

A *framework* *SqlMapper* permite criar uma instância de uma implementação de *IDataMapper* para uma determinada entidade de domínio (ED) tirando partido do serviço de reflexão (*System.Reflection*).

Para tal, pressupõe-se que cada ED tem uma tabela correspondente numa base de dados relacional.

Considere o seguinte exemplo de criação de um *data mapper* para a ED *Product* (com uma tabela correspondente *Products*) através da classe *Builder* integrante da *framework* *SqlMapper*:

<pre>Builder b = new Builder(..., ...); IDataMapper<Product> prodMapper = b.Build<Product>(); IEnumerable<Product> prods = prodMapper.GetAll();</pre>	<pre>public class Product { public int ProductID { set; get; } public string ProductName { set; get; } public string QuantityPerUnit { set; get; } public decimal UnitPrice { set; get; } public short UnitsInStock { set; get; } public short UnitsOnOrder { set; get; } }</pre>
---	---

A interface *IDataMapper* obedece à seguinte definição, onde *T* representa o tipo da ED.

```
public interface IDataMapper<T>{
    IEnumerable<T> GetAll(); // Devolve todos os elementos da tabela correspondente
    void Update(T val); // Actualiza a linha que tem PK igual à propriedade PK de val (ler cap.
    Requisitos)
    void Delete(T val); // Apaga a linha com PK igual à propriedade PK de val
    void Insert(T val); // Insere uma nova linha com os valores de val e actualiza val com a PK devolvida
}
```

Figura 1

A *framework* *SqlMapper* suporta o encadeamento de cláusulas de *Where* sobre o resultado de um *GetAll*. Para tal a interface *IDataMapper* obedece à nova da Figura 2.

<pre>public interface IDataMapper<T> { ISqlEnumerable<T> GetAll(); void Update(T val); void Delete(T val); void Insert(T val); }</pre>	<pre>public interface ISqlEnumerable<T> : IEnumerable<T> { ISqlEnumerable<T> Where(string clause); }</pre>
--	--

Figura 2

Exemplo de utilização:

```
ISqlEnumerable<Product> prods = prodMapper
    .GetAll()
    .Where("CategoryID = 7")
    .Where("UnitsInStock > 30");
```

O resultado do *Where* é avaliado de forma **Lazy** modificando em *runtime* a *query* que será executada sobre a base de dados.

Para suportar o mapeamento com *foreign key* na base de dados uma propriedade/campo de uma ED pode ser do tipo de outra ED (associação simples 1-1), ou do tipo *IEnumerable<ED>* (associação múltipla 1-*).

Por exemplo: *Product* pode ter uma propriedade do tipo *Category* (associação simples 1-1) e *Supplier* pode ter uma propriedade do tipo *IEnumerable<Product>* (associação múltipla 1-*).

Na implementação dessa funcionalidade um *data mapper* recorre ao *data mapper* da ED associada via reflexão. Para tal, torna-se útil que a interface `IDataMapper` possa ser usada sem argumentos de tipo (genéricos) conforme a especificação da Figura 3.

<pre>public interface IMapper<T> : IMapper { new IEnumerable<T> GetAll(); void Update(T val); void Delete(T val); void Insert(T val); }</pre>	<pre>public interface IMapper{ IEnumerable GetAll(); void Update(object val); void Delete(object val); void Insert(object val); }</pre>
---	---

Figura 3

A implementação da *framework* `SqlMapper` suporta os seguintes requisitos:

- A classe que define a ED deve estar anotada com a informação do nome da tabela correspondente.
- A ED é sempre definida por um tipo referência e NÃO uma *struct*.
- Por omissão, considera-se que o nome de cada propriedade pública da ED corresponde ao nome de uma coluna da respectiva tabela.
- Na instanciação de `Builder` o programador deve poder especificar o tipo de mapeamento pretendido entre a ED e as colunas da tabela: se baseado no nome dos campos da ED; se baseado no nome das propriedades da ED; ou outro mapeamento qualquer que seja implementado à posteriori, sem necessidade de alterar o código da *framework*.
- **Pressuposto:** admite-se que o tipo do campo/propriedade da ED mapeado é compatível com o tipo do valor da coluna correspondente obtido via ADO.net, **NÃO** sendo necessário implementar nenhum suporte de conversão entre tipos.
- Os campos/propriedades da ED que corresponderem a colunas de chave primária devem estar anotados com essa informação.
- Admite-se que a *framework* só suporta tabelas com PK do tipo *identity*, NÃO sendo necessário implementar suporte para outro tipo de chaves. OPCIONAL: suportar chaves não *identity* e compostas.
- Na instanciação de `Builder` o programador deve poder especificar a política de gestão de ligações (`SqlConnection`), ou seja, se é reutilizada a mesma ligação em diferentes execuções dos métodos do *data mapper*, ou se é criada uma nova ligação em cada execução de cada método, ou outra estratégia qualquer de gestão de ligações que seja implementada à posteriori.
- Política de gestão de ligações com suporte para iniciar e finalizar uma transacção através *rollback* ou *commit* explícito.
- O enumerável retornado por `GetAll` usa uma implementação **lazy**, que só faz *fetch* do `SqlDataReader` à medida que é iterado.
- Todos os recursos são *disposed* após terminada a iteração de todos os elementos, excepto numa política de *single connection* onde a ligação partilhada só deve ser fechada por ordem do programador/utilizador do `SqlMapper`.
- Como tecnologia de ligação à base de dados é usado ADO.NET com classes **connected**.