

Página interactiva com o jogo do OTHELLO.



Regras do jogo

As regras estão descritas em:





<http://www.othello.org.sg/documents/OthelloRules.pdf>

O jogo é composto por um tabuleiro de 8 por 8 casas e dois conjuntos de fichas, vermelhas e amarelas, jogadas alternadamente por dois jogadores. A figura acima mostra o estado inicial do jogo. Os contadores contam o número de peças de cada jogador e o elemento **JogaFicha** indica a cor da próxima ficha a ser jogada. O jogador que tem as fichas de cor vermelha é sempre o primeiro a jogar.

O jogo termina quando o tabuleiro estiver cheio ou não seja possível jogar mais fichas. O vencedor do jogo é o jogador que nesse momento tiver mais fichas.

Interface com o utilizador

A interface com o utilizador é composta por:

-  Dois contadores que representam a pontuação de cada jogador,
-  A imagem da ficha de quem é a jogar,
-  O tabuleiro de jogo de 8 por 8 casas,
-  Um botão que permite reiniciar o jogo em qualquer altura