# **EASYPHONE**

Projecto SisTroia

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

# Índice

1.	CF	HECKLIST DE REQUESITOS PARA PASSAGEM A PRODUÇÃO	4
2.	CF	RIAÇÃO DE UMA EQUIPA DE CALL CENTER	5
2	2.1	Criação das Tabelas de Campanha e Contacto	5
2	2.2	Criação da Campanha – EasyDBA	5
3.	CF	RIAÇÃO DE UM AGENTE EASYPHONE	7
2	3.1	Criação do Agente no EasyDBA	7
2	3.2	Atribuição de Campanhas ao Agente	7
	Pro	ocesso de Atribuição de um Agente a uma Campanha com EasyWatch	8
	Pro	ocesso de Atribuição de um Agente a uma Campanha com EasyDBA	8
4.	IN	STALAÇÃO DE UM POSTO DE SUPERVISÃO / ADMINISTRAÇÃO EP	9
4	4.1	Instalação do EasyWatch / EasyDBA	9
4	4.2	Instalação do EasyMGR	9
	Co	nfiguração do SQLnet.ora e Tnsnames.ora	9
	Ins	stalação dos drivers ODBC	10
	Co	nfiguração do Easy.ini	10
	Co	rrer o setup de instalação do EasyMGR	10
5.	IN	STALAÇÃO POSTO EASYPHONE	11
6.	GF	ESTÃO DE MENSAGENS DE VOICE-MAIL	14
	1.1	Identificação das Mensagens	14
	1.2	AUDIÇÃO DE MENSAGENS GRAVADAS NO IVR ATRAVÉS DO SCRIPT	14
	1.2	2.1 Arranque do Script de IVR:	14
	1.2	Passos do Script (EasyTalk) e do Script (EasyIvr)	15
	1.3	Gravação das Mensagens no EasyCorder	15
7.	SI	TUAÇÃO 1	16
8.	SI	ΤUΑÇÃO 2	17
9.	SI	ΓUΑÇÃO 3	18
10.		SITUAÇÃO 4	19
11.		SITUAÇÃO 5	20
12.		SITUAÇÃO 6	
13.		SITUAÇÃO 7	
		,	

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

14.	SITUAÇÃO 8	23
15.	SITUAÇÃO 9	24
16.	SITUAÇÃO 10	25
17.	SITUAÇÃO 11	26
18.	CONCEITO PPO	27
10	ADÊNIDICE	20

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)		ı	Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

# 1. CheckList de Requesitos para Passagem a Produção

- A. Criação da Base de Dados Seguir os passo do ficheiro 00-index.txt localizado em:
  - /home/easy/dev/edb/install

\_\_\_\_\_ (C)1997 EASYPHONE Revisao 1.0 Tue Nov 4 10:53:55 CUT 1997 \_\_\_\_\_\_ Indice

======

agent.sql.....Package agent error.sql.....Package error create.sql.....Objectos da EDB data.sgl.....Dados da EDB

dblink.sql.....Link para a Base de Dados de Negócio (correr como system)

synonym.sql......Criacao de sinonimos para tabelas/views da BDB

call.sql.....Package call out.sql.....Package outbound outadm.sql.....Package outadm delete.sql.....Limpar dados da EDB

users.sql.....Criacao de users (correr como system)

easyadm.sql......Criacao de sinonimos e grants

man edb.sql......Criação de uma View auxiliar ao EasyMgr

ddi.sql.....Criação de uma tabela com a Descrição dos DDI's e 'id' das respectivas seguradoras

B. Definição de Grupos ACD, Pilotos e DDI's

#### C. Configuração da tabela transferencia

Confirmar que os pilotos de transferência que estão associados às respectivas campanhas (grupos ACD) estão correctos.

- D. Definição das extensões a ser usadas na Central e no PABX.cfg
- E. Criação das Campanhas EasyDBA
- F. Criação de Agentes
- G. Atribuição de Agentes a Campanhas
- H. Instalação dos Postos de trabalho EasyPhone para os respectivos Agentes

Easyphone-SisTroia.doc 4/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

# 2. Criação de uma Equipa de Call Center

Passos a seguir para criação de uma equipa:

- **A.** Definição da equipa na Central criação de grupos ACD, respectivos pilotos e ddi's ( este processo não será abordado neste documento )
- B. Criação das Tabelas de Campanha e Contacto
- C. Criação da equipa no EasyDBA
- D. Atribuição de Campanhas ao Agente EasyDBA / EasyWatch ( Abordado no capítulo anterior )

## 2.1 Criação das Tabelas de Campanha e Contacto

Terá que ser criada uma **tabela de contactos** para a respectiva campanha. Esta tabela deverá obedecer às seguintes especificações:

Nome: ct\_<nome da campanha>

Descrição:

