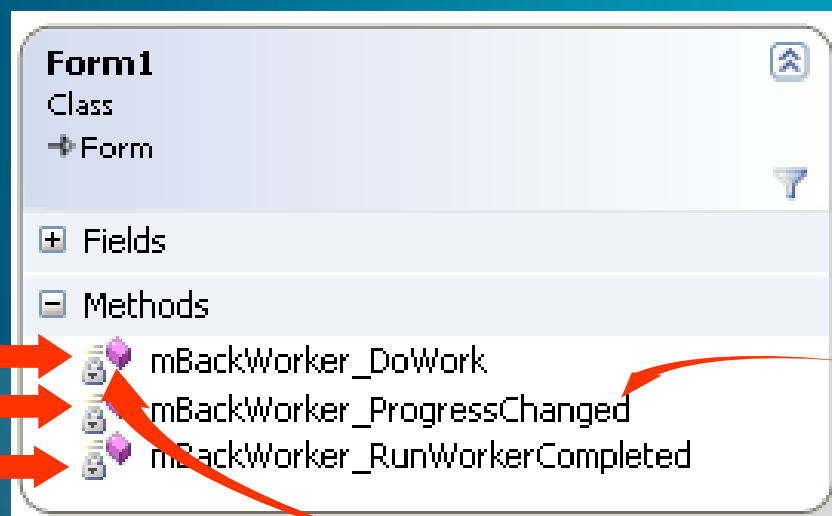
**Problema:** Não bloquear a aplicação durante o processo de pesquisa;

**Solução:** Executar a pesquisa numa *thread* separada;

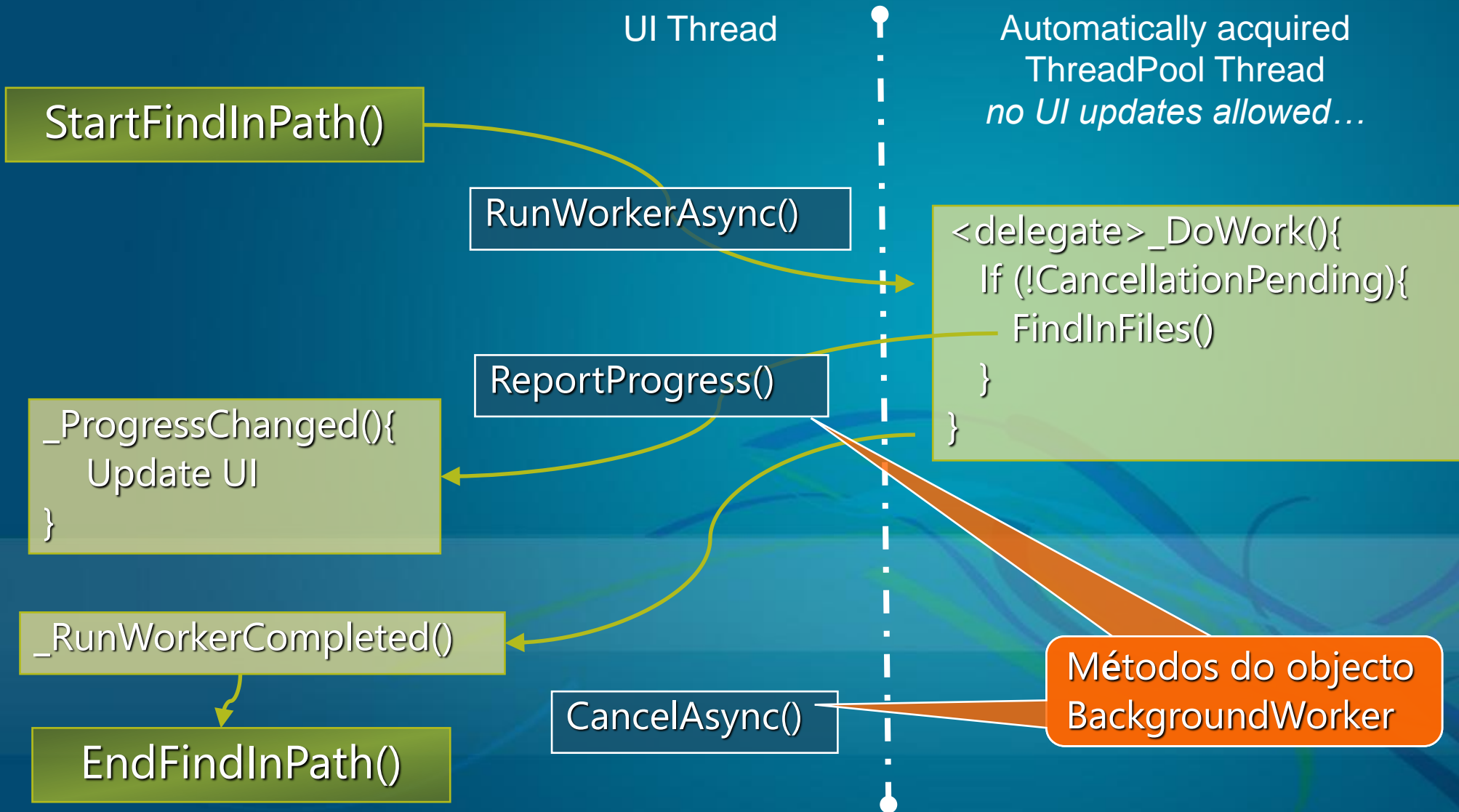
**Problema:** A *thread* de pesquisa de ficheiros não pode fazer actualizações à UI;

