2D 게임 프로그래밍

# 제0강 초간단 파이썬

참고: 점프투파이썬 https://wikidocs.net/book/1



#### 인간다운 언어이다

프로그래밍이란 컴퓨터에 인간이 생각하는 것을 입력시키는 행위라고 할 수 있다. 앞으로 살펴볼 파이썬 문법들에서도 볼 수 있겠지만 파이썬은 사람이 생각하는 방식을 그대로 표현할 수 있도록 해주는 언어이다. 따라서 프로그래머는 굳이 컴퓨터식 사고 방식으로 프로그래밍을 하려고 애쓸 필요가 없다. 이제 곧 어떤 프로그램을 구상하자마자 생각한대로 쉽게 술술 써내려가는 여러분의 모습에 놀라게 될 것이다. 아래 예문을 보면 이 말이더 쉽게 이해될 것이다.

if 4 in [1,2,3,4]: print ("4가 있습니다")

위의 예제는 다음처럼 읽을 수 있다:

"만약 4가 1,2,3,4중에 있으면 "4가 있습니다"를 출력한다."

프로그램을 모르더라도 직관적으로 무엇을 뜻하는지 알 수 있지 않겠는가? 마치 영어문장을 읽는 듯한 착각에 빠져든다.

#### 간결하다

파이썬은 간결하다. 이 간결함은 파이썬을 만든 귀도(Guido)의 의도적인 산물이다. 만약 어떤 언어(Perl?)가 하나의 일을 하기 위한 방법이 100가지라면 파이썬은 가장 좋은 방법 1가지를 선호한다. 이 파이썬의 간결함이란 철학은 소스코드에도 그대로 적용되어 파이썬 프로그래밍을 하는 사람들은 잘 정리되어 있는 소스코드를 볼 수 있게 되었다. 다른 사람들의 소스 코드가 한눈에 들어오기 때문에 이 간결함은 공동 작업에 매우 큰 역할을 하게 되었다. 다음은 파이썬 프로그램의 예제이다:

```
# simple.py
languages = ['python', 'perl', 'c', 'java']

for lang in languages:
    if lang in ['python', 'perl']:
        print("%6s need interpreter" % lang)
    elif lang in ['c', 'java']:
        print("%6s need compiler" % lang)
    else:
        print("should not reach here")
```

#### 프로그래밍이 재밌다

이 부분이 가장 강조하고 싶은 부분이다. 필자에게 파이썬만큼 프로그래밍을 하는 순간을 즐기게 해준 언어는 없었던 것 같다. 파이썬은 다른 것에 신경 쓸 필요 없이 내가 하고자 하는 부분에만 집중할 수 있게 해주기 때문이다. 억지로 만든 프로그램과 즐기면서 만든 프로그램, 과연 어떤 프로그램이 좋을까? 리누즈 토발즈는 재미로리눅스를 만들었다고 하지 않는가? 파이썬을 배우고 나면 다른 언어로 프로그래밍을 하는 것에 지루함을 느끼게 될 지도 모른다. 조심하자! ^^