Column Name	Nul	l?	Type
EASYCODE	NOT	NULL	NUMBER
CONTACTO			NUMBER

Primary Key: easycode

Da mesma forma terá que ser criada uma tabela com os parâmetros de campanha:

Nome: cp\_<nome da campanha>

Descrição:

Column Name	Nul	l?	Type
EASYCODE	NOT	NULL	NUMBER
PARAMETROS			CHAR (12)

Primary Key: easycode

## 2.2 Criação da Campanha - EasyDBA

Pré-requisitos à criação da Campanha no EasyDBA:

- □ Criação do grupo ACD. Cada equipa de Call Center tem associada um grupo ACD através do qual serão distribuídas as chamadas pelos agentes que a ele estiverem ligados.
- O grupo ACD poderá ter associado um ou vários pilotos, por onde dão entrada as chamadas.
- Cada piloto pode ter associado um ddi.

Passos a seguir para criação de Campanha no EasyDBA Easyphone-SisTroia.doc

EASYSOFT™	Туре	Subject			
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone			
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision
Fernando Carvalho			97-11-26		

- A. Opção File → New → Campaigns
- B. Na janela de Campanha seleccionar New
- **C.** Preencher os respectivos campos:
  - □ **Code:** Este campo não deve ser preenchido O EasyPhone atribuirá um valor igual ao máximo *code*, acrescido de uma unidade.
  - □ Short Name: Nome pelo qual será reconhecida campanha nas aplicações EasyPhone.
  - □ *Full Name:* Descição mais detalhada da campanha.
  - □ **Script:** Para uma equipa de Call Center o *script* deverá ser: **inbound.sct** ( se não se tiverem a usar *script*'s compilados ) / **inbound.dll** ( caso contrário )
  - □ Campaign Type: Inbound
  - □ Pacing Mode: Power Dial
  - □ ACD Group: O numero do Processing Group na central
  - □ **PABX:** CSTA
  - □ Current Cost: 0
  - □ Retention: 0
  - □ Dnis List: \*
  - □ *Pilot:* Deverá ser deixado em branco.
  - □ Retention T.Out: 0
  - □ Wrap Up T. Out: 0
  - □ Campaign: Nome da Tabela de Campanha: cp\_<shortname>
  - □ Contact: Nome da Tabela de Contacto: ct <shortname>
  - □ Campaign Record → Attribute: parametros | Value: parametros

Easyphone-SisTroia.doc 6/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

# 3. Criação de um Agente EasyPhone

Passos a seguir para criação de um agente:

- A. Definição do agente na Central e atribuição dos respectivos grupos ACD ( este processo não será abordado neste documento )
- B. Criação do Agente no EasyDBA
- C. Atribuição de Campanhas ao Agente EasyDBA / EasyWatch
- D. Instalar o posto de trabalho EASYPHONE (Consultar a Checklist de Instalação EASYPHONE Client)

CUIDADO: EP + aplicação da Methodus, terá

que se ter o cuidado de fazer o upgrade das DLLs do SNAGW para a versão do EP que vier a ser instalada. Isto para garantir que não há nunca conflitos, uma vez que estas DLLs usam algumas DLLs do EP.

## 3.1 Criação do Agente no EasyDBA

- A. Opção File → New → Agents
- B. Na janela de Agentes seleccionar a opção New
- C. Preencher os respectivos campos:
  - □ Login Name : Código do agente no Cogen. Corresponde ao "P-----"
  - □ Name: Nome do Agente.
  - □ **Agent Id**: Código do agente no Cogen mas sem a letra "**P**". Por exemplo: se o **login name** é o "P90056" o **agent id** será "90056".
  - □ **Default Extension**: Caso o agente tenha uma extensão onde irá usualmente trabalhar então esta deverá ser a **default extension** ( campo opcional ).
  - □ User Type: Existem 4 tipos de utilizadores EasyPhone, para o caso de um agente o seu user type deverá ser igual a Agent ( privilégios de acesso ao EasyTalk ). Os outros três tipos são:
    - ♦ Supervisor: Privilégios de acesso ao EasyTalk e EasyWatch
    - DB Administrator: Privilégios de acesso ao EasyTalk, EasyWatch e EasyDBA
    - ♦ IVR: Para utilização de um IVR
  - □ Password
  - □ Password Validation

## 3.2 Atribuição de Campanhas ao Agente

Existem duas ferramentas distintas que permitem atribuir campanhas a um agente:

- □ EasyDBA : Aplicação que trabalha sobre a Base de Dados EasyPhone
- □ **EasyWatch**: Permite visualizar e alterar parâmetros/configurações do EasyPhone carregadas em memória.

