## 실습 과제 #10

## ■ 나이트 클럽

- □ 싸이키 조명을 캐릭터 위에 배치하여, 회전시킴.
- □ 씬노드에 광원을 부착할 수 있음.
- □ 캐릭터는 제자리에 회전하면서 다양한 애니메이션을 수행.