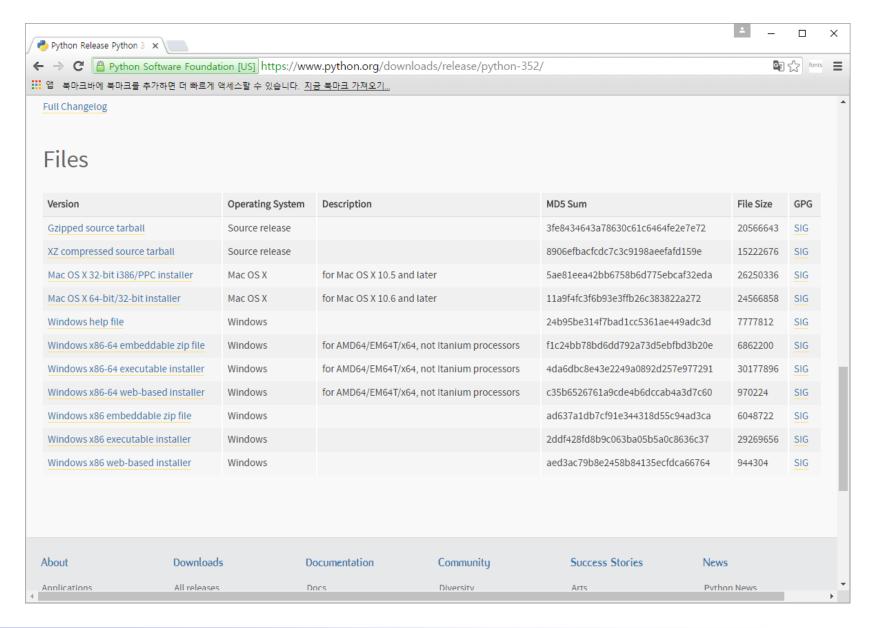
### 개발속도가 빠르다

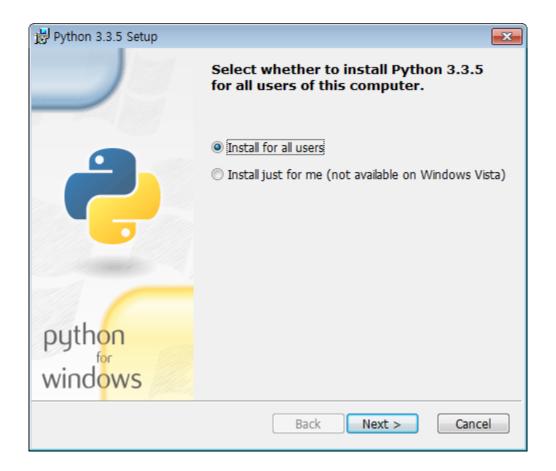
마지막으로 다음의 재미있는 말로 파이썬의 특징을 마무리하려 한다.

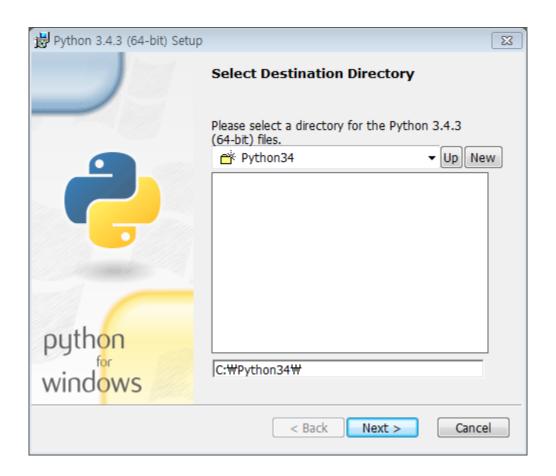
Life is too short, You need python.



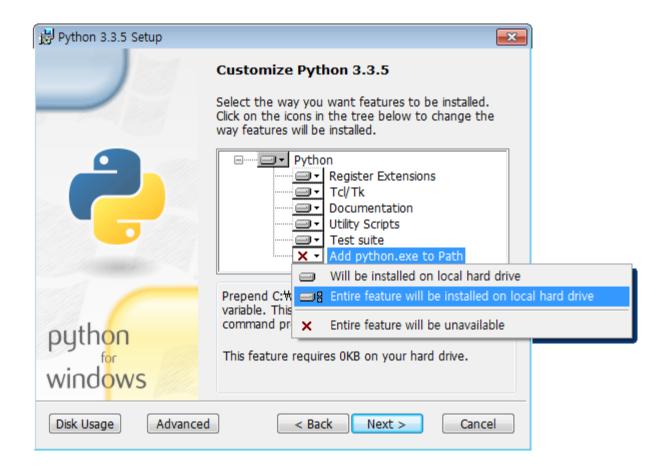
#### Python 최신 버전 다운로드(2016년 9월 현재, 3.5.2 가 최신 버전)







## "Add python.exe to Path" 를 활성화(X 안나오게)



# 설치된 Python



Python 3.3



ট IDLE (Python GUI)



Module Docs



Python (command line)