Uma atribuição de um agente a uma campanha através do:

Easyphone-SisTroia.doc 7/29

EASYSOFT™	Туре	Subject			
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone			
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision
Fernando Carvalho			97-11-26		

- □ EasyDBA: É apenas efectuada na base de dados.
- □ EasyWatch: Será reflectida em memória e na base de dados EasyPhone

Deste modo no caso de a campanha estar em funcionamento, esta operação deverá ser realizada no EasyWatch, caso contrário deverá ser utilizado o EasyDBA.

#### Processo de Atribuição de um Agente a uma Campanha com EasyWatch

- A. Opção View → Campaigns
- **B.** Se a campanha estiver em Base de Dados 'On Database' então deverá ser carregada em memória 'Loaded'.
- C. Escolher opção View sobre a campanha 'Loaded'.
- D. Na janela de Campanha seleccionar a opção View → Agents
- **E.** Seleccionar o agente da coluna 'Not Working' que se pretende atribuir à campanha e passá-lo para 'Working'.

**Nota**: Esta alteração é feita em memória e fica registrada na Base de Dados.

#### Processo de Atribuição de um Agente a uma Campanha com EasyDBA

- A. Opção File → New → Campaigns
- B. Escolher a opção Assigned Agents sobre a campanha que se pretende atribuir ao agente.
- **C.** Seleccionar o agente da coluna 'Not Working' que se pretende atribuir à campanha e passá-lo para 'Working'.

**Nota:** Esta alteração é feita a nível da base de dados. Caso a campanha já esteja carregada em memória, o agente só será visível após esta ser colocada na Base de Dados - 'On Database' - e novamente 'Loaded' ( esta última operação é realizada no EasyWatch ).

Easyphone-SisTroia.doc 8/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

# 4. Instalação de um posto de Supervisão / Administração EP

**EasyWatch** → Aplicação de supervisão do EasyPhone.

EasyDBA → Aplicação de Administração da Base de Dados EasyPhone.

**EasyMGR** → Aplicação de Consulta de chamadas.

- → Configuração dos horários de outbound.
- → Parameterização do CallCenter.

## 4.1 Instalação do EasyWatch / EasyDBA

Consultar a Checklist de Instalação EASYPHONE Client

## 4.2 Instalação do EasyMGR

Passos a seguir:

- 1. Configuração do SQLnet.ora e Tnsnames.ora
- 2. Instalação dos drivers ODBC
- 3. Configuração do Easy.ini
- 4. Correr o setup de instalação do EasyMGR

#### Configuração do SQLnet.ora e Tnsnames.ora

A localização destes ficheiros é a seguinte:

```
C:\Orant\NetWork\Admin
```

## → SQLnet.ora:

```
TRACE_LEVEL_CLIENT = OFF
names.directory_path = (TNSNAMES)
names.default_domain = world
name.default zone = world
```

## → Tnsnames.ora:

Easyphone-SisTroia.doc 9/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

```
(CONNECT_DATA = (SID = EDB)
)
```

## Instalação dos drivers ODBC

- A. Start → Settings → Control Panel → ODBC
- B. Seleccionar Tab SystemDSN
- C. Seleccionar Microsoft ODBC Driver for Oracle
  - → ADD
- **D.** Preencher os respectivos campos:
  - □ Data Source Name: EASYP32
  - □ **Description**: Base de Dados de Produção EASYPHONE
  - User Name: EASYDBAConnect String: EDB
  - → ок

#### Configuração do Easy.ini

Confirmar ou acrescentar as seguintes linhas no Easy.ini:

```
[Global]
Server=svagqep:easy

[EasyManager]
Database=easyp32
Username=easydba
```

## Correr o setup de instalação do EasyMGR

Especificar a seguinte directoria de instalação:

Directory: c:\Program Files\EASYMGR\

Easyphone-SisTroia.doc 10/29

EASYSOFT™	Type	Subject					
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone					
Creator(s)	<u> </u>		Date	Document Nº	Revision		
Fernando Carvalho			97-11-26				

## 5. Instalação posto EASYPHONE

- 1. Configuração do ficheiro de TCP/IP: hosts
- 2. Configuração do Easy.ini
- 3. Instalação do *EasyTalk*
- 4. Confirmar a configuração do ficheiro de TCP/IP: services.
- 5. Ligar ('Mapear') a drive W:
- 6. Criação da shortcut

## Passo 1 - Configuração do ficheiro de TCP/IP: hosts

Caso se trate de uma NT 4.0 WorkStation, deverá encontrar os ficheiros em:

C:\WINNT\SYSTEM32\DRIVERS\ETC

Caso se trate do WINDOWS 95, deverá encontrar os ficheiros em:

C:\WINDOWS

No ficheiro *hosts*, acrescentar as seguinte linhas no final:

```
129.109.119.24 svagpep
129.90.119.23 svagpep svagpep eth prod
```