**Solução:** Executar a pesquisa numa *thread* separada;

Find Thread  
UI Thread

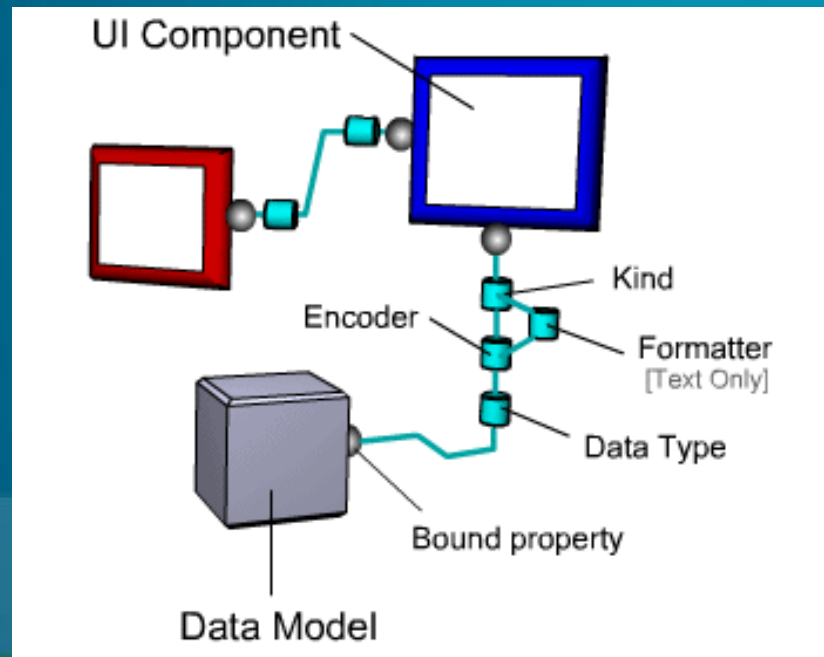


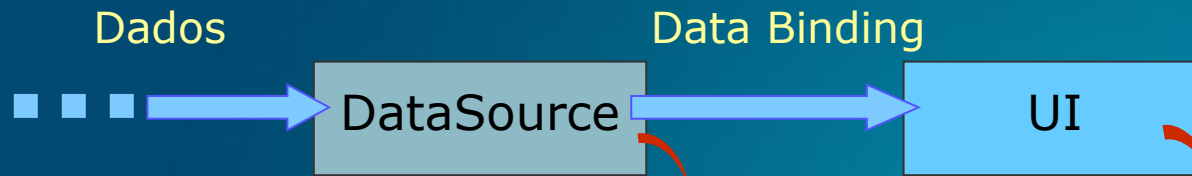
# Diagram: BackgroundWorker





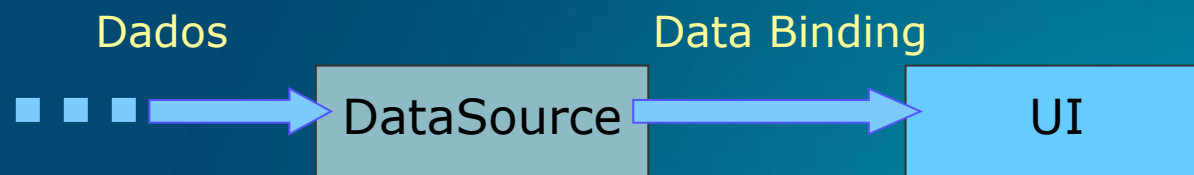
# Data Binding





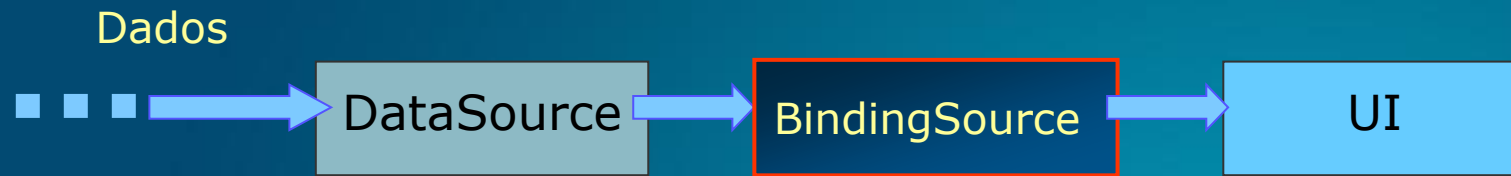
Representa os dados disponíveis para uma aplicação.

- **Details View**: field-style;
- **GridView** (DataGrid na versão 1.1): tabular-style;  
(em relação à DataGrid só não tem a ligação a dados Oracle)
  - Tem **6 built-ins** de tipos de colunas contra 2 da versão antiga.
    - DataGridViewButtonColumn
    - DataGridViewCheckBoxColumn
    - DataGridViewComboBoxColumn
    - DataGridViewImageColumn
    - DataGridViewLinkColumn
    - DataGridViewTextBoxColumn



## Na versão 1.x...

- **DataSources:**
  - Não suporta *custom types*.
- **Data binding para IList:**
  - O **Windows Forms Designer** não suporta a criação automática de colunas.
  - Não suporta as funcionalidades base de **edição** e **navegação** (necessário implementar várias interfaces adicionais).



Uma interface consistente para acesso a diferentes tipos de ***data sources***.

## Objectivos:

- **Indirecção entre a UI e os dados**, que disponibiliza serviços para: *currency manager*, edição, notificação de alterações, entre outros;
- Actua como um ***strongly typed data source***;
- Disponibiliza um mecanismo de inspecção das propriedades dos **data sources** em *design time*.

**Currency management:** disponibiliza métodos, propriedades e eventos para controlar programaticamente a navegação nos elementos do data source.

# Data Binding Steps...

(os passos não são todos obrigatórios)

1. Criar o **Data Source**.

Esta informação apenas será usada pelo VS em design time.

