

실습 과제 #7

■ 캐릭터 추적 카메라

- PictureInPicture 실습 예제에서 카메라가 캐릭터를 따라 다니도록 함.
- 키보드 입력
 - 'W' 키: 카메라의 상향 이동
 - 'S' 키: 카메라의 하향 이동
 - 'A' 키: 카메라의 왼쪽 이동
 - 'D' 키: 카메라의 오른쪽 이동
- 마우스 입력
 - 마우스 좌우이동: 카메라의 좌우 회전(Yaw) - 패닝(Panning)
 - 마우스 상하이동: 카메라의 상하 회전(Pitch) - 피칭(Pitching)
 - 마우스 휠이동: 카메라의 전진 후진 - 주밍(Zooming)