#### Passo 2 - Configuração do Easy.ini

Existe um *Easy.ini* com a configuração adequada em:

#### \* apps on Svagpdc: easy.client\Setup.ptg

Caso se trate de uma NT 4.0 WorkStation, deverá copiar este ficheiro para:

C:\WINNT

Caso se trate do WINDOWS 95, deverá copiar este ficheiro para:

C:\WINDOWS

#### Passo 3 - Instalação do EasyTalk

Executar a seguinte linha de comando a partir do Start Run do Windows

#### \* apps on Svagpdc: easy.client\Setup.ptg \Disk1\Setup.exe

Easyphone-SisTroia.doc 11/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)		I	Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho	Fernando Carvalho					

No programa de instalação deverá especificar:

→ Next Directory: C:\ \EASYPHONE\WORKSTATION → Next
Seleccionar <b>Agent</b> - Se pretende instalar apenas o software do agente - EasyTalk Seleccionar <b>Supervisor</b> - Se pretende instalar os utilitários de administração EasyWatch e EasyDBA
Seleccionar <b>Developer</b> - Se pretende instalar os utilitários de agente, administração desenvolvimento - EsyScript
→ Next
Host: svagpep Service: easy
Port: 1500
→ Next
Port: 1533 ( no caso de instalar apenas o software do agente, passe ao ponto seguinte) → Next
Opção: Let Setup modify the SERVICES file →Next
Program Folders: EASYWORKSTATION →Next
→ Next

Passo 4 - Confirmar a configuração do ficheiro de TCP/IP: services.

Localização igual à do ficheiro de *hosts* ( Passo 1)

No ficheiro services, acrescentar/confirmar a seguinte linha no final, para uma instalação de "Agent":

easy 1500/udp

No ficheiro services, acrescentar/confirmar as seguintes linhas no final, para uma instalação de "Supervisor" ou "Developer":

easy dba 1500/udp easy dba 1533/tcp

Passo 5 - Ligar ('Mapear') a drive W:

Ligar / Confirmar a ligação à unidade de rede ('Mapear'):

Easyphone-SisTroia.doc 12/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)		Date Document N° Revisio				
Fernando Carvalho			97-11-26			

<sup>\*</sup> apps on Svagpdc – drive W:

Passo 6 - Criação da shortcut ( all users, gpf )

## Executar **New** → **Shortcut em**:

- C:\Winnt\Profiles\All Users\Desktop
- □ → Browse
- □ **File Name**: C:\Program Files\EASYPHONE\WORKSTATION\bin\Etalk.exe
  - → Open
- □ → Next
- □ → Finish

As **Properties** da Shortcut, devem ter as seguintes especificações:

• Start in: "W:\easy"

Seleccionar a opção: Run in Separate Memory Space

Easyphone-SisTroia.doc 13/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document N°	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			

# 6. Gestão de Mensagens de Voice-Mail

Quando um Cliente deixa uma mensagem em Voice-Mail, esta é *gravada no EasyCorder* e no próprio *Easylvr*.

NOTA: Easylvr não possui um sistema de gestão das gravações idêntico ao EasyCorder

## 1.1 Identificação das Mensagens

O Easylvr funciona dentro de uma Campanha designada de **IVR** e cuja tabela de contactos é **Ct\_lvr**. Campos da Tabela:

- easycode → Código do contacto ( Tabela Contact EP )
- contacto → Código do Contacto ( Tabela *Chamada* que contém o Nº de Sinistro)
- vox → Ficheiro que contem a mensagem

Todos os registos desta tabela que tiverem o campo vox preenchido correspondem a contactos de Prospect's / Clientes que deixaram uma mensagem em Voice-Mail.

- Nome
- Telefone
- Hora

## 1.2 Audição de Mensagens gravadas no IVR através do Script

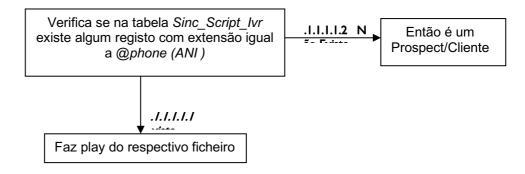
Um agente numa Sessão de Script terá a possibilidade de ouvir qualquer uma destas mensagens do Easylvr, através do seguinte processo:

- 1. Agente ligado numa dada Extensão no EasyTalk.
- 2. Selecciona qual a mensagem que pretende ouvir
- 3. Dial do Agente para o Easylvr.
- 4. **Easylvr** identifica o Agente e faz *play* da mensagem que este pretende ouvir.

A comunicação de dados entre o Script do Agente e o Easylvr é feita através duma tabela da base de dados – *Sinc\_Script\_Ivr*.

- extensão → Extensão do agente que pede ao Easylvr para fazer play da mensagem
- vox -> Ficheiro que o Easylvr deverá transmitir ao Agente.