2. Adicionar um **Binding Source** através do Designer.

Definir o **Binding Source** para o **Data Source** anterior.

```
bindingSource1.DataSource = typeof(<Namespace>.<Class>);
```

3. Definir uma **GridView** para o **BindingSource** anterior.

```
dataGridView1.DataSource = bindingSource1;
```

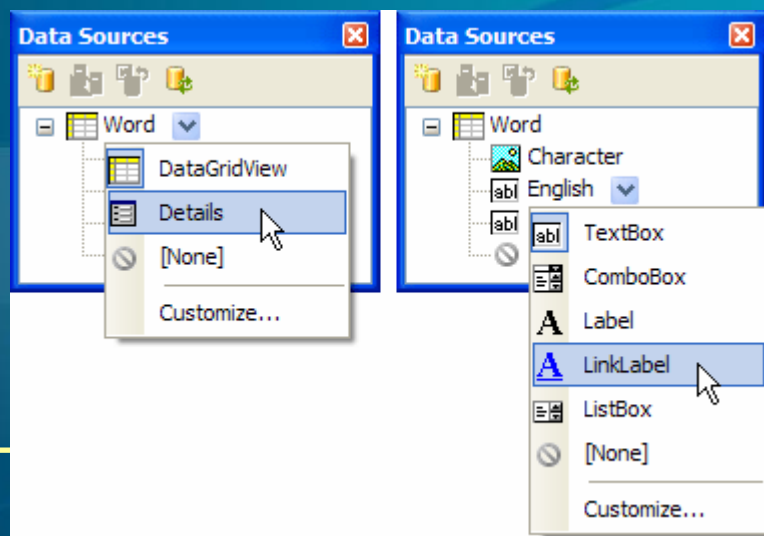
4. Popular o **BindingSource** e consequentemente a **GridView**:

```
bindingSource1.DataSource = <list: IBindingList ou IList, IListSource, IList>;
```

# Data Binding Steps...

Alternativas:

1. Criar um **BindingSource** programaticamente → Não é actualizado no **Forms Designer**.
2. Criar a **GridView** e fazer o *binding* para um tipo em *design time*, cria automaticamente um **BindingSource** e **DataSource**.
3. “Arrastar” um **data source** para um form.  
O **data source** pode ser configurado para gerar automaticamente uma vista do tipo *tabular style* (DataGridView) ou *details style*.





```
// BindingSource creates a BindingList<Item> internally  
bs.DataSource = typeof(Item);
```

## BindingList<T>:

- permite ao **BindingSource** converter um tipo numa **lista *strongly typed***;
- implementação genérica da interface **IBindingList**.

**IBindingList**: interface mínima requerida pelo **BindingSource** para suportar edição, ordenação, pesquisa e notificação de actualizações.

**IList**: não disponibiliza ao **BindingSource** edição, ordenação, pesquisa e notificação de actualizações (suficiente para controlos não editáveis como a ComboBox ou ListBox).

# IBindingList

```
public interface IBindingList : IList, ICollection, IEnumerable {  
    // Editing members  
    bool AllowNew { get; } // The default is true  
    bool AllowEdit { get; } // The default depends on the underlying type contained in the list.  
    bool AllowRemove { get; } // The default is true  
    Object AddNew(); // Adds and returns a new list data  
  
    // Sorting members  
    bool SupportsSorting { get; } // The default is false in BindingList ←  
    bool IsSorted { get; } // Is the list data source sorted?  
    PropertyDescriptor SortProperty { get; } // Current sort column  
    ListSortDirection SortDirection { get; } // Current sort direction  
    void ApplySort(PropertyDescriptor property, ListSortDirection direction); // Sort list by column/direction  
    void RemoveSort(); // Revert to an unsorted state  
  
    // Searching members  
    bool SupportsSearching { get; } // The default is false in BindingList ←  
    int Find(PropertyDescriptor property, object key); // Find a list data item whose specified property  
                                                    // matches the provided key value  
  
    // Indexing members  
    void AddIndex(PropertyDescriptor property); // Add index to desired column  
    void RemoveIndex(PropertyDescriptor property); // Remove index from desired column  
  
    // Change notification members  
    bool SupportsChangeNotificationCore { get; } // Supported?  
    event ListChangedEventHandler ListChanged; // Broadcast list change
```

## Problema:

- Nenhuma implementação de **IBindingList** está sob a obrigação de implementar a interface completa;
- **BindingList<T>** não implementa as funcionalidades de **ordenação e pesquisa**.