Python Manuals

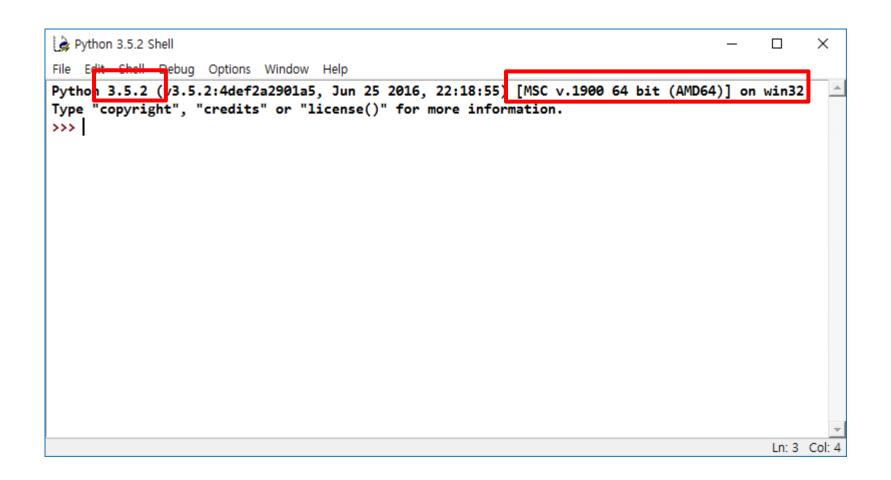


Uninstall Python



## 설치 확인 포인트 (1)

- 32bit 로 설치했으면, IDLE 실행될 때, 설치한 버전명 그리고 32bit 로 표시
- 64bit 로 설치했으면, IDLE 실행될 때, 설치한 버전명 그리고 64bit(AMD64)로 표시



### 설치 확인 포인트 (2)

■ cmd 창을 열어서, python 이라고 치면, 앞서 IDLE 을 실행했을 때와 동일하게 32bit 또 는 64 bit가 나와야 함.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - python
                                                              _ _ _ X
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
ype "help", "copyright", "credits" or "license" for more informacion.
```

```
Python 3.5.2 Shell
                                                                                            X
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.2 (v3.5.2:4def2a2901a5, Jun 25 2016, 22:18:55) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
                                                                                            Ln: 3 Col: 4
```

```
7 Python 3.3.3 Shell
                                                                                               - © X
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:18:40) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> a = 10
>>> b = 20
>>> a + b
>>> c = a * b
>>> c
200
>>> print(c)
200
>>> e = a ** 3
>>> e
1000
>>>
>>>
>>>
                                                                                                 Ln: 17 Col: 4
```

```
76 Python 3.3.3 Shell
                                                                                                          - - X
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:18:40) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> first = 'Dae Hyun'
>>> space = " "
>>> last = "Lee"
>>> name = first + space + last
>>> name
'Dae Hyun Lee'
>>> print(name)
Dae Hyun Lee
>>>
>>> name * 2
'Dae Hyun LeeDae Hyun Lee'
>>> name * 3
'Dae Hyun LeeDae Hyun LeeDae Hyun Lee'
>>>
>>>
>>> name[0]
'D'
>>> name[2]
'e'
>>> name[3:8]
' Hyun'
>>> name[-1]
'e'
>>> name[0:5:2]
'DeH'
>>> name[-1::-1]
'eeL nuyH eaD'
>>>
                                                                                                             Ln: 30 Col: 4
```

#### List

```
- - X
7 Python 3.3.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:18:40) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> gg = ['윤아', '태연', '써니', '티파니']
['윤아', '태연', '써니', '티파니']
>>> gg[0]
'윤아'
>>> gg[0:2]
['윤아', '태연']
>>> gg = gg + ['서현', '제시카']
>>> gg
['윤아', '태연', '써니', '티파니', '서현', '제시카']
>>> gg
['윤아', '태연', '써니', '티파니', '서현', '제시카', '유리']
>>> gg.sort()
>>> gg
['서현', '써니', '유리', '윤아', '제시카', '태연', '티파니']
>>> len(gg)
>>>
                                                                                                           Ln: 22 Col: 4
```

#### **Dictionary**

```
>>> phone = {'이대현': '01097881745', '박근혜': '01012345678', '이건희': '01077774949'}