# 1.2.1 A rrangue do Script de IVR:



Easyphone-SisTroia.doc 14/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)		Date Document N° Revisio				
Fernando Carvalho			97-11-26			

# 1.2.2 assos do Script ( EasyTalk ) e do Script ( Easylvr )

Script ( EasyTalk )

1. Insere registo na Sinc\_Script\_Ivr com:

• @extension ( extensão do agente )

• <ficheiro.vox>

2. Dial para o EasyIVR

3. Lê o <ficheiro.vox> da Sinc\_Script\_Ivr.

4. Play do <ficheiro.vox>

5. HangUp

6. Apaga o registo na Sinc\_Script\_Ivr

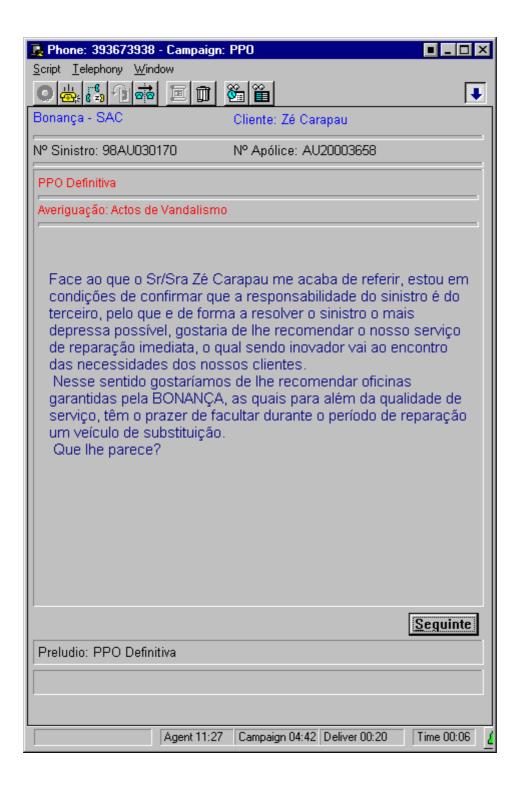
# 1.3 Gravação das Mensagens no EasyCorder

- A gravação das mensagens no EasyCorder é accionada através do startrecording no Script de IVR
- Estas gravações podem ser escutadas quer no **Script** quer no **EasyMGR** ( aplicação em VB ) através das funcionalidades da **EcAPI32.dll**

Easyphone-SisTroia.doc 15/29

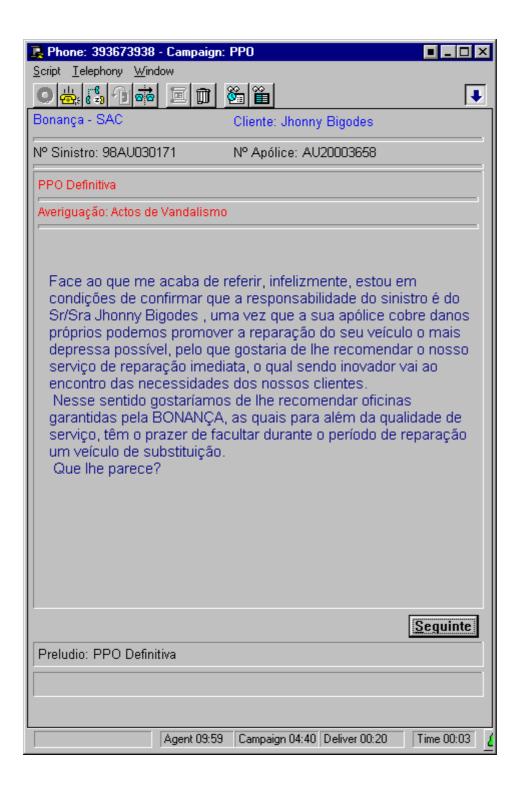
<u>P</u>

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			



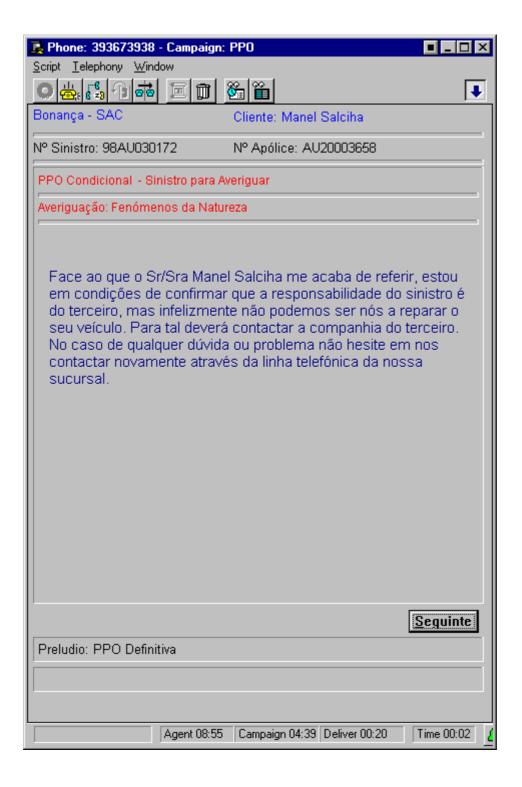
Easyphone-SisTroia.doc 16/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			