## Razões:

- Dificuldade de implementar uma “**ordenação genérica genuína**”.
- Diferentes tipos têm diferentes propriedades, que podem não ser ordenáveis ou pesquisáveis.

**BindingList<T>** tem um conjunto de propriedades e métodos, com o mesmo nome do correspondente membro em **IBindingList** acrescido do sufixo "**Core**".

```
public class BindingList<T> : IBindingList, ... {  
    // Core sort methods  
    protected virtual void ApplySortCore(PropertyDescriptor property, ListSortDirection direction);  
    protected virtual void RemoveSortCore();  
  
    // Core sort properties  
    protected virtual bool SupportsSortingCore { get; }  
    protected virtual bool IsSortedCore { get; }  
    protected virtual ListSortDirection SortDirectionCore { get; }  
    protected virtual PropertyDescriptor SortPropertyCore { get; }  
}
```

Cada membro do **IBindingList** é um wrapper para o correspondente membro "**Core**" de **BindingList<T>**.

```
public class BindingList<T> : IBindingList, ... {  
    public bool SupportsSorting {  
        get { return this.SupportsSortingCore; }  
    }  
    protected virtual bool SupportsSortingCore {  
        get { return false; }  
    }  
}
```

A ordenação é iniciada com o *click* sobre o *header* de uma coluna.  
Este processo tem 3 fases:

1. Determinar a **metada** para ordenação: **PropertyDescriptor** e **ListSortDirection**;
2. O **DataGridView** invoca **IBindingList.ApplySort** passando **PropertyDescriptor** e **ListSortDirection** como argumentos;
3. Concluído o **ApplySort**, a **DataGridView** faz o repaint para reflectir a ordenação.

O método **ApplySortCore** tem de escolher o critério de comparação em função do **PropertyDescriptor** e **ListSortDirection** seleccionados.

# Como ordenar?

- **BindingList<T>** herda de **Collection<T>**;
- **Collection<T>** tem uma propriedade **Items** que retorna uma referencia para **List<T>**;
- **List<T>** tem um método **Sort** para ordenação.

```
public class List<T> : IList<T>, ... {  
    ...  
    // Use system-provided IComparer  
    public void Sort();  
    // Use custom IComparer<T> object  
    public void Sort(IComparer<T> comparer);  
    // Creates an internal IComparer shim that calls the Comparison<T>  
    // delegate to perform the sort  
    public void Sort(Comparison<T> comparison);  
    // Use custom IComparer<T> object to sort a portion of the list  
    public void Sort(int index, int count, IComparer<T> comparer);  
    ...  
}
```



# Implementar IComparer

```
public class PropertyComparer<T>:System.Collections.Generic.IComparer<T> {  
    // Members  
    private PropertyDescriptor _property;  
    private ListSortDirection _direction;  
  
    // Constructor  
    public PropertyComparer(PropertyDescriptor property, ListSortDirection direction){...}  
  
    // IComparer<T> interface  
    public int Compare(T xValue, T yValue) {...}  
    public bool Equals(T xValue, T yValue) {...}  
    public int GetHashCode(T obj) {...}  
}
```

Obter a propriedade do objecto (xValue ou yValue) por reflexão, baseado no **PropertyDescriptor**:

```
// Get property info by reflection  
PropertyInfo propertyInfo = xValue.GetType().GetProperty(_property.Name);  
  
// Get the property from xValue object  
Object propertyInfo.GetValue(xValue, null);
```

Suporte para cenários avançados de ordenação e filtragem.