>>> print(phone)
{'이대현': '01097881745', '이건희': '01112341234', '박근혜': '01012345678'}

>>> print(phone['이대현'])
'01097881745'

>>> print(phone.keys())
dict_keys(['이대현', '이건희', '박근혜'])

>>> print(phone.values())
dict_values(['01097881745', '01112341234', '01012345678'])
```

#### 해당 Key가 있는지 조사 (in)

```
>>> a = {'name':'pey', 'phone':'0119993323', 'birth': '1118'}
>>> 'name' in a
True
>>> 'email' in a
False
```

```
If <조건문>:
   <수행할 문장1>
  <수행할 문장2>
elif <조건문>:
  <수행할 문장1>
  <수행할 문장2>
elif <조건문>:
  <수행할 문장1>
   <수행할 문장2>
else:
  <수행할 문장1>
  <수행할 문장2>
  . . .
```

비교연산자	설명
x < y	x가 y보다 작다
x > y	x가 y보다 크다
x == y	x와 y가 같다
x != y	x와 y가 같지 않다
x >= y	x가 y보다 크거나 같다
x <= y	x가 y보다 작거나 같다

연산자	설명
x or y	x와 y 둘중에 하나만 참이면 참이다
x and y	x와 y 모두 참이어야 참이다
not x	x가 거짓이면 참이다

```
>>> money = 2000
>>> watch = 1
>>> if money >= 3000 or watch:
... print("택시를 타고 가라")
... else:
... print("걸어가라")
...
택시를 타고 가라
>>>
```

```
>>> 1 in [1, 2, 3]
True
>>> 1 not in [1, 2, 3]
False
```

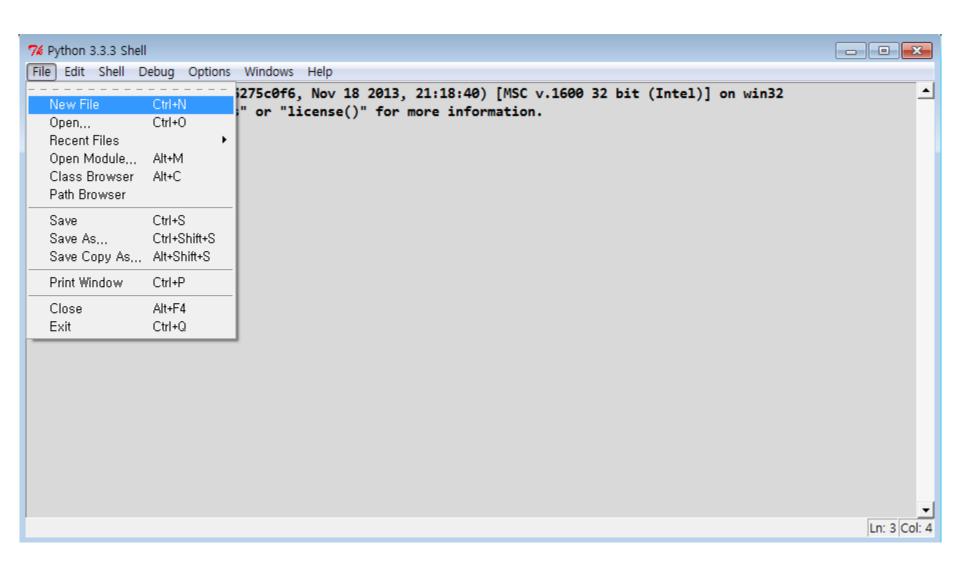
```
>>> 'a' in ('a', 'b', 'c')
True
>>> 'j' not in 'python'
True
```

#### while

```
while <조건문>:
    < 수행할 문장1>
    < 수행할 문장2>
    < 수행할 문장3>
    ...
```

```
coffee = 10
while 1:
   money = int(input("돈을 넣어 주세요: "))
   if money == 300:
      print("커피를 줍니다.")
      coffee = coffee -1
   elif money > 300:
       print("거스름돈 %d를 주고 커피를 줍니다." % (money -300))
      coffee = coffee -1
   else:
       print("돈을 다시 돌려주고 커피를 주지 않습니다.")
       print("남은 커피의 양은 %d개 입니다." % coffee)
   if not coffee:
       print("커피가 다 떨어졌습니다. 판매를 중지 합니다.")
      break
```

# Python code를 file로 생성



## test.py로 저장