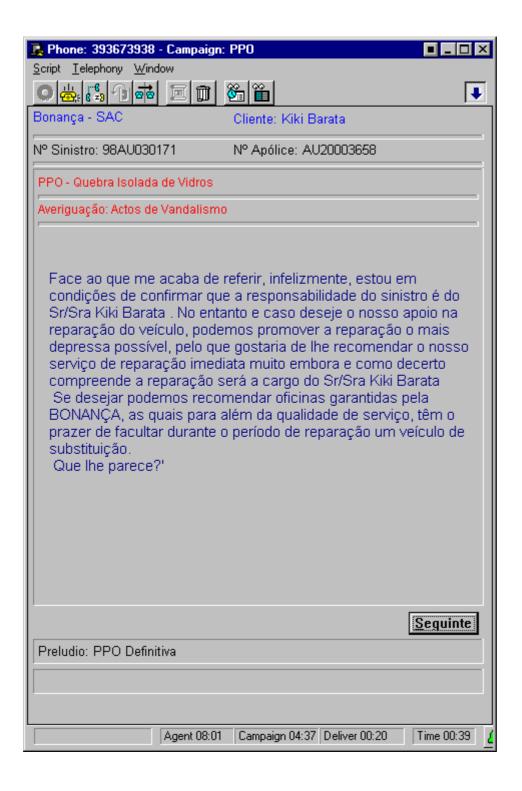
Easyphone-SisTroia.doc 17/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho		97-11-26				



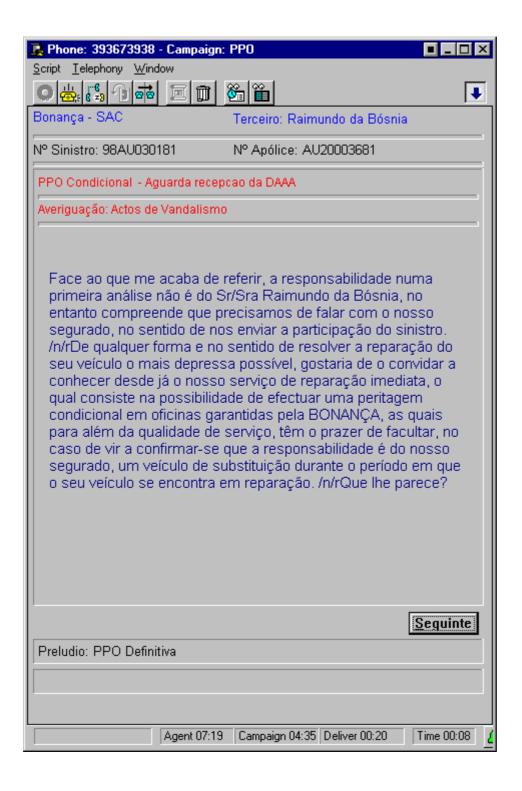
Easyphone-SisTroia.doc 18/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho			97-11-26			



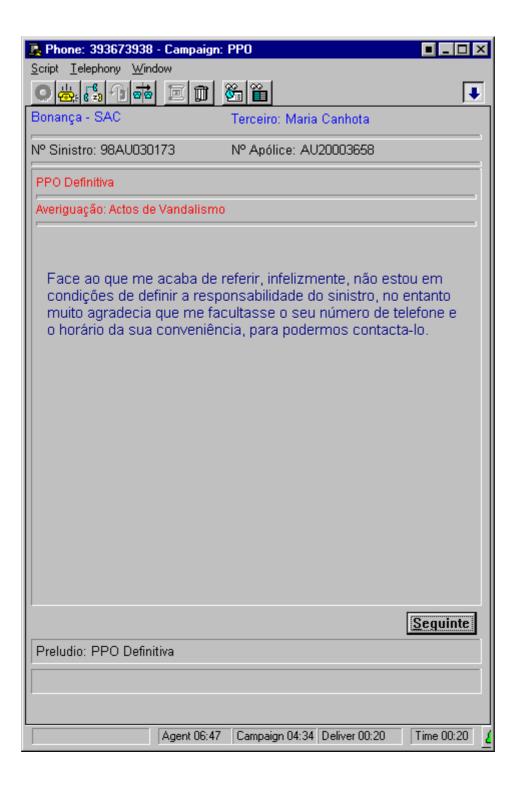
Easyphone-SisTroia.doc 19/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)			Date	Document Nº	Revision	
Fernando Carvalho		97-11-26				