Padrão sugerido para implementação de **IBindingListView**:

- Uma instância de `BindingListView<T>` tem um `BindingList<T>` como **data source**;
- O UI control faz binding para `BindingListView<T>` e não `BindingList<T>`.



```
public interface IBindingListView : IBindingList, IList, ICollection, IEnumerable {  
    string Filter { get; set; }  
    ListSortDescriptionCollection SortDescriptions { get; }  
    bool SupportsAdvancedSorting { get; }  
    bool SupportsFiltering { get; }  
  
    void ApplySort(ListSortDescriptionCollection sorts);  
    void RemoveFilter();  
}
```

# Drag & Drop

Propriedade AllowDrop da DataGridView.  
Tratar os eventos DragOver e DragDrop.

```
private void dataGridView2_DragOver(object sender, DragEventArgs e) {  
    //Computes the location of the specified screen point into client coordinates.  
    Point point = this.dataGridView2.PointToClient(new Point(e.X, e.Y));  
    DataGridView.HitTestInfo hti = this.dataGridView2.HitTest(point.X, point.Y);  
  
    string file = ((string[])e.Data.GetData(DataFormats.FileDrop))[0];  
    // Image column?  
    if ((this.dataGridView2.Columns[hti.ColumnIndex].Name ==  
        "albumImageDataGridViewImageColumn")) {  
        e.Effect = DragDropEffects.Copy;  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

A collection of various Post-it notes and index cards on a corkboard. The notes include names like "BILLY SHAWBARD", "Dr. Carol West", "A Note From", "Message Center", "To Do List", "FEDERAL", "A & B STAMPS/STICKERS", "THE NATIONAL CONVENTION", "NATIONAL PARTY", and "NORTH DAKOTA". Some notes are yellow, some pink, and some blue.

- **DataGridView** – **RowHeadersVisible** a false;
- **DataGridView** – **SelectionMode: FullRowSelect**;
- **DataGridView** - **AllowDrop** a true, para a permitir arrastar um conteúdo (ex: imagem) para uma célula;
- **DataGridViewColumn** – Propriedade **AutoSizeMode** com valor **Fill**, faz com que a coluna seja redimensionada para ocupar toda a DataGridView;
- **ToolStripStatusLabel** – Propriedade **spring**: automatically fills the available space on the StatusStrip
- **BackgroundWorker** – Propriedades **WorkerReportsProgress** e **WorkerSupportsCancellation**
- Em **BindingList** fazer `((List<T>)this.Items).AddRange(mOriginalList);`

- **GridView -> InvalidOperationException**

Se estiver a editar uma linha da GridView quando actualizo a BindingList ou o BindingSource tenho uma excepção InvalidOperationException.

Esta excepção não tem nada a ver com a descrição que vem no MSDN acerca do metodo Add, que diz que: “*value differs in type from the existing items in the underlying list*”.

**Soluções:** Fazer previamente o clear da List ou fazer na GridView disable de Adding.

- BackgroundWorker -> CancelAsync() – Atenção à validação do estado da propriedade de **CancellationPending**

- Diferentes Tipos de ComboBox:

ToolStripComboBox, DataGridViewComboBoxColumn e ComboBox

ToolStripComboBox *rendered* pela ToolStrip, **não tem data source.**



- A ToolTip em modo baloon não fica a apontar para o parent control. Só no 2º Click é que fica.
- GridView e BindingList – o SortDirection não funciona. A coluna da GridView não apresenta aquela seta a indicar a ordem de ordenação.
- GridView – Alguns problemas com a propriedade “Enable Editing”
- BindingList<T> não é serializável embora no MSDN indique que sim.
- Não existe uma forma expedita de obter os itens seleccionados na GridView/BindingSource.  
Além disto, os itens seleccionados não são *StrongTypes* (tenho que fazer *casting* para o tipo)

# Referências