```
76 test.py - E:/temp/test.py
                                                                                 - © X
File Edit Format Run Options Windows Help
coffee = 10
while 1:
 money = int(input("돈을 넣어 주세요:"))
 if money == 300:
   print("커피를 줍니다.")
   coffee = coffee -1
 elif money > 300:
   print("거스름돈 %d를 주고 커피를 줍니다." % (money -300))
   coffee = coffee -1
 else:
   print("돈을 다시 돌려주고 커피를 주지 않습니다.")
   print("남은 커피의 양은 %d개 입니다." % coffee)
 if not coffee:
   print("커피가 다 떨어졌습니다. 판매를 중지 합니다.")
   break
                                                                                    Ln: 16 Col: 0
```

```
- - X
76 test.py - E:/temp/test.py
File Edit Format Run Options Windows Help
coffee = 10
                    Python Shell
while 1:
  money = int(in
                    Check Module Alt+X
 if money == 30 Run Module F5
   print("커피를 급ㅋㅋ· /
   coffee = coffee -1
 elif money > 300:
   print("거스름돈 %d를 주고 커피를 줍니다." % (money -300)) coffee = coffee -1
 else:
   print("돈을 다시 돌려주고 커피를 주지 않습니다.")
print("남은 커피의 양은 %d개 입니다." % coffee)
  if not coffee:
    print("커피가 다 떨어졌습니다. 판매를 중지 합니다.")
   break
                                                                                                 Ln: 16 Col: 0
```



# 함수(function)

```
def 함수명(입력 인수):
〈수행할 문장1〉
〈수행할 문장2〉
...
```

```
74 *test.py - E:/temp/test.py*
                                                                                                    File Edit Format Run Options Windows Help
def sum(a, b):
result = a + b
  return result
a = sum(3,4)
print(a)
                                                                                                       Ln: 10 Col: 0
```

```
- - X
*test.py - E:/temp/test.py*
File Edit Format Run Options Windows
                                      Help
def sum_and_mul(a,b):
  return a + b, a * b
a = sum_and_mul(3,4)
print(a)
sum, mul = sum_and_mul(3,4)
print('sum = %d' % sum)
print('mul = %d' % mul)
                                                      Ln: 13 Col: 0
```

class Simple: pass

# instance

```
- - X
76 *test.py - E:/temp/test.py*
File Edit Format Run Options Windows Help
class HousePark:
  lastname = "박"
  def __init__(self, name):
    self.fullname = self.lastname + name
  def travel (self, where):
    print("%s, %s여행을 가다." % (self.fullname, where))
  def love(self, other):
    print("%s, %s 사랑에 빠졌네" % (self.fullname, other.fullname))
  def fight(self, other):
   print("%s, %s 싸우네" % (self.fullname, other.fullname))
  def __add__(self, other):
    print("%s, %s 결혼했네" % (self.fullname, other.fullname))
  def_sub_(self, other):
    print("%s, %s 이혼했네" % (self.fullname, other.fullname))
  def del (self):
    print("%s 죽네" % self.fullname)
class HouseKim(HousePark):
  lastname = "김"
  def travel (self, where, day):
    print("%s, %s여행 %d일 가네." % (self.fullname, where, day))
pey = HousePark("응용")
juliet = HouseKim("줄리엣")
pey.travel("부산")
juliet.travel("부산", 3)
pey.love(juliet)
pey + juliet
pey.fight(juliet)
pey - juliet
                                                                                                           Ln: 36 Col: 0
```

```
7 Python 3.3.3 Shell
                                                                                                      - - X
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:18:40) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32 Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
                                               ========== RESTART =========
박응용, 부산여행을 가다.
김줄리엣, 부산여행 3일 가네.
박응용, 김줄리엣 사랑에 빠졌네
박응용, 김줄리엣 결혼했네
박응용, 김줄리엣 싸우네
박응용, 김출리엣 이혼했네
                                                                                                         Ln: 11 Col: 4
```