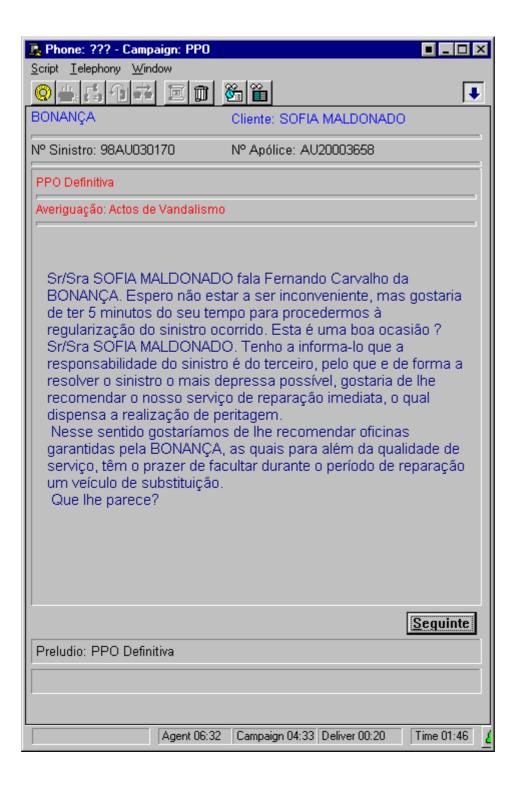
Easyphone-SisTroia.doc 20/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)	Date Document N° Revision					
Fernando Carvalho	97-11-26					



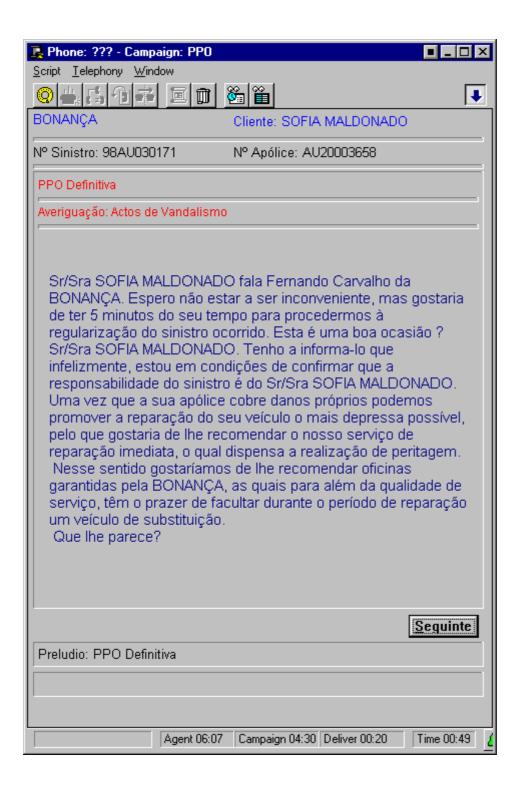
Easyphone-SisTroia.doc 21/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)	Date Document N° Revision					
Fernando Carvalho	97-11-26					



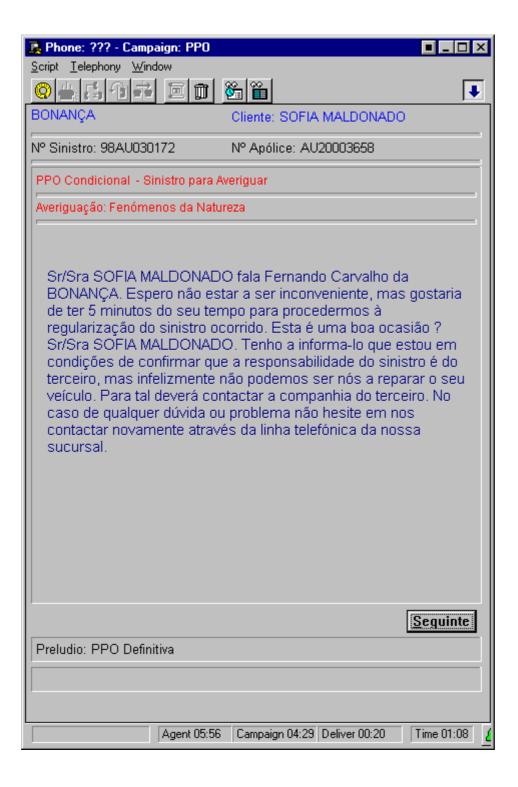
Easyphone-SisTroia.doc 22/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)		Date Document N° Revision				
Fernando Carvalho			97-11-26			



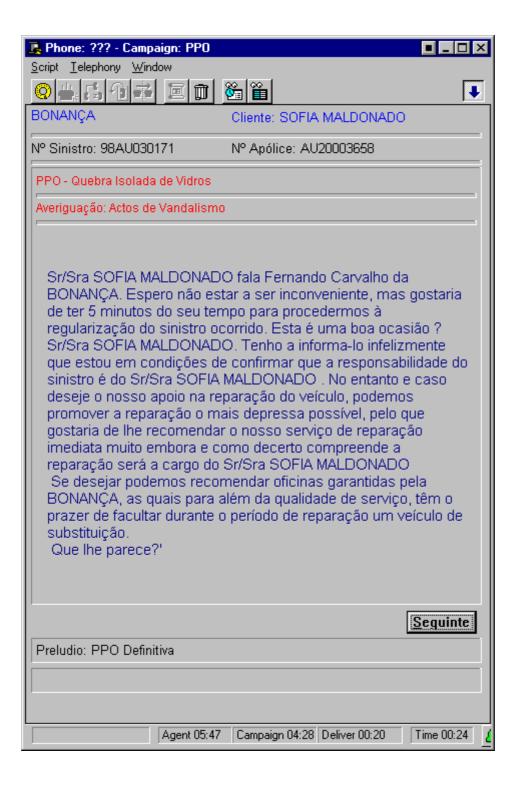
Easyphone-SisTroia.doc 23/29

EASYSOFT™	Туре	Subject	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone					
Creator(s)	Date Document N° Revision						
Fernando Carvalho	97-11-26						



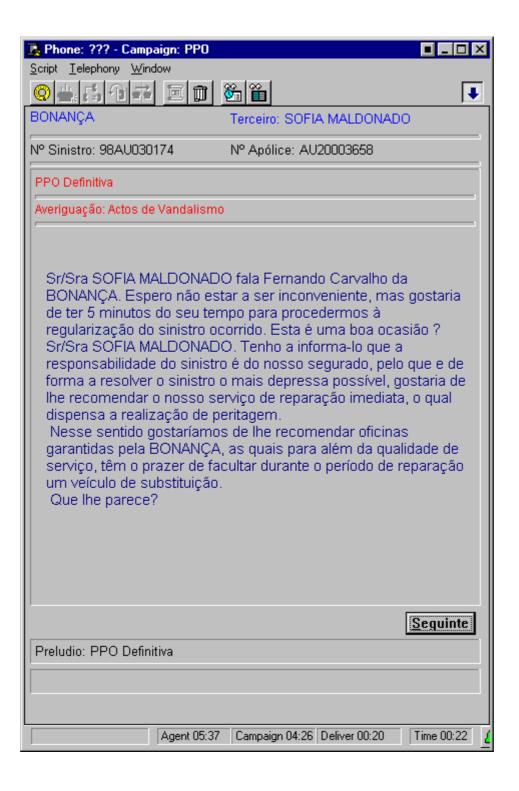
Easyphone-SisTroia.doc 24/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)	Date Document N° Revision					
Fernando Carvalho	97-11-26					



Easyphone-SisTroia.doc 25/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)	Date Document N° Revision					
Fernando Carvalho	97-11-26					



Easyphone-SisTroia.doc 26/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)	Date Document N° Revision					
Fernando Carvalho	97-11-26					

## 18. Conceito PPO



Easyphone-SisTroia.doc 27/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SisTroia	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s)		Date Document N° Revision				
Fernando Carvalho			97-11-26			

# 19. Apêndice

#### Ficheiro Easy.ini:

```
[Global]
Server=svagpep:easy
[talk]
ScriptOnAlerting=0
Permission Answer=0
Permission Dial=1
Permission Hangup=1
Permission Clear=0
Permission Extend=1
Permission Hold=0
Permission Retrieve=1
Permission_PhTransfer=1
Permission Conference=0
Permission Record=0
Permission Run=1
Permission End=0
Permission Discard=1
Permission Events=0
Permission_Attributes=0
;SessionDeclarations=0
[watch]
nSampleRate=10
sGlViewMode=INBOUND
sLoginName=easy
buckets=200,400,600,800,1000,1200
[MRU]
Count=4
MRU0=c:\easy\project\scripts\script~2\conting.sct
MRU1=w:\easy\conting.sct
MRU2=
MRU3=
```

Easyphone-SisTroia.doc 28/29

EASYSOFT™	Туре	Subject				
SISTROIA	Análise&Desenho	Componentes do EasyPhone				
Creator(s) Date Document N° Rev					Revision	
Fernando Carvalho	rnando Carvalho 97-11-26					

MRU4=
[script]
MainWindow=0,0-783x740 3
[dba]
sHostName=svagpep
sUserName=easy
sDatabase=EASY

Easyphone-SisTroia.doc 29/29